

Listas

Listas

- Una lista es una secuencia ordenada de elementos que puede tener cualquier longitud.
- Los elementos de una lista pueden ser cualquier término (constantes, variables, estructuras) u otras listas.

Listas

- [ana, maria, juan, jose, Luis]
- En Prolog son arboles binarios



Listas

- Una lista es una secuencia finita de elementos
- Una lista puede definirse recursivamente como:
 - Una lista vacía [], sin elementos.
 - Una estructura con dos componentes:
 - cabeza: primer elemento.
 - cola: el resto de la lista.
- Ejemplos:
 - $L = [\text{jose}, \text{pedro}, \text{maria}]$
 - $L = [\text{camino}(\text{rg}, \text{co}), [b, c, d], Z]$
 - $L = [\text{pepe}, []]$

Lista

- La lista vacía no tiene ni cabeza ni cola.
- Para Prolog, `[]` es una lista simple especial sin ninguna estructura interna.
- La lista vacía juega un papel importante en los predicados recursivos para el procesamiento de listas en Prolog.
- Términos
 - Lista vacía: `[]`.
 - Lista compuesta: `[<termino>+f| <lista>g]`.
 - `<términos>`: sucesión de los primeros elementos de la lista.
 - `<lista>`: lista con los restantes elementos.
 - `[a, b, c] = [a, b, c| []] = [a, b| [c]] = [a|[b, c]]`.

Listas

- La operación fundamental es la separación de la cabeza de la cola mediante unificación.
 - $[X | Y] = [a, b, c, d, e] \rightarrow X=a, Y=[b, c, d, e]$
 - $[X | Y] = [[a, b], c, d] \rightarrow X=[a, b], Y=[c, d]$
 - $[X | Y] = [a] \rightarrow X=a, Y=[]$
 - $[X | Y] = [a, b] \rightarrow X=a, Y=[b]$

Operadores

- Prolog tiene un operador especial integrado | que se puede utilizar para descomponer una lista en su cabeza y cola.
- El | operator es una herramienta clave para escribir predicados de manipulación de listas Prolog
- Ej. ?- [X|Y] = [mia, vincent, jules, yolanda].
 - X = mia
 - Y = [vincent,jules,yolanda]
- ?- [X|Y] = [].
 - no

Variable anónima

- Supongamos que estamos interesados en el segundo y cuarto elemento de una lista.
- ?- $[X_1, X_2, X_3, X_4 | \text{Cola}] = [\text{pedro}, \text{luis}, \text{soledad}, \text{marcelo}, \text{yolanda}]$.
 - $X_1 = \text{pedro}$
 - $X_2 = \text{luis}$
 - $X_3 = \text{soledad}$
 - $X_4 = \text{marcelo}$
 - $\text{Tail} = [\text{yolanda}]$

Variable anónima

- Hay una forma más sencilla de obtener solo la información que queremos:
- $?- [_, X_2, _, X_4 | _] = [\text{pedro}, \text{luis}, \text{soledad}, \text{marcelo}, \text{yolanda}]$.
- $X_2 = \text{luis}$
- $X_4 = \text{yolanda}$
- El guión bajo es la variable anónima

Variable anónima

- Se utiliza cuando necesita usar una variable, pero no está interesado en lo que Prolog instancia.
- Cada ocurrencia de la variable anónima es independiente, es decir, puede estar ligada a algo diferente.

Ejercitemos

- ¿Cómo responde Prolog a las siguientes consultas?
 - $[a,b,c,d] = [a,[b,c,d]]$.
 - $[a,b,c,d] = [a|[b,c,d]]$.
 - $[a,b,c,d] = [a,b,[c,d]]$.
 - $[a,b,c,d] = [a,b|[c,d]]$.
 - $[a,b,c,d] = [a,b,c,[d]]$.
 - $[a,b,c,d] = [a,b,c|[d]]$.
 - $[a,b,c,d] = [a,b,c,d,[]]$.
 - $[a,b,c,d] = [a,b,c,d|[]]$.
 - $[] = _$.
 - $[] = [_]$.
 - $[] = [_|[]]$

