文本挖掘技术(2013春)



第十三章:

本体(Ontology)

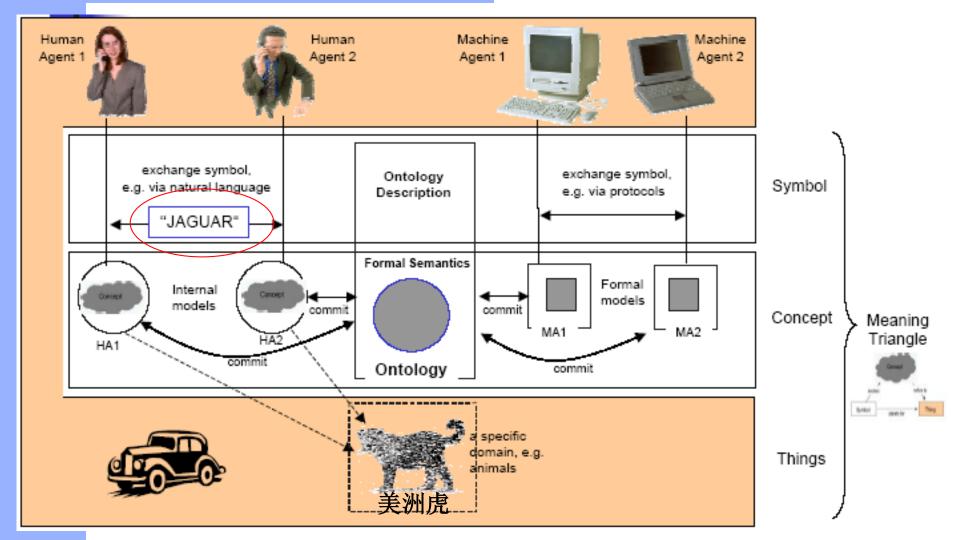
杨建武

北京大学计算机科学技术研究所

Email:yangjw@pku.edu.cn

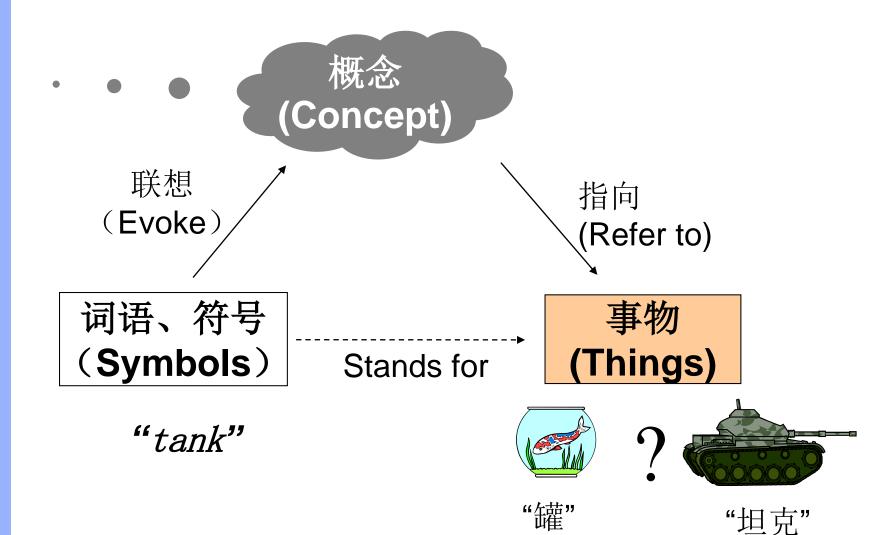
信息交流





对内容的理解





关于Ontology的译名和定义



- > 哲学领域
 - ❖ ontology是应用于以存在(Being)为核心的各种范畴, 通过逻辑的方法去构造哲学原理的学问。
 - ❖ 它是在概念王国里的纯粹的思辨哲学。
 - ❖ 本体论,存在论,是论
- > 人工智能领域
 - ❖ 1991/Neches等: 给出构成相关领域词汇的基本术语 和关系,以及利用这些术语和关系构成的规定这些词 汇外延的规则的定义:
 - ❖ 1993/Gruber: 概念模型的明确的规范说明;
 - ❖ 1997/Borst: 共享概念模型的形式化规范说明;
 - 共享概念模型的明确的形式化规范说明。 ❖ 1998/Studer:

本体的定义



共享概念模型的明确的形式化规范说明 Studer (98)

Formal, explicit specification of a shared conceptualization

Machine Readable Concepts, properties, functions, axioms are explicitly defined

Consensual knowledge

Abstract model of some phenomena in the world

机器可读的

明确的定义

领域内的共识 概念、模型

通过抽象客观世界中一些现象 (Phenomenon) 的相关概念而得到的模型,其表示的含义独立于具体的环境状态

提供一套概念和术语来描述某一领域,并且获取该领域的本质的概念结构。

为什么需要Ontology?



