

## ## 다양한 정렬 알고리즘

# 간단한 정렬 알고리즘의 특징  $O(N^2)$

# 선택정렬 : 입력의 크기에 따라 자료 이동 횟수가 결정

# 삽입 정렬 : 레코드의 많은 이동이 필요, 대부분의 레코드가 이미 정렬되어 있는 경우에는 효율적

# 버블 정렬 : 가장 간단한 알고리즘

## ## 효율적인 알고리즘들

# 셸 정렬 : 삽입 정렬 개념을 개선한 방법

# 합 정렬 : 제자리 정렬로 구현하는 방법

# 병합 정렬 : 연속적인 분할과 병합을 이용

# 퀵 정렬, 이중피벗 퀵 정렬 : 피벗을 이용한 정렬

# 기수, 카운팅 정렬 : 분배를 이용해 정렬, 키값에 제한이 있음

## ## 셸정렬

## ## 기본 아이디어

# 삽입 정렬은 어느 정도 정렬된 리스트에서 대단히 빠르지만 요소들이 이수한 위치로만 이동하므로 많은 이동 발생

# 요소들이 멀리 떨어진 위치로 이동할 수 있게 한다면 보다 적게 이동하여 제자리를 찾을 수 있음

## ## 알고리즘

# 리스트를 일정 간격의 부분 리스트로 나눔 - 나뉘어진 각각의 부분 리스트를 삽입 정렬 함

# 간격을 줄임 - 부분 리스트의 수는 더 작아지고, 각 부분 리스트는 더 커짐

# 간격이 1이 될 때까지 이 과정을 반복

## ## 장점

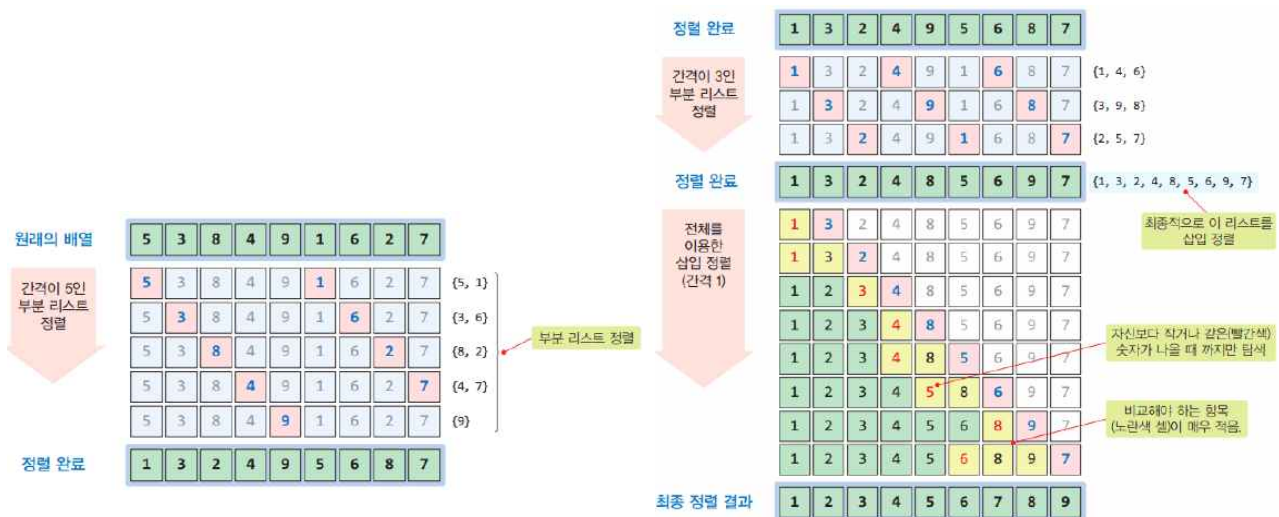
# 불연속적인 부분 리스트에서 원거리 자료 이동으로 보다 적은 위치교환으로 제자리 찾을 가능성 증대

