第5部分

理论知识考试模拟试卷及答案

计算机程序设计员(四级)理论知识试卷

注 意 事 项

- 1. 考试时间: 90 min。
- 2. 请首先按要求在试卷的标封处填写您的姓名、准考证号和所在单位的名称。
- 3. 请仔细阅读各种题目的回答要求,在规定的位置填写您的答案。
- 4. 不要在试卷上乱写乱画,不要在标封区填写无关的内容。

	_	二总分
得 分		

得 分	
评分人	

- 一、 判断题(第1题~第50题。将判断结果填入括号中。正确的填"√",错误的填 "×"。每题 0.5分,满分 25分)
 - 1. 广义的职业道德是指在一定职业活动中应遵循的、体现一定职业特征的、调整一定职业关系的职业行为准则和规范。()
 - 2. 职业义务主要指在职业活动中,在道德上应尽的责任与不要报酬的奉献。()
 - 3. 职业良心是在职业活动中,经过专业训练和专业教育形成的。()
 - 4. 微型计算机系统简称"微机系统",是由微型计算机、显示器、输入输出设备、电源及控制面板等组成的计算机系统。()
 - 5. 计算机应用包括领域科学计算、数据处理、生产自动化、人工智能。()
 - 6. ASCII 已经涵盖 Unicode。()
 - 7. 一个数字与另一个数值进行 2 次异或操作可以得到原来的数。()
 - 8. 计算机系统层次结构, 指的是计算机系统由操作系统和应用软件两大部分所构成。()
 - 9. 计算机组成是计算机系统结构的逻辑实现,包括机器内部的数据流的组成以及逻辑设计。()
 - 10. 操作系统提供了一个让用户与系统交互的操作界面。()
 - 11. 应用软件是指所有能够使用的软件。()
 - 12. 办公软件是指可以进行文字处理、表格制作、幻灯片制作、图形图像处理、简单数据 库的处理等方面工作的软件。()
 - 13. 中央处理器功能主要是解释计算机指令以及处理计算机软件中的数据。()
 - 14. 平板电脑的屏幕即是输入设备也是输出设备。()
 - 15. 主频也叫时钟频率,单位是兆赫或千兆赫,通常主频越高,CPU 处理数据的速度就越

慢。() 16. 低等格式化能对整盘进行格式化,包括对分区格式化。() 17. 随着科技的发展,现在新出现一些新型计算机有: 生物计算机、光子计算机、量子计 算机等。() 18. 嵌入式设备可以卸载操作系统。() 19. 在 UML 类图中,接口包含上下两个单元格的矩形,上格是接口名称,下格是操作名称。 () 20. 在 UML 时序图中消息分为三种类型,分别是同步消息、异步消息和返回消息。() 21. Microsoft Visio 是 Windows 操作系统下运行的流程图绘图软件,它不能绘制 UML 图 表。() 22. StarUML 目前不支持 XMI 的导入导出以交换不同开发工具所生成的 UML 模型。() 23. 软件需求是用户解决问题或达到目标所需条件或权能,是系统或系统部件要满足合同、 标准、规范或其它正式规定文档所需具有的条件或权能,是一种反映上述条件或权能 的文档说明。() 24. 结构化分折方法把分析建立在系统对象以及对象间交互的基础之上。() 25. 面向对象的方法是一种单纯的由顶向下逐步求精的功能分解方法。() 26. 需求获取是开发者、用户之间为了定义新系统而进行的交流。() 27. 需求分析的内容是针对待开发软件提供完整、清晰、具体的要求,确定软件必须实现 哪些任务。具体分为功能性需求、非功能性需求与设计约束三个方面。() 28. 软件需求说明书不能作为测试和验收的依据。() 29. 在需求评审阶段,分析人员要在用户和软件设计人员的配合下对已生成的需求规格说 明等文档进行复核,以确保软件需求的完整、准确、清晰、具体。() 30. 用例描述了系统与用户之间的交互。() 31. 用例是对于一组动作序列的描述,具有可观测到的特征,但并不一定对用户产生价值。 () 32. 需求分析中的原型分析法是一种动态定义需求的方法。() 33. 从通信协议的角度看,路由器是在链路层上实现网络互联。() 34. HTTP 协议能够明确区分那端是客户端,那端是服务器端。() 35. HTTP 状态码 404 表示当前请求需要用户验证。() 36. 等价类划分,指的是一种典型的、重要的黑盒测试方法。() 37. 白盒测试的"条件覆盖"标准强于"判定覆盖"。() 38. 软件测试按照功能划分可以分为静态测试和动态测试。() 39. API 的作用包括文件传输,即通过发送格式化文件实现应用程序间数据共享。() 40. 软件测试模型 V 模型中, 软件测试过程活动完全独立, 贯穿于整个产品的周期, 与其 他流程并发地进行。() 41. 单元测试可看作是编码工作的一部分,应该由程序员完成。() 42. 集成测试执行结束是集成测试入口准则。() 43. 功能测试是基本的, 因为首先要在保证系统的每个功能可以正常工作, 然后才能进行 非功能性的测试,如性能测试。() 44. 所有的软件测试都可以追溯到用户的需求。()

45. 在 MFC 应用程序中, 文档/视图结构要求所有数据都属于文档类, 视图类不可以有自己

的数据。()