- »知识分享的问题:不同的系统使用不同的概念和术语。很难从一个系统中提取知识运用到另一个系统中。
- > 由于对跨系统的知识重用和分享的兴趣的增大,导致对Ontology的兴趣大增。
- > 开发可重用的Ontology以推进共享和重用 是Ontology研究的一个重要目标。
- > 开发支持构建、合并和翻译Ontology的工 具是研究的另一个目标。

明确的Ontology能够支持



- > 在人们之间共享理解
- > 工具间的互操作性
- > 系统工程
- > 可重用性
- > 定义主题词表和概念
- > 定义必要的充足的概念和"方法"
- > 共同的知识理论
- > 扮演数学在物理中所扮演的角色

构建Ontology的目标



- > 构建Ontology的目标
 - *捕获相关的领域的知识,
 - ❖提供对该领域知识的共同理解,
 - ❖确定该领域内共同认可的词汇,
 - ❖从不同层次的形式化模式上给出这些词汇(术语)和词汇之间相互关系的明确定义。

Ontology: 对现实世界的描述



- ▶ 世界存在对象(Object)
- > 对象可以抽象出类(Class)
- > 对象具有属性(Property/Attribute),属性可以 赋值(Value)
- > 对象之间存在着不同的关系(Relation)
- > 对象可以分解成部分(Part)
- > 对象具有不同的状态(State)
- > 属性和关系随着时间推移而改变
- ▶ 不同时刻会有不同的事件(Event)发生
- > 事件能导致其他事件发生或状态改变
- ▶ 在一定的时间段上存在着过程(Process),对 象则参与到过程之中

本体的构成



- 本体 = 概念 + 属性 + 公理 + 取值 + 名义
- > 本体 = 概念类 + 关系 + 函数 + 公理 + 实例

Vocabulary + Structure = Taxonomy

Taxonomy + Relationships, Constraints and Rules = Ontology

Ontology + Instances = Knowledge Base

Ontology与知识库的关系



- > Ontology为知识库的建立提供一个基本的结构;
- > Ontology提供一套概念和术语来描述某一领域,并且获取该领域本质的概念结构;
- 知识库运用这些术语去表达现实或者虚拟 世界中的正确知识。

本体的分类



- > 顶级本体
 - ❖ 描述最普遍的概念及概念之间的关系,如空间、时间、事件、行为等等,
 - ❖ 与具体的应用无关,其他种类的本体都是该类本体的特例。
- > 领域本体
 - ❖ 特定领域(如: 医药) 中的概念及概念之间的关系。
- > 任务本体
 - ❖特定任务或行为中的概念及概念之间的关系。
- > 应用本体
 - ❖ 依赖于特定领域和任务的概念及概念之间的关系。



Semantic Web 与 OWL

什么是语义网

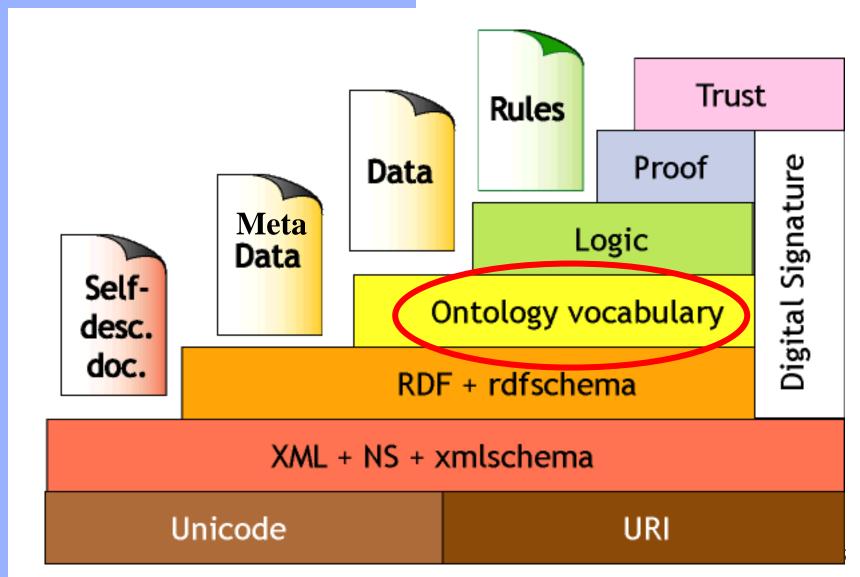


- ▶ 不同于: Semantic Network(语义网络)
- > Web现状:
 - ❖ 网上的信息表达一般是以
 - 自然语言(中文、英语、匈牙利语...)
 - 图表、多媒体、版面格式
 - ❖ 人类可以使用,但机器难以使用
- ➤ The Semantic Web(语义网)
 - ❖ Tim Berners-Lee, www 2000会议(2000.12)
 - ❖ 语义网是当前万维网的扩展与延伸
 - ❖ 语义网的信息是机器可理解的,具有充分完备的语义定义,能促进人与计算机建立语义上的合作

机器可读一机器可理解

语义网体系结构





语义网体系结构



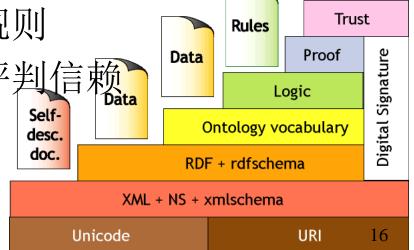
- ▶ 1. Unicode和URI: 是整个语义网的基础, Unicode处理资源的编码; URI负责标识资源。
- ▶ 2. XML + Name Space + XML Schema: 表示数据的内容和结构。
- > 3. RDF+RDFSchema, 描述资源及其类型。

