

강진호

프론트엔드 개발자

연락처 +82 01089759268

이메일 jinhok96a@gmail.com

주소 경기 군포시 오금로134번안길 31



시각디자인과 소프트웨어를 전공한 프론트엔드 개발자 강진호입니다.

자기소개

소통과 문제 해결을 통해 성장하는 프론트엔드 개발자 강진호입니다.

안녕하세요, 프론트엔드 개발 직무 지원자 강진호입니다.

여행 계획을 쉽고 편리하게 작성하고 공유할 수 있는 웹 플랫폼 'Trablock'을 개발한 경험이 있습니다. 기획 단계에서 백엔드 팀과 소통하며 원하는 기능과 실현 가능한 작업량을 조율하고, 시간 내에 달성할 수 있는 목표를 설정했습니다. 협업 경험이 부족한 디자이너 및 프론트엔드 팀원들을 위해 디자이너와 함께 개발자가 구현하기 쉬운 디자인 구조를 설계하고, 카드와 모달 등 주요 컴포넌트의 UI/UX 디자인에 참여했습니다.

이후 리팩토링을 진행하며 기존 프로젝트의 코드 품질, UI/UX, 보안 등 다양한 측면에서 문제점을 정의하고 개선했습니다. Next.js App Router의 강점을 활용해 SSR을 적극적으로 도입하여 레이아웃 시프트 현상을 최소화하고, 데이터 캐싱 기능을 적용해 불필요한 서버 비용을 절감했습니다. 모바일, 태블릿, 데스크탑, 마우스, 터치 등 다양한 환경 및 조작 방식에 대한 테스트를 통해 사용자 경험을 분석하고, 불편한 동작과 UI 배치를 개선하여 사용자가 자연스럽게 서비스를 이용할 수 있도록 수정했습니다.

이러한 경험을 통해 원활한 작업 환경을 조성하기 위한 협업과 소통의 중요성을 알게 되었으며, 특히 주어진 시간 내에 문제를 해결하기 위해 팀원들과 긴밀히 협력하는 것이 얼마나 중요한지 배웠습니다. 또한, 사용자가 서비스를 이용할 때 불편함 없이 쾌적하게 사용할 수 있도록 UI/UX를 설계하고 구현하는 일의 가치를 깨달았습니다.

위 과정을 겪으며 협업 능력과 문제 해결 능력을 키웠고, 사용자 친화적인 서비스를 고민하는 개발자로 성장할 수 있었습니다. 이를 바탕으로 팀원과의 원활한 소통을 통해 프로젝트 목표를 달성하고, 사용자 중심의 제품을 만드는 데 기여하겠습니다.

감사합니다.

기술 스택

HTML/CSS, JavaScript, TypeScript, React, Next.js, TailwindCSS, Figma, Git, JIRA, vercel

프로젝트

Trablock

프론트엔드, 백엔드, 디자이너 협업

2024.05. ~ 2024.06.

여행 계획을 쉽고 편하게 작성하고 공유할 수 있는 웹 플랫폼입니다.

- 개발 인원: FE 5명, BE 2명, DE 1명
- 핵심이고 가장 복잡한 UI를 가진 여행 계획 일정 읽기/쓰기 기능을 포함하여 전체 작업량 30% 이상 담당
- Next.js App Router의 SSR/데이터 캐싱/이미지 최적화 기능, Tailwind CSS, React Query 등 프로젝트에 도입한 주요 기술을 미리 공부하고 해당 기술에 미숙한 팀원들에게 교육
- 서로 진행도를 체크하기 위해 빈번하게 질문하고 시간이 낭비되는 불편함을 해결하기 위해 Jira Automation을 도입하여 이슈 티켓 분류 자동화를 통해 각자 작업에 집중할 수 있는 환경 조성
- 백엔드 팀과 기획 단계에서 원하는 기능과 백엔드가 소화 가능한 작업량을 조율하여 구현 가능한 목표 정립
- 디자이너와 프론트엔드 팀 구성원 대부분이 협업 경험이 거의 없는 상황에서 개발자가 쉽게 UI를 구현할 수 있도록 디자이너와 함께 디자인 구조 설계
- 카드, 모달 등 주요 컴포넌트 UI/UX 디자인 참여

Trablock 리팩토링

개인

2024.07. ~ 2025.02.

