Oj.1999 找宝箱

2018年12月21日 星期五 下午11:49

1999. 二哥找宝箱

题目描述

作为一个强迫症患者,二哥在走游戏里的迷宫时一定要把所有的宝箱收集齐才肯罢休。

现在给你一个N×M的迷宫,里面有障碍、空地和宝箱,二哥在某个起始点,每一步二哥可以往上下左右走,当然前提时没有走出迷宫并且走到的点不是障碍。如果二哥走到了某个为宝箱的点,那么这个宝箱就被他收集到了,然后此处变为空地。

现在你需要计算二哥最少需要走多少步才能收集齐所有的宝箱。

输入格式

输入共有两行。

第一行一个两个正整数N和M,表示迷宫大小。

接下来N行,每行M个整数,第i+1行的第j个整数表示迷宫第i行第j列的情况,0 表示空地,-1表示障碍,1表示宝箱,2表示二哥的起始点。保证2只有一个。

输出格式

一行,包含一个整数,表示二哥最少的步数。如果二哥无法收集齐所有宝箱,输出-1。

数据范围

对于全部数据:N,M不超过100,宝箱的个数不超过5。对于30%的数据,宝箱个数只有1个。

样例输入

3 5

1-11-12

0 - 10 - 10

00000

样例输出

12

限制

时间限制:500ms,内存限制:30000kb

原思路:

刚开始看错题了 以为和细菌的扩散一样, 宽搜全图就行 天真

正解

要找到所有宝箱 以为宝箱不超过5个 可以按找宝箱的顺序求全排列 递归 12345 全排列 1 与2345全排列 2 与345全排列

之后按顺序宽搜 找每个箱到其他箱的最短距离 按顺序找最小值