> 4. 本体层(OWL): 描述资源之间的联系。

> 5. 逻辑层: 公理和推理规则

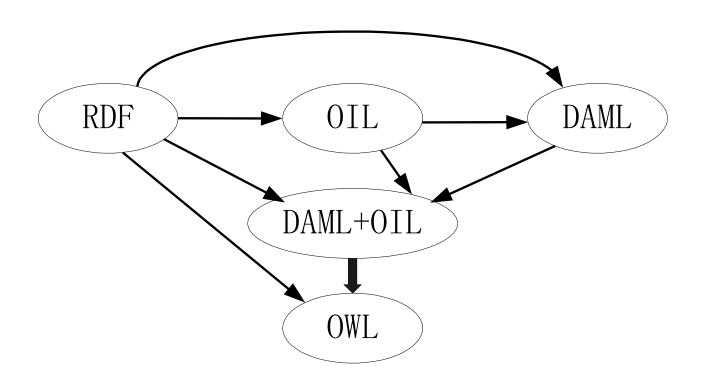
> 6. 证明层: 执行规则、评判信赖。

> 7. 信任层: 信任机制



本体描述语言的演变





- > OWL: Ontology Web Language
 - ❖ 2004年2月由W3C正式推出
 - ❖ A language for defining and instantiating Web ontologies

知识表达

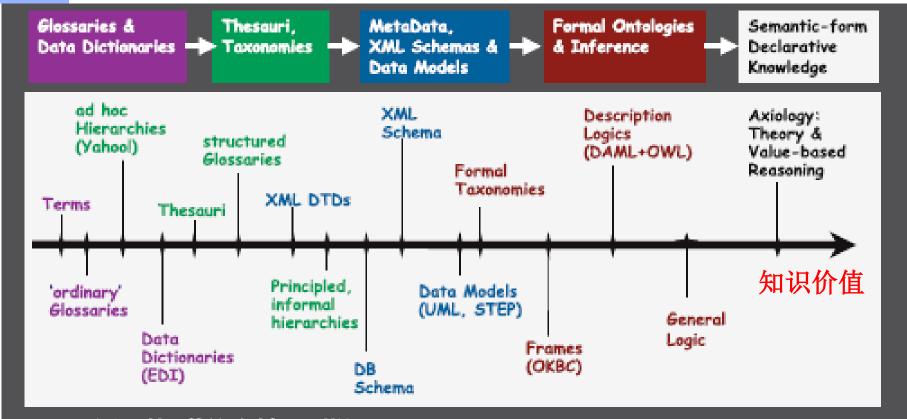


术语表和 数据字典 辞典与 分类法

元数据与 数据模型

形式化本体与推理

语义形式的 陈述性知识

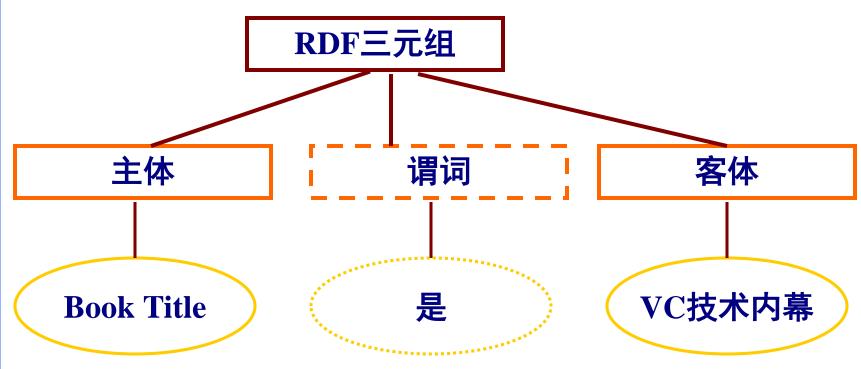


Source: Craig Schlenoff, NIST & Project10X

RDF 概念



>RDF: 通过属性与值来描述资源以及资源 之间的关系, 三元组: "主体-谓词-客体"



RDF 概念



▶举例:

被描述资源的URI

<rdf : Description about="

被描述资源中有一个 属性叫Book Title(即 书名),其取值是VC 技术内幕

ok.html'>

<Book Title> VC技术内幕 </Book Title>

<hboxelength{\text{<Home-Rage rdf:resource='http://www.my.com/'/>}

</rdf: Description>

结束标志

被描述资源中有一属性叫Home-Page (即主页),其值 指向另一资源

从 RDF/RDFS到OWL



- > RDFS: 提出了类的概念,定义了类和性质并可以用来描述其他的类和性质
- > RDFS 描述资源的能力还不够强大
- > RDFS 难以提供推理方面的支持

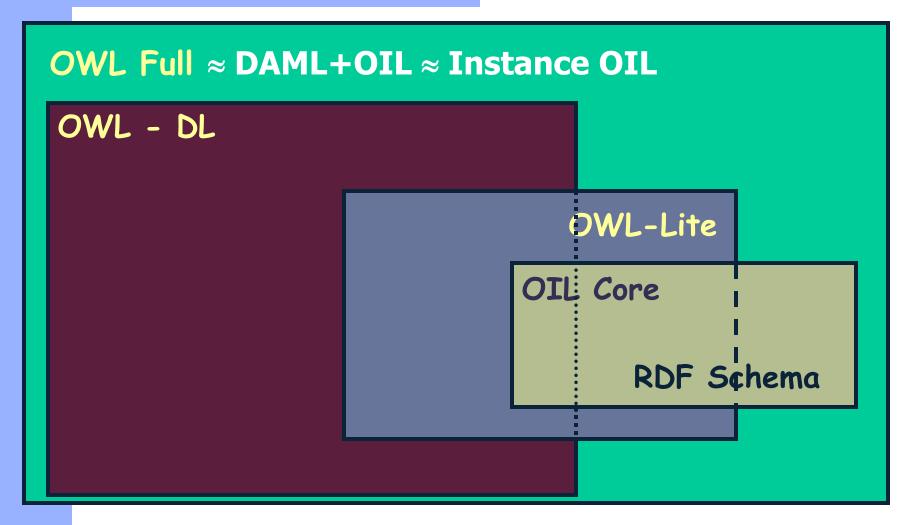
OWL的三个子集



- > OWL full
 - ❖OWL语法与RDF的合集,完备的本体语言
- > OWL DL
 - ❖倾向于逻辑描述,表达能力强,
 - ❖忽略了对RDFS的兼容性
- > OWL Lite
 - ❖降低了OWL DL中的公理约束
 - ❖保证一个高效的推理过程
- http://www.w3.org/TR/owl-features/

