
第3部分

理论知识复习题

一、判断题（将判断结果填入括号中。正确的填“√”，错误的填“×”）

1. 职业道德是从业者在职业活动中应该遵循的符合自身职业特点的职业行为规范。（ ）
2. 职业道德与个人品德是互相影响、互相促进的正相关关系。（ ）
3. “爱国守法、明礼诚信、团结友善、勤俭自强、敬业奉献”的公民基本道德规范与“爱岗敬业、诚实守信、办事公道、服务群众、奉献社会”的职业道德规范没有内在关系。（ ）
4. 诚实守信就是在任何时候都要实事求是，任何情况下绝不能讲假话。（ ）
5. 奉献社会，不光是为了名和利，也为了有益于他人，有益于国家和社会。（ ）
6. 创新是个人事业成功的保障，创新蕴含着巨大的经济价值和社会价值。（ ）
7. 产品质量、安全生产有相应的法律规定，因此不属于职业道德规范。（ ）
8. 现代企业的团队精神属于行业职业道德规范之一。（ ）
9. 勤俭节约只是我国的传统美德，只是体现在家庭美德上，和职业道德没有关系。（ ）
10. 计算机程序设计员对其同行应持团结协作、互帮互助的态度。（ ）
11. 对职业道德行为进行评价应“以事实为依据，以法律为准绳”。（ ）
12. 管理信息系统实施阶段的主要内容包括需求调研、系统分析、系统设计、程序设计、系统测试、人员培训、系统转换、维护与评价等。（ ）
13. 信息系统数据维护主要包括数据库维护、数据文件维护和信息编码维护等内容。（ ）
14. 在系统的使用过程中，用户往往要求扩充原有系统的功能，增加一些在软件需求规范书中没有规定的功能与性能特征，以及对处理效率和编写程序的改进等要求，属于软件维护中的适应性维护。（ ）
15. 数据结构是带“结构”的数据元素的集合，即相互之间存在一种且只有一种特定关系的数据元素的集合。（ ）
16. 数据的逻辑结构和物理结构是数据结构的两个密切相关的方面，同一逻辑结构对应相同的存储结构。（ ）
17. 线性结构中所有数据元素均有唯一的“后继”。（ ）
18. 有一个以上根结点的数据结构一定是非线性结构。（ ）
19. 算法的设计和实现都取决于数据的存储结构。（ ）
20. 按层次来分，编程语言可分为三类：机器语言、汇编语言和高级语言。（ ）
21. 语法是指由程序设计语言的基本符号组成程序中的各个语法成分的一组规则，其中由基本字符构成的符号书写规则称为词法规则，由符号构成语法成分的规则称为语法规则。

则。()

22. 逻辑型语言是一类以形式逻辑为基础的语言，其代表是建立在关系理论和一阶谓词理论基础上的 PASCAL。()
23. 关系运算只有两个布尔值，假值和真值。()
24. 函数的声明与函数的定义形式上十分相似，都需要开辟内存，但声明不包含函数体。()
25. 网络传输介质是指在网络中传输信息的载体，常用的传输介质分为有线传输介质和无线传输介质两大类。()
26. 吞吐量是在一给定时间段内介质能传输的数据量，带宽是对一个介质能传输的最高频率和最低频率之间的差异进行度量，理论上带宽越高，吞吐量就越高。()
27. 模拟数据-模拟信号编码技术通常用于电话通信系统。()
28. 数字通信比模拟通信系统的频带利用率要高。()
29. 网络的信息涉及范围有游戏、时尚、服饰、汽车、音乐、影视等多个行业中。()
30. 我们平常所说的 Wi-Fi 网络其实就是一种蓝牙技术。()
31. 资源子网由计算机系统、终端、终端控制器、连网外设、各种软件资源与信息资源组成。()
32. 网络操作系统是网络中计算机交换信息时的约定，他规定了计算机在网络中互通信息的规则。()
33. 概念模型使设计者的注意力能够从最重要的信息的组织结构和处理模式上解脱出来，而只集中在复杂的实现细节中。()
34. 宿主语言，是开发宿主环境的程序语言，比方说你用 VC 做数据库，那么 SQL 就是宿主语言，它是 C++的宿主。()
35. 过程化 SQL 基本结构是块，块可以嵌套，每个块完成一个逻辑操作。()
36. 《中华人民共和国计算机信息网络国际联网管理暂行规定实施办法》中的国际出入口信道，是指国际联网所使用的物理信道。()
37. 软件开发者是指依照《计算机软件保护条例》的规定，对软件享有著作权的自然人、法人或者其他组织。()
38. 软件著作权人享有的修改权是指，对软件进行增补、删节，或者改变指令、语句顺序的权利。()
39. 共享软件受版权法保护。()
40. 常用的软件许可证包括：GPL 许可证、BSD 许可证、私权软件许可证等。()
41. 根据开放源代码首创行动组织的开放源代码的定义，该组织对开源软件许可证要求不能影响其它软件。()
42. 计算机病毒疫情，是指某种计算机病毒爆发、流行的时间、范围、破坏特点、破坏后果等情况的报告或者预报。()

