



# PyQt6 기반 계산기 시스템

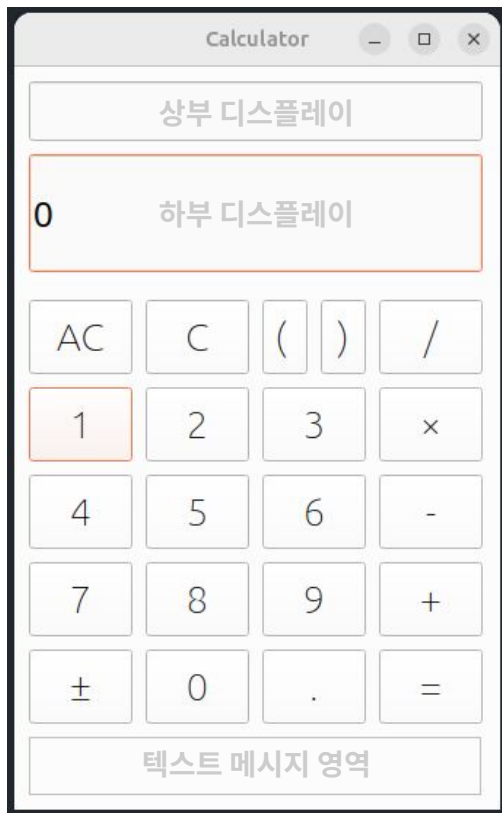
괄호 처리, 연산자 우선순위, 상태 기반 입력 흐름을 지원하는 GUI 계산기

발표자: 장진혁

---

# 1. GUI 화면 구성

# 1-1. 디스플레이



구성 요소	설명	Qt 객체명
상부 디스플레이	사용자가 입력한 전체 수식 표시	lineEdit_2
하부 디스플레이	현재 입력 중인 숫자 또는 계산 결과 표시	lineEdit
텍스트 메시지 영역	입력 오류 발생 시 메시지를 2초간 표시	textBrowser

## Note

입력 오류, 잘못된 괄호, 중복 소수점 등 **사용자 실수에 대한 안내 메시지**를 텍스트 메시지 영역에 표시합니다. QTimer를 통해 2초 후 자동으로 사라지도록 처리하여 UX를 개선했습니다.

## 1-2. 버튼

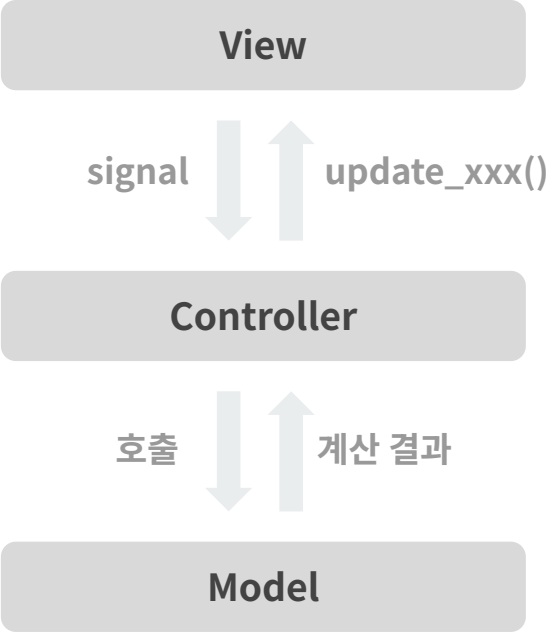


버튼 분류	연결된 동작	호출 함수 (Slot)
숫자 버튼	숫자 입력	handle_digit('7')
소수점 버튼	소수점 입력	handle_digit('.')
연산자 버튼	연산자 입력	handle_operator()
괄호 버튼	괄호 입력	handle_lparen(), handle_rparen()
부호 전환 버튼	부호 전환	handle_sign()
등호 버튼	수식 계산	handle_equal()
C 버튼	부분 삭제	handle_c()
AC 버튼	전체 초기화	handle_ac()