# 부분 리스트 점진적으로 정렬된 상태가 되므로 삽입 정렬 속도 증가

## ## 시간 복잡도

# 최악의 경우 :  $O(n^2)$

# 평균적인 경우 :  $O(n^{1.5})$



```

def shell_sort(A):
    n = len(A)
    gap = n//2
    print('shell_')

    while gap>0:
        print('\nwhile 시작')
        print('원래 gap : ', gap)
        if (gap % 2) == 0 :
            gap += 1
        print('정정한 gap : ', gap)
        for i in range(gap):
            print('\n    sortGapInsertion(A, %d, %d, %d)'%(i, n-1, gap), ' 함수 시작')
            sortGapInsertion(A, i, n-1, gap)
            print('    sortGapInsertion(A, %d, %d, %d)'%(i, n-1, gap), ' 함수 종료')
        print('\n    Gap=',gap,A)
        gap = gap//2

def sortGapInsertion(A, first, last, gap):
    print('    range(%d, %d, %d) for문 시작'%(first+gap, last+1, gap))
    for i in range(first+gap, last+1, gap):
        key = A[i]
        j = i - gap
        print('    key : ',A[i],', j : ',j)
        while j >= first and key < A[j]:
            print('    whlie문 통과')
            A[j + gap] = A[j]
            j = j - gap
        print('    A['j + gap,'] = ',key,' 으로 재정의')
        A[j + gap] = key

if __name__ == "__main__":
    list = [5, 3, 8, 4, 9, 1, 6, 2, 7]
    print('data : ', list)
    print('\nshell 정렬 시작')

    shell_sort(list)
    print('\nshell : ', list)

```

data : [5, 3, 8, 4, 9, 1, 6, 2, 7]

shell 정렬 시작

shell\_

while 시작

원래 gap : 4

정정한 gap : 5

sortGapInsertion(A, 0, 8, 5) 함수 시작

range(5, 9, 5) for문 시작

key : 1 , j : 0

while문 통과

A[ 0 ] = 1 으로 재정의

sortGapInsertion(A, 0, 8, 5) 함수 종료

sortGapInsertion(A, 1, 8, 5) 함수 시작

range(6, 9, 5) for문 시작

key : 6 , j : 1

A[ 6 ] = 6 으로 재정의

sortGapInsertion(A, 1, 8, 5) 함수 종료

sortGapInsertion(A, 2, 8, 5) 함수 시작

range(7, 9, 5) for문 시작

key : 2 , j : 2

while문 통과

A[ 2 ] = 2 으로 재정의

sortGapInsertion(A, 2, 8, 5) 함수 종료

sortGapInsertion(A, 3, 8, 5) 함수 시작

range(8, 9, 5) for문 시작

key : 7 , j : 3

A[ 8 ] = 7 으로 재정의

sortGapInsertion(A, 3, 8, 5) 함수 종료

sortGapInsertion(A, 4, 8, 5) 함수 시작

range(9, 9, 5) for문 시작

sortGapInsertion(A, 4, 8, 5) 함수 종료

Gap= 5 [1, 3, 2, 4, 9, 5, 6, 8, 7]

while 시작

원래 gap : 2

정정한 gap : 3

sortGapInsertion(A, 0, 8, 3) 함수 시작

range(3, 9, 3) for문 시작

key : 4 , j : 0

A[ 3 ] = 4 으로 재정의

key : 6 , j : 3

A[ 6 ] = 6 으로 재정의

sortGapInsertion(A, 0, 8, 3) 함수 종료

sortGapInsertion(A, 1, 8, 3) 함수 시작

range(4, 9, 3) for문 시작

key : 9 , j : 1

A[ 4 ] = 9 으로 재정의

key : 8 , j : 4

while문 통과

A[ 4 ] = 8 으로 재정의

sortGapInsertion(A, 1, 8, 3) 함수 종료

sortGapInsertion(A, 2, 8, 3) 함수 시작

range(5, 9, 3) for문 시작

key : 5 , j : 2

A[ 5 ] = 5 으로 재정의

key : 7 , j : 5

A[ 8 ] = 7 으로 재정의

sortGapInsertion(A, 2, 8, 3) 함수 종료

Gap= 3 [1, 3, 2, 4, 8, 5, 6, 9, 7]