- 46. 组件就是对象,是封装粒度小的构件。()
- 47. 系统和子系统的概念是相对的,当作为另一个系统的一部分时,系统就成为一个子系统。()
- 48. 动态库在程序编译时会被连接到目标代码中,程序运行时将不再需要该动态库。()
- 49. T-SQL 中的存储过程,非常类似于 Java 语言中的方法,它可以重复调用,每次调用需再次编译。()
- 50. 参数化的存储过程可以防止 SQL 注入式攻击,而且可以将 Grant、Deny 以及 Revoke 权限应用于存储过程。()

得 分	
评分人	

- 二、 单项选择题(第 1 题~第 150 题。选择一个正确的答案,将相应的字母填入题内 的括号中。每题 0.5 分,满分 75 分)
 - 1. 广义的职业道德涵盖了()与服务对象、职业与职工、职业与职业之间的关系。
 - (A) 从业人员(B) 服务对象(C) 职业(D) 职工
 - 2. 良好的()是每一个优秀员工必备的素质,良好的职业道德是每一个员工都必须具备的基本品质。
 - (A) 道德准则(B) 职业修养(C) 情操(D) 品质
 - 3. 不同的职业人员在特定的()中形成了特殊的职业关系。
 - (A) 社会活动(B) 职业活动(C) 休闲活动(D) 家务活动
 - 4. 职业义务的特点是()
 - (A) 无偿性和奉献性(B) 利他性和自觉性(C) 利己性与隐蔽性(D) 利他性和无偿性
 - 5. "春蚕到死丝方尽,蜡烛成灰泪始干"体现了职业义务的()。
 - (A) 无量性特点(B) 利他性特点(C) 勤劳性特点(D) 奋斗性特点
 - 6. 从业人员在自己的职业范围内或职业活动中拥有的支配人、财、物的力量是()。
 - (A) 职业义务(B) 职业责任(C) 职业权力(D) 职业纪律
 - 7. 职业权力的()是指职业权力在职业活动中对他人、对其他行业有很强的约束力量的支配力量。
 - (A) 利他性(B) 利己性(C) 隐蔽性(D) 权威性
 - 8. 计算机系统是由()组成。
 - (A)软件和硬件(B)主板和 CPU(C)键盘和鼠标(D)主机和显示器
 - 9. 世界第一台计算机的名字是()。
 - (A) Mac (B) PC (C) ENIAC (D) Sunworkstation
 - 10. 计算机的 CPU 类型不包括()。
 - (A) SDRAM (B) AMD (C) ARM (D) Intel
 - 11. 计算机数据管理系统的核心是()。
 - (A) 数据测试(B) 计算机硬件(C) 数据库管理(D) 数据表示
 - 12. 人脸识别系统本质属于()。
 - (A) 数据备份(B) 计量系统(C) 人脸存储(D) 计算机应用系统
 - 13. 计算机常见的数值表示形式不含()。

- (A) 2 进制(B) 3 进制(C) 8 进制(D) 16 进制 14. 计算机中通常所说的 1k 是指()。 (A) 1000 (B) 1000 (C) 1080 (D) 1024 15. Unicode 是()。 (A) 计算机代码(B) 统一码(C) 网络编码(D) 单个字符 16. 文件换行符号是()。 $(A) \ c \ (B) \ s \ (C) \ t \ (D) \ n$ 17. 若 a=3, 运行 a+=3 后 a= ()。 (A) 3 (B) 5 (C) 6 (D) 9 18. 左移运算符(<<)规则是指按二进制形式把所有的数字向左移动对应的位数,高位 (),低位的空位补零。 (A) 移除或舍弃(B) 保留(C) 累加(D) 异或 19. 逻辑常量通常有()。 (A) AND/NOT (B) TRUE/FALSE (C) AND/OR (D) IF/NOT 20. 逻辑运算的基本运算不含有()。 (A) AND (B) OR (C) NOT (D) IF 21. "1" + "2" 字符运算结果是()。 (A) 12 (B) 3 (C) 1122 (D) 21 22. "1234"字符串的长度是()。 (A) 1 (B) 4 (C) 6 (D) 1234
- 23. 计算机系统层次结构,指的是计算机系统由() 两大部分所构成。
 - (A) 运算和储存(B) 操作系统和应用软件(C) 软件和数据库(D) 硬件和软件
- 24. 计算机系统层次结构按功能可以细分为: 硬联逻辑级、微程序级、传统机器级、操 作系统级、汇编语言级、高级语言级和()。
 - (A) 解释型语言级(B) 应用语言级(C) 面向对象语言级(D) 编译型语言级
- 25. 计算机系统层次结构第零级是(),由计算机的内核,由门,触发器等逻辑电路组 成。
 - (A) 微程序级(B) 传统机器级(C) 硬联逻辑级(D) 操作系统级
- 26. 在计算机中,操作系统管理计算机()资源的计算机程序。
 - (A) 硬件与软件(B) 计算和存储(C) 硬件(D) 软件
- 27. 从()角度看,操作系统为他们提供了一个良好的交互界面,使得他们不必了解有 关硬件和系统软件的细节,就能方便地使用计算机。
 - (A)程序员(B)一般用户(C)系统管理员(D)硬件设计者
- 28. 操作系统中的()功能主要是负责人机交互,图形界面或者系统任务的管理。
 - (A) 设备管理(B) 作业管理(C) 进程管理(D) 存储管理
- 29. 计算机的操作系统根据不同的用途分为不同的种类,从功能角度分析,分别有实时 系统、批处理系统、分时系统、()系统等。
 - (A) 计算操作(B) 资源操作(C) 网络操作(D) 交互操作
- 30. 应用软件是指()。
 - (A) 所有能够使用的软件
 - (B) 能被各应用单位共同使用的某种软件