-
43. 雇佣关系下商业秘密的归属分为两种情况，即职务技术成果归属和非职务技术成果归属。（ ）
44. “公民个人信息”包括姓名、身份证件号码、通信通讯联系方式、住址、账号密码、财产状况、行踪轨迹等。（ ）
45. DOS 攻击会使操作系统出现故障，从而降低操作系统提供服务的可用性。（ ）
46. 在 Windows 操作系统里，为了提升账户的安全性，常规的做法是禁用管理员账户。（ ）
47. 及时更新操作系统内的文件系统，能修正操作系统中已发现的问题，会使整个系统的安全性、稳定性、易用性得到大幅度提高。（ ）
48. 为了提升操作系统用户操作的安全性，一般会把共享文件的访问权限设置为“everyone”。（ ）
49. 为了确保操作系统的安全性，一般建议定期下载并安装最新的操作系统补丁包。（ ）
50. 为了防止黑客攻击本操作系统，可以通过修改注册表来禁止远端用户判断操作系统的类型。（ ）
51. 在信息技术与数据管理领域，将文件系统或数据库系统中的数据加以复制的技术叫数据清洗技术。（ ）
52. 网络数据库是指把数据库技术引入到计算机网络系统中，借助于网络技术将存储于数据库中的大量信息及时发布出去。（ ）
53. MySQL 数据库服务器可以安装在 Windows 和 Linux 等操作系统上。（ ）
54. 需求分析是软件计划阶段的重要活动，也是软件生存周期中的一个重要环节，该阶段是考虑系统在功能上如何去“实现”，而不是分析系统在功能上需要“实现什么”。（ ）
55. 概要设计是将对用户目标与需求转换成具体界面设计解决方案的重要阶段。（ ）
56. 在详细设计文档中，详细设计的目标有两个：实现模块功能的算法要逻辑上正确和算法描述要简明易懂。（ ）
57. UML 是面向对象设计的建模工具，独立于任何具体程序设计语言。（ ）
58. 系统业务流程整理阶段输出成果是需求分析报告。（ ）
59. 在功能需求分析中，一般采用结构化的语言对功能进行描述。（ ）
60. 软件需求是用户解决问题或达到目标所需条件或权能，是系统或系统部件要满足合同、标准、规范或其它正式规定文档所需具有的条件或权能，是一种反映上述条件或权能的文档说明。（ ）
61. 详细设计说明书包含详细的算法说明，说明本程序所选用的算法，具体的计算公式和计算步骤。（ ）
62. 技术分析的接口请求参数字段，一般与数据库表字段、对象属性名等不同命名，以区分彼此的差异。（ ）