while 시작

원래 gap : 1

정정한 gap : 1

sortGapInsertion(A, 0, 8, 1) 함수 시작

range(1, 9, 1) for문 시작

key : 3 , j : 0

A[ 1 ] = 3 으로 재정의

key : 2 , j : 1

while문 통과

A[ 1 ] = 2 으로 재정의

key : 4 , j : 2

A[ 3 ] = 4 으로 재정의

key : 8 , j : 3

A[ 4 ] = 8 으로 재정의

key : 5 , j : 4

while문 통과

A[ 4 ] = 5 으로 재정의

key : 6 , j : 5

while문 통과

A[ 5 ] = 6 으로 재정의

key : 9 , j : 6

A[ 7 ] = 9 으로 재정의

key : 7 , j : 7

while문 통과

while문 통과

A[ 6 ] = 7 으로 재정의

sortGapInsertion(A, 0, 8, 1) 함수 종료

Gap= 1 [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

shell : [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

'''

```

## 힙 정렬
# 힙 클래스를 이용한 정렬
# 추가적인 메모리를 필요로 함

## 시간복잡도
#  $O(n \log n)$ 

from MaxHeap import MaxHeap # 최대힙 클래스

def heapSort(data):
    heap = MaxHeap() # 최대 힙 사용
    for n in data: # 모든 항목들을 힙에 넣음
        heap.insert(n)

    print('heap에 데이터 삽입한 결과 : ', end='')
    heap.display()
    for i in range(1, len(data)+1): # 1, 2, 3, ... , n
        data[-i] = heap.delete() # 맨 뒤에서 앞으로 -1, -2, ...
        print(data[-i], '를 제거한 다음의 ', end='')
        heap.display()

if __name__ == "__main__":
    dataL = [5, 3, 8, 4, 9, 1, 6, 2, 7]
    print('data      : ', dataL)
    heapSort(dataL)
    print('HeapSort : ', dataL)

'''
data      : [5, 3, 8, 4, 9, 1, 6, 2, 7]
heap에 데이터 삽입한 결과 : 힙트리: [9, 8, 6, 7, 4, 1, 5, 2, 3]
9 를 제거한 다음의 힙트리: [8, 7, 6, 3, 4, 1, 5, 2]
8 를 제거한 다음의 힙트리: [7, 4, 6, 3, 2, 1, 5]
7 를 제거한 다음의 힙트리: [6, 4, 5, 3, 2, 1]
6 를 제거한 다음의 힙트리: [5, 4, 1, 3, 2]
5 를 제거한 다음의 힙트리: [4, 3, 1, 2]
4 를 제거한 다음의 힙트리: [3, 2, 1]
3 를 제거한 다음의 힙트리: [2, 1]
2 를 제거한 다음의 힙트리: [1]
1 를 제거한 다음의 힙트리: []
HeapSort : [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
'''

```

```

## 제자리 정렬로 구현한 힙 정렬

## 알고리즘
# 1단계 : 리스트를 최대힙으로 만들
# 2단계 : 최대힙을 정렬된 리스트로 만들
# Heapify : 최대힙을 만드는 과정

def heapify(arr, n, i):
    largest = i
    l = 2 * i + 1
    r = 2 * i + 2
    if l < n and arr[i] < arr[l]:
        largest = l
    if r < n and arr[largest] < arr[r]:
        largest = r
    if largest != i:
        arr[i], arr[largest] = arr[largest], arr[i]
        heapify(arr, n, largest)

def heapSort(arr):
    n = len(arr)
    print("i=", 0, arr)
    for i in range(n//2, -1, -1):
        heapify(arr, n, i)
        print("i=", i, arr)
    print()

    for i in range(n-1, 0, -1):
        arr[i], arr[0] = arr[0], arr[i]
        heapify(arr, i, 0)
        print("i= ", i, arr)

if __name__ == "__main__":
    dataL = [5, 3, 8, 4, 9, 1, 6, 2, 7]

    heapSort(dataL)

    print('HeapSort : ', dataL)
'''
i= 0 [5, 3, 8, 4, 9, 1, 6, 2, 7]
i= 4 [5, 3, 8, 4, 9, 1, 6, 2, 7]
i= 3 [5, 3, 8, 7, 9, 1, 6, 2, 4]
i= 2 [5, 3, 8, 7, 9, 1, 6, 2, 4]
i= 1 [5, 9, 8, 7, 3, 1, 6, 2, 4]
i= 0 [9, 7, 8, 5, 3, 1, 6, 2, 4]

i= 8 [8, 7, 6, 5, 3, 1, 4, 2, 9]
i= 7 [7, 5, 6, 2, 3, 1, 4, 8, 9]
i= 6 [6, 5, 4, 2, 3, 1, 7, 8, 9]
i= 5 [5, 3, 4, 2, 1, 6, 7, 8, 9]
i= 4 [4, 3, 1, 2, 5, 6, 7, 8, 9]
i= 3 [3, 2, 1, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
i= 2 [2, 1, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
i= 1 [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
HeapSort :  [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
'''

