11.3.1 프로그램의 문서화

이 프로그램은 문자 퍼즐을 맞추는 게임입니다. 격자 무늬 사이에 같은 알파벳이 그려져 있는 곳의 숫자를 맞추어 정답을 골라내는 게임입니다.

Intro\_game이라는 함수를 통해 게임 규칙과 진행에 대한 설명을 출력하고, display\_rule이라는 함수를 통해 룰에 대한 간략한 설명을 했습니다. game\_control이라는 함수를 통해 게임을 전반적으로 제어하고, clear\_text를 통해 전체 화면을 지우는 함수를 구현하였습니다. Number\_display함수로는 카드를 선택 하기전 번호를 볼 수 있게 만들었고, make\_question을 통해 문제를 생성했습니다. Draw\_check02를 통해 격자판을 그리는 함수를 만들었고, gotoxy로 커서를 제어하는 함수를 만들었습니다.

제가 이 프로그램을 확인하면서 개선해야할 부분이라고 느꼈던 부분은 격자판을 출력했을 때에 그림이 깨지는 부분이었습니다. 그리고 하나는 알파벳만 나오는 부분이 지루하다고 생각하여, 알파벳과 다른 기호를 추가하였습니다.