# Spark架构原理

www.huawei.com



# 前言

本章主要对Spark组件的应用场景,功能和架构以及在 FusionInsight平台中的使用等进行简单介绍



- 学完本课程后,您将能够:
  - 理解Spark应用场景,了解Spark特点
  - □ 了解Spark计算能力及其技术架构
  - □ 了解Spark组件在FusionInsight 平台中的使用



- 1. Spark 应用场景
  - □ Spark应用场景
  - **□ Spark**特点
- 2. Spark基本功能和技术架构
- 3. Spark组件介绍

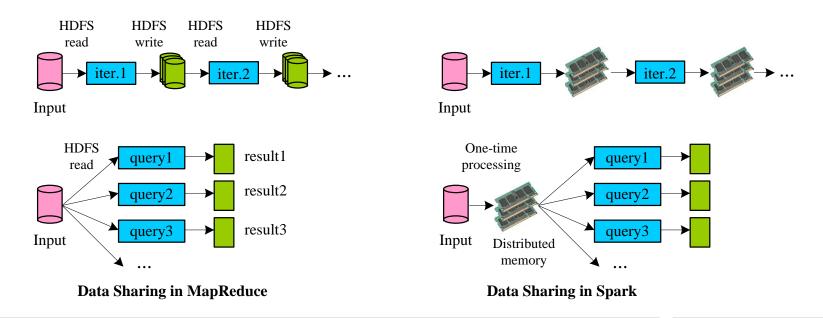
### Spark适用场景

- 是什么
  - □ Spark系统是分布式批处理系统和分析挖掘引擎
  - Spark 是AMP LAB贡献到Apache社区的开源项目,是AMP大数据栈的基础组件
- 做什么
  - 数据处理(Data Processing):可以用来快速处理数据,兼具容错性和可 扩展性
  - 迭代计算(Iterative Computation): 支持迭代计算,有效应对多步的数据处理逻辑
  - 数据挖掘(Data Mining):在海量数据基础上进行复杂的挖掘分析,可支持各种数据挖掘和机器学习算法



### Spark适用场景

大多数现有集群计算框架如Hadoop等基于从稳定存储(文件系统)到稳定存储的非循环数据流一应对数据集重用型应用时低效,与传统的MR任务的频繁读写磁盘数据相比,基于内存计算的Spark则更适合应用与迭代计算,交互式分析等场景



### Spark特点

- 轻: Spark核心代码有3万行。
  - □ Scala语言的简洁和丰富表达力
  - 。 巧妙利用了Hadoop和Mesos的基础设施
- 快: Spark对小数据集可达到亚秒级的延迟
  - 对大数据集的迭代机器学习即席查询、图计算等应用,Spark 版本比基于MapReduce、Hive和Pregel的实现快
  - 内存计算、数据本地性和传输优化、调度优化

### Spark特点

- 灵: Spark提供了不同层面的灵活性
  - □ Scala语言trait动态混入策略(如可更换的集群调度器、序列化库)
  - 允许扩展新的数据算子、新的数据源、新的language bindings
  - □ Spark支持内存计算、多迭代批量处理、即席查询、流处理和图 计算等多种范式
- 巧: 巧妙借力现有大数据组件
  - Spark借Hadoop之势,与Hadoop无缝结合
  - 图计算借用Pregel和PowerGraph的API以及PowerGraph的点分割思想



### 本节总结

本章主要对Spark的产生背景和应用场景给予简单介绍,同时介绍了spark的特点。



- 1. Spark应用场景
- 2. Spark技术架构和基本功能
  - **。Spark**系统架构
  - □ Spark基本概念
  - □ 任务运行过程
  - □ 任务调度
- 3. Spark基本功能和技术架构