- 배포 페이지
- 깃허브
- 기술 문서

기존 Trablock 프로젝트를 백엔드 개발자 1명과 협력해 리팩토링 했습니다. 유지보수가 불편하고 불필요한 자원을 소모하는 코드 품질, 특정 상황에서 망가지거나 사용하기 불편한 UI/UX, 보안 조치가 적용되지 않은 쿠키 작업 등 이전 결과물에서 발생하는 문제를 정의하고 개선했습니다. 주요 문제 및 개선점은 아래와 같습니다.

1. 코드 품질 및 유지보수

- API 데이터 캐싱이 적절히 활용되지 않아 서버에 동일한 데이터를 반복 요청하는 문제
 - App Router의 Fetch API 태그 기반 데이터 캐싱 기능을 적용, 얼마나 자주 갱신해야 하는 데이터인지 분류하여 1분~12시간까지 재검증 시간 설정
- 한 눈에 알아볼 수 없어 헷갈리는 조건부 렌더링 로직
 - 렌더링 조건을 전달받아 조건부 렌더링을 처리하는 컴포넌트를 적용해 조건부 로직 가독성 증가
- 동일한 코드 뭉치의 반복 작성으로 수정 시 불필요한 작업 소요 발생
 - 동일한 로직 및 구조를 가진 코드 뭉치를 공통화하여 수정 시 작업량 감소

2. UI/UX

- SSR이 제대로 활용되지 않아 발생하는 일부 레이아웃 시프트 현상
 - SSR을 적용하여 레이아웃 시프트 최소화
- 모바일 브라우저의 상하 제스처 동작 및 터치 동작 환경이 고려되지 않아 일부 버벅이거나 작동하지 않는 UI 조작
 - 새로 고침 동작과 겹치지 않도록 모바일에서 터치 상하 드래그 동작을 터치 동작으로 대체하고, 작동하지 않는 조작에 대해 터치 이벤트를 추가해 호환성 증가
- 사용자 친화적이지 않은 에러 메시지
 - 백엔드 에러 코드에 대응하는 사용자 친화적인 에러 메시지 구성
- 서버에 데이터 전송 시 로딩 상태 표시 UI의 부재로 사용자가 진행 상황을 알 수 없거나 중복으로 요청하는 문제
 - 서버에 데이터를 전송하고 응답을 기다리는 동안 데이터 제출 동작을 막고 로딩 UI를 추가하여 사용자가 진행 상태를 명확히 알 수 있도록 변경
- 하드웨어 가속 픽셀 보간 문제로 픽셀 정합성이 떨어져 모달 UI 흐림 현상 발생
 - 하드웨어 가속을 사용하지 않도록 스타일을 수정하여 픽셀 정합성 문제 해결
- 매우 긴 텍스트, 이미지 로드 실패 등 특정 상황에서 망가지는 UI 레이아웃
 - 개발 단계에서 의도치 않은 상황을 가정한 테스트를 통해 UI 개선
- 기획 단계에서 예상한 동작과 달리 일부 사용하기 불편한 UI 배치
 - 모바일, 태블릿, 데스크탑 등 다양한 환경에서 테스트하며 사용자가 자연스럽게 사용할 수 있도록 UI 구성 및 위치 수정

3. 보안

- 클라이언트 측에서의 쿠키 쓰기 및 보안 관련 조치 미비로 인한 잠재적 보안 위험
 - HttpOnly, SameSite, Secure 등 보안 설정 추가, HttpOnly 플래그를 사용하기 위해 쿠키 조작이 서버에서 작동하도록 변경하여 보안 개선

포트폴리오

URL

첨부파일

강진호 포트폴리오.pdf



교육

코드잇 부트캠프

사설 교육 | 프론트엔드 4기

2023.12. ~ 2024.06. | 수료

세종대학교

대학교(학사) | 디자인이노베이션, 소프트웨어

2017.03. ~ 2024.02. | 졸업

화성고등학교

고등학교 | 이과

2012.03. ~ 2015.02. | 졸업

대외활동

세종대학교 디자인이노베이션전공 졸업전시

세종대학교 디자인이노베이션전공

2023

평균의 함정을 경고하는 컨퍼런스 브랜딩 작품 및 소통의 암호와 해독을 주제로 한 미디어 작품 전시

2017 대한민국 친환경대전 전시

환경부

2017

친환경과 재활용을 주제로 한 작품 전시 (2인 팀 참여)

