Constructor

특징: 객체 생성시 딱 한번 호출된다.

* 오버로딩이 가능하다
* 매개변수에 디폴트 값을 설정할 수 있다.

전역선언

지역선언

멤버 이니셜라이저 (Member initializer)를 이용한 멤버 초기화

Rectangle(const int &x1, const int &y1, const int &x2, const int &x2, const int &y2);

멤버 이니셜라이저 (Member initializer)를 이용한 변수 및 const 상수 초기화

* 이니셜라이저를 이용하면 선언과 동시에 초기화가 이뤄지는 형태로 바이너리 코드가 생성된다.

FruitSeller(int price, int num, int money) : APPLE\_PRICE(price), numOfApples(num), Money(money) { }

디폴트 생성자

int getNum() { return num; }

소멸자 Destructor

~Person() { … }