- (C) 专门为某一应用目的而编制的软件
- (D) 所有微机上都应使用的基本软件
- 31. ()是指控制和协调计算机及外部设备,支持应用软件开发和运行的系统,是无需用户干预的各种程序的集合。
 - (A) 中间件(B) 应用软件(C) 开发软件(D) 系统软件
- 32. ()一般包括媒体播放器、图像编辑软件、音讯编辑软件、视讯编辑软件、计算机 辅助设计、计算机游戏、桌面排版软件等。
 - (A) 办公室软件(B) 互联网软件(C) 多媒体软件(D) 协作软件
- 33. 通过网络下载了某应用软件,在安装使用前,一般要进行()操作。
 - (A) 备份(B) 破解(C) 授权(D) 杀毒
- 34. ()作为计算机系统的运算和控制核心,是信息处理、程序运行的最终执行单元。
 - (A) GPU (B) UFS (C) DDR (D) CPU
- 35. CPU 的工作分为取指令阶段、指令译码阶段、执行指令阶段、访存取数和()。
 - (A) 结果写回(B) 寻址阶段(C) 映射阶段(D) 调度阶段
- 36. 存储器是用来存储()和各种数据信息的记忆部件。
 - (A) 文档(B) 视频(C) 音频(D) 程序
- 37. ()是数据处理系统的关键外部设备之一,是人或外部与计算机进行交互的一种装置。
 - (A) 输入输出设备(B) 中央处理器(C) 存储器(D) 接口
- 38. 计算机字长取决于(),通常就是CPU一次能处理的数据的位数。
 - (A) 地址总线宽度(B) 网络带宽(C) 存储容量(D) 数据总线的宽度
- 39. 由于字长受软件系统的制约, 所以在 32 位软件系统中 64 位字长的在 CPU 只能当() 用。
 - (A) 32 位 (B) 64 位 (C) 128 位 (D) 16 位
- 40. 衡量机器字长的单位是()。
 - (A) byte (B) bit (C) ascii (D) unicode
- 41. () 简称主存,是 CPU 可以直接访问的存储器,需要执行的程序与需要处理的数据 就是存放在主存中的。
 - (A) CPU 存储器 (B) 内存储器 (C) 外存储器 (D) 显卡存储器
- 42. () 是被固化到计算机中的一组程序,为计算机提供最低级最直接的硬件控制。
 - (A) RAM (B) ROM (C) CMOS (D) BIOS
- 43. 单片机上的开发语言可用汇编和()等。
 - (A) C# (B) C (C) Go (D) Dart
- 44. 嵌入式设备不包括()。
 - (A) 智能手表 (B) 机顶盒 (C) 智能眼镜 (D) 工作站
- 45. 对于 CPU 而言,影响其性能的指标主要有()、CPU 的位数、CPU 的缓存指令集、CPU 核心数和 IPC。
 - (A) 总线数(B) 进程数(C) 线程数(D) 主频
- 46. 目前,iOS 操作系统和 Android 操作系统主要使用于移动设备,如智能手机、平板电

脑和智能手机,他们均属于()。

- (A) 网络操作系统(B) 嵌入式操作系统(C) 服务器操作系统(D) PC 操作系统
- 47. () 系列操作系统是在微软给 IBM 机器设计的 MS-DOS 的基础上设计的图形操作系统。
 - (A) MacOSX (B) GoogleChromeOS (C) MicrosoftWindows (D) Android
- 48. 一般来说, 计算机系统性能评价主要有以下几个指标: ()、可靠性、利用率、易用性、功耗及对环境的要求。
 - (A) 处理能力(B) 外观造型(C) 散热性(D) 兼容性
- 49. 计算机系统性能常用评价方法包括时钟频率、指令执行速度、等效指令法、数据处理速率和()。
 - (A) 等值法(B) 等效法(C) 吉普森混合法(D) 核心程序法
- 50. 人可以听到声音的三个要素是音强、音调和()。
 - (A) 音色(B) 音率(C) 音效(D) 音频
- 51. 组成数字化影像的最小单元为像元,像元大小决定了数字影像的影像分辨率和()。
 - (A) 真彩度(B) 伪彩度(C) 灰度级(D) 信息量
- 52. 视频编辑中,最小得单位是()。
 - (A) 秒 (B) 毫秒 (C) 微妙 (D) 帧
- 53. ()主要是为配合移动通信网的高传输速度而开发的视频编码格式,是手机中常用的一种视频文件格式。
 - (A) RAM (B) 3GP (C) MP4 (D) MKV
- 54. () 是指从事计算机软件研究、需求分忻、设计、测试、维护和管理的工程技术人员。
 - (A) 信息系统分析工程技术人员(B) 计算机网络工程技术人员(C) 计算机硬件工程技术人员(D) 计算机软件工程技术人员
- 55. 计算机软件工程技术人员的主要工作任务不包括()。
 - (A) 研究、应用计算机软件开发技术和方法
 - (B) 研究、应用计算机主要部件、外设
 - (C) 分析顶目或产品需求, 写需求说明书及软件设计文档
 - (D) 设计、编码和测试计算机软件
- 56. 人力资源和社会保障部 2019 起,陆续发布了()、物联网工程技术人员、大数据工程技术人员、云计算工程技术人员等。
 - (A) 系统规划与管理工程技术人员(B) 人工智能工程技术人员(C) 系统集成工程技术人员(D) 互联网工程技术人员
- 57. 习近平在中共中央政治局第三十四次集体学习时指出, 充分发挥海量数据和丰富应

