### 高级算法设计与分析

# 完美匹配

夏盟佶 Xia, Mingji

中科院软件所 计算机科学国家重点实验室

2016.6

### 积和式模2和行列式

A是n×n矩阵。

$$Det(A) = |A| = \sum_{\pi \in S_n} (-1)^{\varepsilon(\pi)} \prod_{j=1}^n A_{j,\pi(j)}$$

• 行列式有多项式时间高斯消元算法。

$$\mathsf{Permanent}(A) = \sum_{\pi \in S_n} \prod_{j=1}^n A_{j,\pi(j)}$$

• 因为 $-1 = 1 \mod 2$ , Permanent $(A) = |A| \mod 2$ 。

### 积和式模2k

•  $\mathcal{O}(n^{4k-3})$ 算法简介( $k \geq 1$ )。 Leslie G. Valiant: The Complexity of Computing the Permanent. Theor. Comput. Sci. 8: 189-201 (1979)

$$\operatorname{Perm}\begin{pmatrix} aA_1+B_1\\A_2\\\vdots\\A_n \end{pmatrix}=a\cdot\operatorname{Perm}\begin{pmatrix} A_1\\A_2\\\vdots\\A_n \end{pmatrix}+\operatorname{Perm}\begin{pmatrix} B_1\\A_2\\\vdots\\A_n \end{pmatrix}$$

$$2|\mathsf{Perm}\begin{pmatrix} A_2\\A_2\\A_3\\ \vdots\\A_n \end{pmatrix} \qquad 4|\mathsf{Perm}\begin{pmatrix} A_2\\A_2\\A_4\\A_5\\ \vdots\\A_n \end{pmatrix} \qquad 4|\mathsf{Perm}\begin{pmatrix} A_2\\A_2\\A_4\\A_5\\ \vdots\\A_n \end{pmatrix} \qquad 4|\mathsf{Perm}\begin{pmatrix} A_2\\A_2\\A_4\\A_5\\ \vdots\\A_n \end{pmatrix}$$

### 积和式模2k

•  $T_k(n)$ 表示计算 $n \times n$ 矩阵模 $2^k$ 的算法时间。

$$T_k(n) = (n-1) \cdot T'_k(n) + T_k(n-1)$$

- $T'_k(n)$ 表示计算有1对相同行的 $n \times n$ 矩阵模 $2^k$ 的算法时间。
- 对两个相同行展开积和式:

$$T_k'(n) \le n^2 \cdot T_{k-1}(n-2)$$

$$T_k(n) \le n^3 \cdot T_{k-1}(n-2) + T_k(n-1)$$

$$T_k(n) \le C n^{4k+3}$$

### Permanent: 偶图的带权完美匹配数目

A是n×n矩阵。

定义

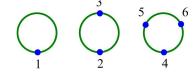
$$Permanent(A) = \sum_{\pi \in S_n} \prod_{j=1}^n A_{j,\pi(j)}$$

- A有两种图表示: n个点的有向图,和2n个点的偶图。
- $V = \{1, 2, ..., n\}$ 有向图G(V, E, W)中,有向边(j, k)的权重 $W(j, k) = A_{j,k}$ 。
- Permanent(A)是G的所有圈覆盖权重之和。
- $V = \{1, 2, \dots, n\}$ ,  $U = \{1', 2', \dots, n'\}$ 。 无向偶图H(V, U, E, W)中,边(j, k')的权重 $W(j, k') = A_{j,k}$ 。
- Permanent(A)是H的所有完美匹配权重之和。

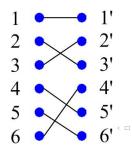
### 行列式: 带符号的圈覆盖与偶图完美匹配

 $\pi = (1)(23)(456)$ 

• 排列的奇偶性=偶数长度的圈的数目奇偶性。



• =偶图完美匹配中交叉数目的奇偶性

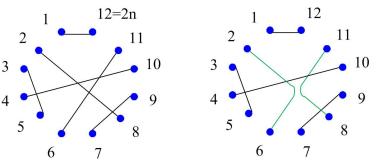


### Pfaffian: 带符号的完美匹配

• G是一个边带权重、含2n个顶点的无向图。

$$\mathsf{Pfaffian}(G) = \sum_{\substack{M \not \in G} \text{ 的完美匹配}} (-1)^{M \text{ 的 交叉 数 I }} \cdot M \text{ 的 权 重}$$