RDF(S), OIL-core, OWL-Lite, OWL





OWL Lite 语言构造子



- > RDFSchema特征:
 - Class; rdfs:subClassOf; rdf:Property; rdfs:subPropertyOf; rdfs:domain; rdfs:range; Indivual;
- > 等同性:
 - equivalentClass; equivalentProperty; sameAs; differentFrom; AllDifferent; distinctMembers;
- > 属性特征:
 - ObjectProperty; DatatypeProperty; inverseOf; TransitiveProperty; SymmetricProperty; FunctionalProperty; InverseFunctionalProperty
- > 属性限制
 - * Restriction; onProperty; allValuesFrom; someValuesFrom

OWL Lite 语言构造子



- > 基数限制:
 - minCardinality; maxCardinality; cardinality(0/1)
- > 类相交:
 - intersectionOf
- > 头信息:
 - Ontology; imports
- > 版本信息:
 - versionInfo; priorVersion; backwardCompatibleWith; incompatibleWith; DeprecatedClass; DeprecatedProperty
- > 评注性质:
 - rdfs:label; rdfs:comment; rdfs:seeAlso; rdfs:isDefinedBy;
 AnnotationProperty; OntologyProperty

OWL DL/FULL扩展的构造子



- > 类公理:
 - oneOf; dataRange; disjointWith; equivalentClass; rdfs:subClassOf
- > 类表达式的布尔组合:
 - unionOf; complementOf; intersectionOf
- > 任意基数:
 - minCardinality; maxCardinality; cardinality
- > 填充信息:
 - has Value

RDFS 相关特征



- ➤ Class,类,拥有共同性质的个体集合 ❖OWL:Thing; OWL:Nothing
- > rdfs:subClassOf, 子类, 类间层次关系
- > Individual,个体,类的实例
- > rdf:Property,属性,
 - ❖owl:ObjectProperty:个体间二元关系
 - ❖owl:DatatypeProperty:个体到数值的二元关系
- > rdfs:subPropertyOf, 子属性, 属性间层次 关系
- > Rdfs:domain; rdfs:range, 定义域、值域

等价与不等价



- > equivalentClass,两个类等价
- > equivalentProperty, 两个属性等价
- > sameAs,两个个体相同
- > differentFrom,两个个体不同
- > AllDifferent, 多个个体互不相同

属性特征(性质类型)



- > TransitiveProperty, 性质具传递性
 - $P(x,y) \& P(y,z) \rightarrow P(x,z)$
- > SymmetricProperty, 性质具对称性
 - \bullet P(x,y) \rightarrow P(y,x)
- > Functional Property, 性质具函数性
 - \bullet P(x,y) & P(x,z) \rightarrow y=z
- > inverseOf,两性质互逆
 - \bullet P1(x,y) \rightarrow P2(y,x)
- > InverseFunctionalProperty, 性质具反函数性
 - $P(y,x) & P(z,x) \rightarrow y=z$

属性限制与基数限制



- > all Value From,属性取值来源于指定的类
- > someValueFrom, 至少一个来源于指定类

- > Candinality, 基数, 取值个数
- > maxCandinality, 最多取值个数
- > minCandinality, 最少取值个数

OWL DL / OWL FULL 增值特征



- > oneOf, 枚举, 枚举个体对类进行描述
- has Value,相关个体中至少一个的值等于指定的值
- > disjointWith, 类与类之间互斥, 没有公共元素
- > unionOf, complementOf, intersectionOf, 布尔组合, 形成新的类或属性
- Candinality, maxCandinality, minCandinality,
 - ❖ OWL Lite中,基数被限定为只能是0或1;
 - ❖ OWL DL和OWL FULL中基数允许为任意非负数

OWL语义小结



- > 概念及其关系的分类化、层次化结构
 - subClassOf、subPropertyOf
- > 概念间的同义、反义等语义关系
 - * sameClassAs, samePropertyAs, inverseOf, equivalenTo
- > 概念间的逻辑组合关系
 - intersectionOf unionOf complementOf oneOf
- > 对关系约束进行描述
 - domain range to Class has Value candinality minCandinality max Candinality
- > 对概念及其关系的公理的定义
 - disjointWith\uniqueProperty\uniqueProperty\uniqueProperty

XML(S), RDF(S), OWL



	XML DTD	XML Schema	RDF(S)	OWL
有界列表				X
基数约束	X	X		X
类表达式			X	X
数据类型		X	X	X
已定义的类				X
枚举	X	X		X
等价				X
可扩展性			X	X
形式化语义			X	X
继承			X	X
推理				X
本地化约束				X
条件约束				X
实例化			X	X

