第一章剧情

蓝字策划用文本，灰字备注说明文本

登场人物：天下，一剑

怪物：普通水怪

场景：无意义的桥梁

这是一座没有尽头的桥梁，因为它无法被通过，没有任何连接到的地方，而被称作无意义的桥梁，末日之后，这里盘踞着各种水怪和迫于生存的投机者，虽然官方对于此区域的危险等级评定较低，但这显然并没有考虑到万一会遇到桥梁之主的情况。

开局斩杀一头怪物后继续前进，需要为玩家准备习惯操作和规则用的安全区域：

天下在没有任何障碍物的桥梁上遭遇了一只水怪幼虫

水怪幼虫：天下平A两次可以解决的生物，不会进行攻击，只是沙包。

用于让玩家习惯攻击和移动操作

在解决掉这只水怪幼虫后，接二连三的出现了更多的幼虫，解决掉这些后，天下继续前进。

天下看见了一个帐篷，帐篷外搭着一个篝火，上面烤着奇形怪状的鱼类，篝火旁有两个年轻人，他们都披着防水的雨衣。

其中一人看见了你，感到奇怪，因为你是个生人，而且很明显不熟悉这个地方。

你可以无视他们，也可以向他们询问你此行的目标-----桥梁之主。

如果所有可沟通的对象都无视了，可以获得一个成就----------极致冷漠。

天下：听说这里有个强大的存在，不知二位是否知晓？

青年A：我想你说的一定是桥梁之主。

青年A：你看起来是个新来的，不用担心，虽然这里有桥梁之主，但也还算安全。

青年A：相对而言，在这里生存下来很简单的，你大可放心。

天下：我要斩杀那个家伙。

青年A：……

青年A：别傻了，要是那东西都能被杀死，这世界也不会被称作末日了。

青年A：我们人类想活下去，就只能找到相对安全的地方苟延残喘。

青年A：……

青年A：别无其它选择。（叹气）

青年B：传说桥梁之主平日沉睡在这座桥梁尽头的海底。

青年B：但实际上，末日之后，很多人尝试跨过这座大桥，每个人带回来的消息都是这座桥梁没有尽头。

青年B：但桥梁之主确实存在。

青年B：每逢满月，在世界各处的妖魔疯狂起来的时候，桥梁之主也会出来觅食。

青年B：那是个巨大无比的怪物，一颗眼珠子大概就有一个人那么大吧。

青年B：桥梁之主在满月时会在这座大桥附近来回游一遍。

青年B：如果它饿极了，会捕食桥上的人。相反，它不饿时，只会在附近游一圈。

青年B：所以在桥上的人们都很团结，每逢满月都会努力打猎，在桥上的某处放上大量新鲜的食物。

青年B：这样一来，桥梁之主就没什么危害了。

青年B：如果你要找桥梁之主，不如在这里等等。

青年B：不过这个月的满月刚过，你可能要等等了。

天下：谢了。

天下继续前行，他决定前往大桥的尽头。

沿途他遇见了一只水怪。

一剑：哦？好像有强大的敌人出现了？

天下：强不强大不知道，但既然你醒了，就用蓄势吧！

一剑：欸？等等啊！我刚起床一点力气都没有的！

天下：战！

一剑：喂！

水怪：只能用蓄势攻击打败，一剑即可。

按下C键可以进入蓄势状态，蓄势完成的一击可以击败任何同境界对手。

蓄势的进度和对手的强弱有关。

杀掉水怪后，获得存意点。

天下：击杀了不用到蓄势能力无法解决的对手时，我的能力会变得更强。

弹出存意点使用对话框。

可通过存意点加强的属性：

力量(影响平A的伤害)

防御(影响防御技能的伤害减免)

蓄势能力(影响蓄势速度)

玩家加完属性点后，画面会一闪，随之出现一个与自己长相能力都一样的道灵。

天下眸光闪烁。

道灵：真是个妖孽。

道灵：才觉醒这么一会儿就又提升存意境界了。

道灵：但是，想要变强，必须通过我这一关。

道灵：这天下所有的求道之人，都要通过我这关！

道灵：通不过，就要成为我的一部分。

道灵：用你的剑意回应我吧，你想变强的理由是什么！

道灵失去力气后，天下平静地看着它，然后猛地一跃至其面前，斩杀。

这一段做演出表现，玩家只能选择斩杀，而后特效演出斩杀。

天下闭上眼呼了口气。

这时桥上面传来了一阵鼓掌声，一个瘦高精干的少年跳了下来。

少年：真是厉害，我虽然不是第一次见着道灵，但你这个境界就能引出道灵的人我还真没见过。

少年：明明你身上的气息，看起来只不过是凡人觉醒后的第一个境界，开窍境的气息。

少年：要不要做我的第一个徒弟啊？

天下眸光闪烁，没有说话。

少年：看来你很有兴致……

少年话还没讲完，天下一剑斩了过来。

少年：喂喂！你干什么！

一剑：这样随意进攻别人真的好吗……

天下进入战斗状态，少年一边让天下住手一边闪避。

这里少年的对话框会一直显现。但不影响玩家操作。

在破开少年的防御之后。

少年：我TMD，怎么今天碰上这么一个愣头青！

少年：不玩了不玩了，再见！

少年飞速地逃离了现场。

天下则回过头，继续前进。

-----------------------------------------------------以下是本章需要的开发功能-------------------------------------

主角技能系统：

天下只有五个技能。

一：如果斩杀了无法全力(蓄力完成)一刀斩杀的敌人时，属性永久增加。

二：蓄力攻击，按下蓄力键进行蓄力动作，再次按下发动攻击，攻击动作与平A一致，蓄力中可以进行移动，防御；蓄力的时长与强度成正比，根据斩杀强敌数量，同样的蓄力时长可以发挥更大倍数的伤害。

第一次遇见的强敌必须用蓄力攻击破防才能造成伤害。

三：防御，受到攻击可以小幅度加速蓄力，极限防御时会有特效并且大幅度加速蓄力且有反弹伤害

四：攻击，向前进行一段攻击，攻击距离和伤害都会根据斩杀强敌而成长。