-
63. 采用用户-场景-问题-现有解决方案的分析法获取功能需求只能是用户访谈，其他方法将破坏需求分析的一致性，容易引起歧义。（ ）
64. 需求获取，属于软件工程中的一部分，包括需求来源和获取需求的技术。（ ）
65. 结构化分析把分析建立在系统对象以及对象间交互的基础之上。（ ）
66. 需求分析的内容是针对开发软件提供完整、清晰、具体的要求，确定软件必须实现哪些任务。具体分为功能性需求、非功能性需求与需求约束三个方面。（ ）
67. 需求功能描述必须清晰地描述出怎样输入，并且输入描述应对应有数据流描述和控制流描述图，怎样输出的描述则在程序设计阶段由程序设计人员完成。（ ）
68. 复杂软件系统开发的一个关键问题是分析和处理可能存在的 inconsist 的需求描述。（ ）
69. 在需求分析阶段，为了避免遗漏需求，需要不断的验证原型正确程度。（ ）
70. 运用原型分析法的开发过程中，用户和开发人员共同评价原型的目的是验证原型的正确程度，进而开发新的原型并修改原有的需求。（ ）
71. 软件实体应该是可扩展，而不可修改的；也就是说，对扩展是封闭的，而对修改是开放的。（ ）
72. 依赖倒转原则要求对实现进行编程，不要对抽象进行编程，这样就降低了客户与实现模块间的耦合。（ ）
73. 使用多个专门的接口比使用单一的总接口要好。（ ）
74. 需求分析中的原型分析法是一种静态定义需求的方法。（ ）
75. 选用合适的设计模式的目的是为了可重用代码，提高代码的可扩展性和可维护性。（ ）
76. 程序是一个没有生命的实体，只有处理器赋予程序生命时，它才能成为一个活动的实体，我们称其为进程，即进程是一个“执行中的程序”。（ ）
77. 线程间可以通过直接读写进程数据段来进行通信。（ ）
78. 在操作系统里引入多线程的处理机制后，能降低内存的使用量。（ ）
79. 所谓线程同步，就是在通过线程发出一个功能调用时，在没有得到结果之前，该调用就不返回，同时其它线程也不能调用这个方法。（ ）
80. 在 Java 语言里，通过 ReentrantLock 关键字可以定义一个可重入的互斥锁对象。（ ）
81. 在 VC 语言里，一般可以通过互斥对象和缓存对象来实现多线程的同步（ ）。
82. 在 Windows API 函数里，能通过调用图形设备接口函数来实现播放声音的效果。（ ）
83. 图形设备界面库提供了用于管理系统支持的所有图形设备函数，包括屏幕、打印机等设备的管理函数。（ ）
84. Windows API 函数是 Windows 应用程序的开发基础。（ ）
85. 通过 MCI 接口，程序员可以通过直接访问内存的方式，使编写某些类别的多媒体程序变得非常简单。（ ）
86. 程序员可以通过 MCI 命令字符串来控制 MIDI 播放器的动作。（ ）

-
87. mciGetYieldProc 函数允许应用程序使用设备标识符检索创建该标识符的任务的句柄。
()
88. 对于每种 MCI 设备类型, 只有有一个 MCI 驱动程序使用其命令集。()
89. 在 MCIWnd 窗口里, 一般包含了视频和其他显示图像的设备的播放区域。()
90. 在基于 MCIWnd 窗口的编程过程中, 可以使用 MCIWndEnd 来关闭设备。()
91. 在音频调音器设备发生配置更改的情况下, 哪怕对应的设备尚未显式打开, 应用程序依然可以访问到该设备。()
92. MIDI 数据是若干个格式相同的子数据构成。这些子数据在多音轨的格式中记录了一个轨道的所有信息。()
93. 视频压缩管理器可以管理基于 Windows 体系结构的视频。()
94. 在捕获过程中, 一般会把视频和音频转化成文件。()
95. 存储过程是存储在服务器上的一组预编译的 Transact-SQL 语句。()
96. SQL Server 为每个触发器创建了两个临时表, 它们是 updated 和 deleted。()
97. 从概念上来看, 数据库角色和操作系统用户是有关联的。()
98. 通过优化数据库的表结构, 项目维护者可以提升数据库的性能。()
99. 通过观察 MySQL 慢查日志, 程序员可以看到对应 SQL 语句运行时所用的内存数量。()
100. 只要引入索引, 就一定能优化数据库的性能。()
101. 为了提升数据库查询性能, 可对数据表进行垂直拆分。在垂直拆分数据表时, 可采用的原则有, 把经常一起使用的字段放到一起。()
102. 在 windows 下, 一般是有两种文件系统可以选择: FAT 和 NTFS, 但是在服务器下面, 也只有 FAT 一种选择。在 Linux 下面选择会更加丰富一些, 如: EXT3、EXT4、XFS, 这三种文件系统都是有日志功能的。()
103. 在基于 TCP 的 SOCKET 通讯流程中, 服务端模块一般会通过 connect 命令向客户端发起连接请求。()
104. 在用 Java 语言开发基于 Socket 的客户端程序的场景里, 在创建套接字对象时, 只需要输入表示端口的参数。()
105. WebService 的主要目标是跨平台的可互操作性。为了达到这一目标, WebService 是基于 XML 的。()
106. 用 Web Service 来实现 B2B 集成的最大好处在于可以轻易实现互操作性。()
107. 在通过重用开发项目的实践过程中, 软件重用不包含设计结果的重用。()
108. 在 CORBA 体系中, IDL 独立于任何编程语言, 用 IDL 编译器可以将它映射为其他常用的语言, 如 C++、C、COBOL、Java 等。()
109. COM+ 的底层结构仍然以 COM 为基础, 它几乎包容了 COM 的所有内容。()
110. jQuery 兼容各种主流浏览器, 如 Firefox 2.0+、Safari 3+、Opera 10.6+、Chrome 8+