OWL XML/RDF Example - EyeGlass



```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<!DOCTYPE owl [
 <!ENTITY eyeglass "file:/G:/Glasses#">
 <!ENTITY xsd="http://www.w3.org/2000/10/XMLSchema#">
1>
<rdf:RDF
 xmlns="file:/G:/myclasses#"
 xmlns:eyeglass="file:/G:/Glasses#"
 xmlns:owl="http://www.w3.org/2003/02/owl#"
 xmlns:rdf="http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#"
 xmlns:rdfs="http://www.w3.org/2000/01/rdf-schema#"
 xmlns:xsd="http://www.w3.org/2000/10/XMLSchema#">
 <owl:Ontology rdf:about="file:/G:/myclasses.owl#"> // Ontology Headers
    <rdfs:comment>An EyeGlass OWL Ontology designed by COMP691B group;
   last modified at March 10, 2003</rdfs:comment>
    <owl:priorVersion rdf:resource="file:/G:/myclasses01.owl#"/>
 </owl>
```

```
<owl:Class rdf:ID="Glasses">
          <owl:equivalentClass rdf:resource="&eyeglass;Glasses"/>
          <rdfs:label xml:lang="en">Glasses</rdfs:label> ... ...
</owl:Class>
<owl:Class rdf:ID="FramedGlasses"> //框式眼镜
          <rdf:subClassOf rdf:resource="#Glasses">
</owl:Class>
<owl:ObjectProperty rdf:ID="has-len"> //透镜
          <rdfs:domain rdf:resource="#Glasses">
          <rdfs:range rdf:resource="#Lens">
</owl>
<owl:Class rdf:ID="ContactLenses"> //隐形眼镜
          <owl:disjointWith rdf:resource="#FramedGlasses" />
          <owl:equivalentClass>
            <rdfs:subClassOf rdf:resource="#Glasses" />
            <rdfs:subClassOf>
             <owl><owl>Restriction>
                  <owl:onProperty rdf:resource="#has-len"/>
                  <owl:minCardinality rdf:datatype="&xsd;NonNegativeInteger">2</owl:minCardinality> ... ...
             </owl>
            </rdfs:subClassOf>
          </owl:equivalentClass>
</owl:Class>
```

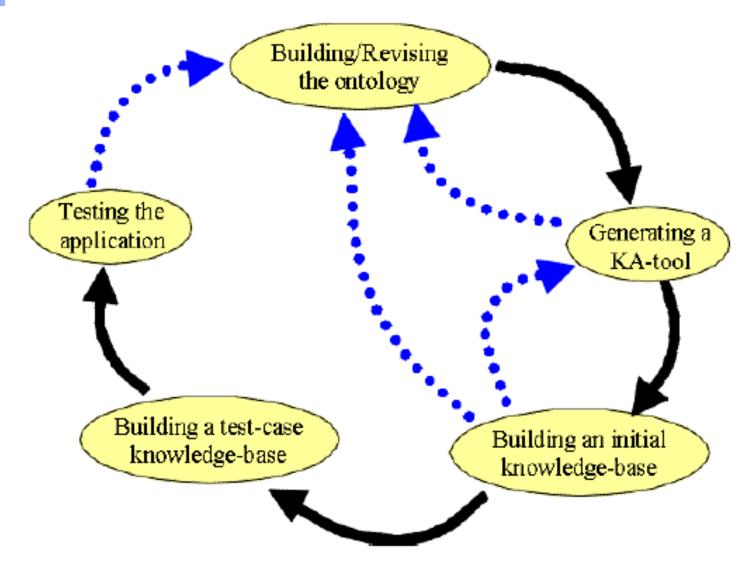
支持OWL的工具



- > Jena
 - ❖HP公司开发的,Java开发工具包
 - ❖Jena 2.1支持OWL
- Prot ég é/ WebProt ég é
 - ❖美国斯坦福大学医学院采用Jena开发
 - ❖ 使用Java和Open Source作为操作平台
 - ❖可用于编制实用分类系统和知识库
 - ❖ 图形化界面系统
 - ❖ Protege 2.1支持OWL
 - http://protege.stanford.edu/