### Spark技术架构

- Spark架构采用了分布式计算中的Master-Slave模型。Master是对应集群中的含有Master进程的节点(ClusterManager),Slave是集群中含有Worker进程的节点。Master作为整个集群的控制器,负责整个集群的正常运行;Worker相当于是计算节点,接收主节点命令与进行状态汇报;Executor负责任务的执行,运行在Worker节点(在FI集群中,Master节点即为Resourcemanager节点,Slave节点即为NodeManager节点);
- Spark的任务流程: Client作为客户端提交应用, Master找到一个Worker 启动Driver(或者本地启动Driver), Driver向Master申请资源, 之后将应用 转化为RDD Graph, 再由DAGScheduler将RDD Graph转化为Stage后提交 给TaskScheduler, 由TaskScheduler提交给Executor执行。

### Spark Application基本概念

- Application: Spark用户程序,提交一次应用为一个App,一个App会启 动一个SparkContext,也就是app的driver,驱动整个App的运行
- Job: 一个App可能包含多个Job,每个action算子对应一个Job; action 算子有collect,count等。
- Stage: 每个Job可能包含多层Stage, 划分标记为shuffle过程; Stage按照依赖关系依次执行。
- Task: 具体执行任务的基本单位,被发到executor上执行。

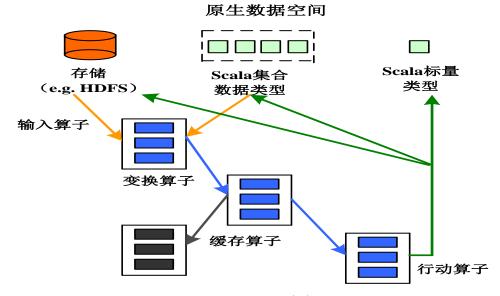
### Spark基本概念

- Cluster Manager: 集群资源管理服务,通常包含主节点(主备)和多个运行节点;支持运行模式有Standalone模式、on Mesos模式、on Yarn模式(FI环境中使用Yarn作为spark任务调度的资源管理器)。
- Driver:运行App的大脑,负责job的初始化,将job转换成task并提交执行
- DAGScheduler: 是一个面向Stage层面的调度器,把Job分解成Stage, 按照Stage提交TaskSet给TaskScheduler。
- TaskScheduler: 提交Task给Executor运行,并管理执行结果。
- BlockManager: 管理App运行周期的中间数据,比如存在内存、本地。
- Executor: 是App运行在Work 节点上的一个进程,该进程负责运行task, ,生命周期和App相同。



# Spark核心概念 - RDD (Resilient Distributed Datasets)

- 定义:只读的,可分区的分布式数据集;数据集可全部或部分缓存 在内存中,在一个App多次计算间重用,RDD是Spark的核心。
- 血统容错:根据血统(父子间依赖关系)重计算恢复丢失数据
- RDD操作: Transformation算子和Action算子。

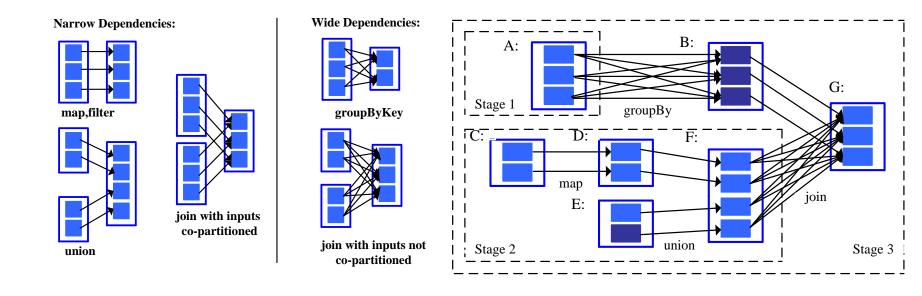






### Spark核心概念 - 宽依赖和窄依赖

**RDD父子依赖关系:** 窄(Narrow)依赖和宽(Wide)依赖。窄依赖指父RDD的每一个分区最多被一个子RDD的分区所用。宽依赖指子RDD的分区依赖于父RDD的所有分区。



### Spark**核心概念 -** Transformation**和** Action

Transformation是懒操作,用于定义新的 RDD;而Action启动计算操作,并向用户程序返回值或向外部存储写数据。

#### Transformation有如下几种:

```
map(f: T => U): RDD[T] => RDD [U]
filter(f: T => Bool): RDD[T] => RDD[T]
flatMap(f: T => Seq[U]): RDD[T] => RDD[U]
groupByKey(): RDD[(K, V)] => RDD[(K, Seq[V])]
reduceByKey(f: (V, V) => V): RDD[(K, V)] => RDD[(K, V)]
union(): (RDD[T], RDD[T]) => RDD[T]
join(): (RDD[(K, V)], RDD[(K, W)]) => RDD[(K, (V, W))]
mapValues(f: V => W): RDD[(K, V)] => RDD[(K, W)]
partitionBy(p: Partitioner[K]): RDD[(K, V)] => RDD[(K, V)]
```