• 交换匹配中两个边的匹配对象, 交叉数目变1。



但是,交换一条匹配边的两个端点,例如4和10,交叉数目的奇偶性不变。如果这种交换也变号,就成了置换的奇偶

### 反对称矩阵的Pfaffian

- 反对称矩阵 $M: M_{j,k} = -M_{k,j}$ 。
- 奇数大小的反对称矩阵M的Pfaffian是0;如果是偶数2n,定义为:

$$Pf(M) = \sum_{\pi} (-1)^{\epsilon(\pi)} M(i_1, i_2) M(i_3, i_4) \dots M(i_{2n-1}, i_{2n}),$$

其中,
$$\pi=(i_1,\ldots,i_{2n})$$
, $i_1< i_3<\cdots< i_{2n-1}$ , $i_1< i_2,i_3< i_4,\ldots,i_{2n-1}< i_{2n}$ 。

Pfaffian有类似高斯消元的算法。

$$Pf^2(A) = Det(A)$$

### 平面图完美匹配

- 一般图包括平面图的,带符号的完美匹配权重和,可以多项 式时间内计算。
- 平面图完美匹配的多项式时间的FKT算法是如何计算的?
- 从Pfaffain的第一个定义角度说,故意给平面图的一些边的 权重添加负号,使得对每个匹配,权重的新负号能和交叉数 目带来的负号相消。
- 从Pfaffain的第二个定义角度说,对于一条无向边(j,k)及其权重w,在反对称矩阵M中,令 $M_{j,k} = -M_{k,j} = w$ ,还是 $-M_{j,k} = M_{k,j} = w$ ,可自由选择。
- 视为无向图G的一个边定向,取前者认为 $j \to k$ ,取后者认为 $j \leftarrow k$ 。
- 取一个适当的定向,使得#PerfectMathing(G) = Pf(M)。

### 平面图完美匹配归约到Pfaffian

- 思路:让平面图G的任何两个完美匹配的符号相同。
- 符号来自两部分: π的奇偶性, 对称矩阵中元素的负号。

$$\pi = ((i_1 i_2)(i_3, i_4)(i_5, i_6) \cdots)$$
  
$$\tau = ((i_2 i_3)(i_4, i_5)(i_6, i_1) \cdots)$$

定义

$$\delta = \begin{pmatrix} i_1 i_2 i_3 i_4 i_5 i_6 \cdots \\ i_2 i_3 i_4 i_5 i_6 i_1 \cdots \end{pmatrix}$$

•

$$(-1)^{\epsilon(\pi)}(-1)^{\epsilon(\tau)} = (-1)^{\epsilon(\delta)}$$

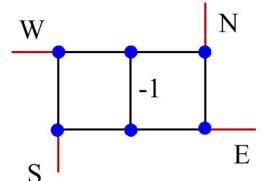
$$i_5 \qquad i_4 \qquad i_3$$

$$i_6 \qquad i_2$$

• Pfaffian Orientation: https://en.wikipedia.org/wiki/FKT\_algorithm

#### 匹配门

- 完美匹配就是[0,1,0,...,0]构成的张量网络。 权重w的边,本质是一个点[1,0,w]。
- 如下张量网络(匹配门)实现了一个函数C(N,E,S,W), C(0,1,0,1)=C(1,0,1,0)=C(0,0,0,0)=1,C(1,1,1,1)=-1,并且其他函数值都是0。



### 用平面图模拟一般图

- C(0,1,0,1) = C(1,0,1,0) = C(0,0,0,0) = 1, C(1,1,1,1) = -1, 并且其他函数值都是 $\mathbf{0}$ 。
- |C|可以把一个一般图上的问题归约到平面图上的问题。
- C恰好模拟了Pfaffian中的交叉。
- 推论

