

烹饪图案互动界面

整体风格

- 温暖、有趣、插画感，色彩柔和，贴近食物氛围。
- 界面像一个 **做饭小游戏**，但其实是图案定制器。

步骤流程

1. Step 1 – 选择主食材

- 选项：米饭、面条、豆腐
- 显示三个整齐摆放的食材图标。

Step 1

选择你的主食
三选一



米饭



面条



豆腐

选择你的配菜
最多三种



洋葱



鸡蛋



番茄



辣椒



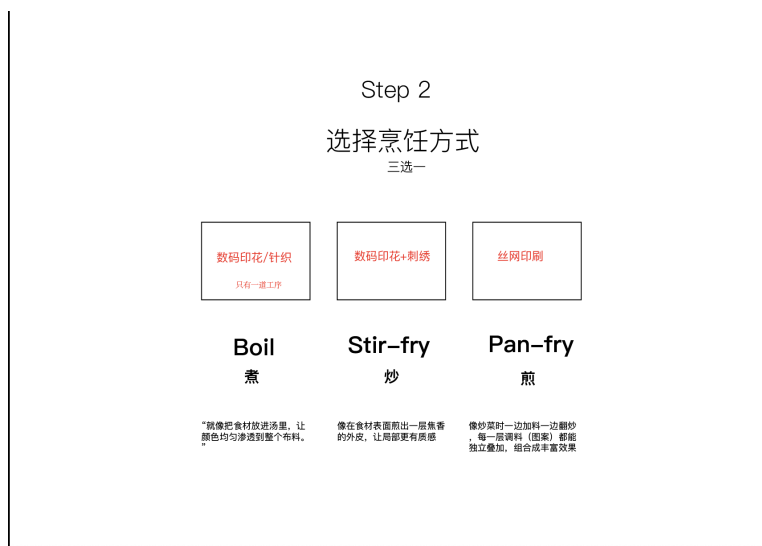
白菜



豆芽

2. Step 2 – 选择烹饪方式 & 添加食材

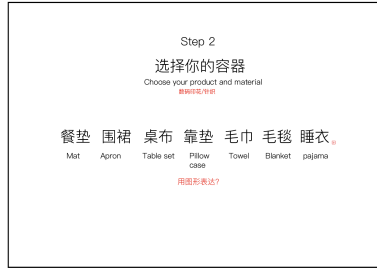
- 烹饪方式：煎、煮、炒
- 烹饪方式改变颜色与质感：



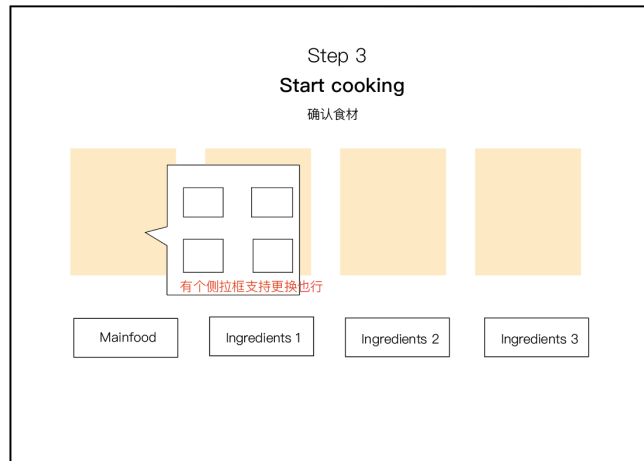
选择不同的烹饪方式会转跳到不同的容器选择：

- 产品：餐垫、桌布、靠垫、盘子、毛毯、睡衣
- 产品预览展示生成的食物图案映射效果。

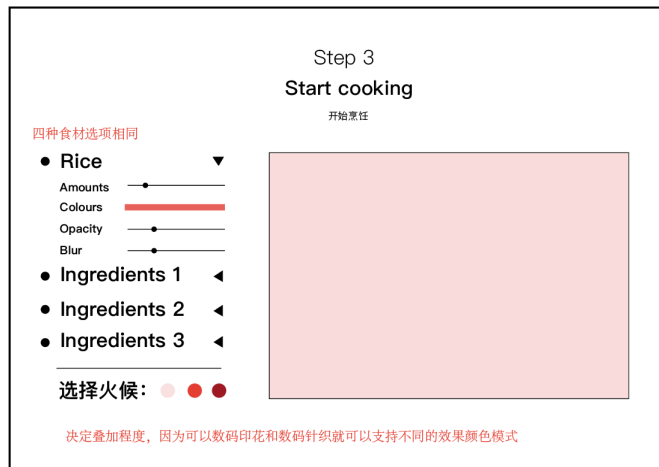




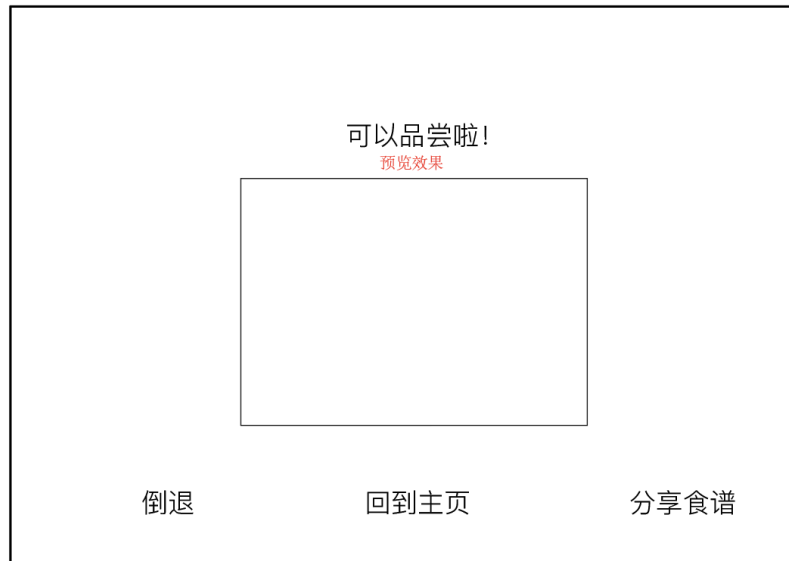
1. Step 3 – 确认食材的页面



1. Step4- 确认食材后会出现具体的烹饪页面，然后可以根据左边的参数食材调整，影响右边的图案的呈现。



2. Step5- 最后的成品预览图



交互细节

- 每一步有“上一步 / 下一步”按钮。
- 食材自动排布在盘子/容器内，不会超出。
- 烹饪方式动态改变细节。
- 食材以可爱的点击图标出现。
- 场景插画真实而温馨。

氛围

- 轻松、有参与感。
- 自然结合 **食物与布料设计**。
- 像做饭游戏，也像定制工具。