高级算法设计与分析

张量网络

夏盟信 Xia, Mingji

中科院软件所 计算机科学国家重点实验室

2016.6

张量网络

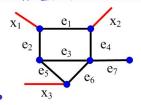


Figure: 图 $G(V, E \cup X)$

- 边是变量,点是函数,点v被赋予函数 F_v 。
- E中边有两个顶点。X中边有一个顶点。 $E = \{e_j | j = 1, \ldots, m\}$ 。
- 定义一个以 $X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\} \in D^n$ 为输入的函数 F_G 。

$$F_G(x_1, x_2, \dots, x_n) = \sum_{e_i \in D} \prod_{v \in V} F_v(e_{v,1}, e_{v,2}, \dots, e_{v,d_v})$$

- X外部边, E内部边。
- 无外部边时,是个0元函数,也定义了 $2^0 = 1$ 个值。

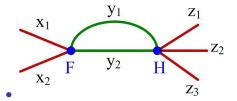
函数的矩阵形式

• 设F是一个n+m元函数, $x_1, \ldots, x_n, y_1, \ldots, y_m$ 是它的输入。 对应 $d^n \times d^m$ 的矩阵 $M = (M_{x_1 \cdots x_n, y_1 \cdots y_m})$,其中

$$M_{x_1\cdots x_n,y_1\cdots y_m} = F(x_1,\ldots,x_n,y_1,\ldots,y_m)$$

若取m=0 (n=0) , 就成了列 (行) 向量。

• 如下张量网络的函数可用矩阵乘法表示:



$$(F_{x_1x_2,y_1y_2})(H_{y_1y_2,z_1z_2z_3})$$

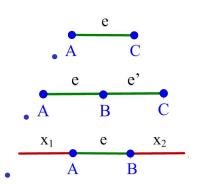
遵循行(列)标的变量边画在左(右)边。 矩阵转置后怎么画?

张量网络例子:向量矩阵乘法

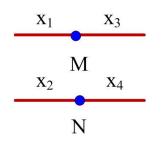
$$AC = \sum_{e \in [d]} A_e C_e$$

$$ABC = \sum_{e,e' \in [d]} A_e B_{ee'} C_{e'}$$

$$AB_{x_1,x_2} = \sum_{e \in [d]} A_{x_1e} B_{ex_2}$$

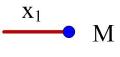


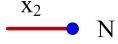
张量积



$$(M \otimes N)_{x_1 x_2, x_3 x_4} = M_{x_1, x_3} N_{x_2, x_4}$$

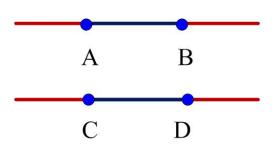
(记法
$$M^{\otimes 3} = M \otimes M \otimes M$$
)。





$$(M\otimes N)_{x_1,x_2}=M_{x_1}N_{x_2}$$

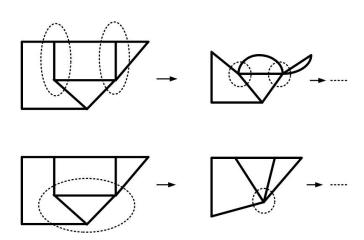
张量积与矩阵乘法



除了定义外,怎样用矩阵运算写出此张量网络的函数?

$$(A \cdot B) \otimes (C \cdot D)$$
 or $(A \otimes C) \cdot (B \otimes D)$

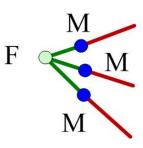
定义的不同嵌套次序, 结果总相同



称之为张量网络的结合律。

矩阵乘法和张量积的联合使用例子





零元函数的张量积

M
 N

$$(M \otimes N) = MN$$

推论

一个无外部边的张量网络的值,是它各个连通分支的值的乘积。

Proof.

- 1、定义直接证明。
- 2、先用张量网络的结合律,把每个连通分支缩成点,然后零元函数的张量积。

布尔变量对称函数的表示

• F是对称函数,当且仅当对任意的置换 π ,任意 x_1, \ldots, x_n ,

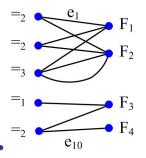
$$F(x_1, \ldots, x_n) = F(x_{\pi(1)}, \ldots, x_{\pi(n)})$$

- $\pi \pi g \equiv x_j \in \{0,1\}$.
- F值取决于输入中有多少个0和1。
- f_j 表示输入中有j个1时的F值, $j=0,1,\ldots,n$ 。
- 记

$$F = [f_0, f_1, \dots, f_n]$$

#CSP问题与张量网络

- =k表示k元相等关系函数。它要求所有输入变量的值相同。
- 对一个#CSP问题实例的图稍加改造,得到如下张量网络。



- 实例的答案就是这个张量网络的值。
- 不连通时,可先计算每个连通分支。 (product type的算法)

图同态数目问题的一个易解类

- 图H同态数目问题,问输入图G到H的同态映射数目。
- 就是一个二元函数H定义的#CSP问题。
- 如果二元函数H的矩阵形式的秩小于等于1,有多项式时间算法。

(值域非负实数时,假设H联通,这是二分定理的一个易解类。)

