

## 1. Conceptualization

# Quick Order

21912048/서효진/kkhun3232@naver.com

## [ Revision history ]

Revision date	Version #	Description	Author
03/30/2023	1.00	first draft	서효진

= Contents =

1. Business purpose .....	4p
2. System context diagram .....	5p
3. Use case list .....	6p-7p
4. Concept of operation .....	8p-9p
5. Problem statement .....	10p
6. Glossary .....	11p

# 1. Business purpose

학생이나 직장인들에게 점심시간은 소중한다고 생각한다. 소중한 점심시간에 식당을 가는데 가는 식당에 자리가 없거나 음식이 나오는데 오래걸리는 경우가 있다. 그럴 경우에는 점심시간을 효율적으로 활용하지 못하게 된다.

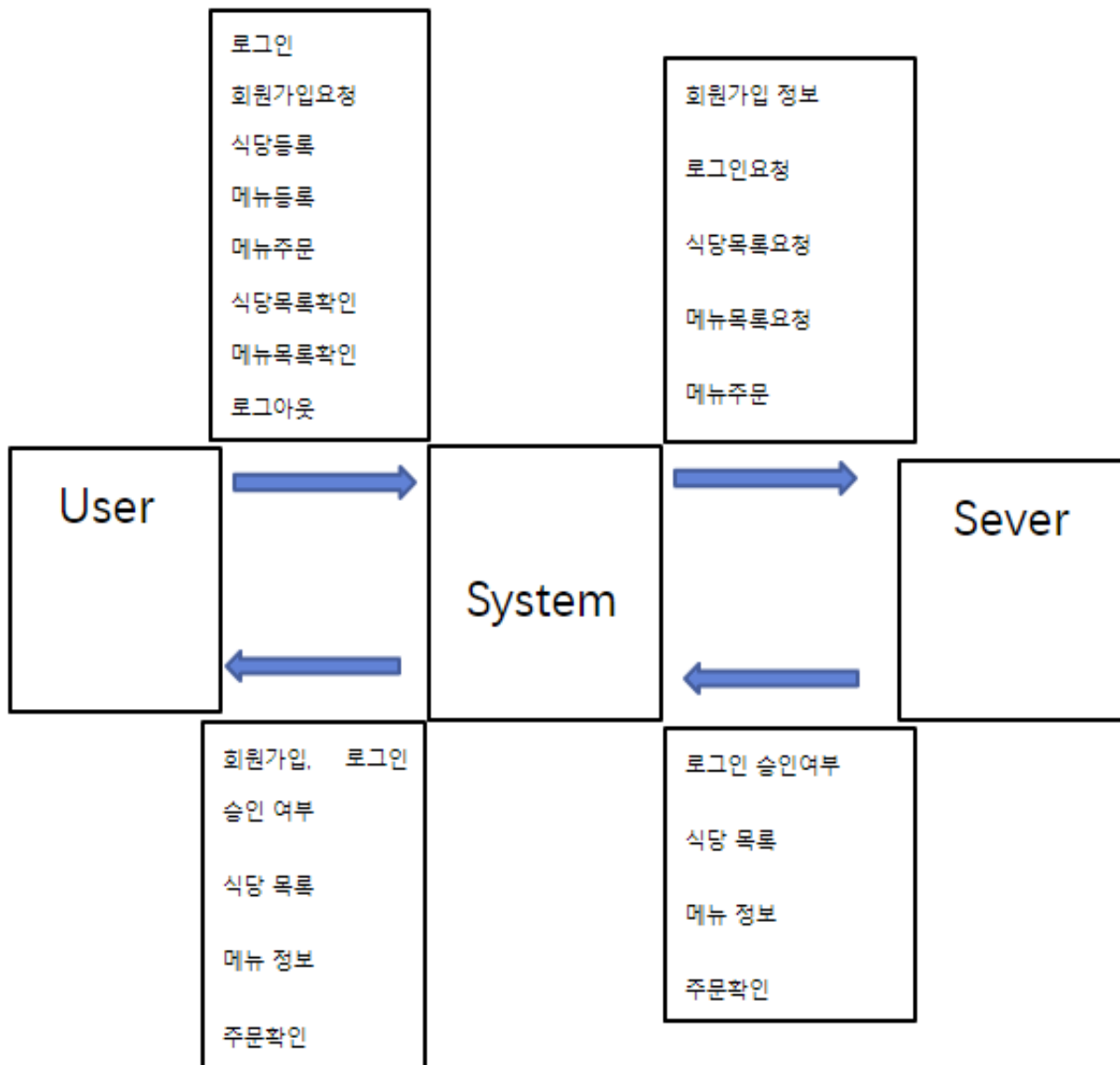
학교 수업을 듣고 점심을 먹으러 식당에 가면 자리가 없어서 헛걸음을 한 적도 있었고 음식이 늦게 나와 다음 수업에 늦은 경험도 있었다. 이러한 경험을 바탕으로 간편하게 미리 식당에 음식을 주문하고 식당에서 음식을 기다리지 않고 식사를 바로 하면 점심시간에 여유가 생길수 있을 것이라고 생각했다.