```

```

## 병합 정렬

## 분할 정복 방법
# 문제를 보다 작은 2개의 문제로 분리하고 각 문제를 해결한 다음, 결과를 모아서 원래의 문제를 해결하려는 전략

## 시간 복잡도
## 비교횟수
# 크기 n인 리스트를 균등 분배하므로 log(n)개의 패스
# 각 패스에서 레코드 n개를 비교, n번 비교 연산
## 이동횟수
# 각 패스에서 2n의 이동 발생 -> 전체 이동 2n * log(n)
## 시간복잡도
# O(n log n)

## 분석
# 효율적인 알고리즘
# 최적, 평균, 최악의 경우에도 동일한 시간에 정렬
# 추가적인 메모리가 필요

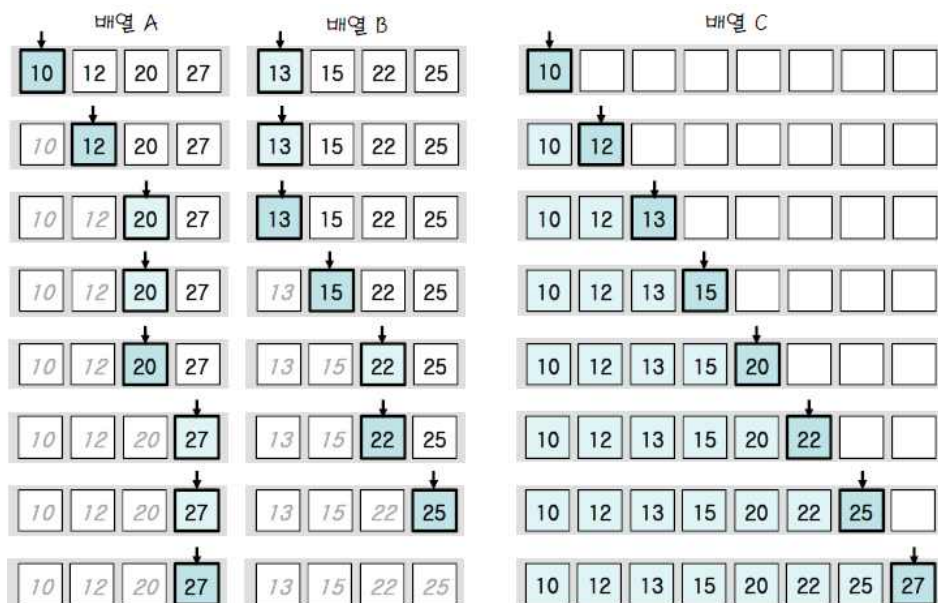
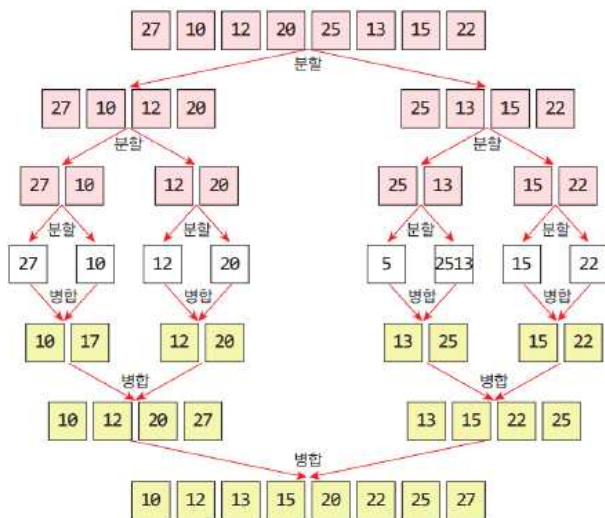
def merge_sort(A, left, right):
    if left < right:
        mid = (left+right) // 2
        merge_sort(A, left, mid)
        merge_sort(A, mid+1, right)
        merge(A, left, mid, right)

def merge(A, left, mid, right):
    global sorted
    k = left
    i = left
    j = mid + 1
    while i <= mid and j <= right:
        if A[i] <= A[j]:
            sorted[k] = A[i]
            i, k = i+1, k+1
        else:
            sorted[k] = A[j]
            j, k = j+1, k+1

    if i > mid:
        sorted[k : k+right-j+1] = A[j:right+1]
    else:
        sorted[k:k+mid-i+1] = A[i:mid+1]
    A[left:right+1] = sorted[left:right+1]

if __name__ == "__main__":
    sorted = []
    data = [10,12,20,27,13,15,22,25]
    sorted = [0]*len(data)
    print('    data : ', data)
    merge_sort(data, 0, len(data)-1)
    print('MergeSort : ', data)
'''
