中國科技大學 規劃與設計學院 數位多媒體設計系 台北校區 進修部 四技課程科目表 (104學年度入學適用)

103學年第2學期第2次課程委員會通過 104.06.01

													***************************************						·				欠課程委員會通過 10	04.06.01
學年 第一學年(104學年)						第二學年(105學年)						第三學年(106學年)						第四學年(107學年)						
學期	上學期 下學期					上學期 下學期					上學期			下學期			上學期			下學期				
校通識核心	代碼	科目	學 時分 數	代碼	科目	學明分數	大碼 代碼	科目	學 時分 數	130	科目	學 分 數	代碼	科目	學 分 數		科目	學時分數	代碼	科目	學時分數	代碼	科目	學 時 分 數
	ZCHN21213	中文寫作與思維	2 2	ZCHN21212	應用文	2 2	ZGSO22236	法治與公民社會	2 2	ZGSO22237	藝術與美學	2 2												
	ZENG21211	大學外文(英文)(一) 2 2	ZENG21212	2 大學外文(英文)(二)	2 2	ZTEC21201	科技與永續環境	2 2	ZGCE22201	溝通與表達	2 2												
	ZPHY21231	*體適能與保健(一) 2 2	ZPHY21232	2 *體適能與保健(二)	2 2				ZMAT21217	數學與邏輯	2 2								-				
	ZMIL21225	*全民國防教育-國防科技	支 2 2	ZMIL21226	*全民國防教育-防衞動員	2 2	2																	
小計			4 8		T	4 8	3		4 4			6 6			0 0			0 0			0 0			0 0
校 通博			1-1-		Ï	Ħ		社會科學領域(一)	2 2		人文藝術領域	2 2		自然科學領域	2 2		社會科學領域(二)	2 2						
通識雅		•	1									1												
選出選																					11			
巻 共選 一			++			++						 									++			
小計			0 0			0 0			2 2	1		2 2			2 2			2 2	İ		0 0			0 0
	ZGSO21250	職涯探索	2 2		\	+++			†††			<u> </u>	WGET23201	專業倫理	2 2									
院 通 核 院 識 心																							- Joseph Marie	
小計			2 2			0 0			0 0			0 0			2 2	ļ		0 0			0 0			00
院核心	YCMP21205	電腦繪圖實作(一)	2 2	YCMP21206	電腦繪圖實作(二)	2 2	2														44			$\bot \bot \bot$
	YCIS21203	資訊概論	2 2																			WAR AND		Ш
																	-							
小計			4 4			2 2			0 0			0 0			0 0			0 0			0 0			0 0
系 專業 必 修	EDIG21204	原創動畫	2 2	EGAR21206	聲音與配樂	2 2	EMDP22201	數媒專題製作(一)	2 2	EMDP22201	數媒專題製作(二)	2 2	EMDP22303	數媒專題製作(三)	2 2	EPLT23201	畢業專題(一)	2 2	EPLT24202	畢業專題(二)	2 2	EPLT24203	畢業專題(三)	2 2
	EGAR21202	錄音與音效	2 2	EDIG21213	網頁規劃與設計	2 2	EGAR22207	影音剪輯與後製(一)	2 2	EGAR22208	影音剪輯與後製(二)	2 2	ESPD23204	互動媒體程式設計	2 2				EARD24201	實例分享講座	2 2	EARD24212	展示設計	2 2
				ESPD21209	基礎程式設計	2 2	EDIG23215	數位內容與科技趨勢	2 2	EVIS22202	整合行銷傳播	2 2	ESTA23201	遊戲統計與分析實務	2 2									
小計			4 4			6 6	5		6 6			6 6			6 6			2 2			4 4			4 4
系 專 業 選 修	EARD21207	視覺設計理論與實務		+	2D電腦動畫	2 2		3D電腦動畫(一)	2 2	EDIG22208	3D電腦動畫(二)	2 2	EDIG23209	3D電腦動畫(三)	2 2	EDIG23210	3D電腦動畫(四)	+ + -		微電影創作		EMGT24203	新媒體事業營運與管理	1 2 2
		經典遊戲賞析			故事與分鏡腳本	2 2		動態網頁設計	2 2		遊戲程式設計	2 2	EDIG23216	遊戲引擎應用創作	2 2	EARD23220	動畫商業加值應用	2 2	ETOG24206	遊戲企畫與管理			數位創業與行銷	2 2
	ECHN21203			 	影像敘事理論與創作	2 2		當代美學與設計感知	2 2		遊戲美術風格	2 2		遊戲數值與資料庫			數位影音創作	2 2		數位廣告設計與應用		EARD24211		2 2
		遊戲理論與設計		 	角色美術設計	$\frac{1}{2}$		互動式人機介面	2 2				EARD23216		2 2		APP設計與開發	2 2		網路遊戲設計	2 2			
	223021203		+++	13200	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		EDIG21215		2 2						 		行動設備應用	2 2			11-			$\dagger \dagger \dagger$
			++	47.7		$\dagger \dagger$	1221021213	~ 1224444V	+ - + -						\vdash		數媒創意思考	2 2			++-			++-
小計			8 8		1	8 8	1		10 10			6 6			8 8			12 12	<u> </u>		8 8			6 6
預開學 定課分			22 26	;		20 24	4		22 22			20 20			18 18			16 16			12 12			10 10
畢修	校訂課程	校通識核心	+-	18	校通識選修		8			8	共同選修		0		系		,	1	L	系專業選修	1—	L	54	
業學應分	院訂課程 院通識核心 4					院核心			6		1	總學分數		///	71.11.71.71.71.71.71.71.71.71.71.71.71.7		-		128	711-12				
Æ	(1) 畢業學分至少128學分。 (2) 本課程科目表104年6月01日經課程委員會議研議,104年6月15日教務會議通過。 (3) 「體適能與保健」、「全民國防教育」為本校校通識核心課程,惟不納入畢業應修學分計算。 (4) 本系專業選修54學分中,可選修本院內所開設之專業課程12學分及跨院開設之專業課程4學分(不包含通識或共同科目),且課程性質應以符合本系 培育目標為原則(需經系主任審核同意),其餘必須修習本系所開設之專業課程。 (5) 「依學則規定,維修部學生每學期所修學分數(不含軍訓、體滴能與保健)最低不得少於9學分。」											國科技之												