用场景优势,促进()与实体经济深度融合,赋能传统产业转型升级,催生新产业新业态新模式,不断做强做优做大我国数字经济。

- (A) 人工智能技术(B) 信息技术(C) 互联网技术(D) 数字技术
- 58. "信息系统用以收集、处理、存储、分发信息的相互关联的组件的集合,其作用在于支持组织的决策与控制",前半部分说明了信息系统的()构成。
 - (A) 信息(B) 技术(C) 社会(D) 系统
- 59. 信息系统开发()的任务是确定待开发软件系统的总目标,对其进行可行性分析, 并对资源进行分配,该阶段产生的文档有可行性分析报告和项目计划书等。
 - (A) 规划阶段(B) 分析阶段(C) 设计阶段(D) 实施阶段
- 60. 软件开发是一项包括需求捕捉、需求分析、设计、实现和()的系统工程。
 - (A) 评价(B) 维护(C) 迭代(D) 测试
- 61. 计算机网络系统是由网络硬件和()组成的。
 - (A) 通信设备(B) 网络信息(C) 网络软件(D) 网络资源
- 62.通信子网按其传送数据的技术可分为点-点通信信道和()两种。
 - (A) 环形通信信道(B) 广播通信信道(C) 总线通信信道(D) 网状通信信道
- 63. ()连接两个或多个网络的硬件设备,在网络间起网关的作用,是读取每一个数据包中的地址然后决定如何传送的专用智能性的网络设备。
 - (A) 防火墙(B) 交换机(C) 中继器(D) 路由器
- 64. 常用的网络协议有()、IPX/SPX 协议、NetBEUI 协议等。
 - (A) TCP/IP 协议(B) TCC/IP 协议(C) TCP/IC 协议(D) TPP/IP 协议
- 65. 人们形象地把网络协议三个要素中的()表示为要怎么做。
 - (A) 语义(B) 时序(C) 规则(D) 语法
- 66. 网络协议的层次结构中通常把用户的应用程序作为()。
 - (A) 第二层 (B) 最低层 (C) 最高层 (D) 第四层
- 67. 在数据库的发展历史上,数据库先后经历了()等各个阶段的发展,数据库技术在各个方面的快速的发展。
 - (A) 层次数据库、网状数据库和关系数据库
 - (B) 网状数据库、层次数据库和关系数据库
 - (C) 关系数据库、网状数据库和层次数据库
 - (D) 层次数据库、关系数据库和网状数据库
- 68. 关系数据库分为两类: 一类是 (), 例如 Access、FoxPro 和 dBase 等; 另一类是客户/服务器数据库,例如 SQLServer、Oracle 和 Sybase 等。
 - (A) 分布式数据库(B) 网络数据库(C) 映射数据库(D) 桌面数据库
- 69. 数据结构是相互之间存在一种或多种特定关系的数据元素的集合,其中"结构"是

指数据元素之间存在的关系,分为()。

- (A) 线性结构和链式结构 (B) 逻辑结构和存储结构 (C) 树形结构和索引结构 (D) 集合结构和顺序结构
- 70. ()是跨不同物理位置存储数据的数据库,它可以存储在位于同一物理位置的多台 计算机中,也可能分散在相互连接的计算机网络上。
 - (A) 大数据(B) 非关系数据库(C) 分布式数据库(D) 数据仓库
- 71. 在 Windows 系统中, () 一般是指用来指定操作系统运行环境的一些参数, 如: 临时文件夹位置和系统文件夹位置等。
 - (A) 软件变量(B) 用户变量(C) 系统变量(D) 环境变量
- 72. ()是 Windows 操作系统中的一个核心数据库,其中存放着各种参数,直接控制着 Windows 的启动、硬件驱动程序的装载以及一些 Windows 应用程序的运行,从而在整个系统中起着核心作用。
 - (A) Registry (B) File System (C) Config (D) System.ini
- 73. Windows 系统用户配置文件有三种主要的配置文件类型:本地用户配置文件、()、强制用户配置文件。
 - (A) 默认用户配置文件(B) 漫游用户配置文件(C) 临时用户配置文件(D) 管理员用户配置文件
- 74. Hosts 文件作用是将一些常用的网址域名与其对应的()建立一个关联"数据库"。
 (A)代理服务器名(B)主机名(C)IP地址(D)网卡地址
- 75. Windows 操作系统中的()环境变量是指定可执行文件的搜索路径。
 - (A) classpath (B) path (C) homepath (D) pathext
- 76. Windows 操作系统的注册表编辑器工具是(),它可以用来查看和维护注册表。
 - (A) registry.exe (B) msconfig.exe (C) config.exe (D) regedit.exe
- 77. Windows 操作系统注册表编辑器中的 HKEY_CLASSES_ROOT 主键种类是 () ,它包含了所有己装载的应用程序、OLE 或 DDE 信息,以及所有文件类型信息。
 - (A) 根主键(B) 当前用户主键(C) 定位机器键(D) 当前配置键
- 78. 在 WINDOWS 系统中,约定()为本地计算机的 IP 地址。
 - (A) 192. 168. 0. 0 (B) 192. 168. 255. 255 (C) 127. 0. 0. 1 (D) 0. 0. 0. 0
- 79. 在修改 Hosts 文件时候,一般遵循()的格式添加记录。
 - (A) 域名+Tab+IP 地址 (B) 域名+Tab+IP 地址+换行 (C) IP 地址+Tab+域名 (D) IP 地址+Tab+域名+换行
- 80. MySQL 既能够作为一个单独的()应用在客户端服务器网络环境中,也能够作为一个库而嵌入到其他的软件中。
 - (A) 系统程序(B) 补丁程序(C) 应用程序(D) 驱动程序