    data : [10, 12, 20, 27, 13, 15, 22, 25]
MergeSort : [10, 12, 13, 15, 20, 22, 25, 27]
'''

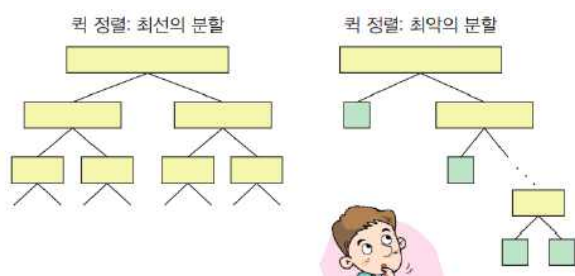
```



```
## 퀵 정렬 -- 코드는 넘어간다.
# 분할 정복법 사용
# 리스트를 2개의 부분 리스트로 비 균등 분할
# 각각의 부분리스트를 다시 퀵 정렬함(순환 호출)
```

```
## 복잡도 분석
# 최선의 경우
# 균등 분할
# 패스 수 :  $\log n$ 
# 복잡도 :  $O(n \log n)$ 
```

```
# 최악의 경우
# 이미 정렬된 리스트
# 패스 수 :  $n$ 
# 복잡도 :  $O(n^2)$ 
```



```
def quick_sort(A, left, right):
    if left < right:
        q = partition(A, left, right)
        quick_sort(A, left, q-1)
        quick_sort(A, q+1, right)

def partition(A, left, right):
    low = left + 1
    high = right
    pivot = A[left]
    while (low <= high):
        while low <= right and A[low] < pivot:
            low += 1
        while high >= left and A[high] > pivot:
            high -= 1

        if low < high:
            A[low], A[high] = A[high], A[low]

    A[left], A[high] = A[high], A[left]
    return high

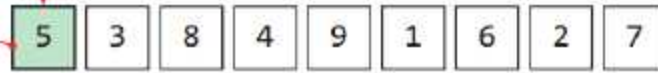
if __name__ == "__main__":
    data = [5, 3, 8, 4, 9, 1, 6, 2, 7]
    print('    data : ', data)
    quick_sort(data, 0, len(data)-1)
    print('QuickSort : ', data)

'''
    data :  [5, 3, 8, 4, 9, 1, 6, 2, 7]
QuickSort :  [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
'''
```