---

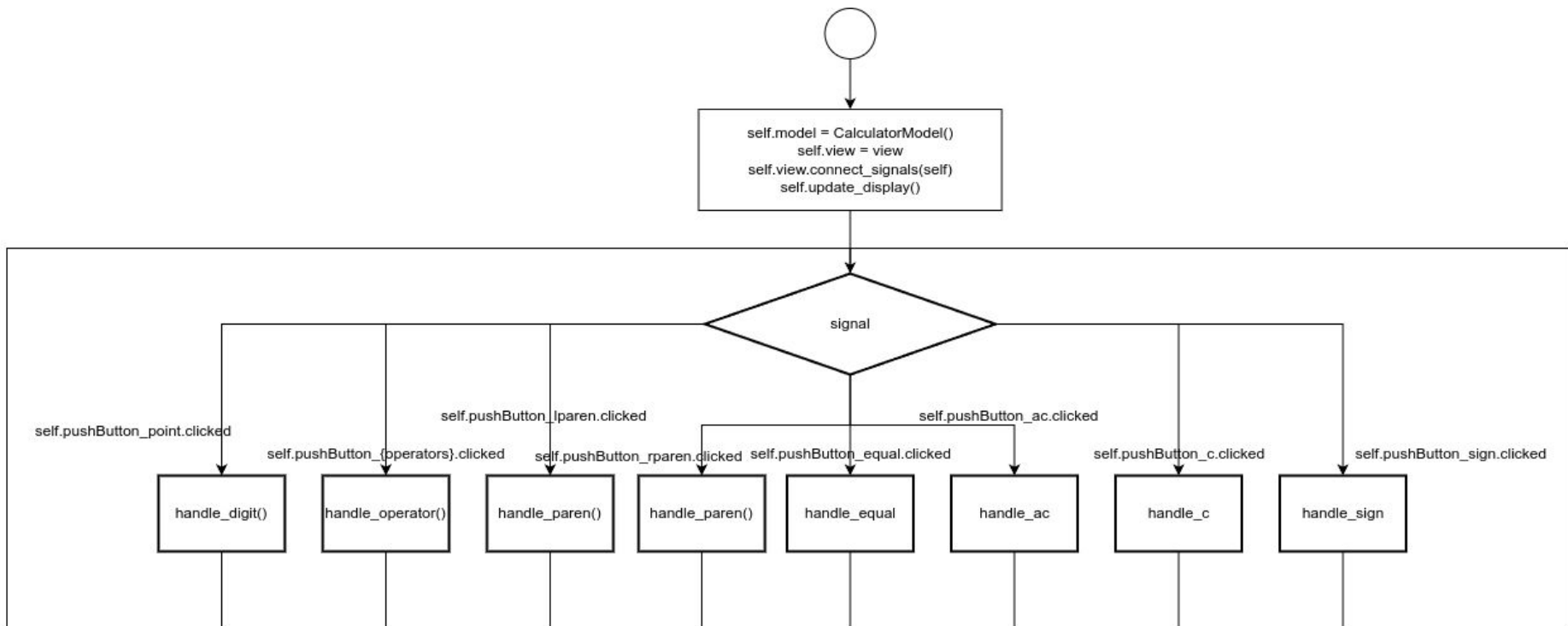
## 2. 설계 특징

# 2-1. MVC 구조

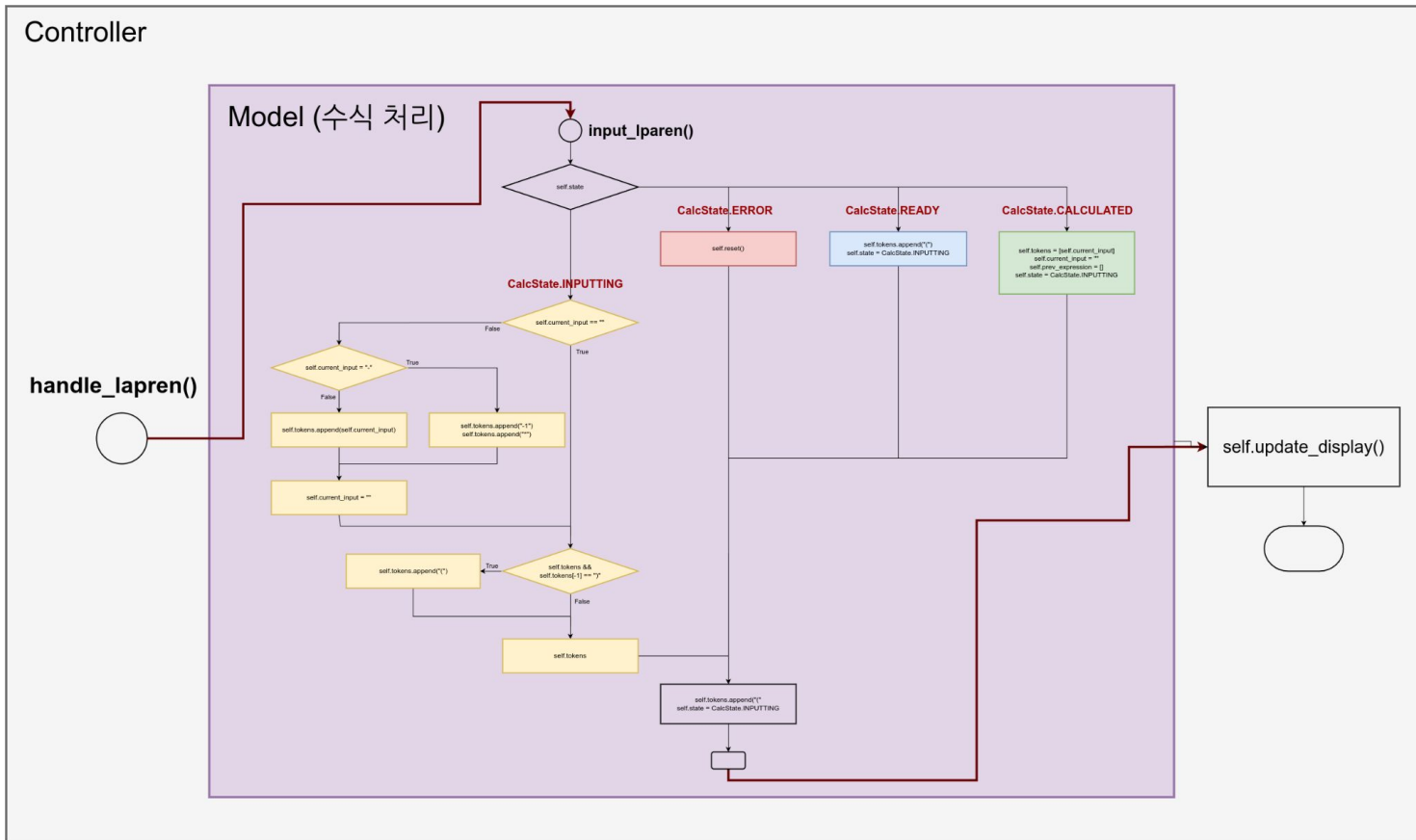


핵심 내용	<ul style="list-style-type: none"><li>• 전체 프로그램을 Model, View, Controller로 역할 분리</li><li>• Model과 View 모듈은 서로 직접 접근하지 않고 Controller를 통해 간접 연결</li></ul>
각 요소별 설명	
Controller	중심 허브. View와 Model 모두를 알고 있고, 호출과 반영을 직접 처리함.
Model	계산 로직, 상태 처리 전담. 직접 UI 업데이트는 하지 않음.
View	사용자 인터페이스와 signal 전달자 역할. 자체 로직 없음.

## 2-1-1. Controller 내부 동작

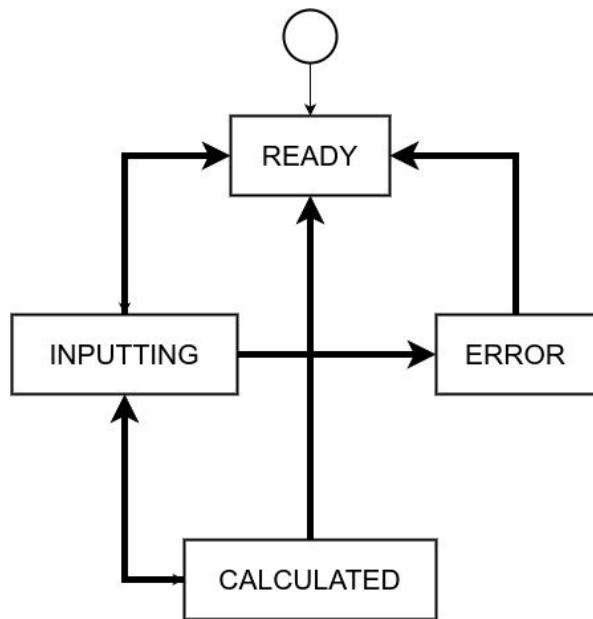


## 2-1-2. Model 호출 및 상태 처리 흐름





## 2-2. 상태 기반 입력 처리



핵심 내용	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>CalcState 상태(Enum)</b><ul style="list-style-type: none"><li>◦ READY, INPUTTING, CALCULATED, ERROR</li></ul></li><li>• <b>각 상태에 따라 입력 흐름을 제어함</b><ul style="list-style-type: none"><li>◦ CALCULATED 상태에서 숫자 입력 시 자동 초기화</li><li>◦ ERROR 상태에서 입력 시 자동 리셋</li></ul></li><li>• <b>입력 무결성 유지 및 사용자 의도 반영 설계</b></li></ul>
예시 흐름	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>계산 완료(CALCULATED)</b><ul style="list-style-type: none"><li>→ 숫자 입력</li><li>→ 수식 초기화 후 입력 시작</li></ul></li><li>• <b>에러 발생(ERROR)</b><ul style="list-style-type: none"><li>→ 숫자 입력</li><li>→ 전체 리셋 후 입력 시작</li></ul></li></ul>

## 2-3. 입력-연산 파이프라인



핵심 내용	<ul style="list-style-type: none"><li>• <code>to_postfix()</code>에서 후위 표기법으로 변환</li><li>• <code>evaluate_postfix()</code>에서 스택 계산 수행</li><li>• 연산자 우선순위 적용<ul style="list-style-type: none"><li>◦ <code>*</code>, <code>/</code> 에 <code>+</code>, <code>-</code> 보다 높은 우선순위 적용</li></ul></li><li>• 괄호 중첩, 소수점 연산 등 복합 수식 지원</li></ul>
효과	<ul style="list-style-type: none"><li>• 복잡한 수식도 정확하게 계산</li><li>• 표준 계산기 수준의 수식 평가 기능 구현</li></ul>

## 2-4. QTimer 기반 UX 개선



핵심 내용	<ul style="list-style-type: none"><li>• 입력 오류 발생 시 메시지 출력<ul style="list-style-type: none"><li>◦ <code>textBrowser.setText()</code></li></ul></li><li>• 2초 후 자동 메시지 삭제<ul style="list-style-type: none"><li>◦ <code>QTimer.singleShot()</code></li></ul></li></ul>
메시지 출력 대상	<ul style="list-style-type: none"><li>• 괄호 개수 불일치</li><li>• 중복 소수점 입력</li><li>• 연산자 중복 입력 등</li></ul>
UX 개선 효과	<ul style="list-style-type: none"><li>• 오류 메시지 수동 제거 불필요</li><li>• 자연스럽게 끊김 없는 입력 흐름 유지</li><li>• 사용자 실수는 알려주되, 흐름은 방해하지 않음</li></ul>
메시지 예시	<ul style="list-style-type: none"><li>• 괄호 뒤에는 '-'만 입력 가능합니다.</li><li>• 빈 괄호가 자동으로 채워집니다.</li><li>• 수식에 오류가 있습니다.</li></ul>

