第一章剧情

蓝字策划用文本，灰字备注说明文本

登场人物：天下

怪物：普通水怪

场景：无意义的桥梁

这是一座没有尽头的桥梁，因为它无法被通过，没有任何连接到的地方，而被称作无意义的桥梁，末日之后，这里盘踞着各种水怪和迫于生存的投机者，虽然官方对于此区域的危险等级评定较低，但这显然并没有考虑到万一会遇到桥梁之主的情况。

开局斩杀一头怪物后继续前进，需要为玩家准备习惯操作和规则用的安全区域：

天下在没有任何障碍物的桥梁上遭遇了一只水怪幼虫

水怪幼虫：天下平A两次可以解决的生物，不会进行攻击，只是沙包。

用于让玩家习惯攻击和移动操作

在解决掉这只水怪幼虫后，接二连三的出现了更多的幼虫，解决掉这些后，天下继续前进。

天下看见了一个帐篷，帐篷外搭着一个篝火，上面烤着奇形怪状的鱼类，篝火旁有两个年轻人，他们都披着防水的雨衣。

其中一人看见了你，感到奇怪，因为你是个生人，而且很明显不熟悉这个地方。

你可以无视他们，也可以向他们询问你此行的目标-----桥梁之主。

如果所有可沟通的对象都无视了，可以获得一个成就----------极致冷漠。

天下：听说这里有个强大的存在，不知二位是否知晓？

青年A：我想你说的一定是桥梁之主。

青年A：你看起来是个新来的，不用担心，虽然这里有桥梁之主，但也还算安全。

青年A：相对而言，在这里生存下来很简单的，你大可放心。

天下：我要斩杀那个家伙。

青年A：……

青年A：别傻了，要是那东西都能被杀死，这世界也不会被称作末日了。

青年A：我们人类想活下去，就只能找到相对安全的地方苟延残喘。

青年A：……

青年A：别无其它选择。（叹气）

青年B：传说桥梁之主平日沉睡在这座桥梁尽头的海底。

青年B：但实际上，末日之后，很多人尝试跨过这座大桥，每个人带回来的消息都是这座桥梁没有尽头。

青年B：但桥梁之主确实存在。

青年B：每逢满月，在世界各处的妖魔疯狂起来的时候，桥梁之主也会出来觅食。

青年B：那是个巨大无比的怪物，一颗眼珠子大概就有一个人那么大吧。

青年B：桥梁之主在满月时会在这座大桥附近来回游一遍。

青年B：如果它饿极了，会捕食桥上的人。相反，它不饿时，只会在附近游一圈。

青年B：所以在桥上的人们都很团结，每逢满月都会努力打猎，在桥上的某处放上大量新鲜的食物。

青年B：这样一来，桥梁之主就没什么危害了。

青年B：如果你要找桥梁之主，不如在这里等等。

青年B：不过这个月的满月刚过，你可能要等等了。

天下：谢了。

天下继续前行，他决定前往大桥的尽头。

沿途他遇见了一只水怪。

水怪：需要平A四下，开局的天下需要全力斩1下加平A 1下才能斩杀。有非常锋利的爪子，攻击方式单一，不会躲避和防御，挥动手臂对被击中的单位造成伤害。

天下：这个敌人看起来有些挑战性，需要用到我的蓄势能力。

天下：对我而言，没有不能斩的东西。

天下：按下C键可以进入蓄势状态，蓄势完成的一击可以击破任何对手的防御。

杀掉水怪后，获得存意点。

天下：击杀了不用到蓄势能力无法解决的对手时，我的能力会变得更强。

弹出存意点使用对话框。

可通过存意点加强的属性：

力量(影响平A和蓄力攻击的伤害)

防御(影响防御技能的伤害减免)

闪避(影响闪避的距离)

蓄势能力(影响蓄势速度)

蓄势伤害倍数(增加蓄势伤害)

-----------------------------------------------------以下是本章需要的开发功能-------------------------------------

主角技能系统：

天下只有五个技能。

一：如果斩杀了无法全力(蓄力完成)一刀斩杀的敌人时，属性永久增加。

二：蓄力攻击，持续按下攻击键进行蓄力动作，松开发动攻击，攻击动作与平A一致，蓄力中可以进行移动，闪避，防御；蓄力的时长与强度成正比，根据斩杀强敌数量，同样的蓄力时长可以发挥更大倍数的伤害。

第一次遇见的强敌必须用蓄力攻击破防才能造成伤害。

三：防御，受到攻击可以小幅度加速蓄力，极限防御时会有特效并且大幅度加速蓄力且有反弹伤害

四：攻击，向前进行一段攻击，攻击距离和伤害都会根据斩杀强敌而成长。

五：闪避，极限闪避时，会大幅度增加蓄力速度