피벗을 선택하고, 이를 중심으로 왼쪽은 작은 요소 오른쪽은 큰 요소로 분할한다.

피벗(pivot)



피벗보다 작은 값

피벗

피벗보다 큰 값

이 상태에서 다시 좌우 부분 리스트를 같은 방법으로 정렬한다.

피벗



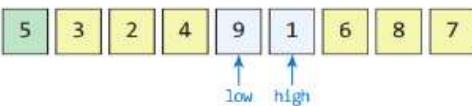
5를 피벗으로 선택  
low ← left+1  
high ← right



low를 피벗보다 큰 항목까지 이동  
high를 피벗보다 작은 항목까지 이동



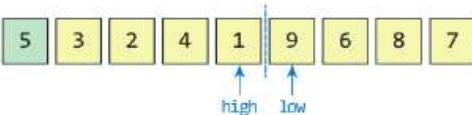
low와 high의 항목 교체



다시 진행  
low를 피벗보다 큰 항목까지 이동  
high를 피벗보다 작은 항목까지 이동



low와 high의 항목 교체



다시 진행  
low와 high가 역전됨 → 종료



피벗과 high위치의 항목 교환

피벗



{5,3,8,4,9,1,6,2,7} 정렬

피벗들



{1,3,2,4}, {9,6,8,7} 정렬



{3,2,4}, {7,6,8} 정렬



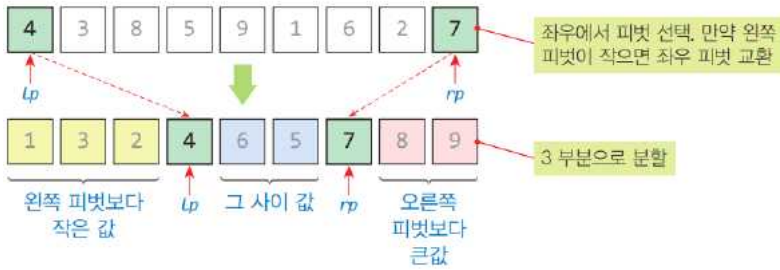
{2}, {4}, {6}, {8} 정렬



정렬 완료

## 이중 피벗 퀵 정렬

## 2개의 피벗을 사용하는 퀵 정렬



```
def dp_quick_sort(A, low, high) :
```

```
    if low < high :
```

```
        lp, rp = partitionDP(A, low, high)
```

```
        # 좌우 피벗의 인덱스를 반환받음
```

```
        dp_quick_sort(A, low, lp-1)
```

```
        # low ~ lp-1 정렬
```

```
        dp_quick_sort(A, lp+1, rp-1)
```

```
        # lp+1 ~ rp-1 정렬
```

```
        dp_quick_sort(A, rp+1, high)
```

```
        # rp+1 ~ high 정렬
```



```

## 기수정렬
# 레코드를 비교하지 않고 분배하여 정렬 수행
# 비교에 의한 정렬의 하한인  $O(n \log n)$ 보다 좋을 수 있음
# 시간복잡도 :  $O(dn)$ , 대부분  $d < 10$  이하

## 아이디어
# 단순히 자릿수에 따라 숫자를 bucket에 넣었다가 꺼내면 정렬됨
# 두자리수 이상 기수는 낮은 자릿수 분류하고 순서대로 읽으면서 높은 자릿수를 분류를 진행하면 된다.

## 버킷(큐)의 개수는 키의 표현 방법과 밀접한 관계
# 이진법을 사용한다면 버킷은 2개
# 알파벳 문자를 사용한다면 버킷은 26개
# 십진법을 사용한다면 버킷은 10개

## n개의 레코드 d개의 자릿수 키의 기수 정렬
# 메인 루프는 자릿수 d번 반복
# 큐에 n개 레코드 입력 수행

## 단점
# 정렬할 수 있는 레코드의 타입 한정
# 정수나 단순 문자(알파벳 등)이어야만 함
# 실수, 한글, 한자로 이루어진 키는 정렬 못함

import random
from queue import Queue

def radix_sort(A):
    queues = []
    for i in range(BUCKETS):
        queues.append(Queue())

    n = len(A)
    factor = 1
    for d in range(DIGITS):
        for i in range(n):
            queues[ ( A[i]//factor )%10 ].put(A[i])
        i = 0
        for b in range(BUCKETS):
            while not queues[b].empty():
                A[i] = queues[b].get()
                i += 1

        factor *= 10
        print("step", d+1, A)

if __name__ == "__main__":
    BUCKETS = 10 # data 수
    DIGITS = 4 # 각 숫자의 자릿수
    data = [] # data : [4279, 663, 2976, 9632, 92, 5073, 500, 4141, 8017, 6680]
    for i in range(10):
        data.append(random.randint(1,9999))
    print(" data :", data)
    print("\nRadixSort Start")

    radix_sort(data)
    print("\nRadixSort:", data)