- 81. 与 SQL Server 数据库相比,Oracle 数据库采用的是(),而 Sybase SQL Server 采用的是虚拟服务器模式。
 - (A)接入服务器模式(B)汇聚服务器模式(C)核心服务器模式(D)并行服务器模式
- 82. Oracle 采用(),能在所有主要的平台上运行,并且支持所有的工业标准,用户可以选择一种最适合他们特定需要的解决方案。
 - (A) 开放策略(B) 开源策略(C) 闭环策略(D) 专有策略
- 83. Microsoft Office Access 是由微软发布的关系数据库管理系统,它结合了 MicrosoftJet Database Engine 和图形用户界面两项特点,是()的系统程序之一。
 - (A) Microsoft Windows (B) Microsoft Office (C) Microsoft Internet Explorer(D) Microsoft Azure
- 84. ACCESS 支持 Visual Basic 宏语言,它是一个(),可以引用各种对象,包括DAO, ActiveX 数据对象,以及许多其他的 ActiveX 组件。
 - (A) 机器语言(B) 汇编语言(C) 面向对象的编程语言(D) 面向过程的编程语言
- 85. ()是一套开源分布式 NoSQL 数据库系统,它最初由 Facebook 开发,用于储存收件箱等简单格式数据,由于其良好的可扩展性,被 Facebook、Twitter、Digg、Cisco、eBay 等知名公司所采纳,成为了一种流行的分布式结构化数据存储方案。
 - (A) MongoDB (B) Cassandra (C) Redie (D) Hbase
- 86. Cassandra 是用 Java 编写的,Cassandra 查询语言()是查询 Cassandra 数据库的一种类似 SQL 的语言。
 - (A) NoSQL (B) Query (C) CQL (D) T-SQL
- 87. Redis, Remote Dictionary Server,即远程字典服务,是()的代表。
 - (A) 宽列存储(B) 文件存储(C) 节点存储(D) 键值存储
- 88. Redis 的外围由一个键、值映射的字典构成,与其他非关系型数据库主要不同在于, Redis 中值的类型不仅限于 String,还支持()数据类型。
 - (A) Boolean, List, Set, SortedSet (B) Hash, Float, Set, SortedSet (C) Hash, List, Double, SortedSet (D) Hash, List, Set, Char
- 89. MongoDB 是一个基于分布式()的数据库。
 - (A) 临时性键值存储 (B) 永久性键值存储 (C) 文件存储 (D) 宽列存储
- 90. 在 MongoDB 中, () 可以作为查询语言使用。
 - (A) JavaScript (B) Java (C) CQL (D) SQL
- 91. MySQL 数据库支持 AIX、FreeBSD、HP-UX、Windows、NovellNetware、() 等多种操作系统。
 - (A) C和 OS/2 Wrap (B) Linux 和 MacOS (C) OpenBSD 和 Java (D) Solaris 和 PHP