等，但目前还不兼容 Internet Explorer 6+。（ ）

- 111. jQuery 选择器允许您对 HTML 元素组或单个元素进行操作。（ ）
- 112. 利用 jQuery 可以方便的动态修改网页显示内容，但不能在页面中添加新元素和删除已有元素。（ ）
- 113. 事件处理程序指的是当 HTML 中发生某些事件时所调用的方法。（ ）
- 114. 在 jQuery 中，通过 `slideDown()`、`slideUp()` 和 `slideToggle()` 方法可以在元素上创建淡入或淡出效果。（ ）
- 115. Ajax 这个术语源自描述从基于 Web 的应用到基于数据的应用，它是一种新的编程语言。（ ）
- 116. 通过 XMLHttpRequest 生成的请求可以有两种方式来获取数据，异步模式或同步模式。（ ）
- 117. Ajax 使用 XMLHttpRequest 对象发送的请求，与浏览器发送的请求相比并没有本质的区别，都是基于 TCP/IP 协议的请求。（ ）
- 118. 在 jQuery Ajax 方法中，`$.ajax()` 可以不带任何参数直接使用。（ ）
- 119. JSON 是一种轻量级的数据交换格式，它采用基于 Java 编程语言的文本格式来存储和表示数据。（ ）
- 120. Bootstrap 的响应式 CSS 能够自适应于台式机、平板电脑和手机。（ ）
- 121. Bootstrap 提供的用于定义导航元素的一些选项，它们使用相同的标记和基类 `.css`。（ ）
- 122. 站点引用 Bootstrap 插件的方式只能是编译引用。（ ）
- 123. 根据 HTML5 规范，在引入 CSS 和 JavaScript 文件时一般不需要指定 `type` 属性，因为 `text/css` 和 `text/javascript` 分别是它们的默认值。（ ）
- 124. 软件测试可以发现程序运行错误，并根据提示的错误信息准确定位错误原因及错误位置。（ ）
- 125. 产生逻辑错误的原因很多，例如算法不正确、变量没有初始化、运算符使用不正确、循环条件错误等。（ ）
- 126. 程序调试方法中的对分查找法是指，确定最先发现错误症状的地方，人工沿程序的控制流往回追踪源程序代码，直到找到错误或范围。（ ）
- 127. 反汇编工作一般用于分析恶意软件、分析闭源软件的漏洞、分析闭源软件的互操作性、分析编译器生成的代码以验证编译器的性能和准确性、在调试时显示程序指令等。（ ）
- 128. 汇编器会从大量算法中选择一些适当的算法来处理文件，了解基本算法和其局限后可通过手动干预来提高反汇编输出整体质量。（ ）
- 129. 在基于线性扫描算法的反汇编过程中，对于指令长度相同的 RISC，反汇编时会出现回溯现象。（ ）