Listas

- Si se tiene la lista $[a, b, c, d]$, la a es la cabeza y la cola es la lista $[b, c, d]$
 - Una lista cuya cabeza es A y cola es B se anota como $*A \mid B+$
 - El predicado:
 - $\text{primer_elemento}(X, [X|_])$.
 - tiene éxito si X es el primer elemento de la lista.
- Ejemplo:
 - $?- [1,2,3] = [1|[2|[3|[]]]]$.
 - $?- [X|Xs]=[1,2,3]$.
 $X = 1,$
 $Xs = [2, 3] .$

Ejercitemos

- ¿Cuáles de las siguientes son listas sintácticamente correctas?
- Si la representación es correcta, ¿cuántos elementos tiene la lista?
 1. `[1|[2,3,4]]`
 2. `[1,2,3|[]]`
 3. `[1|2,3,4]`
 4. `[1|[2|[3|[4]]]]`
 5. `[1,2,3,4|[]]`
 6. `[]|[]`
 7. `[[1,2]|4]`
 8. `[[1,2],[3,4]|[5,6,7]]`

Member

- Una de las cosas más básicas que nos gustaría saber es si algo es un elemento de una lista o no.
- Así que escribamos un predicado que cuando se le da un término X y una lista L, nos dice si X pertenece o no a L
- Este predicado generalmente se llama **member**.
 - `member(X,[X|T]).`
 - `member(X,[H|T]):- member(X,T).`
 - `?- member (pedro,[pedro,luis, soledad, marcelo, yolanda]).`
 - `?- member (pedro,[luis, soledad, pedro, marcelo, yolanda]).`
 - `?- member (pedro,[luis, soledad,marcelo,yolanda]).`
 - `?- member (X,[luis,soledad,marcelo,yolanda]).`
 - `member(X,[X|_]).`
 - `member(X,[_|T]):- member(X,T).`

Listas recursivas

- El predicado member funciona trabajando recursivamente en una lista
 - haciendo algo a la cabeza,
 - y luego recursivamente haciendo lo mismo con la cola

Hagamos el predicado a2b

- El predicado a2b/2 deberá tomar dos listas como argumentos y tiene éxito
 - si el primer argumento es una lista de a, y
 - El segundo argumento es una lista de B de
- exactamente la misma longitud.
- ?- a2b([a,a,a,a],[b,b,b,b]).
 - true
- ?- a2b([a,a,a,a],[b,b,b]).
 - false
- ?- a2b([a,c,a,a],[b,b,b,t]).
 - true

Hagamos el predicado a2b

- `a2b([],[]).`
 - A menudo, la mejor manera de resolver tales problemas es pensar en el caso más simple posible. Aquí significa: la lista vacía.
- `a2b([a|L1],[b|L2]):- a2b(L1,L2).`
 - ¡Ahora piensa recursivamente! ¿Cuándo debería a2b decidir que dos listas no vacías son una lista de a y una lista de b de exactamente la misma longitud?
- `?- a2b([a,a,a,a],[b,b,b,b]).`
- `?- a2b([a,a,a,a],[b,b,b]).`
- `?- a2b([a,c,a,a],[b,b,b,t]).`
- `?- a2b([a,a,a,a,a], X).`
- `?- a2b(X,[b,b,b,b,b,b,b]).`

Append

- Define append, un predicado para concatenar dos listas, e ilustrar lo que se puede hacer con ella
- Veremos dos formas de invertir una lista
 - Una forma simple usando append.
 - Un método más eficiente utilizando acumuladores

Append

- Definiremos un predicado importante **Append** cuyos argumentos son todas listas.
 - Declarativamente, `append(L1,L2,L3)` es true
 - si la lista `L3` es el resultado de concatenar las listas `L1` y `L2` juntas.
- ?- `append([a,b,c,d],[3,4,5],[a,b,c,d,3,4,5])`.
- ?- `append([a,b,c],[3,4,5],[a,b,c,d,3,4,5])`.

Append

- Desde una perspectiva procesal, el uso más obvio de append es concatenar dos listas juntas.
- Podemos hacer esto simplemente usando una variable como tercer argumento
- ?- append([a,b,c,d],[1,2,3,4,5], X).

