

2D 게임 프로그래밍 과제 윤리 서약서

본인은 2D 게임 프로그래밍 수업의 실습 과제 및 프로젝트를 수행하는 과정에서, 어떠한 일이 있더라도 다른 사람의 코드의 일부 또는 전부를 카피해서 활용하지 않을 것을 약속합니다. 그리고, 본인의 코드의 일부 또는 전부를 다른 사람에게 전달하지도 않겠습니다. 만약, 한번이라도 이런 일이 있게 된다면, 2D 게임 프로그래밍 수업의 성적이 F가 되더라도, 이의가 없음을 확인합니다.

2024년 9월 2일

분반 : 02 반

학과: 게임공학과

학번: 2021180020

이름: 양지민 (양지민)