-
130. 基于递归下降的反汇编算法能很好地区分代码和数据。()
131. 测试计划中列出可能会影响测试设计、开发或实施的所有约束。()
132. 一个好的测试策略和测试方法,必将给软件测试带来事半功倍的效果。()
133. 测试通过或结束的标准,一般应在测试计划中体现。()
134. 测试环境不包括完成软件测试工作所必需的历史数据。()
135. 测试工具的使用是自动化测试的主要特性,也是自动化测试的主要手段。()
136. 进度与质量一定程度上存在矛盾关系。()
137. 测试风险不包括测试环境和依赖的风险。()
138. 测试计划要能从宏观上反映项目的测试任务、测试阶段、资源需求等,一定要很详细。
()
139. 在制定测试目标前,要认真分析测试策略影响因素。()
140. 测试环境中尽量不要安装与被测软件无关的软件。()
141. 一个好的软件测试工具和测试管理工具结合起来使用将会使软件测试效率大大的提高。()
142. 就算项目很小,测试小组也不可以是一个人。()
143. 测试进度一旦确定了,就不能再变了。()
144. 为了避免、转移或降低风险,事先要先做好风险管理计划。()
145. 沟通能力对测试人员来说非常重要。()
146. 测试用例的设计和编制是软件测试活动中最重要的。()
147. 每一测试用例都有相应的期望结果。()
148. 测试用例可以分为基本事件、非基本事件和异常事件。()
149. 测试结果的可操作性,即测试执行结果的正确性是可判定的,每一个测试用例都应有相应的期望结果。()
150. 测试全面不等于全面测试。()
151. 测试用例按复杂度顺序执行。()
152. 测试用例集需要不断地变更和维护,使之与产品的变化保持一致。()
153. 问题报告是测试阶段最后的文档产出物。()
154. 测试用例是在测试执行后写的。()
155. 异常的可重现程度可以分为致命、严重、一般、轻微。()
156. 客户需求是软件质量度的基础。()
157. 测试总结报告应该只关注测试过程失败的经验。()
158. 功能模块化的根据是,如果一个问题有多个问题组合而成,那么这个组合问题的复杂程度将大于分别考虑这个问题时的复杂程度之和。()
159. 系统数据库设计是指根据用户的需求,在某一具体的数据库管理系统上,设计数据库

的结构和建立数据库的过程。（ ）

160. 对象模型设计是对事物的属性和方法封装形成对象，从对象和对象间的关系的角度文档化系统，这是面向对象分析和设计方法的基础。（ ）
161. 在系统功能接口设计时，尽量做到接口复用，即一个接口做多件事，以尽可能的节约接口资源。（ ）
162. 接口只能被实现，不能被继承。（ ）
163. 系统功能模块化的主要方法是系统的分解和组合，模块化的产品或系统是由标准的模块组成的。（ ）
164. 系统的开放性包括系统的开发开放性以及系统的兼容性开放性，这两个是系统当中最重要的开放性。（ ）
165. 应用程序通过业务逻辑构件连接到数据源访问数据。（ ）
166. 业务逻辑构件的主要功能是负责数据库的访问。（ ）
167. 在系统安全验证中，用户可以访问未被授权的资源。（ ）
168. 软件配置管理，贯穿于整个软件生命周期，它为软件开发提供了一套管理办法和活动原则。（ ）
169. 通常接口以业务类型的简称中文命名，这样可以增加文档的可读性。（ ）
170. 业务逻辑单元不包含任何代码，只有数据库，还有相关的存储过程。（ ）
171. 系统验证用户身份合法，用户方可访问系统的资源。（ ）
172. 软件配置管理的最终目标是管理软件产品。（ ）
173. 计算机高级语言翻译成低级语言只有解释一种方式。（ ）
174. 编译系统的目标程序优化有的在源程序级上进行，有的在目标程序级上进行。（ ）
175. 解释程序处理语言时，大多数采用的是源程序命令被逐个直接解释执行方法。（ ）
176. 编译中的词法分析器一般来说有两种方法构造：手工构造和自动生成；手工构造可使用状态图进行工作，自动生成使用确定的有限自动机来实现。（ ）
177. 在编译中进行语法检查的目的是为了发现程序中所有错误。（ ）
178. 中间代码生成和代码优化部分不是每个编译程序都必需的。（ ）
179. 在编译原理中，局部优化指在程序的一个基本块内进行的优化。（ ）
180. 用高级语言书写的源程序都必须通过编译，产生目标代码后才能投入运行。（ ）
181. 软件产品集中部署环境下，数据都放在一起，数据隔离只能通过程序完成。（ ）
182. 集中式部署是由中央计算机执行所有运算，所以终端数量与其响应速度无关。（ ）
183. 集中式系统相对于分布式系统，其响应速度主要取决于终端的算力，而不是终端的数量。（ ）
184. 如果终端用户有不同的需要，要对每个用户的程序和资源做单独的配置，在集中式系统上做起来比较困难，而且效率不高。（ ）