그래서 식당 자리를 예약하고 음식도 주문할 수 있는 어플을 개발하게 되었다.

이 어플은 식당에 전화 할 필요없이 편리하게 예약하고 식당 도착시간에 맞춰 바로 식사를 할수 있게 하는것이 목표이다.

식당을 예약하고 미리 주문하고 도착시간에 맞춰 바로 식사를 하고 싶은 사람과 전국의 식당들이 타겟이다.

## 2. System context diagram



### 3. Use case list

#### 1) 로그인

Actor	User
Description	고객이식당주인,손님)( 자신의 아이디로 로그인한다.

#### 2) 회원가입

Actor	User
Description	회원정보를 등록한다.

#### 3) 로그아웃

Actor	User
Description	로그아웃한다.

#### 4) 식당등록

Actor	User
Description	식당주인이 자신의 식당을 등록한다.

#### 5) 메뉴등록

Actor	User
Description	식당주인이 식당의 메뉴를 등록한다.

#### 6) 식당목록조회

Actor	User
Description	등록된 식당의 목록을 본다.

## 7) 메뉴 조회

Actor	User
Description	선택한 식당의 메뉴를 본다.

## 8) 메뉴 주문

Actor	User
Description	선택한 메뉴를 주문한다.

## 9) 주문 확인

Actor	User
Description	사용자(식당주인, 주문한 고객)에게 주문 확인

## 4. Concept of operation

### 1) 로그인

Purpose	앱을 사용하기(식당등록,메뉴주문) 위해 등록된 사용자인지 확인
Approach	사용자가 앱을 실행 후 로그인 시, ID, PW를 입력 후 로그인을 요청하면 서버에서 회원 정보를 조회 후 로그인 성공/실패 여부 확인한다.
Dynamics	앱을 처음 실행 시
Goals	로그인 기능을 구현한다.

### 2) 회원가입

Purpose	앱을 사용하기(식당등록,메뉴주문) 위해 등록된 사용자인지 확인
Approach	등록이 되지 않은 사용자가 앱을 사용하기 위해 회원가입을 하게 한다.
Dynamics	앱을 처음 실행 시
Goals	회원가입 기능을 구현한다.

### 3) 로그아웃

Purpose	사용을 종료하거나 다른 아이디로 로그인하기 위해
Approach	로그아웃을 하게 한다.
Dynamics	로그아웃을 할 경우
Goals	로그아웃 기능을 구현한다.

### 4) 식당등록

Purpose	사용자(식당주인)가 식당을 앱에 등록
Approach	사용자(식당주인)가 식당 정보를 앱에 등록한다.
Dynamics	사용자(식당주인)가 식당을 등록 시
Goals	식당정보를 사용자(손님)가 볼 수 있게 한다.

