感想：

1. 做BP可以暴露一个人的缺点。比如我本人逻辑性不强，不会站在别人（用户）角度考虑问题等。
2. 在讨论BP的过程中，我们俩出现分歧时，都想说服对方，我从认为自己是对的到发现对方说的有道理，这个过程对自己挺震撼的。比如，一个分歧是，我认为我们可以直接说困惑、焦虑，我们会给你智慧源头的书单解决，需要的人、懂的人就是我们的客户，我们的高质量的圈子；采撷认为需要开头解释为什么你困惑，为什么要来这里，给用户一个引导。我读着不不太喜欢那样的开头，但最终我被她说服了，只不过在语言表达还需要精简。有的时候出现分歧只不过是因为每个人的版本都有毛病，对方能看出来，把每个人的优点利用好，修缮各自的缺点很重要。但身在其中很难发现问题。讨论的过程是痛苦的，结果非常有收获。
3. 没有从刚开始就开始做BP，后面措手不及。没有及时把我们的BP发出来，招募到会做动画等等的人，就靠最后几天，有些想法时间来不及做了。最后拿出了一个不尽如人意的版本，下次应该提前先做最简单的版本，有更长时间迭代，有好的点子也有时间。