**21-05-30 일요일 회의록**

1. **프로젝트 방향**
   * 스마일게이트 멤버쉽은 더 생각해보기로 함.
     + 이유: 게임 업계 소문에 대한 우려
2. **이번 주 작업 내용**
   * **동범:** 가로형 플레이에 맞는 기본 세팅
   * **승재:** 레퍼런스 조사. 별도 문서 작성은 없었음.
3. **작업 일정**
   * **프로그래밍:** 다음 회의까지 "2D디펜스\_초안.pptx" 문서로 프로토타입 개발 진행.   
     (골드생산량 증가 스킬은 개발하지 않기)
   * **기획:** 다음 회의까지 프로토타입 개발 문서(업데이트버전) 작성해서 공유.
4. **아트구인**
   * 각자 아트 작업자 구인에 노력하기