- 92. Linux 操作系统中 MySQL 的配置文件是(), MySQL 服务器启动时会读取这个配置 文件,我们可以通过修改这个文件,达到更新配置的目的。 (A) my.bin (B) my.ini (C) my.cnf (D) my.sys 93. 在 MySQL 配置文件中, 表示客户端连接服务器端时使用的端口号的参数是()。 (A) socket (B) datadir (C) basedir (D) port 94. MySQL 数据库服务器类型包括"Developer Machine"、"Server Machine"和 "DedicatedMySQL Server Machine", 其中"Server Machine"是服务器类型, MySQL () 。 (A) 占用很少资源(B) 占用较多资源(C) 占用所有可用资源(D) 不占有任何资 95. MySQL 数据库并发连接数目配置中的选项(),是选择自定义连接数上限。 (A) Manual Setting (B) Automatic setting (C) Decision Support (DSS) /OLAP (D) Online Transaction Processing (OLTP) 96. MvSQL 数据库 TCP/IP 连接如果选择不启用,则 MvSQL 数据库()。 (A)被禁止访问(B)只能在本地机访问(C)只能通过网络访问(D)本地机和网 络均能访问 97. MySQL 数据库 TCP/IP 连接的默认端口号是((A) 1813 (B) 5353 (C) 3306 (D) 33434 98. Mysql 数据库配置文件 my. ini 中的 default chatacter set 值默认是 latin, 为了
- 98. Mysql 数据库配置文件 my. ini 中的 default_chatacter_set 值默认是 latin,为了能在 MySQL 数据库里存储并展示中文,需要把 default_chatacter_set 值更改从成GB2312 或是()。
 - (A) utf16 (B) utf (C) ascii (D) utf8
- 99. MySQL 数据库在 Windows 选项配置中有"Install As Windows Service"选项,其作用是()。
 - (A) 将 MySQL 设置为 Windows 服务
 - (B) 将 MySQL 设置为服务器
 - (C) 将 MvSQL 设置为 Windows 服务器
 - (D) 将 Windows 设置为服务器
- 100. DOS 命令窗口连接到远程主机上的 MySQL 数据库的命令是"mysql -h u p", 其中代表远程主机 IP 的是()。
 - (A) mysq1 (B) -p (C) -u (D) -h
- 101. UML 主要作用有为软件系统建立可视化模型、为软件系统建立构件和()。
 - (A) 为软件系统建立文档(B) 为软件系统建立架构(C) 为软件系统建立代码(D) 为软件系统建立测试

- 102. 在 UML 提供的图中,用于描述系统与外部系统及用户之间交互的图是()。
 - (A) 对象图(B) 类图(C) 用例图(D) 部署图
- 103. 类是对某种对象的定义,具有行为,它描述一个对象能够做什么以及做的方法,它们是可以对这个对象进行操作的程序和过程。它包含有关对象行为方式的信息,包括它的名称、()。
 - (A) 地址、方法和事件(B) 属性、函数和事件(C) 属性、方法和操作(D) 属性、方法和事件
- 104. 关于接口描述错误的是()。
 - (A)接口通常仅说明一组相关的操作,不说明这些操作的实现方法
 - (B) 一个接口仅说明一组抽象的行为规范
 - (C) 一个接口可以由多个类实现例化
 - (D)接口是一种抽象类型,可以直接实例化
- 105. 关键字()用来声明一个接口,它可以产生一个完全抽象的类,并且不提供任何具体实现。
 - (A) interface (B) class (C) object (D) default
- 106. ()是显示了模型的静态结构,特别是模型中存在的类、类的内部结构以及它们与 其他类的关系等。
 - (A) 用例图(B) 类图(C) 交互图(D) 行为图
- 107. 在 UML 类图设计中, 类的画法主要是一个分成上中下三个单元格的矩形, 上中下三个单元格分别用来填写()。
 - (A) 类名称、类属性名称和类操作名称
 - (B) 类名称、类操作名称和类属性名称
 - (C) 类属性名称、类名称和类操作名称
 - (D) 类属性名称、类操作名称和类名称
- 108. Microsoft Visio 2021 支持符合 () 规范的 UML 形状,同时可根据需要灵活地在图表中使用它们。
 - (A) UML 1.0 (B) UML 1.5 (C) UML 2.0 (D) UML 2.5
- 109. StarUML 可以依据类图的内容生成()、C++、C#代码。
 - (A) BASIC (B) Python (C) Java (D) Ruby
- 110. 软件需求中的()反映了组织机构或客户对系统、产品高层次的目标要求,它们在项目视图与范围文档中予以说明。
 - (A) 用户需求 (B) 功能需求 (C) 业务需求 (D) 性能需求
- 111. 结构化分析方法是一种单纯的()、逐步求精的功能分解方法。
 - (A) 目标驱动(B) 用例驱动(C) 自底向上(D) 自顶向下

- 112. ()是需求分析的前提,是获得系统必要的特征,或者是获得用户能接受的、系统必须满足的约束。
 - (A) 业务特征(B) 原型设计(C) 需求获取(D) 模型构建
- 113. 需求分析是开发人员经过深入细致的调研和分析,准确理解用户和项目的功能、性能、可靠性等具体要求,将用户非形式的需求表述转化为完整的(),从而确定系统必须做什么的过程。
 - (A) 需求定义(B) 需求总结(C) 需求技术模型(D) 需求业务模型
- 114. 用例模型中的()用于表示参与者和用例之间的对应关系,它表示参与者使用了系统中的哪些服务,或者说系统所提供的服务是被哪些参与者所使用的。
 - (A) 参与者(B) 系统边界(C) 用例(D) 通讯关联
- 115. 原型分析法是一种()的工作方法,它更多地遵循了人们认识事物的规律,因而更容易被人们掌握和接受。
 - (A) 工作程序化、定义完整化(B) 定义完整化、文档规范化(C) 业务标准化、定义完整化(D) 循序渐进, 反复修改
- 116. 超文本传输协议 HTTP 是用于传输 HTML 的超媒体文档的()协议。
 - (A) 传输层(B) 数据层(C) 应用层(D) 物理层
- 117. 在 linux 中,用户编程接口 API 遵循了 UNIX 中最流行的应用编程界面标准 ()。
 (A) POSIX 标准 (B) ISO C 标准 (C) Sigle UNIX Specification 标准 (D) linux
- 标准 118. 通过编程,可以实现用读文件的 API 从数据流文件、压缩文件和()等媒体读取数
 - (A) 数据库(B) XML 文件(C) 屏幕(D) 打印机
- 119. 在 Java 编程中,可以使用 Java API 中的()实现压缩和解压缩文件操作。
 - (A)Java.unit.zip包(B)Java.util.zip包(C)Java.util.rar包(D)Java.unit.rar包
- 120. Python 编程环境中提供了 Ziplib 模块,可以使用()类实现压缩和解压缩文件操作。
 - (A) RarList (B) ZipList (C) ZipFile (D) RarFile
- 121. 在 MFC 应用程序中, ()的主要作用是把对数据的处理从对用户界面的处理中分离 出来,集中处理数据,同时提供了一个与其它类交互的接口。
 - (A) 文档(B) 视图(C) 类(D) 库
- 122. 在 MFC 应用程序中,初始化程序时必须首先注册(),以便程序利用这个模板来完成主框架窗口、视图、文档对象的创建和资源的装入。
 - (A) 框架模板(B) 文档模板(C) 视图模板(D) MFC 模板