---

### 3. 기능 구현

---

## 3-1. 주요 기능

# 주요 기능

#	분류	System Requirements	
1	입력 처리 기능	SR_01	숫자를 입력하는 기능
		SR_02	소수점을 입력하고 중복을 방지하는 기능
		SR_03	± 부호를 토글하는 기능
		SR_04	연산자를 입력하고 중복을 처리하는 기능
		SR_05	괄호를 입력하고 곱셈을 자동 처리하는 기능
		SR_06	괄호의 개수를 검증하고 빈 괄호를 방지하는 기능
2	입력 및 상태 초기화 기능	SR_07	계산 후 새로운 입력을 초기화하는 기능
		SR_08	부분 삭제(C)를 수행하는 기능
		SR_09	전체 초기화(AC)를 수행하는 기능

# 주요 기능

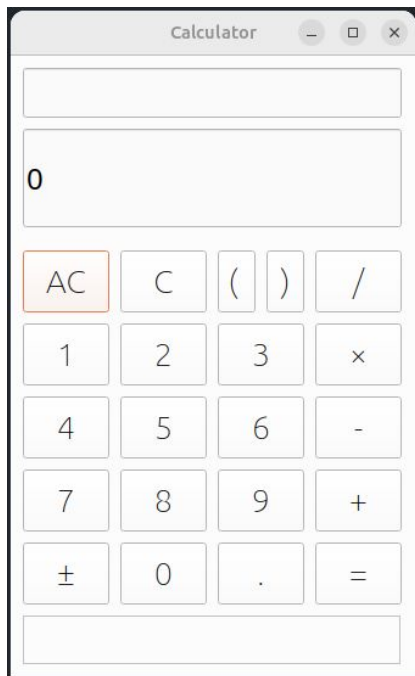
#	분류	System Requirements	
3	계산 처리 기능	SR_10	중위 수식을 후위 표기법으로 변환하는 기능
		SR_11	후위 표기 수식을 스택으로 계산하는 기능
4	예외 처리 기능	SR_12	괄호와 연산자를 자동 보완하는 기능
		SR_13	입력 UX 보완 메시지를 출력하는 기능
		SR_14	에러 발생 시 오류 메시지를 출력하는 기능
5	결과 출력 기능	SR_15	수식과 결과를 라인에 나누어 출력하는 기능
		SR_16	정수 결과 시 .0을 제거하여 출력하는 기능