Append

- Definición recursiva
 - Cláusula base: añadir la lista vacía a cualquier lista produce esa misma lista
 - El paso recursivo dice que al concatenar una lista no vacía $[H|T]$ con una lista L , el resultado es un lista con cabeza H y el resultado de concatenar T y L .

`append([], L, L).`

`append([H|L1], L2, [H|L3]):- append(L1, L2, L3).`

Append

- Dos formas de averiguarlo:
 - Usar trace/o en algunos ejemplos
 - ¡Dibuja un árbol de búsqueda!
 - Consideremos un ejemplo simple
- `append([], L, L).`
- `append([H|L1], L2, [H|L3]):-`
- `append(L1, L2, L3).`
- `R2=[1,2,3]`
- `R1=[c|R2]=[c,1,2,3]`
- `Ro=[b|R1]=[b,c,1,2,3]`
- `R=[a|Ro]=[a,b,c,1,2,3]`

?- `append([a,b,c],[1,2,3], R).`

/
†

\
`R = [a|Ro]`

?- `append([b,c],[1,2,3],Ro)`

/
†

\
`Ro=[b|R1]`

?- `append([c],[1,2,3],R1)`

/
†

\
`R1=[c|R2]`

?- `append([], [1,2,3], R2)`

/

\
`R2=[1,2,3]` †

Append

- Ahora que entendemos cómo funciona el append, veamos algunas aplicaciones.
- Dividir una lista:
 - ?- append(X,Y, [a,b,c,d]).
 - X=[] Y=[a,b,c,d];
 - X=[a] Y=[b,c,d];
 - X=[a,b] Y=[c,d];
 - X=[a,b,c] Y=[d];
 - X=[a,b,c,d] Y=[];
 - False

Prefijo y Sufijo

- También podemos usar append para definir otros predicados útiles. Un buen ejemplo es encontrar prefijos y sufijos de una lista.
- **Definición de prefix**
 - Una lista P es un prefijo de alguna lista L cuando hay alguna lista tal que L es el resultado de concatenar P con esa lista.
 - Usamos la variable anónima porque no nos importa cuál es esa lista.
 - `prefix(P,L):- append(P,_,L).`
 - `?- prefix(X, [a,b,c,d]).`
 - `X=[];`
 - `X=[a];`
 - `X=[a,b];`
 - `X=[a,b,c];`
 - `X=[a,b,c,d];`
 - `false`

Prefijo y Sufijo

- **Definición de sufijo**
- Una lista S es un sufijo de alguna lista L cuando hay alguna lista tal que L es el resultado de concatenar esa lista con S.
- Una vez más, usamos la variable anónima porque no nos importa cuál es esa lista.
 - `suffix(S,L):- append(_,S,L).`
 - `?- suffix(X, [a,b,c,d]).`
 - `X=[a,b,c,d];`
 - `X=[b,c,d];`
 - `X=[c,d];`
 - `X=[d];`
 - `X=[];`
 - `no`

Sublista

- Ahora es muy fácil escribir un predicado que encuentre sublistas de listas.
- Las sublistas de una lista L son simplemente los prefijos de los sufijos de L
 - `sublist(Sub,List):- suffix(Suffix,List), prefix(Sub,Suffix).`

append y eficiencia

- El predicado append es útil, y es importante saber cómo usarlo
- Es de igual importancia saber que append puede ser fuente de ineficiencia
- ¿Por qué?
 - Concatenar una lista no se realiza en una simple acción
 - Pero recorriendo una de las listas
- Usando append nos gustaría concatenar dos listas:
 - List 1: [a,b,c,d,e,f,g,h,i]
 - List 2: [j,k,l]
- El resultado debe ser una lista con todos los elementos de la lista 1 y 2, el orden de los elementos no es importante
- ¿Cuál de los siguientes objetivos es la forma más eficiente de concatenar las listas?
 - ?- append([a,b,c,d,e,f,g,h,i],[j,k,l],R).
 - ?- append([j,k,l],[a,b,c,d,e,f,g,h,i],R).

append y eficiencia

- Observe la forma en que se define append.
- Se repite en el primer argumento, sin tocar realmente el segundo argumento.
- Eso significa que es mejor llamarlo con la lista más corta como primer argumento.
- Por supuesto, no siempre sabes cuál es la lista más corta, y solo puedes hacerlo cuando no te importa el orden de los elementos en la lista concatenada.
- Pero si lo hace, puede ayudar a que su código Prolog sea más eficiente.