H秩为1时的算法

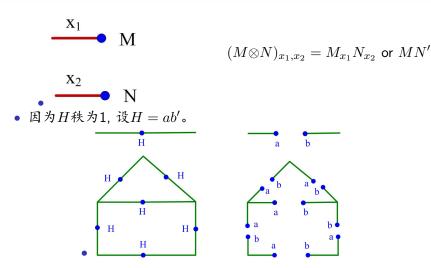


Figure: 作为输入的张量网络的两种等价形式

计算一个星

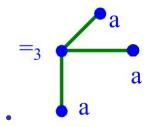


Figure: 每个连通分支是一个星

• 中心点函数是相等函数,只有两个赋值可以满足它。

图同态数目问题的另一个易解类简介

• H是一个偶图, 其邻接矩阵是

$$\begin{pmatrix} \mathbf{0} & A \\ B & \mathbf{0} \end{pmatrix}$$

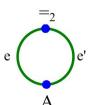
- A和B的秩是1。
- 算法:
 - 如果G不是偶图,不存在从G到H的同态映射。
 - 如果G是偶图, G左顶点集合映射到H的左顶点集合或者右顶点集合。

两种情况之后的计算,都和H秩为1时的算法相同。

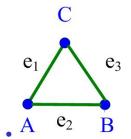




Figure: $\sum_{e} A_{e,e}$

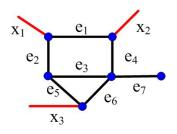


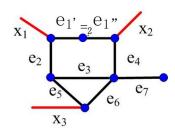
trace(ABC) =
$$\sum_{e_1, e_2, e_3 \in [d]} A_{e_1 e_2} B_{e_2 e_3} C_{e_3 e_1}$$



- 相同的张量网络图,
 不同的画法可表示trace(BCA)和trace(C'B'A')。
- 量子物理里用到partial trace。

边与二元相等函数





一条边实际上是一个出现两次的变量, 在其两个端点的函数中各出现一次, 也等价于一个二元相等函数"=2"。

不带外部边的张量网络与计数问题

- 一个函数都来自一个集合F的张量网络求值问题,记为#F。
 (叫做Holant问题,或者Read-twice #CSP问题)
- #CSP中,变量可以使用多次。Holant中,变量(一条边)只能用两次。

取定一个函数集合F。

- #F的实例也是#CSP(F)的实例。
- 前者可归约到后者。所以,如果前者#P难,后者#P难;如果后者有算法,前者有算法。

F作为参数,定义两个问题集合:

Holant问题类 $\{\#\mathcal{F}\}$,和#CSP问题类 $\{\#CSP(\mathcal{F})\}$

- 后者是前者的子集。
- $\#\mathsf{CSP}(\mathcal{F}) = \#\mathcal{F} \cup \{=_1, =_2, \dots, =_k, \dots, \}_{0}^{\bullet}$

计数问题的偶图输入

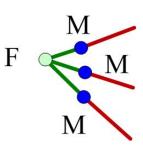
- #CSP问题和Holant问题的输入,都可以用偶图张量网络表示。
- #CSP(\mathcal{F})的实例,表示成偶图张量网络,左侧顶点的函数来自 $\{=_j | j \in \mathbb{N}\}$,右侧顶点的函数都来自 \mathcal{F} 。 # $\{=_j | j \in \mathbb{N}\}$ $|\mathcal{F}$
- #F的实例,表示成偶图张量网络,左侧顶点的函数是=2,右侧顶点的函数都来自F。 $\#\{=2\}|F$
- 不同计数问题类的要求不一样,例如,天生自带(免费使用)的函数不同,图的要求(平面图、偶图等)不同。

构件与张量网络

- 最朴素的计数问题 $A \leq B$ 归约方法,就是构造B中的构件(Gadget,即张量网络)模拟A中的函数。原因是结合律。
- 平行的,把计数问题换成判定问题,张量网络中的∑∏换成 \ ∧,也有归约,也有结合律。

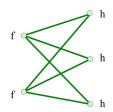
回顾一个张量网络

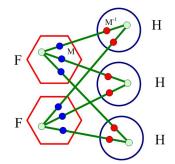


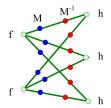


全息归约: Holant定理

 $AB = AEB = AMM^{-1}B = (AM)(M^{-1}B)$ 。(E是单位阵)







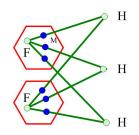
定理 (Valiant 2004)

$\{F\}|\{G\}$ 和# $\{f\}|\{g\}$ 在相同的图上的值相等。其中,

$$F = fM^{\otimes 3}$$
,
$$(M^{-1})^{\otimes 2}h = H$$
.

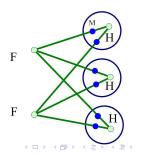
全息归约另一个一般形式

类比
$$(AB)C = A(BC)$$
。



定理

$\{FM^{\otimes 3}\}|\{H\}$ 和# $\{F\}|\{M^{\otimes 2}H\}$ 值相同。



回顾——用图证明代数运算律

- 矩阵乘法和张量积的结合律,它们之间的分配律。
- 迹与矩阵乘法的律。
- 秩为1的矩阵,列向量乘行向量。(用于解释图同态易解 类)
- 全息归约。(张量网络中的基变换)

- Holan与#CSP问题
- 简单情形的图同态二分定理易解情况

参考文献

- Matthew Cook, Networks of Relations, Ph.D Thesis 2005.
 (判定问题)
- http://arxiv.org/abs/1603.03039
- http://arxiv.org/abs/1306.2164
- https://simons.berkeley.edu/workshops/qhc2014-3 (workshop "Tensor Networks and Simulations", in simons institute for the theory of computing)