---

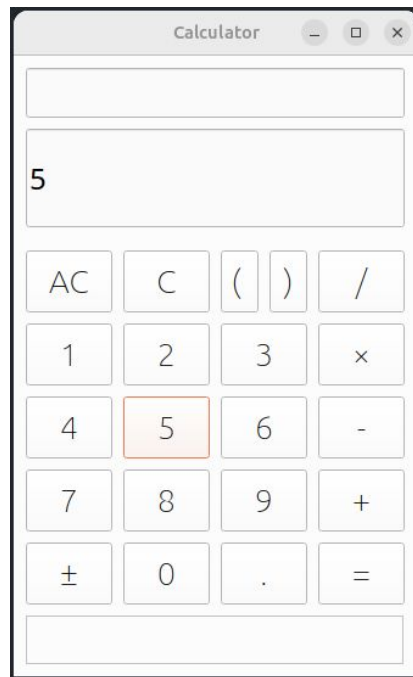
## 3-2. 입력 처리 기능



## SR\_01. 숫자(0-9)를 입력하는 기능



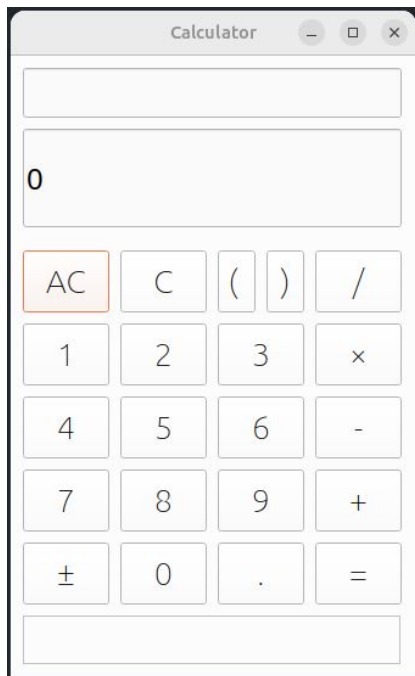
숫자 (5) 입력



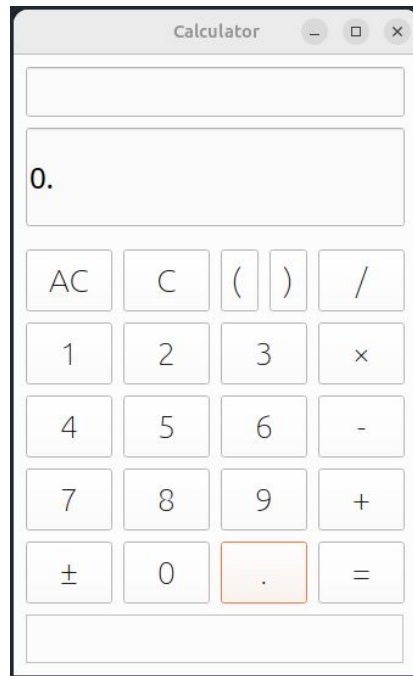
기능 요약

0~9 숫자 버튼 클릭 시 숫자를 `current_input`에 추가

## SR\_02. 소수점을 입력하고 중복을 방지하는 기능



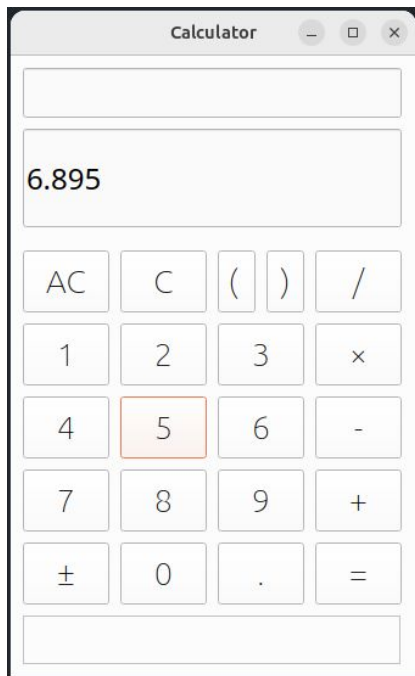
소수점 (.) 입력



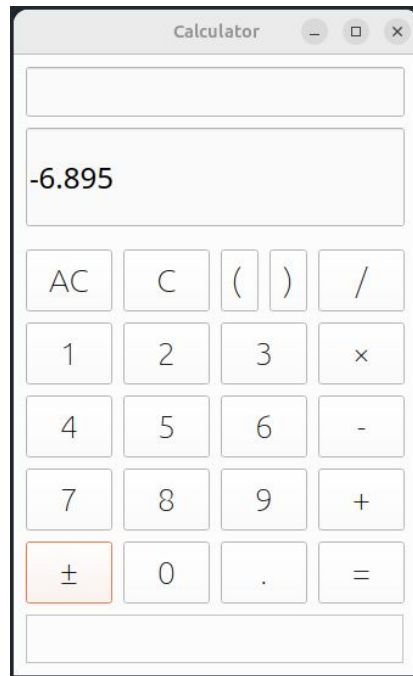
기능 요약

‘.’ 버튼 입력 시 ‘0.’ 또는 ‘-0.’으로 자동 보완  
소수점 중복 입력 차단

## SR\_03. ± 부호를 토글하는 기능



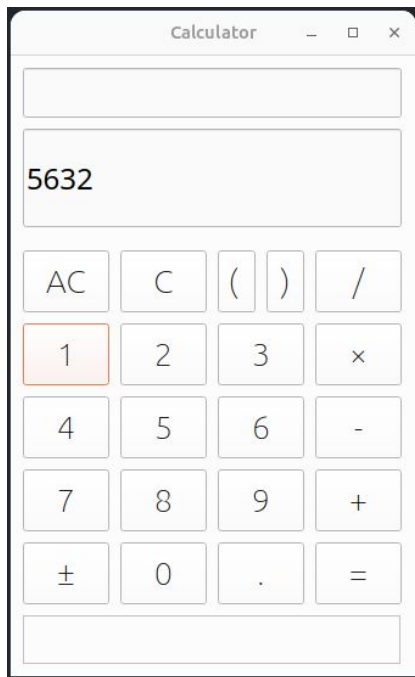
부호 전환 (±) 입력



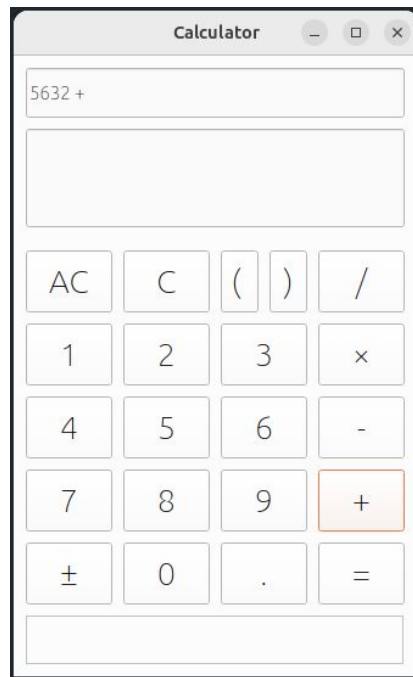
기능 요약

부호 전환 버튼 클릭 시 현재 입력 수에 '-' 부호를 토글

## SR\_04. 연산자를 입력하고 중복을 처리하는 기능



연산자 (+) 입력



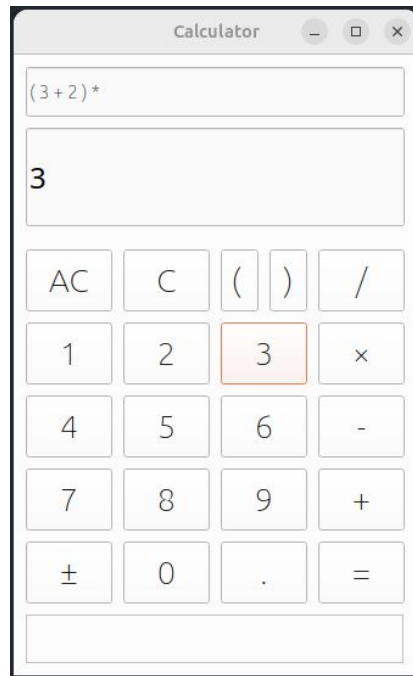
기능 요약

+ , - , \* , / 연산자 버튼 클릭 시 현재 수식 뒤에 연산자 추가  
이전에 연산자가 있으면 새 연산자로 덮어씀

## SR\_05. 괄호를 입력하고 곱셈을 자동 처리하는 기능



숫자 (3) 입력



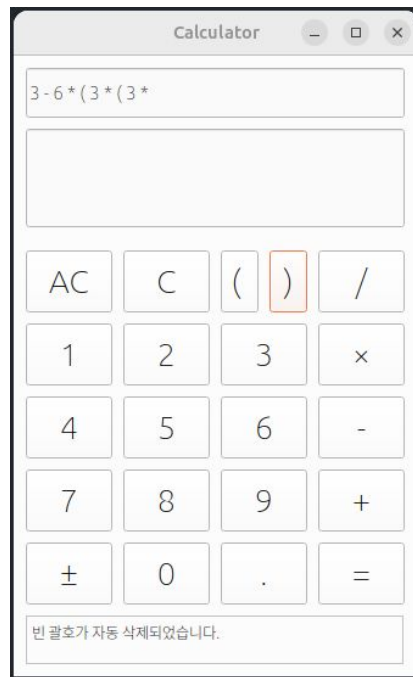
기능 요약

숫자 뒤 또는 닫는 괄호 뒤에 여는 괄호 입력시 \* 자동 추가

## SR\_06. 빈 괄호를 방지하는 기능



닫는 괄호 ( ) ) 입력



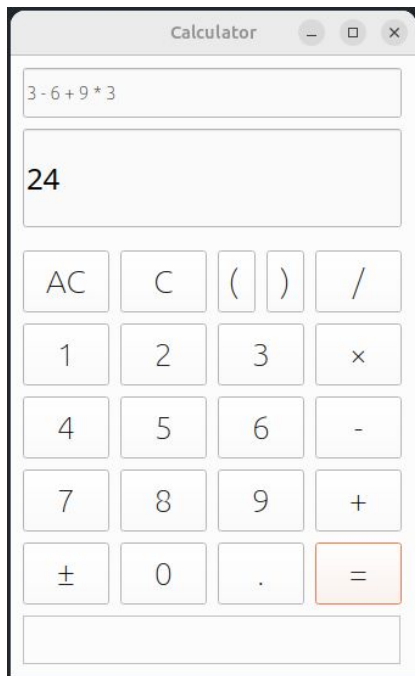
기능 요약

빈 괄호 입력 방지

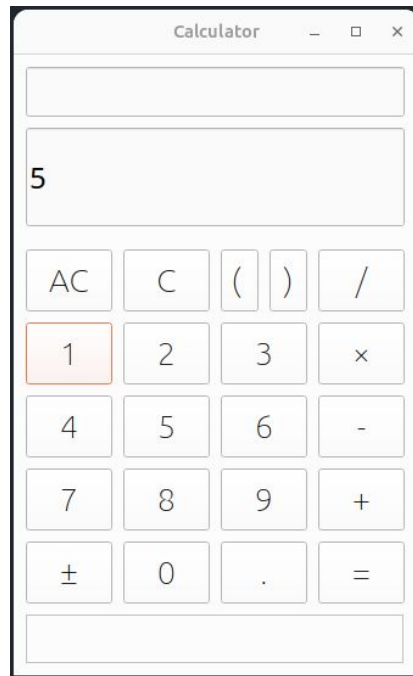
---

## 3-3. 입력 및 상태 초기화 기능

## SR\_07. 계산 후 새로운 입력을 초기화하는 기능



숫자 (5) 입력

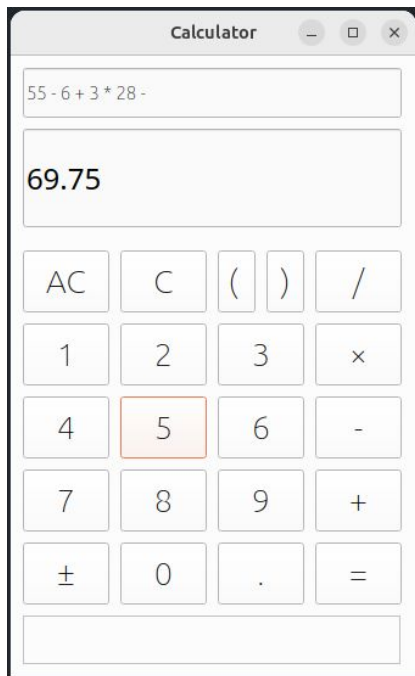


기능 요약

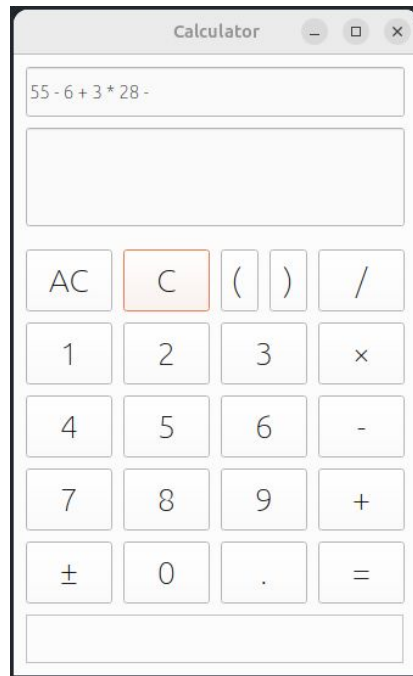
계산 완료 상태(CALCULATED)에서 숫자 입력 시  
기존 수식을 초기화하고 새 입력 시작