Pfaffian可以归约到平面完美匹配权重和问题。

### 匹配门等式

- 一个匹配门的函数 $F: \{0,1\}^n \to \mathcal{C}$ 满足如下等式。
- 对任意两个长n的串 $\alpha, \beta \in \{0,1\}^n$ ,集合 $\{i | \alpha_i \neq \beta_i\}$ 的标号从小到大记为 $\{p_1, p_2, \ldots, p_k\}$ ,

$$\sum_{j=1}^{k} (-1)^{j} F(\alpha \oplus e_{p_j}) F(\beta \oplus e_{p_j}) = 0$$

• 最初的证明来自Pfaffian的Grassmann-Plücker等式。

#### 用封闭性证明

- 起始: [0,1,0,...,0]满足匹配门等式。
- 平面图的一个点的边有一个自然的次序,例如,顺时针次序。p
- 形成平面张量网络两种运算:

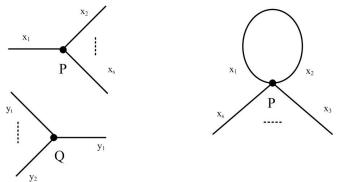


Figure: Juxtaposition and Jumper

## 在两种运算下封闭: Juxtaposition

•

$$F(x_1, \dots, x_s, y_1, \dots, y_t) = P(x_1, \dots, x_s)Q(y_1, \dots, y_t).$$

• 回想

$$\sum_{j=1}^{k} (-1)^{j} F(\alpha \oplus e_{p_j}) F(\beta \oplus e_{p_j}) = 0$$

• 记为 $I(F, \alpha, \beta) = 0$ 。

$$I(F,\alpha\alpha',\beta\beta') = Q(\alpha')Q(\beta')I(P,\alpha,\beta) \pm P(\alpha)P(\beta)I(Q,\alpha',\beta') = 0.$$

### **Jumper**

回想

$$\sum_{j=1}^{k} (-1)^{j} F(\alpha \oplus e_{p_j}) F(\beta \oplus e_{p_j}) = 0$$

• 记为 $I(F, \alpha, \beta) = 0$ 。

•

$$F(x_3,\ldots,x_s) = P(0,0,x_3,\ldots,x_s) + P(1,1,x_1,\ldots,x_s)$$

•

$$I(F, \alpha, \beta) = I(P, 00\alpha, 00\beta) + I(P, 11\alpha, 11\beta) +$$

$$(I(P, 00\alpha, 11\beta) + P(10\alpha)P(01\beta) - P(01\alpha)P(10\beta)) +$$

$$(I(P, 11\alpha, 00\beta) + P(01\alpha)P(10\beta) - P(10\alpha)P(01\beta)) = 0$$

#### 匹配门的简洁表示给出算法

- 因为匹配门F满足匹配门等式,可以证明用 $n^2$ 个值即可存储表示一个匹配门函数。
- 已知运算前的匹配门(的表示),怎么计算运算后的匹配门 (的表示)。
- 还有些细节处理。

此算法能否给出矩阵乘法的更快的算法? 在定义域大小为3的时候,有没有类似的封闭性质,有没有用 于bridgeless平面图的一些封闭性质能够证明四色定理? 亏格

• 一个亏格为k的曲面上的无交叉边的图,可以在 $4^k$ poly(n)时间内计算它的完美匹配权重和。

### 完美匹配与Minor

- 一个图是平面图当且仅当它没有 $K_{3,3}$ 和 $K_5$ 作为Minor。
- 以下图集合的完美匹配权重和问题,都有多项式时间算法。
  - 没有K<sub>3,3</sub>Minor
  - 没有K₅Minor
  - 没有HMinor, H可以只用一个交叉画在平面上。
- 以不含 $K_7$ Minor的图作为实例的完美匹配权重和问题,是#P难的。
- 边界在哪?

### 参考文献

- https://en.wikipedia.org/wiki/Pfaffian
- https://en.wikipedia.org/wiki/Pfaffian
- Radu Curticapean: Counting perfect matchings in graphs that exclude a single-crossing minor http://arxiv.org/abs/1406.4056
- Daniel Marx: Algorithmic Graph Structure Theory http://resources.mpi-inf.mpg.de/conferences/adfocs13/material.htm

### 前四讲回顾

- 定义:
   张量网络、#CSP问题、SAT问题
- 二分定理(算法部分浅酌):
   复数值域#CSP(A),图同态,Holant问题(斐波那契门)
- 张量网络的各种例子, 结合律与全息归约
- 全息归约的奇特应用: 线性检测, 积和式算法
- Pfaffian与平面图完美匹配