```

'''  
data : [4279, 663, 2976, 9632, 92, 5073, 500, 4141, 8017, 6680]

RadixSort Start

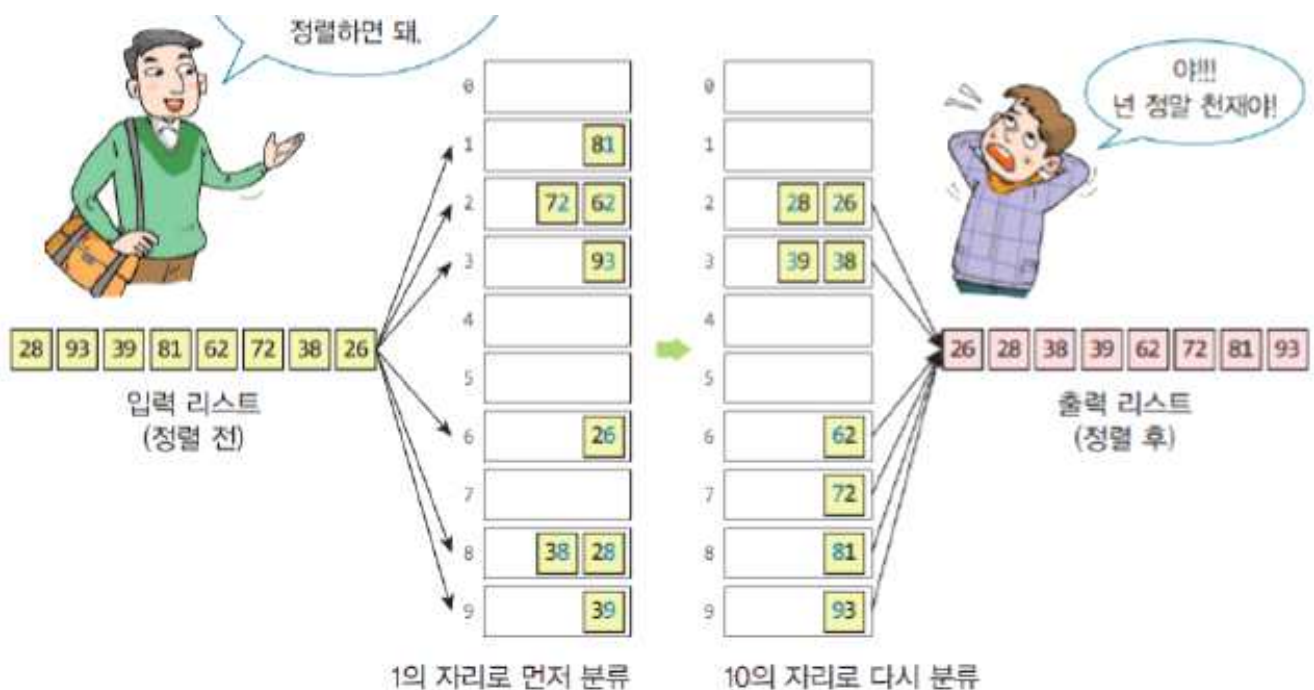
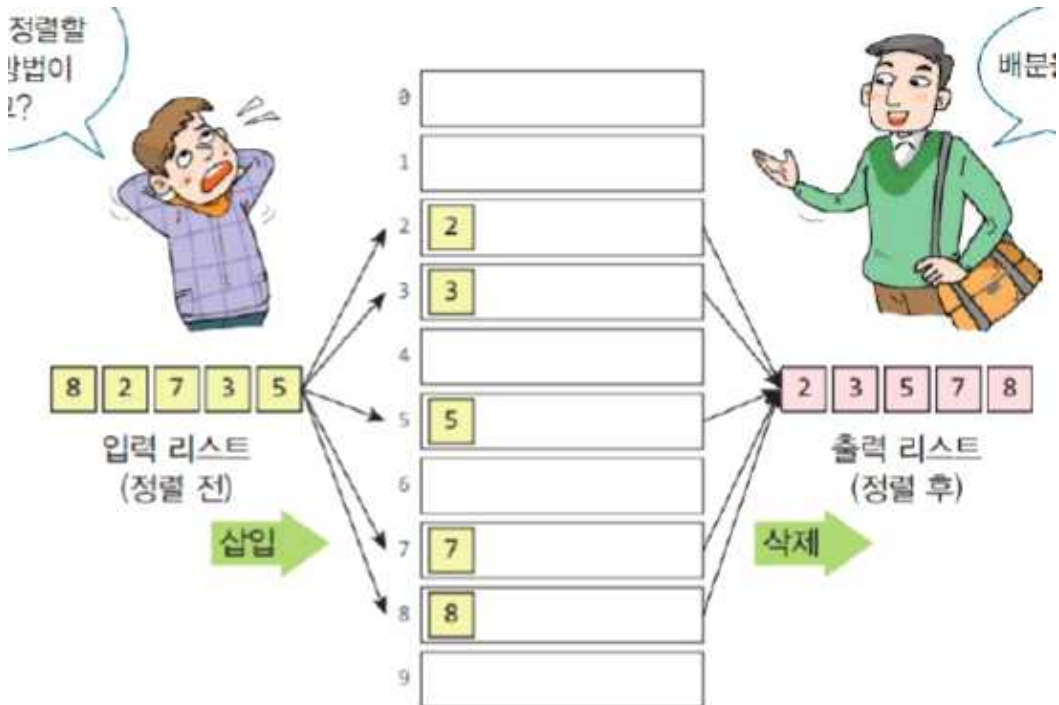
step 1 [500, 6680, 4141, 9632, 92, 663, 5073, 2976, 8017, 4279]