- 123. 根据 OMG 定义, () 是系统中一种物理的、可代替的部件、它封装了实现并提供了一系列可用的接口; 它代表系统中实现的物理部分,包括软件代码或者一些类似内容,如脚本或者命令文件。
 - (A) 组件(B) 库(C) 类(D) 控件
- 124. 库函数是将函数封装入库,供用户使用的一种方式,即把一些常用到的函数编完放到一个()里,供不同的人进行调用。
 - (A) 组件(B) 库(C) 类(D) 文件
- 125. 在编译过程中将库函数代码直接加入到生成的可执行程序中,程序运行过程中不需要利用库函数的是()。
 - (A) 函数库(B) 共享库(C) 静态库(D) 动态库
- 126. 衡量动态库质量的技术指标除了包括动态库的功能完备性、动态库的高可用性之外, 还包括动态库的()。
 - (A) 输入参数(B) 返回类型(C) 资源占有量(D) 句柄定义方式
- 127. 数据库事务模型主要包括()。
 - (A) 主动事务、被动事务、自动事务(B) 显式事务、隐式事务、自动事务(C) 显式事务、隐式事务、主动事务(D) 显式事务、隐式事务、被动事务
- 128. 为了确保数据库事务的原子性, 当数据库事务操作失败时, 需要进行()操作。
 - (A) 回退 (B) 提交 (C) 更新 (D) 删除
- 129. 扩展存储过程是用户可以使用()的存储过程。
 - (A) SQL 语句编写 (B) 外部程序语言编写 (C) 外部服务器 (D) 外部存储
- 130. MySQL 中,BLOB 是个类型系列,包括: TinyBlob、Blob、(),这几个类型之间的 唯一区别是在存储文件的最大大小上不同。
 - (A)MediumBlob 和 LongBlob(B)MiniBlob 和 LargeBlob(C)MediumBlob 和 LargeBlob(D) MiniBlob 和 LongBlob
- 131. 在 MySQL 中,Having 通常和 Group By 子句一起使用,Having 用于过滤()。
 - (A) 表 (B) 列 (C) 行 (D) 组
- 132. TCP 通讯过程中, 拥塞控制的关键在于控制发送端的发送速率, 发送端的发送速率受到发送()的限制。
 - (A) URG (B) ACK (C) RST (D) Window Size
- 133. 根据连接启动的方式以及本地套接字要连接的目标,套接字之间的连接过程可以分为三个步骤: ()。
 - (A) 客户端请求、服务器相应和连接确认(B) 服务器监听、客户端请求和连接确认(C) 客户端请求、服务器相应和连接关闭(D) 客户端请求、连接确认和连接关闭

- 134. 在 UDDI 技术规范中,() 是一个用于描述商业组织和 Web Service 的 XML Schema。
 (A) UDDI 数据模型(B) UDDI API(C) UDDI Service(D) UDDI 注册服务
- 135. 在 W3C 标准中,CSS 元素选择器又称为() , 如果使用元素选择器,选中的是本网页文档中所有的相对应元素。
 - (A) 通配选择器(B) ID 选择器(C) 类选择器(D) 类型选择器
- 136. 由于 JavaScript 是一种()语言,因此不需要先声明变量再使用变量,可以在使用或赋值时自动确定其数据类型,同时它允许变量类型的隐式转换和强制类型转换。
 - (A) 面向对象(B) 弱类型(C) 强类型(D) 分布式
- 137. JavaScript 语言使用 () 代码嵌入到网页中。
 - (A) <applet>...</applet> (B) <link>...</link> (C) <style>...</style> (D) <Script>...</script>
- 138. JavaScript 是基于对象的脚本编程语言,那么它的输入输出就是通过对象来完成的, 其中有关输出可通过()来完成。
 - (A) Document 对象(B) Math 对象(C) Array 对象(D) Window 对象
- 139. ()指对于程序规格说明来说,是合理的、有意义的输入数据构成的集合。
 - (A) 等价类(B) 有效等价类(C) 无效等价类(D) 输入域
- 140. 边界值分析法是()测试用例设计方法。
 - (A) 白盒(B) 静态(C) 动态(D) 黑盒
- 141. 从用自然语言书写的程序规格说明的描述中找出因和果,从而通过因果图转换为 ()。
 - (A) 判定表(B) 输入表(C) 因果图表(D) 输出表
- 142. () 是黑盒技术设计测试用例的方法之一。
 - (A) 循环覆盖(B) 逻辑覆盖(C) 场景法(D) 基本路径测试
- 143. 进行程序测试时, () 是白盒测试方法中最重要的一种方法, 也是一种比较好的测试方法, 是经常被采用的一种方法。
 - (A) 路径覆盖法 (B) 条件覆盖法 (C) 语句覆盖法 (D) 多重条件覆盖法
- 144. 按测试工具的收费方式,可分为()。
 - (A)集成测试和单元测试(B)白盒测试和黑盒测试(C)商业测试工具和开源测试工具(D)白盒测试和静态测试
- 145. 一般来说,GUI 功能测试工具的测试过程包括()。
 - (A) 录制测试脚本、编辑测试脚本、执行、调试测试脚本、分析测试结果
 - (B) 录制测试脚本、调试测试脚本、执行、导出测试脚本、分析测试结果
 - (C) 录制测试脚本、调试测试脚本、编辑测试脚本、执行、分析测试结果
 - (D) 录制测试脚本、编辑测试脚本、调试测试脚本、执行、分析测试结果