## SR\_08. 부분 삭제(C)를 수행하는 기능



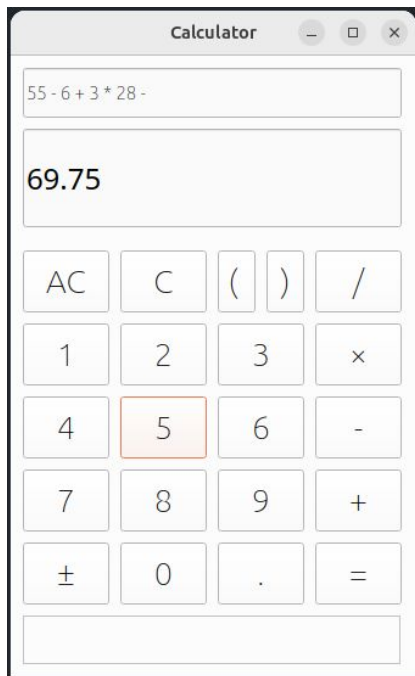
부분 삭제 (C) 입력



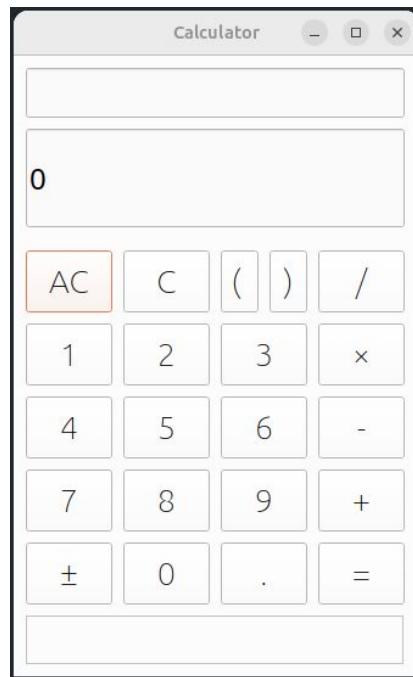
기능 요약

C 버튼은 최근 입력만 제거, AC 버튼은 수식 전체 초기화

## SR\_09. 전체 초기화 (AC)를 수행하는 기능



전체 초기화 (AC) 입력



기능 요약

C 버튼은 최근 입력만 제거, AC 버튼은 수식 전체 초기화

---

## 3-4. 계산 처리 기능

## SR\_10. 중위 수식을 후위 표기법으로 변환하는 기능

중위 수식

$3 + 4 * 2 / ( 1 - 5 )$

Shunting Yard

후위 표기법

$3\ 4\ 2\ *\ 1\ 5\ -\ /\ +$

기능 요약

Shunting Yard 알고리즘으로 중위 수식을 후위 표기법으로 변환

# SR\_11. 후위 표기 수식을 스택으로 계산하는 기능

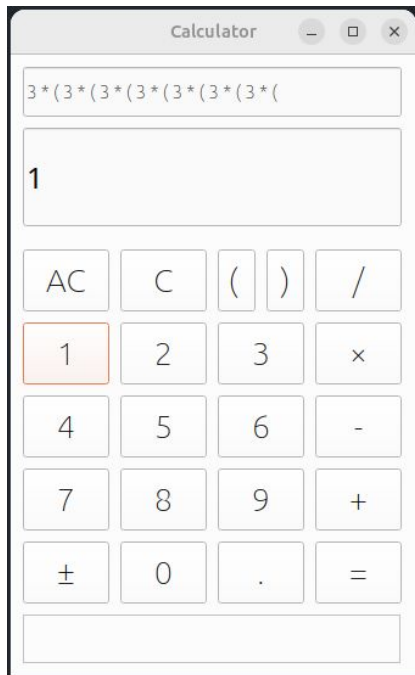
토큰	3	4	2	*	1	5	-	/	+
스택 상태						5			
			2		1	1	-4		
		4	4	8	8	8	8	-2	
	3	3	3	3	3	3	3	3	1

기능 요약	변환된 후위 표기 수식을 스택을 이용해 계산
-------	--------------------------

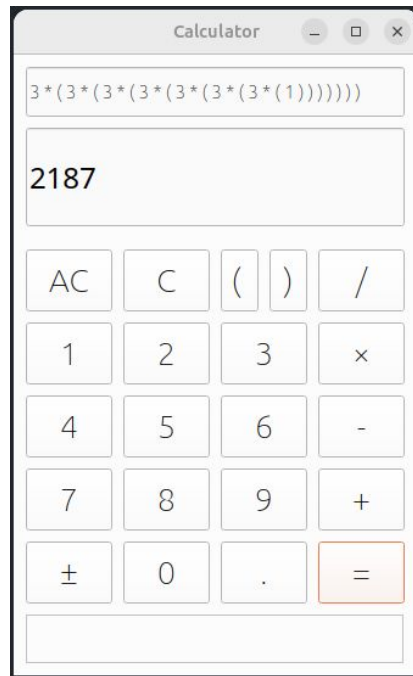
---

## 3-5. 예외 처리 기능

## SR\_12. 괄호와 연산자를 자동 보완하는 기능



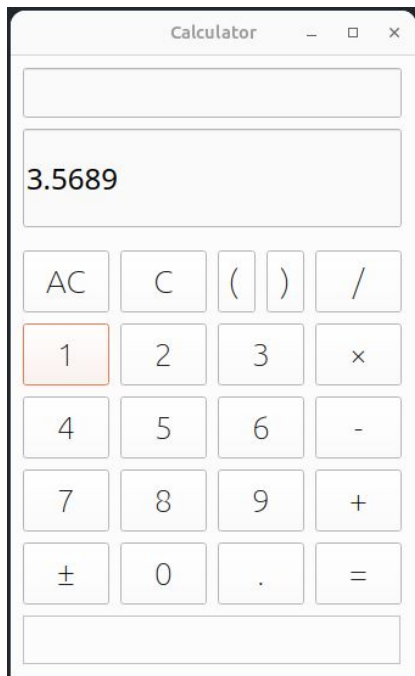
등호 (=) 입력



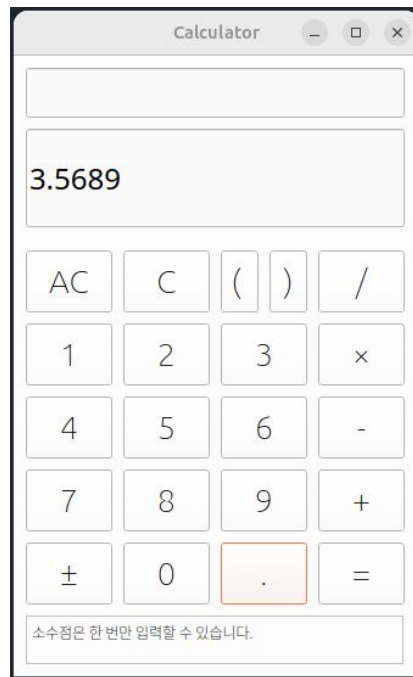
기능 요약

계산 시도 시, 자동으로 괄호 쌍을 맞추고, 수식 말단의 불완전한 연산자를 제거하여 계산 가능하도록 보장함

## SR\_13. 입력 UX 보완 메시지를 출력하는 기능



소수점 (.) 입력

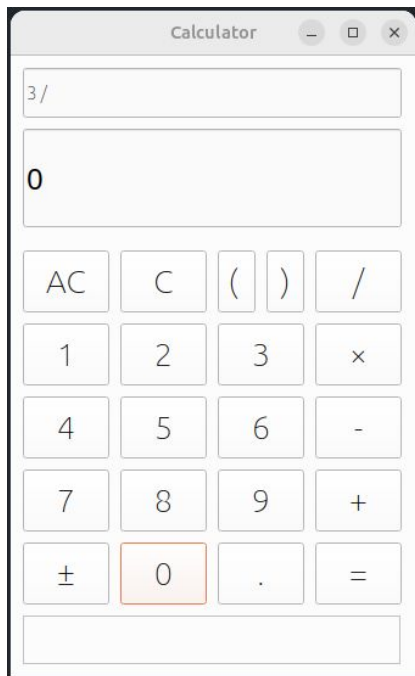


기능 요약

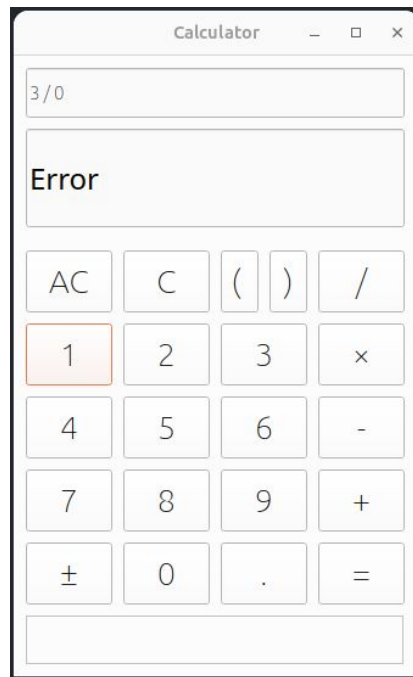
사용자 입력 실수(소수점 중복, 연산자 누락 등)에 대해 즉시 메시지 출력