### 5) 메뉴등록

Purpose	사용자(식당주인)가 식당의 메뉴를 앱에 등록
Approach	사용자(식당주인)가 식당의 메뉴정보를 앱에 등록한다.
Dynamics	사용자(식당주인)가 메뉴를 등록 시
Goals	메뉴정보를 사용자(손님)가 볼 수 있게 한다.



## 6) 식당목록조회

Purpose	사용자(손님)가 앱에 등록된 식당목록을 조회
Approach	사용자(손님)가 앱에 등록된 식당목록을 조회한다.
Dynamics	식당 목록을 조회 시
Goals	식당목록을 사용자(손님)가 볼 수 있게한다.

## 7) 메뉴조회

Purpose	사용자(손님)가 앱에 등록된 메뉴를 조회
Approach	사용자(손님)가 앱에 등록된 메뉴정보를 조회한다.
Dynamics	식당 선택 후 메뉴정보를 조회 시
Goals	각 식당에 등록된 메뉴정보를 사용자(손님)가 볼 수 있게 한다.

## 8) 메뉴주문

Purpose	사용자(손님)가 메뉴를 주문
Approach	사용자(손님)가 식당에 메뉴를 주문한다.
Dynamics	식당에 메뉴를 주문 시
Goals	사용자(손님)가 식당에 메뉴를 주문할 수 있도록 한다.

## 9) 주문확인

Purpose	사용자(손님)가 주문을 할 시 사용자(식당주인)에게 주문정보를 전달.
Approach	사용자(손님)가 주문을 하면 주문정보는 서버로 전달 후 서버는 다른사용자(주문을 받은 식당주인)에게 주문정보를 확인할 수 있게 전달한다.
Dynamics	사용자(손님)가 식당으로 주문을 할 경우
Goals	사용자(손님)가 주문을 하면 그 식당으로 등록된 사용자(식당주인)에게 주문정보를 전달

## 5. Problem statement

이 앱의 목적은 손님이 앱으로 주문을 하고 식당주인이 주문을 확인 후 미리 음식을 조리하여 손님이 가게에 도착하면 바로 식사를 할 수 있도록 하는 것이다.

### Problem #1

앱의 목적인 손님이 가게에 도착 시 식사를 바로 하는 것인데 식당에서 손님이 도착할때 까지 못 만들 수도 있다. 이를 방지하기 위해서 예상 조리시간을 알려줄 수 있도록 할 것이고 손님이 주문정보를 전달 시 손님의 예상 도착시간도 전송할수 있도록 할 것이다.

### Problem #2

모바일 앱 개발은 처음이라서 겪는 어려움이 많을 것으로 예상된다. 이를 위해서 꾸준히 공부를 할 계획이다.

### Problem #3

손님이 식당으로 찾아가야 하기 때문에 똑같은 상호명을 가진 식당이 있으면 손님이 찾아가는데 헷갈릴수가 있다. 그렇기에 식당 상호가 같으면 등록을 못하게 한다거나 상호를 구분하도록 추가정보를 기입하는 등의 방법이 필요할 것이다.

### Problem #4

손님이 주문을 했는데 식당에 찾아가지 않을 수 있다. 회원가입시 개인정보를 기입해 문제가 생겼을 때 주문한 사람이 누군지 찾을 수 있게 한다. 주문을 하고 계좌이체나 다른 방법으로 선결제를 한다.

## 6. Glossary

Quick order	빠르게 주문한다는 뜻이고 식당에 가지않고도 미리 주문을 도와주는 앱이다.
주문확인	손님이 앱으로 주문을 하면 식당주인이 그 주문을 확인한다.
메뉴주문	손님이 식당에 음식을 주문.
메뉴조회	식당에 등록된 메뉴를 조회.
식당조회	앱에 등록된 식당들을 조회.
메뉴등록	앱에 메뉴를 등록한다.
식당등록	앱에 식당을 등록한다.