- 146. 在软件测试模型 V 模型中单元测试对应()。
 - (A) 概要设计(B) 系统设计(C) 详细设计(D) 用户需求
- 147. 集成测试的原则是()。
 - (A)集成尽早测试关键模块,尽早测试包含 I/O 的模块(B) 尽早测试次要模块(C) 尽量将所有模块集成到系统中(D)按照输入-处理-输出的次序进行集成
- 148. 确定了系统边界,就明确了哪些外部对象在与系统进行交互,就可以在系统中为该对象设计相应的(),从而实现这些交互。
 - (A) 对象(B) 类(C) 算法(D) 接口
- 149. 子系统划分方法中. () 对应用户功能需求分析中得到的功能,数据类对应信息需求分析中得到的信息。
 - (A) 过程(B) 职能(C)参照系(D) 对象
- 150. Maven 工具的打包命令是()。
 - (A) mvn clean (B) mvn package (C) mven package (D) mven clean

计算机程序设计员(四级)理论知识试卷答案

一、判断题(第 1 题~第 50 题。将判断结果填入括号中。正确的填 " \checkmark ",错误的填 " \times "。 每题 0.5 分,满分 25 分)

1. ×	2. ✓	3. ×	4. ✓	5. ✓	6. ×
7. ✓	8. ×	9. ✓	10. ✓	11. ×	12. ✓
13. ✓	14. ✓	15. ×	16. ×	17. ✓	18. ×
19. ✓	20. ✓	21. ×	22. ×	23. ✓	24. ×
25. ×	26. ✓	27. ✓	28. ×	29. ✓	30. ✓
31. ×	32. ✓	33. ×	34. ✓	35. ×	36. ✓
37. ×	38. ×	39. ✓	40. ×	41. ✓	42. ×
43. ✓	44. ✓	45. ×	46. ✓	47. ✓	48. ×
49. ×	50. ✓				>

二、单项选择题(第 1 题~第 150 题。选择一个正确的答案,将相应的字母填入题内的括号中。每题 1 分,满分 75 分)

1.	A	2. 1	В	3.	В	4.	D	5. I	В 6. С
7.	D	8. 1	A	9.	С	10.	A	11. (C 12. D
13.	В	15. I	D	15.	В	16.	D	17. (C 18. A
19.	В	20. I	D	21.	A	22.	В	23. I	D 24. B
25.	C	26.	A	27.	В	28.	В	29. 0	C 30. C
31.	D	32. 0	С	33.	D	34.	D	35. <i>i</i>	A 36. D
37.	A	38. I	D	39.	A	40.	В	41. 1	B 42. D
43.	В	44. 1	D	45.	Ď	46.	В	47. (C 48. A
49.	D	50.	A	51.	D	52.	C	53. I	B 54. D
55.	В	56. I	В	57.	D	58.	В	59. /	A 60. D
61.	C	62. I	В	63.	D	64.	A	65. I	D 66. C
67.	A	68. I	D	69.	В	70.	С	71. 1	D 72. A
73.	В	74. (С	75.	В	76.	D	77.	78. C
79.	D	80. (С	81.	D	82.	A	83. 1	B 84. C
85.	В	86. (С	87.	D	88.	В	89. (C 90. A
91.	В	92. (С	93.	D	94.	A	95. (C 96. B
97.	C	98.]	D	99.	A	100.	D	101.	A 102. C
103.	D	104. I	D	105.	A	106.	В	107.	A 108. D
109.	C	110. I	В	111.	D	112.	С	113.	A 114. D
115.	D	116. (С	117.	A	118.	В	119. 1	B 120. C
121.	A	122. I	В	123.	A	124.	D	125. (C 126. C
127.	В	128.	A	129.	В	130.	A	131. I	D 132. D
133.	В	134.	A	135.	D	136.	В	137. I	D 138. D
139.	В	140. I	D	141.	A	142.	C	143. I	B 144. C
145.	D	146. (С	147.	С	148.	D	149.	A 150. B