## SR\_14. 에러 발생 시 오류 메시지를 출력하는 기능



등호 (=) 입력



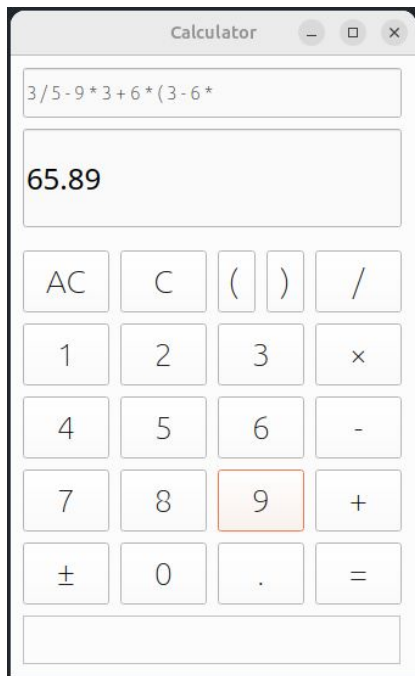
기능 요약

evaluate 중 오류 발생 시 사용자에게 메시지를 자동 출력

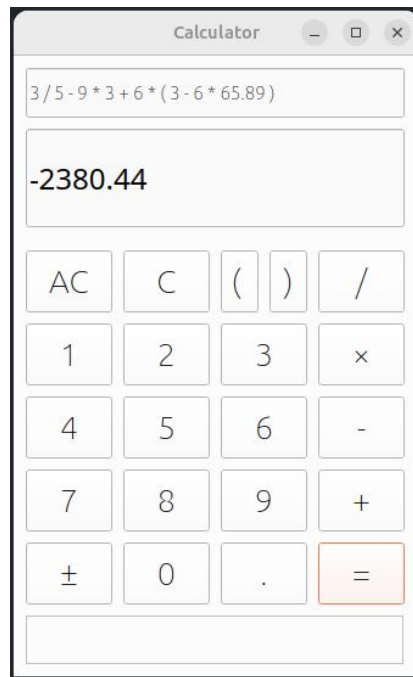
---

## 3-6. 결과 출력 기능

## SR\_15. 수식과 결과를 라인에 나누어 출력하는 기능



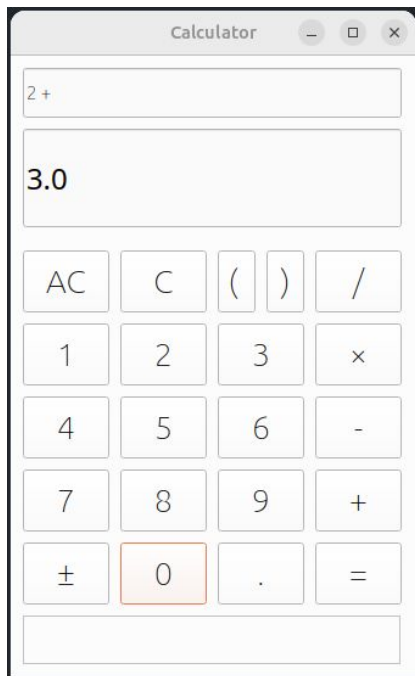
등호 (=) 입력



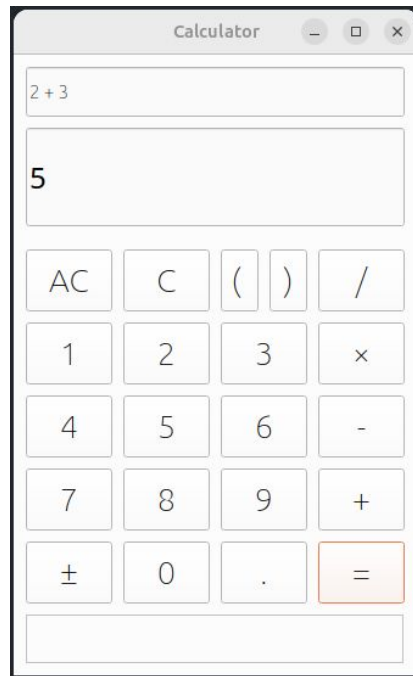
기능 요약

수식과 결과를 각각 다른 영역(lineEdit, lineEdit\_2)에 분리하여 출력

## SR\_16. 정수 결과 시 .0을 제거하여 출력하는 기능



등호 (=) 입력



기능 요약

계산 결과가 .0으로 끝나는 정수일 경우, .0을 제거하여 깔끔하게 출력

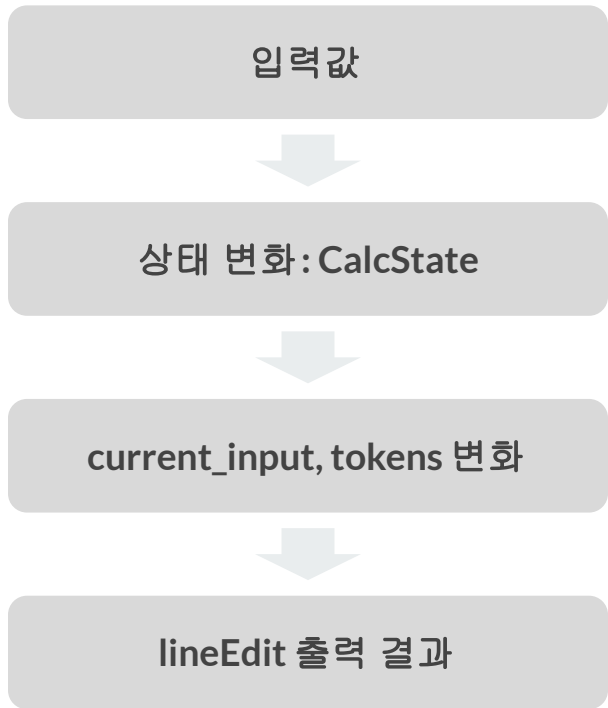
---

## 4. 테스트 및 검증

---

## 4-1. 테스트 설계

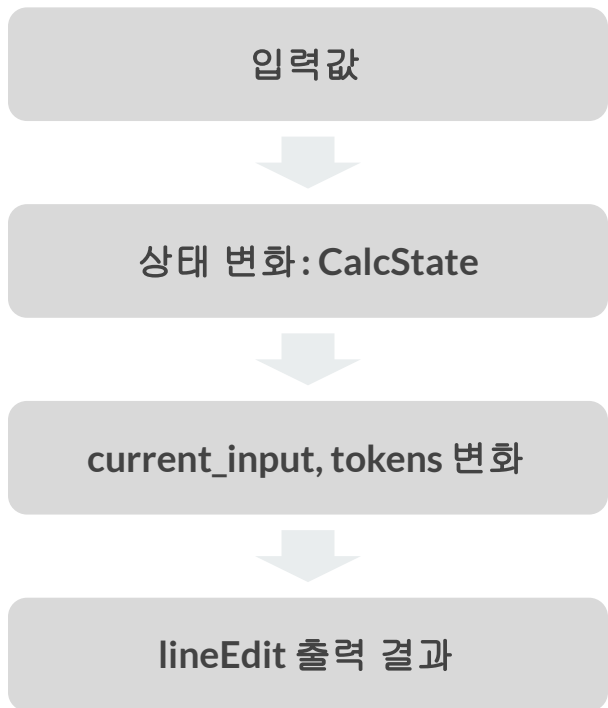
## 4-1. 테스트 설계



- 총 6가지 기능 분류 기준
- 총 45개의 테스트 시나리오

기능 분류	초기 상태 입력 흐름	9
	오류 직후 입력 복구 흐름	9
	계산 후 입력 처리 흐름	9
	괄호/우선순위 처리	8
	에러 처리 및 에러 방지	6
	초기화 흐름	4