append y eficiencia

- Observe la forma en que se define append.
- Se repite en el primer argumento, sin tocar realmente el segundo argumento.
- Eso significa que es mejor llamarlo con la lista más corta como primer argumento.
- Por supuesto, no siempre sabes cuál es la lista más corta, y solo puedes hacerlo cuando no te importa el orden de los elementos en la lista concatenada.
- Pero si lo hace, puede ayudar a que su código Prolog sea más eficiente.

Invertir una lista

- Mostramos el problema con append usándolo para invertir elementos de una lista.
- Es decir, definiremos un predicado que cambia una lista [a,b,c,d,e] en una lista [e,d,c,b,a].

Inversa de Naïve

- Definición recursiva
 - Si invertimos la lista vacía, obtenemos la lista vacía
 - Si invertimos la lista $[H|T]$, terminamos con el lista obtenida invirtiendo T y concatenando con $[H]$.
- Para ver que esta definición es correcta, considere la lista $[A,B,C,D]$.
 - Si invertimos la cola de esta lista obtenemos $[d,c,b]$.
 - Concatenando esto con $[a]$ se obtiene $[d,c,b,a]$
- `accReverse([],L,L).`
- `accReverse([H|T],Acc,Rev):- accReverse(T,[H|Acc],Rev).`
- `reverse(L1,L2):- accReverse(L1,[],L2).`

Ejercitemos

- Llamemos a una lista duplicada si está hecha de dos bloques consecutivos de elementos que son exactamente iguales. Por ejemplo, `[a,b,c,a,b,c]` se duplica (se compone de `[a,b,c]` seguido de `[a,b,c]`) y también lo es `[hola,chau,hola,chau]`. Por otro lado, `[hola, chau, hola]` no se duplica. Escriba un predicado `doblet(Lista)` que se realiza correctamente cuando `List` es una lista duplicada.
- Un palíndromo es una palabra o frase que deletrea lo mismo hacia adelante y hacia atrás. Por ejemplo, 'ana', 'somos' y 'yo hago yoga hoy' son todos palíndromos. Escriba un predicado `palindrome(Lista)`, que comprueba si `List` es un palíndromo. Por ejemplo, a las consultas
 - ?- `palindrome([a,n,a])`
 - ?- `palindrome([s,o,m,o,s])`.
 - Prolog debería responder `True`, pero a la consulta
 - ?- `palindrome([h,o,y])`.
 - Debera responder `False`

Ejercitemos

- Escriba un predicado `toptail(InList,OutList)` que diga no si `InList` es una lista que contiene menos de 2 elementos, y que elimina el primer y el último elemento de `InList` y devuelve el resultado como `OutList`, cuando `InList` es una lista que contiene al menos 2 elementos. Por ejemplo
 - `toptail([a],T).`
 - `False`
 - `toptail([a,b],T).`
 - `T=[]`
 - `toptail([a,b,c],T).`
 - `T=[b]`
 - (Sugerencia: aquí es donde `append` es útil).
- Escriba un predicado `last(List,X)` que es true sólo cuando `List` es una lista que contiene al menos un elemento y `X` es el último elemento de esa lista. Haga esto de dos maneras diferentes:
 - Defina `last` usando el predicado `rev` discutido en el texto.
 - Defina `last` usando recursión.
 - `?- last([a, b, c], X).`
 - `X = c.`
 - `?- last([x], X).`
 - `X = x.`

Ejercitemos

- Escriba un predicado `swapfl(List1,List2)` que compruebe si `List1` es idéntico a `List2` , excepto que se intercambian el primer y el último elemento. Aquí es donde `append` podría ser útil de nuevo, pero también es posible escribir una definición recursiva sin apelar a `append` (o cualquier otro) predicado.
 - `?- swapfl([a, b, c, d, e], [e, b, c, d, a]).`
 - `true.`
 - `?- swapfl([a, b, c], [c, b, a]).`
 - `true.`
 - `?- swapfl([a, b, c], [a, b, c]).`
 - `false.`