#### Action有如下几种:

count(): RDD[T] => Long

collect(): RDD[T] => Seq[T]

reduce( f: (T, T)  $\Rightarrow$  T): RDD[T]  $\Rightarrow$  T

 $lookup(k: K): RDD[(K, V)] \Rightarrow Seq[V]$ 

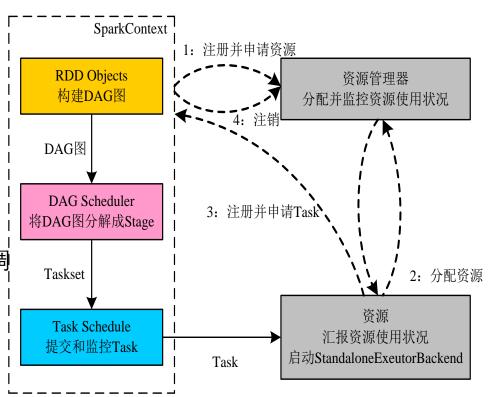
### 运行过程

构建Spark Application的运行环境

(启动SparkContext)

SparkContext向资源管理器
 (Standalone、Mesos、Yarn)申请
 运行Executor资源,并启动
 StandaloneExecutorBackend

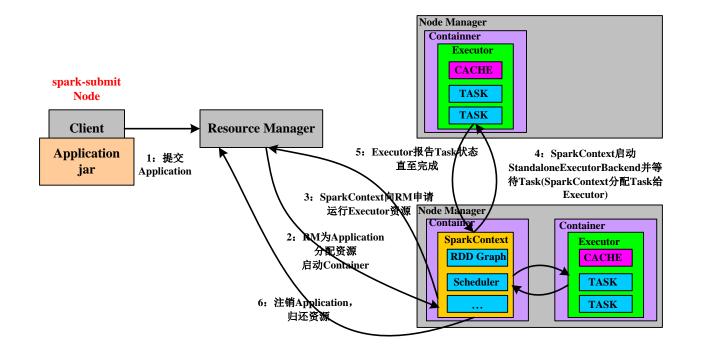
- Executor向SparkContext注册
- SparkContext启动应用程序DAG调度、Stage划分, TaskSet生成
- Task Scheduler调度Taskset,将
   task发放给Executor运行。
- Task在Executor上运行,运行完毕 释放所有资源。



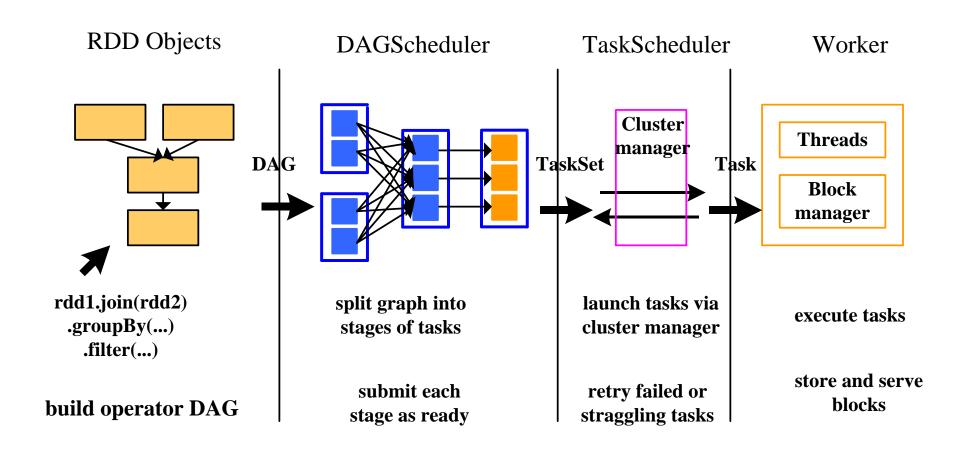


### Spark On Yarn模式App运行过程

Cluster模式: Spark Driver启动在集群中, ResourceManager在集群中分配一个container来启动Spark Driver驱动整个应用。