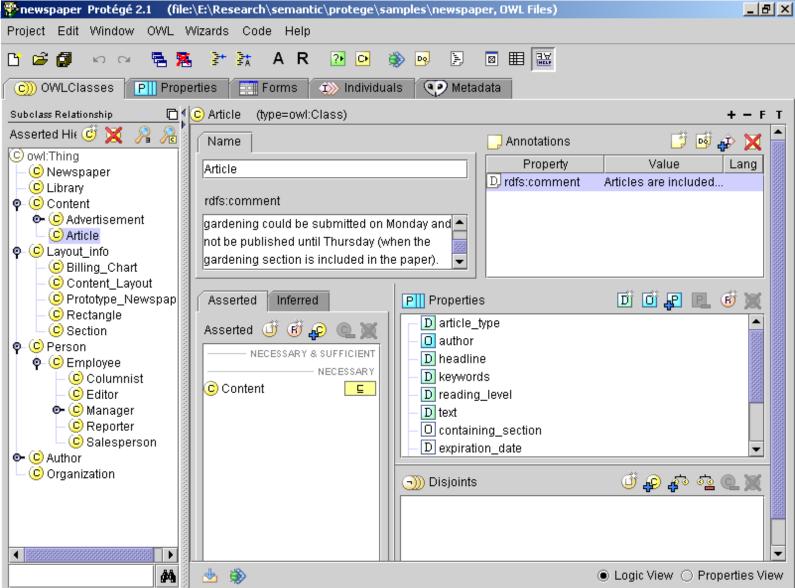
Prot ég é-2000





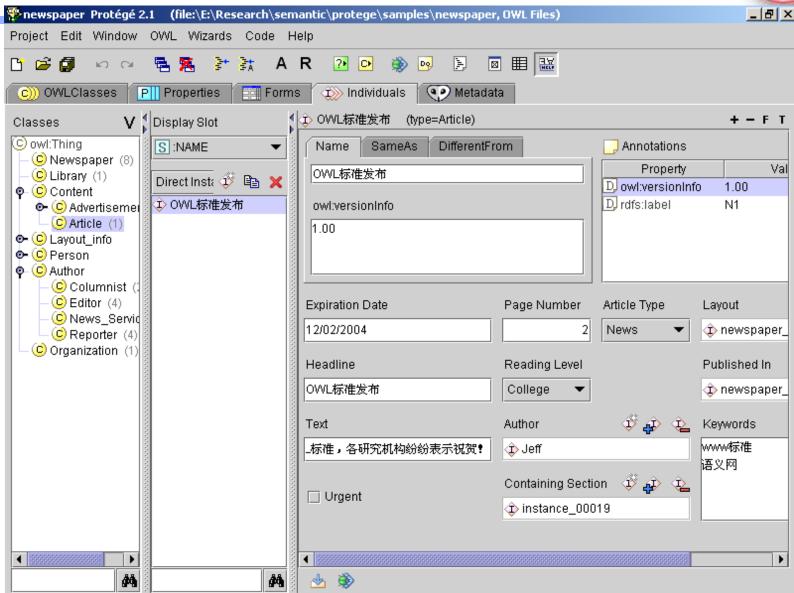
Protégé例子 newspaper





Protégé例子 newspaper

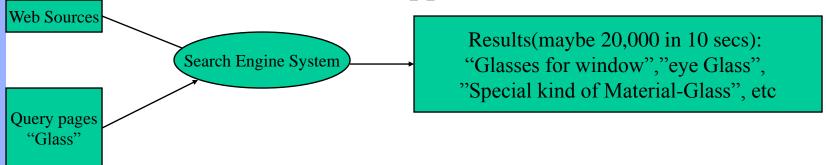




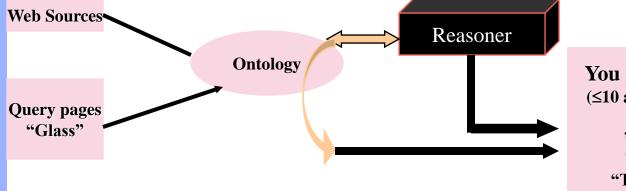
应用: WEB 检索



Traditional Web Search application



The Semantic Web Search Application



You get exact Results(2,3secs):
(≤10 according to user requirements)

"EyeGlasses",

"EyeGlass shop near you",

"The cost you can afford",

"The current popular style"...



词网 WordNet

WordNet



- > 网址:
 - http://wordnet.princeton.edu/
- > 开发单位:
 - ❖ 1985年
 - ❖ 普林斯顿大学认知科学实验室
 - ❖ 米勒(G. A. Miller)和贝克威斯(R. Beckwith)等人,
 - ❖ 根据词义而不是根据词形来组织词汇信息。
- > 免费的在线词汇数据库
- > 在自然语言处理中得到广泛的应用
- > 世界很多语种都开发了相应的版本
 - ❖ 各种欧洲语言: EuroNet
 - ❖ 汉语: CCD (Chinese Concept Dictioanry)

WordNet规模



▶规模

❖名词: 57,000 words, 48,800 synsets

◆形容词: 19,500 words, 10,000 synsets

❖动词: 21,000 words, 8,400 synsets

*还在不断发展之中

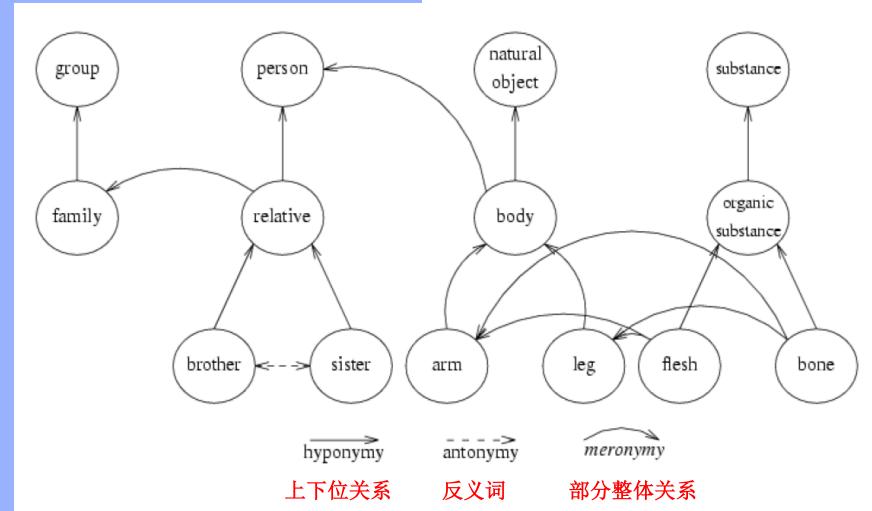
名词



- > 名词约有57,000个词形(48,800个词义)。
- > 它们被组织成同义词词集:
 - ❖ 用一组同义词的集合Synset来表示一个概念
 - ❖ 每一个概念有一段描述性的说明
- ▶每一个词汇概念结点又都具有若干个指针,分别指向它的表示上位、下位、反义、部分等关系的词:
 - ❖ 上下位关系(hyponymy, troponymy)
 - ❖ 同义反义关系(synonymy, antonymy)
 - ❖ 部分整体关系 (entailment, meronymy)
 - *****
- > 构成一个完整的词汇语义网络体系。