-
185. 由于软件产品分布式部署是将数据分散的存储于多台独立的机器设备上，所以可以降低安全策略。（ ）
186. 分布式部署的最小授权是指各单位各自管理自己的系统，在系统中仅对本单位独立的系统进行授权管理；单位与单位之间只能通过互设单独管理帐号才能实现访问。（ ）
187. 分布式系统中虽然每台主机都是一个独立的系统，但数据存储、任务处理等仍集中在中央计算机上。（ ）
188. 在集中式系统中，所有的资源都由操作系统管理和分配，但在分布式系统中，资源属于各节点，所以调度的灵活性不如集中式系统，资源的物理分布可能与用户请求的分布不匹配，某些资源可能空闲，而另一些资源可能超载。（ ）
189. 黑名单机制可以限制外部链接直接访问 JIRA 数据。（ ）
190. 可以使用组合命令 `git add` 和 `git commit` 将代码提交到版本库中。（ ）
191. Confluence 是一款跨平台的程序设计语言。（ ）
192. 成本控制是成本管理的一部分，致力于满足成本要求。（ ）
193. 项目计划的开发是用其他计划程序的输出，创建一个内容充实、结构紧凑的文件，使它能够引导项目计划的实施和控制。（ ）
194. 软件项目管理是在项目活动中运用专门的知识、技能、工具和方法，使项目能够在有限资源限定条件下，实现或超过设定的需求和期望的过程。（ ）
195. 项目成本与项目成本管理质量不会影响项目进度。（ ）
196. 自上而下的方法是从详细的任务开始，将识别和认可的项目任务逐级归类到上一层次，直到达到项目的目标。（ ）
197. 将项目细化为一个个具体的任务，并确保每个任务都有负责人及截止时间，这样才能确保每项工作都落到实处，并且还可以最大限度地避免工作延期。（ ）
198. 风险的识别是风险管理的首要环节。只有在全面了解各种风险的基础上，才能够预测危险可能造成的危害，从而选择处理风险的有效手段。（ ）
199. 逐步求精的过程可以划分为若干个阶段，在不同阶段采用不同的工具来描述问题。（ ）
200. 项目质量管理计划包含一些程序，它要求保证该项目能够兑现它的关于满足各种需求的承诺。（ ）
201. 项目开发计划是用于指导项目实施和管理的整合性、综合性、全局性、协调统一的整合计划文件。（ ）
202. 由于在项目工作中人员的需求可能不是很连续或者不是很平衡，容易造成人力资源的浪费和成本的提高。（ ）
203. 在项目任务分解过程中，项目经理需要考虑该项目的所有方面，项目成员和所有参与项目的职能经理只需听从安排无需考虑。（ ）
204. 持续时间是进度的重要指标。（ ）