## 4-1. 테스트 설계



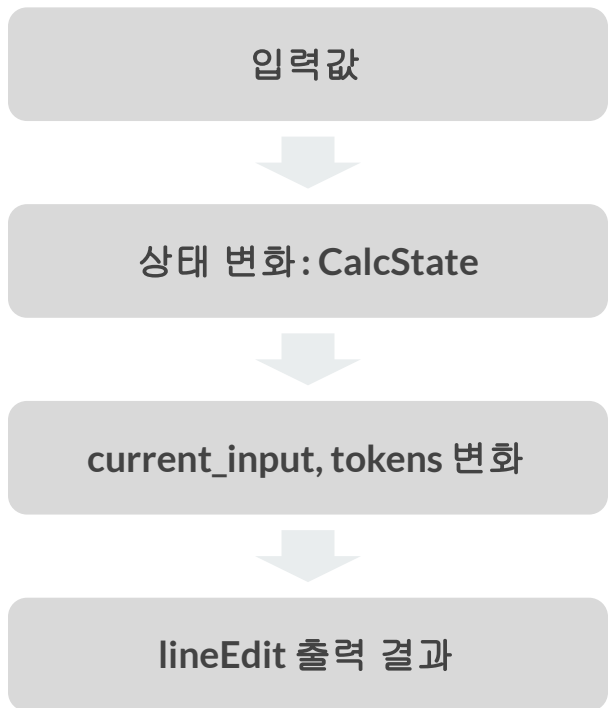
각 테스트는 **하나의 입력**을 기준으로, **내부 상태 변화**와 **화면 출력**까지의 전체 흐름을 검증



이 흐름에 따라 **예상 동작**과 **실제 결과**를 비교하여  
기능의 정확성 및 안정성을 판단함



## 4-1. 테스트 설계



### 테스트 결과 요약 (4-2)

45개 기능 시나리오의 정상 작동 여부를 확인

### 테스트 케이스 (정상흐름) (4-3)

대표 TC의 내부 상태 흐름 추적 분석

### 테스트 케이스 (예외상황) (4-4)

잘못된 입력에 대한 시스템 보완 및 UX 보호 기능 검증

---

## 4-2. 테스트 결과 요약

## 4-2-1. 초기 상태 입력 처리

TC_ID	시나리오	입력	예상 결과(상단)	예상 결과(하단)	결과
TC_01	초기상태 → 입력 없음	없음	없음	기본값(0)	✓
TC_02	초기상태 → AC 또는 C 입력	AC 또는 C	없음	기본값(0)	✓
TC_03	초기상태 → = 입력	=	없음	기본값(0)	✓
TC_04	초기상태 → ( 입력	(	(	없음	✓
TC_05	초기상태 → ) 입력	)	없음	기본값(0)	✓
TC_06	초기상태 → ± 입력	±	없음	기본값(0)	✓
TC_07	초기상태 → 소수점 입력	.	없음	0.	✓
TC_08	초기상태 → 0 2회 입력	0 → 0	없음	기본값(0)	✓
TC_09	초기상태 → 0이 아닌 숫자 입력	1부터 9까지의 임의의 수	없음	입력과 동일	✓

## 4-2-2. 오류 직후 입력 처리

TC_ID	시나리오	입력	예상 결과(상단)	예상 결과(하단)	결과
TC_10	오류 상태 → 숫자 입력	1/0= → 5	없음	5	✓
TC_11	오류 상태 → 연산자 입력	1/0= → +	없음	기본값(0)	✓
TC_12	오류 상태 → ( 입력	1/0= → (	(	없음	✓
TC_13	오류 상태 → ) 입력	1/0= → )	없음	기본값(0)	✓
TC_14	오류 상태 → 소수점 입력	1/0= → .	없음	0.	✓
TC_15	오류 상태 → ± 입력	1/0= → ±	없음	기본값(0)	✓
TC_16	오류 상태 → C 입력	1/0= → C	없음	기본값(0)	✓
TC_17	오류 상태 → AC 입력	1/0= → AC	없음	기본값(0)	✓
TC_18	오류 상태 → = 입력	1/0==	없음	기본값(0)	✓

## 4-2-3. 계산 직후 입력 처리

TC_ID	시나리오	입력	예상 결과(상단)	예상 결과(하단)	결과
TC_19	계산 직후 → 숫자 입력	1+2= → 5	없음	5	✓
TC_20	계산 직후 → 연산자 입력	1+2= → +	3 +	없음	✓
TC_21	계산 직후 → ( 입력	1+2= → (	3 * (	없음	✓
TC_22	계산 직후 → ) 입력	1+2= → )	1+2	3	✓
TC_23	계산 직후 → 소수점 입력	1+2= → .	없음	0.	✓
TC_24	계산 직후 → ± 입력	1+2= → ±	없음	-3	✓
TC_25	계산 직후 → C 입력	1+2= → C	없음	기본값(0)	✓
TC_26	계산 직후 → AC 입력	1+2= → AC	없음	기본값(0)	✓
TC_27	계산 직후 → = 입력	1+2= → =	3	3	✓

## 4-2-4. 우선순위 및 괄호

TC_ID	시나리오	입력	예상 결과(상단)	예상 결과(하단)	결과
TC_28	곱셈 우선	$1+2*3=$	$1+2*3$	7	✓
TC_29	괄호로 우선순위 변경	$(1+2)*3=$	$(1+2)*3$	9	✓
TC_30	중첩 괄호 계산	$(1+(2+3))*2=$	$(1+(2+3))*2$	12	✓
TC_32	괄호 안 곱셈 먼저	$1+(2*3)=$	$1+(2*3)=$	7	✓
TC_33	괄호만 사용	$((3))=$	$((3))$	3	✓
TC_34	암시적 곱셈 처리	$2(2+3)4=$	$2*(2+3)*4$	20	✓

## 4-2-5. 에러 감지 및 에러 방지

TC_ID	시나리오	입력	예상 결과(상단)	예상 결과(하단)	결과
TC_35	0으로 나누기	1/0=	1/0	Error	✓
TC_36	괄호 생략 곱셈 테스트	2(3+4)=	2*(3+4)	14	✓
TC_37	수식이 연산자로 끝남	5+ → =	5	5	✓
TC_38	자동 괄호 닫기	(1+(1+=	(1+(1))	2	✓
TC_39	괄호 이중 닫힘	(2+3) → )	(2+3)	없음	✓
TC_40	괄호 안 연산자로 끝남	(4+ → )	(4)	없음	✓
TC_41	연속 연산자 입력	5+ → *3=	5 * 3	15	✓
TC_42	소수점 중복 입력	2.3 → .	없음	2.3	✓

## 4-2-6. 초기화

TC_ID	시나리오	입력	예상 결과(상단)	예상 결과(하단)	결과
TC_43	하단 입력 상태에서 AC 입력	2+(3 → AC	없음	기본값(0)	✓
TC_44	하단 입력 상태에서 C 입력	2+(3 → C	2+(	기본값(0)	✓
TC_45	하단 입력 없는 상태에서 C 입력	2+( → C	2+	기본값(0)	✓