名词概念的组织





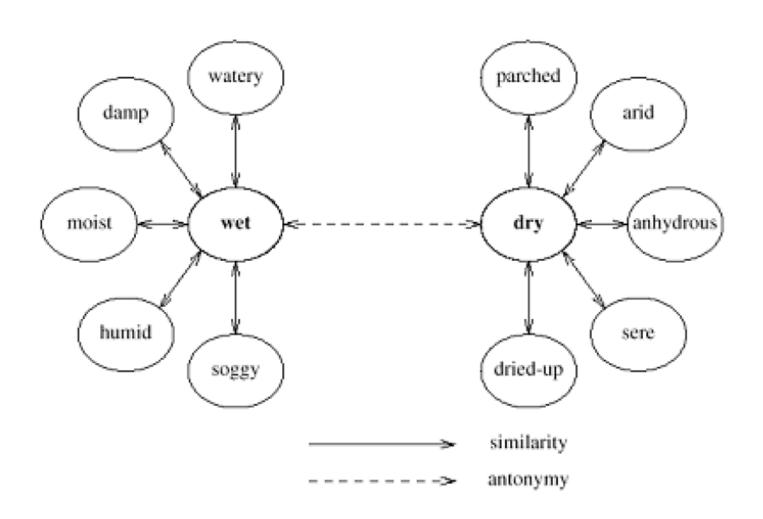
形容词



- > Wordnet中有19,500个形容词词形(包含大约10,000个词义)
- > 形容词可分为两种:
 - ❖描述性形容词
 - ❖关系性形容词
- > Wordnet中的形容词不是用分层次的树来组织的,而是按N维超空间的方式来组织的

形容词概念的组织





动词



- 》词网中的动词约有21,000个(包含约8,400个 词义)。
- 》动词的义项比名词丰富,在COLLINS词典中, 动词平均有2.11个义项,而名词只有1.74个义 项。往往越是常用的动词义项越是丰富。
- ▶ 动词的语义关系用"推演"来表示。 逻辑学中的推演的定义: 命题P推演出命题Q当 且仅当不存在使得P为真而Q为假的可能性。

动词的推演关系



- 》把推演的定义引入语言研究中,当句子"某人V1"合乎逻辑地推演出句子"某人V2"时,两个动词V1和V2之间的关系,可以叫做词汇上的"推演",即动词V1推演出动词V2。
 - ❖ 例如,从句子"约翰打酣"合乎逻辑地推演出句子"约翰睡觉",那么,就说在词汇上动词"打酣"推演出动词"睡觉"。也就是说,如果动词"打酣"为真,则动词"睡觉"也一定为真,不存在动词"打酣"为真而动词"睡觉"为假的情形。
 - ❖ 反之不然,如果动词"睡觉"为真,动词"打酣"不一定也为真, 因为存在着"睡觉而不打酣"的情况,因此,我们只能说动词 "打酣"推演出动词"睡觉",不能说动词"睡觉"推演出动词 "打酣"。
 - ❖ 由动词"跛行"可以推演出动词"走路"。

WordNet小结



- >名词:词汇语义网络体系
 - ❖上位、下位、反义、部分
- > 形容词: N维超空间
- >动词:推演关系



知网 HowNet

知网

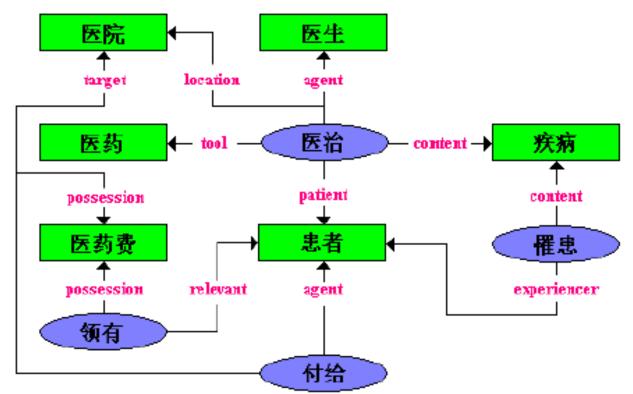


- > www.keenage.com
- ▶ 1999年初,中国中文信息学会常务理事董 振东先生在因特网上公布了自己的研究成 果----知网(How-Net)。
- 》知网是一个以英汉双语所代表的概念以及概念的特征为基础的,以揭示概念与概念 之间以及概念所具有的特性之间的关系为 基本内容的常识知识库。

知网的特色



- > 知网作为一个知识系统
 - * 反映概念的共性和个性
 - ❖反映概念之间和概念的属性之间的各种关系



知网描述的各种关系



- > (a) 上下位关系 (由概念的主要特征体现)
- 》(b) 同义关系(可通过《同义、反义以及对义组的形成》获得)
- 》(c) 反义关系(可通过《同义、反义以及对义组的形成》获得)
- 》(d) 对义关系(可通过《同义、反义以及对义组的形成》获得)
- > (e) 部件-整体关系(如"心", "CPU"等)
- > (f) 属性-宿主关系(如"颜色","速度"等)
- > (g) 材料-成品关系(如"布", "面粉"等)

知网描述的各种关系



- » (h) 施事/经验者/关系主体-事件关系(如"医生", "雇主"等)
- 》(i) 受事/内容/领属物等-事件关系(如"患者", "雇 员"等)
- ▶ (j) 工具-事件关系(如"手表", "计算机"等)
- > (k) 场所-事件关系(如"银行", "医院"等)
- ▶ (1) 时间-事件关系(如"假日", "孕期"等)
- > (m) 值-属性关系(如"蓝","慢"等)
- » (n) 实体-值关系(如"矮子", "傻瓜"等)
- ▶ (o) 事件-角色关系(如"购物", "盗墓"等)
- > (p) 相关关系(如"谷物", "煤田"等)