-
205. 权限管理只是前台系统涉及的一个组成部分，主要目的是对不同的人访问资源进行权限的控制，避免因权限控制缺失或操作不当引发的风险问题。（ ）

二、单项选择题（选择一个正确的答案，将相应的字母填入题内的括号中）

1. 职业道德是从业者在职业活动中应该遵循的符合自身职业特点的（ ）。
(A) 职业行为规范 (B) 职业行为修养 (C) 职业行为选择 (D) 职业行为评价
2. 职业道德的真正形成是在（ ）社会。
(A) 封建 (B) 资本主义 (C) 奴隶 (D) 社会主义
3. （ ）是集体主义精神的最高表现，而坚持集体主义原则则是全心全意为人民服务的本质要求。
(A) 全心全意为人民服务 (B) 坚持党的领导 (C) 社会主义荣誉观 (D) 个人英雄主义
4. 在社会主义市场经济条件下，要促进个人于社会的和谐发展，集体主义原则要求把社会集体利益与（ ）结合起来。
(A) 国家利益 (B) 个人利益 (C) 党的利益 (D) 单位利益
5. 家庭美德是每个公民在家庭生活中应该遵循的准则，家庭关系包括了（ ）。
(A) 夫妻和睦 (B) 邻里关系 (C) 尊老爱幼 (D) 夫妻、长幼、邻里之间的关系
6. 职业道德行为规范包括职业道德基本行为规范和（ ）。
(A) 职业道德行为评价 (B) 职业道德特殊行为规范 (C) 职业道德行为修养 (D) 职业道德行为选择
7. 具有从业人员自身职业特点的职业道德行为准则是（ ）。
(A) 职业道德基本行为规范 (B) 职业道德行为修养 (C) 职业道德行为选择 (D) 职业道德特殊行为规范
8. 履行岗位职责的最高表现形式是（ ）。
(A) 忠于职守 (B) 诚实守信 (C) 办事公道 (D) 奉献社会
9. 爱岗敬业是职业道德的核心和基础，（ ）不属于爱岗敬业的行为表现。
(A) 在本职工作中勤奋努力、不偷懒、不怠工
(B) 喜欢自己的工作，能心情愉快、乐观向上地从事自己的本职工作
(C) 为了求得自己理想的职业，利用现有的职业劳动时间全力为求新职做准备
(D) 不情愿地成为现有职业的劳动者，在没有调换工作之前，仍坚守工作岗位，履行职业责任
10. 敢讲真话，坚持真理，敢于与掺杂使假、坑蒙拐骗的行为做斗争，以实际行动来维护（ ）的道德规范。
(A) 爱岗敬业 (B) 办事公道 (C) 以身作则 (D) 诚实守信

-
11. 党的十九大报告在加强思想道德建设中指出，“要推进诚信建设和志愿者服务制度化，强化（ ）”。
- (A) 社会责任意识、团结意识、奉献意识
 - (B) 社会责任意识、规则意识、奉献意识
 - (C) 社会责任意识、规则意识、国家意识
 - (D) 民主意识、法制意识、奉献意识
12. 办事公道要求做到（ ）。
- (A) 公平交易，实行平均主义 (B) 一心为公，不计较他人得失 (C) 坚持原则、秉公办事 (D) 办事以本单位利益为重
13. 服务群众的核心内容是（ ）。
- (A) 优质服务 (B) 热情周到 (C) 遵守职业纪律 (D) 向先进典型学习
14. （ ）体现了从业人员自觉自愿、无私无畏为社会做贡献的人生态度，以为人民服务为乐的精神。
- (A) 勤奋学习、开拓创新 (B) 以身作则、奉献社会 (C) 爱岗敬业、忠于职守 (D) 办事公道、服务群众
15. （ ）体现了从业人员为祖国、为人民竭尽全力，甚至不惜牺牲生命的社会责任感。
- (A) 勤奋学习、开拓创新 (B) 爱岗敬业、忠于职守 (C) 以身作则、奉献社会 (D) 办事公道服务群众
16. （ ）是指个人在政治、思想、道德品质、知识技能方面，经过学习和自我锻炼所达到的水平。
- (A) 修养 (B) 能力 (C) 技术 (D) 学历
17. 做到开拓创新的人，一般是（ ）。
- (A) 思维怪异的人 (B) 具有坚定意志的人 (C) 物质条件充裕的人 (D) 受过高等教育的人
18. 关于创新论述正确的是（ ）。
- (A) 创新与继承根本对立 (B) 创新就是独立自主 (C) 创新是民族进步的灵魂 (D) 创新不需要引进国外新技术
19. 愚公移山的故事说明了（ ）。
- (A) 从事事业要诚敬专一，才能把工作做好
 - (B) 要像愚公那样娴熟掌握移山的技能
 - (C) 愚公有较好的职业道德
 - (D) 结交培养，要深入了解对方
20. 正确的职业道德与职业技能的关系是（ ）。
- (A) 企业选人的标准通常侧重职业技能而不是职业道德