step 2 [500, 8017, 9632, 4141, 663, 5073, 2976, 4279, 6680, 92]

step 3 [8017, 5073, 92, 4141, 4279, 500, 9632, 663, 6680, 2976]

step 4 [92, 500, 663, 2976, 4141, 4279, 5073, 6680, 8017, 9632]

RadixSort: [92, 500, 663, 2976, 4141, 4279, 5073, 6680, 8017, 9632]  
'''



## ❖ 하이브리드 정렬 알고리즘의 예

➤ 팀 정렬: 파이썬의 기본 정렬 알고리즘으로 사용

## ❖ 정렬 알고리즘들의 성능 비교

알고리즘	최선	평균	최악
선택 정렬	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(n^2)$
삽입 정렬	$O(n)$	$O(n^2)$	$O(n^2)$
버블 정렬	$O(n)$	$O(n^2)$	$O(n^2)$
셸 정렬	$O(n)$	$O(n^{1.5})$	$O(n^2)$
힙 정렬	$O(n \log_2 n)$	$O(n \log_2 n)$	$O(n \log_2 n)$
병합 정렬	$O(n \log_2 n)$	$O(n \log_2 n)$	$O(n \log_2 n)$
퀵 정렬	$O(n \log_2 n)$	$O(n \log_2 n)$	$O(n^2)$
이중피벗 퀵 정렬	$O(n \log_2 n)$	$O(n \log_2 n)$	$O(n^2)$
기수 정렬	$O(dn)$	$O(dn)$	$O(dn)$
카운팅 정렬	$O(k+n)$	$O(k+n)$	$O(k+n)$
팀 정렬	$O(n)$	$O(n \log_2 n)$	$O(n \log_2 n)$