---

## 4-3. 테스트 케이스 (정상 흐름)

## 4-3. 테스트 케이스 (정상 흐름)

TC_ID	시나리오	검증 포인트
TC_10	오류 상태에서 숫자 입력 시 정상 입력 흐름으로 전환	오류 복구 처리 및 상태 초기화 확인
TC_20	계산 직후 연산자 입력 시 수식이 이어지는지 확인	계산 결과의 연산 연장 처리 확인
TC_22	계산 직후 여는 괄호 입력 시 수식 확장 흐름 확인	계산 직후 여는 괄호 입력시 자동 곱셈 여부 확인
TC_30	중첩 괄호 수식 계산	Shunting Yard 기반 우선순위 처리 검증
TC_34	숫자 뒤 괄호 입력 시 자동 곱셈 삽입 여부 확인	암시적 곱셈 처리 로직 검증

단순 기능 검증만으로는 내부 로직의 정확성을 완전히 판단하기 어려움

따라서 대표 TC 5개를 선정하여 내부 상태(state, tokens, current\_input)를 단계별로 추적

이를 통해 정상 흐름, 괄호 처리, 에러 복구, UX 보호의 정확성 검증

## 4-3-1. 오류 상태에서 숫자 입력 (TC\_10)

	입력	상태	current_input	tokens	lineEdit_2(상단)	lineEdit(하단)
1	(	INPUTTING	1	[]	-	1
2	/	INPUTTING	-	['1', '/']	1/	-
3	0	INPUTTING	0	['1', '/']	1/	0
4	=	ERROR	Error	['1', '/', '0']	1/0	Error
5	5	INPUTTING	5	[]	-	5

## 4-3-2. 계산 직후 연산자 입력 (TC\_20)

	입력	상태	current_input	tokens	lineEdit_2(상단)	lineEdit(하단)
1	1	INPUTTING	1	[]	-	1
2	+	INPUTTING	-	['1', '+']	1+	-
3	2	INPUTTING	2	['1', '/']	1/	2
4	=	CALCULATED	3	['1', '+', '2']	1+2	3
5	+	INPUTTING	-	['3', '+']	3+	-

### 4-3-3. 계산 직후 괄호 입력 (TC\_22)

	입력	상태	current_input	tokens	lineEdit_2(상단)	lineEdit(하단)
1	1	INPUTTING	1	[]	-	1
2	+	INPUTTING	-	['1', '+']	1+	-
3	2	INPUTTING	2	['1', '/']	1/	2
4	=	CALCULATED	3	['1', '+', '2']	1+2	3
5	(	INPUTTING	-	['3', '*', '(']	3*(	-

## 4-3-4. 중첩 괄호 수식 계산 (TC\_30)

	입력	상태	current_input	tokens	lineEdit_2(상단)	lineEdit(하단)
1	(	INPUTTING	-	['(']	(	-
2	1	INPUTTING	1	['(']	(	1
3	+	INPUTTING	-	['(', '1', '+']	(1+	-
4	(	INPUTTING	-	['(', '1', '+', '(']	(1+(	-
5	2	INPUTTING	2	['(', '1', '+', '(']	(1+(	2
6	+	INPUTTING	-	['(', '1', '+', '(', '2', '+']	(1+(2+	-
7	3	INPUTTING	3	['(', '1', '+', '(', '2', '+']	(1+(2+	3
8	)	INPUTTING	-	['(', '1', '+', '(', '2', '+', '3', ')']	(1+(2+3)	-
9	)	INPUTTING	-	['(', '1', '+', '(', '2', '+', '3', ')', ')']	(1+(2+3))	-
10	2	INPUTTING	2	['(', '1', '+', '(', '2', '+', '3', ')', ')', '*']	(1+(2+3))*	2
11	=	CALCULATED	12	['(', '1', '+', '(', '2', '+', '3', ')', ')', '*', '2']	(1+(2+3))*2	12

## 4-3-5. 숫자 뒤 괄호 입력 입력 (TC\_34)

	입력	상태	current_input	tokens	lineEdit_2(상단)	lineEdit(하단)
1	2	INPUTTING	2	-	-	2
2	(	INPUTTING	-	['2', '*', '(']	2*(	-
3	3	INPUTTING	3	['2', '*', '(']	2*(	3
4	+	INPUTTING	-	['2', '*', '(', '3', '+']	2*(3+	-
5	4	INPUTTING	4	['2', '*', '(', '3', '+']	2*(3+	4
6	)	INPUTTING	-	['2', '*', '(', '3', '+', '4', ')']	2*(3+4)	-
7	=	CALCULATED	14	['2', '*', '(', '3', '+', '4', ')']	2*(3+4)	14

---

## 4-4. 테스트 케이스 (예외 상황)



## 4-4. 테스트 케이스 (예외 상황)

TC_ID	시나리오	검증 포인트
TC_37	연산자로 끝나는 수식 후 등호 입력	수식 자동 보정 및 Error 처리 여부 확인
TC_37	닫는 괄호 부족	닫는 괄호 부족 시 자동 괄호 추가 확인
TC_39	괄호를 이중으로 닫음	여는 괄호 없이 닫는 괄호 무시 처리
TC_40	괄호 안에 연산자만 존재	불완전 수식 정리 및 자동 보완 확인
TC_42	소수점을 두 번 입력	중복 방지 및 메시지 출력 확인

### 예외 조건에 대한 보호 로직과 UX 대응에 초점을 둔 검증

예외 상황 검증을 통해 사용자 오류 입력을 방어하고 시스템의 안정성을 높임

## 4-4-1. 수식 끝에 연산자가 오는 경우 (TC\_37)

	입력	상태	current_input	tokens	lineEdit_2(상단)	lineEdit(하단)
1	5	INPUTTING	5	-	-	5
2	+	INPUTTING	-	['5', '+']	5+	-
3	=	CALCULATED	5	['5']	5	5

## 4-4-2. 닫는 괄호 부족 (TC\_38)

	입력	상태	current_input	tokens	lineEdit_2(상단)	lineEdit(하단)
1	1	INPUTTING	1	[]	-	1
2	+	INPUTTING	-	['1', '+']	1+	-
3	(	INPUTTING	-	['1', '+', '(']	1+ (	-
4	1	INPUTTING	1	['1', '+', '(']	1+ (	1
5	+	INPUTTING	-	['1', '+', '(', '1', '+']	1+(1+	-
6	=	INPUTTING	2	['1', '+', '(', '1', ')']	1+(1)	2

### 4-4-3. 괄호를 이중으로 닫음 (TC\_39)

	입력	상태	current_input	tokens	lineEdit_2(상단)	lineEdit(하단)
1	(	INPUTTING	-	['(']	(	-
2	2	INPUTTING	2	['(']	(	2
3	+	INPUTTING	-	['(', '2', '+']	(2+	-
4	3	INPUTTING	3	['(', '2', '+']	(2+	3
5	)	INPUTTING	-	['(', '2', '+', '3', ')']	(2+3)	-
6	)	INPUTTING	-	['(', '2', '+', '3', ')']	(2+3)	-

## 4-4-4. 괄호 닫기 전 연산자로 끝남 (TC\_40)

	입력	상태	current_input	tokens	lineEdit_2(상단)	lineEdit(하단)
1	(	INPUTTING	-	['(']	(	-
2	4	INPUTTING	4	['(']	(	4
3	+	INPUTTING	-	['(', '4', '+']	(4+	-
4	)	INPUTTING	-	['(', '4', ')']	(4)	-

## 4-4-5. 소수점 중복 입력 처리 (TC\_42)

	입력	상태	current_input	tokens	lineEdit_2(상단)	lineEdit(하단)	메시지
1	2	INPUTTING	2	-	-	2	-
2	.	INPUTTING	2.	-	-	2.	-
3	3	INPUTTING	2.3	-	-	2.3	-
4	.	INPUTTING	-	-	-	-	소수점은 한 번만 입력할 수 있습니다.

---

## 4-5. 테스트 결과 요약

## 4-5. 테스트 결과 요약

항목	테스트 수	통과	실패	통과율
기본 기능 테스트	9	9	0	100%
오류 후 입력 처리	9	9	0	100%
계산 후 입력 처리	9	9	0	100%
우선순위 및 괄호	8	8	0	100%
오류 방지/정정	6	6	0	100%
초기화	4	4	0	100%
총계	45	45	0	100%