上位概念



"火车"

上位概念: entity|实体

==> thing|万物

==> physical|物质

==> inanimate|无生物

==> artifact|人工物

==> implement|器具

==> vehicle|交通工具

==> LandVehicle|车

下位词语



"火车"

下位词语: 货车 军列 邮车

客车 旅客列车 特等豪华铁路客车 通勤列车 与船期衔接的旅客列车 快车 流线型火车 特别快车 直达车 特快 直达快车 直快 子弹头 子弹头列车 慢车

晚班车 晚车 夜车

上下位关系



> 义原的上下位关系构成树结构 - entity|实体 - thing|万物 ... | physical|物质 ... | animate|生物 ... | AnimalHuman|动物 … human|人 L humanized|拟人 animal|兽

- beast 走兽

. . .

部件



"火车"

部件: 餐车

车厢 豪华车厢 客车车厢 旅客车厢

寝车 卧车

火车头 蒸汽机车 机车

知网的建设



- > 义原是最基本的、不易再分割的意义的最小单位
- > 设想
 - ❖ 所有的概念都可以分解成各种各样的义原;
 - ❖ 应该有一个有限的义原集合,其中的义原组合成一个无限的概念 集合。
- > 利用中文来寻求这个有限的集合

例: 治: 医治 管理 处罚

处:处在处罚处理

理: 处理 整理 理睬

- ▶ 自下而上的归纳的方法:
 - ❖ 通过对全部基本义原进行观察分析并形成义原的标注集
 - ❖ 然后用更多的概念对标注集进行考核,据此建立完善的标注集。

知网的义原、语义特征、语义关系



义原 Sememes	2099
Entity	151
thing (physical, mental, fact)	
<u>component</u> (part, fitting)	
<u>time</u>	
space (direction, location)	
Event (relation, state; action)	812
Attribute	247
AttributeValue	889
次要特征 Secondary features	113
语义角色 Semantic roles	90

知网中的概念



> 物事: 57488

▶ 部件: 6904

> 时间: 2209

> 空间: 1062

> 属性: 3749

> 属性值: 9044

> 事件: 12251

知网--概念的词语表达



{famous|著名}:

大名鼎鼎 鼎鼎大名 妇孺皆知 驰名 驰誉 家喻户晓 红 当红 老牌 尽人皆知 赫赫有名 流芳千古 名 流芳百世 名垂青史 名垂千古 名特优新 名噪一时 名牌 名声大振 名特优 名震一时 如雷贯耳 声名大噪 声名大振 头面 闻达 闻名 显赫 小有名气 已知 永垂不朽 有名 有名气 知名 炙手可热

简单概念的描述方法



- > 直接标注该概念的意义。
 - ❖ 通常情况下的简单概念是指一个明确的事件,实体,属性或属性值,在概念中不包含任何的其它成分。
- > 例如:
 - ❖ 遗失 lose {lose|失去}
 - ❖ 假装 pretend {pretend|假装}
 - ❖料理 manage {handle|处理}
 - ❖ 资助 subsidize {grant|赐}
 - ❖滑翔 glide {fly|飞}
 - ❖ 教导 teach {teach|教}

复杂概念的描述方法



- 利用动态角色与特征来标注复杂概念。 所谓的复杂概念是以事件为中心,除了 事件中心本身以外还有一个或一个以上 的动态角色
- > 例如:
 - ❖严禁包含动态角色——方式 (manner)
 - ❖贷款 包含动态角色——所有物 (possession)
 - ❖呼救包含动态角色——目的 (purpose)
 - ❖复原包含动态角色——原状态 (StateIni)

四类概念的描述



> 事件类概念

救灾: DEF=rescue | 救助, StateIni= unfortunate | 不幸

属性值和数量值类概念

美味: DEF=aValue | 属性值, taste | 味道, good | 好

属性和数量类概念

味道: DEF=attribute | 属性, taste | 味道, &edible | 食物

> 单位类概念

公里: DEF=unit | 单位, &length | 长度

>

知网系统



- > 中英双语知识词典
- > 知网管理工具
- > 知网说明文件
 - *动态角色与属性
 - ❖词类表
 - *同义、反义以及对义组的形成
 - ❖事件关系和角色转换
 - ❖标识符号及其说明

知识词典



- > NO.=000001
- > W_C=打
- > G_C=V //词性
- > E_C=~酱油,~张票,~饭,去~瓶酒,醋 ~来了 //词语例子
- > W_E=buy
- \rightarrow G_E=V
- > E_E=
- > DEF=buy|买 //概念定义

知识词典



- > NO.=015492
- ➤ W_C=打
- \rightarrow G_C=V
- > E_C=~毛衣,~毛裤,~双毛袜子,~草鞋,~一条围巾,~麻绳,~条辫子
- > W_E=knit
- \rightarrow G_E=V
- > E_E=
- > DEF=weave|辫编

知网的特色



- > 是计算机化的,不是纸面的
- > 是知识系统,不是语义词典
- > 意义关系是网状的,不是树状的
- > 义原作为特性标注概念,不是意义分类
- > 面向开发者的,不是面向最终用户的
- > 词语的选择考虑是真实语料

小结



- >本体 (Ontology) 的概念
- > Semantic Web 与 OWL
- >词网 WordNet
- > 知网 HowNet



Any Question?