第一章剧情

蓝字策划用文本，灰字备注说明文本

登场人物：天下

怪物：普通水怪

场景：无意义的桥梁

这是一座没有尽头的桥梁，因为它无法被通过，没有任何连接到的地方，而被称作无意义的桥梁，末日之后，这里盘踞着各种水怪和迫于生存的投机者，虽然官方对于此区域的危险等级评定较低，但这显然并没有考虑到万一会遇到桥梁之主的情况。

开局斩杀一头怪物后继续前进，需要为玩家准备习惯操作和规则用的安全区域：

天下在没有任何障碍物的桥梁上遭遇了一只水怪幼虫

水怪幼虫：天下平A两次可以解决的生物，不会进行攻击，只是沙包。

用于让玩家习惯攻击和移动操作

在解决掉这只水怪幼虫后，接二连三的出现了更多的幼虫，解决掉这些后，天下继续前进。

天下看见了一个帐篷，帐篷外搭着一个篝火，上面烤着奇形怪状的鱼类，篝火旁有两个年轻人，他们都披着防水的雨衣。

其中一人看见了你，感到奇怪，因为你是个生人，而且很明显不熟悉这个地方。

你可以无视他们，也可以向他们询问你此行的目标-----桥梁之主。

如果所有可沟通的对象都无视了，可以获得一个成就----------极致冷漠。

天下：听说这里有个强大的存在，不知二位是否知晓？

青年A：我想你说的一定是桥梁之主。

青年A：你看起来是个新来的，不用担心，虽然这里有桥梁之主，但也还算安全。

青年A：相对而言，在这里生存下来很简单的，你大可放心。

天下：我要斩杀那个家伙。

青年A：……

青年A：别傻了，要是那东西都能被杀死，这世界也不会被称作末日了。

青年A：我们人类想活下去，就只能找到相对安全的地方苟延残喘。

青年A：……

青年A：别无其它选择。（叹气）

青年B：传说桥梁之主平日沉睡在这座桥梁尽头的海底。

青年B：但实际上，末日之后，很多人尝试跨过这座大桥，每个人带回来的消息都是这座桥梁没有尽头。

青年B：但桥梁之主确实存在。

青年B：每逢满月，在世界各处的妖魔疯狂起来的时候，桥梁之主也会出来觅食。

青年B：那是个巨大无比的怪物，一颗眼珠子大概就有一个人那么大吧。

青年B：桥梁之主在满月时会在这座大桥附近来回游一遍。

青年B：如果它饿极了，会捕食桥上的人。相反，它不饿时，只会在附近游一圈。

青年B：所以在桥上的人们都很团结，每逢满月都会努力打猎，在桥上的某处放上大量新鲜的食物。

青年B：这样一来，桥梁之主就没什么危害了。

青年B：如果你要找桥梁之主，不如在这里等等。

青年B：不过这个月的满月刚过，你可能要等等了。

天下：谢了。

天下继续前行，他决定前往大桥的尽头。

沿途他遇见了一只水怪。

水怪：需要平A四下，开局的天下需要全力斩1下加平A 1下才能斩杀。有非常锋利的爪子，攻击方式单一，不会躲避和防御，挥动手臂对被击中的单位造成伤害。

天下：(眼睛一亮)

天下：这个敌人看起来有些挑战性，需要用到我的蓄势能力。

天下：对我而言，没有不能斩的东西。

天下：按下C键可以进入蓄势状态，蓄势完成的一击可以击破任何对手的防御。

杀掉水怪后，获得存意点。

天下：击杀了不用到蓄势能力无法解决的对手时，我的能力会变得更强。

弹出存意点使用对话框。

可通过存意点加强的属性：

力量(影响平A和蓄力攻击的伤害)

防御(影响防御技能的伤害减免)

蓄势能力(影响蓄势速度)

蓄势伤害倍数(增加蓄势伤害)

玩家加完属性点后，画面会一闪，随之出现一个与自己长相能力都一样的道灵。

天下眸光闪烁。

道灵：真是个妖孽。

道灵：才觉醒这么一会儿就又提升存意境界了。

道灵：但是，想要变强，必须通过我这一关。

道灵：这天下所有的求道之人，都要通过我这关！

道灵：通不过，就要成为我的一部分。

道灵：用你的剑意回应我吧，你想变强的理由是什么！

道灵失去力气后，天下平静地看着它，然后猛地一跃至其面前，斩杀。

这一段做演出表现，玩家只能选择斩杀，而后特效演出斩杀。

天下闭上眼呼了口气。

这时桥上面传来了一阵鼓掌声，一个瘦高精干的少年跳了下来。

少年：真是厉害，我虽然不是第一次见着道灵，但你这个境界就能引出道灵的人我还真没见过。

少年：你身上的气息，看起来只不过是凡人觉醒后的第一个境界，开窍境的气息。

少年：要不要做我的第一个徒弟啊？

天下眸光闪烁，没有说话。

少年：看来你很有兴致……

少年话还没讲完，天下一剑斩了过来。

少年：喂喂！你干什么！

天下进入战斗状态，少年一边让天下住手一边闪避。

这里少年的对话框会一直显现。但不影响玩家操作。

在破开少年的防御之后。

少年：我TMD，怎么今天碰上这么一个愣头青！

少年：不玩了不玩了，再见！

少年飞速地逃离了现场。

天下则回过头，继续前进。

-----------------------------------------------------以下是本章需要的开发功能-------------------------------------

主角技能系统：

天下只有五个技能。

一：如果斩杀了无法全力(蓄力完成)一刀斩杀的敌人时，属性永久增加。

二：蓄力攻击，按下蓄力键进行蓄力动作，再次按下发动攻击，攻击动作与平A一致，蓄力中可以进行移动，防御；蓄力的时长与强度成正比，根据斩杀强敌数量，同样的蓄力时长可以发挥更大倍数的伤害。

第一次遇见的强敌必须用蓄力攻击破防才能造成伤害。

三：防御，受到攻击可以小幅度加速蓄力，极限防御时会有特效并且大幅度加速蓄力且有反弹伤害

四：攻击，向前进行一段攻击，攻击距离和伤害都会根据斩杀强敌而成长。