### Spark应用调度





 本章主要介绍了Spark的基本概念,技术架构,着重介绍了 Spark任务的进程运行, On Yarn模式,以及Spark 的应用调 度。



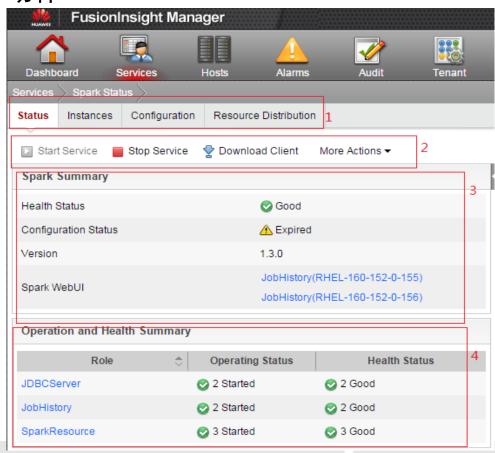
- 1. Spark应用场景
- 2. Spark 基本功能和技术架构
- 3. Spark组件介绍
  - Spark在FI界面呈现
  - □ Spark常用进程
  - 。 Spark维护关键点



### Spark的WebUI呈现

FusionInsight平台为Spark服务提供了管理监控的可视化界面,通过Web UI界面,可完成以下动作:

- 1. 服务状态信息、角色信息以及开放的配置项
- 2. 管理操作: 启停spark、下载 spark客户端、同步配置
- 3. 服务总体概况
- 4. 角色的显示和健康状况,点击相 应角色可查看角色下的实例





### Spark与其他组件交互

在FI集群中,Spark主要与以下组件进行交互:

- 1) HDFS: Spark在HDFS文件系统中读写数据(必选)
- 2) YARN: Spark任务的运行以来Yarn来进行资源的调度管理(必选)
- 3) DBService: Spark-sql的表存储在Dbservice的数据库中(必选)
- 4) Zookeeper,JDBCServer的HA的实现依赖于Zookeeper的协调(必选)
- 5) Kafka: Spark可以接收Kafka发送的数据流(可选)
- 6)Hbase: Spark可以操作Hbase的表(可选)



### Spark常用进程

#### JDBCServer

- 实际上是一个长驻的spark应用,通过shell\_startthriftserver.sh脚本启动。
- □ 用户可以通过执行beeline脚本,连接JDBCServer,执行sql语句

#### JobHistory

- 是一个单节点进程,通过shell\_start-history-server.sh脚本启动
- □ 该进程用于提供HistoryServer页面,展示历史应用的执行信息

### 服务维护关键点

- Spark在FusionInsight平台中主要有三个角色,其中
   SparkResource主要为Spark任务执行提供必要的资源, JobHistory
   和JDBCServer这两个角色提供服务。
  - 当spark角色异常时,可到对应节点的/var/log/Bigdata/spark/路径下 查看相关日志;
  - 当Spark任务运行失败时,可通过FI的链接在yarn原生界面查看对应任务的日志信息或者到yarn.nodemanager.log-dirs的位置查看相应的container日志;如果任务已经运行完毕,且yarn上开启日志归集功能(通过yarn.log-aggregation-enable配置),则日志应到hdfs文件系统中查看。



 本章主要介绍了Spark组件再FusionInsight平台中的使用和 日志的记录的查询读取。

## 学习推荐

- 华为Learning网站
  - http://support.huawei.com/learning/Index!toTrainIndex
- 华为Support案例库
  - http://support.huawei.com/enterprise/servicecenter?lang=zh

# 谢谢

www.huawei.com