-
- (B) 没有职业道德的人，无论职业技能如何，都无法充分发挥其自身价值
- (C) 职业技能提高了，职业道德相应地也会提高
- (D) 职业道德注重的是员工内在修养，而不包括职业技能
21. 质量是产品、建设工程、服务行业的生命，也是（ ）的先觉条件。
- (A) 道德 (B) 文明 (C) 法制 (D) 信誉
22. () 距今已有近 1400 年，它经受了洪水冲击、地震摇撼和风化腐蚀等考验，至今仍完整地保持着桥基、桥身的原来结构，宋代杜德源赞誉为“坦平箭直千人过，驿使驰驱万国通。”
- (A) 赵州桥 (B) 卢沟桥 (C) 广济桥 (D) 安平桥
23. 与法律相比，道德具有（ ）的特点。
- (A) 时效性差 (B) 适用范围广 (C) 操作性强 (D) 作用力度强
24. 文明安全的生产制度是劳动者必须遵守的法律法规、规章制度，是企业实现安全生产的重要（ ）。
- (A) 作用 (B) 依据 (C) 措施 (D) 保证
25. “单丝不成线、独木不成林”说明了（ ）。
- (A) 要正确处理个人与集体的关系，注重集体力量
- (B) 要发扬勤劳节俭的优良传统
- (C) 做事要更公平公正
- (D) 要勇于坚持真理
26. “人心齐，泰山移”，“众人齐心，黄土变金”，这样的雅言俗语都揭示了（ ）的巨大作用。
- (A) 奋斗 (B) 创新 (C) 团结 (D) 敬业
27. 孔子看见他的学生宰予“昼寝”，就说“朽木不可雕也。”其用意是（ ），
- (A) 孔子提醒他尽量晚上睡觉 (B) 学习和工作要有创造性 (C) 朽木再没有继续雕刻的必要了 (D) 疏懒是一种不可饶恕的罪过
28. 荀子讲“强本而节用，则天不能贫。”这句话正确的理解是（ ）。
- (A) 勤劳与刺激内需、拉动消费相矛盾 (B) 增收节支有利于可持续发展 (C) 提倡勤劳节俭就是让人习惯过苦日子 (D) 勤劳与节俭互为表里
29. 计算机程序设计员的职业道德核心原则是应当以（ ）为最高目标。
- (A) 个人利益 (B) 客户利益 (C) 公众利益 (D) 雇主利益
30. 计算机程序设计员利用公司的技术和关系促进自己的业务发展，在职业道德范畴属于（ ）。
- (A) 奉献社会 (B) 开拓创新 (C) 互帮互助 (D) 利益冲突
31. 计算机程序设计员应当积极参与（ ），紧跟信息技术发展速度，促进职业生涯发展。

(A) 终身学习 (B) 社会活动 (C) 体育锻炼 (D) 公益活动

32. 职业道德行为选择是为了达到某一道德目的而主动做出的取舍，并对这种取舍的后果负 () 上的责任。

(A) 法律 (B) 法规 (C) 道义 (D) 规范

33. 职业道德行为评价是指人们根据一定社会的职业道德原则和规范，通过 () 等形式，对他人或自己的职业道德行为所进行的善恶判断。

(A) 社会舆论、职业习俗和内心信念 (B) 组织评价、领导评价和同事评价 (C) 社会评价、组织评价和自我评价 (D) 上级评价、同事评价和自我评价

34. 从业人员的职业道德行为处在 () 三种评价交叉并行的体系中。

(A) 社会评价、领导评价和自我评价 (B) 上级评价、领导评价和同事评价 (C) 社会评价、集体评价和自我评价 (D) 上级评价、同事评价和自我评价

35. 职业道德行为修养的内容包括职业道德知识、职业道德规范、职业道德品质和 () 四个方面。

(A) 职业道德情感 (B) 职业道德意志 (C) 职业道德信念 (D) 职业道德自律

36. 职业道德行为修养过程中不包括 () 。

(A) 自我学习 (B) 自我满足 (C) 自我教育 (D) 自我反省

37. () 阶段是将新系统付诸实现的过程，是将逻辑设计转化为物理实际系统。

(A) 系统设计 (B) 系统分析 (C) 系统实施 (D) 需求分析

38. 系统实施的目的是 () 。

(A) 完成系统测试 (B) 实现系统评价 (C) 构建系统的物理模型 (D) 将逻辑设计转化为物理实际系统

39. () 阶段的主要任务是记录系统运行情况，根据一定的规格对系统做必要的修改完善，并对系统的技术水平和经济效益进行评价。

(A) 系统评价 (B) 系统运行维护 (C) 系统测试 (D) 系统分析

40. 改正软件系统在使用过程中发现的隐含错误，扩充在使用过程中用户提出的新的功能及性能要求，是 () 的主要任务。

(A) 系统评价 (B) 系统测试 (C) 系统维护 (D) 系统开发

41. 系统日常运行管理内容中的 () 是指系统中设置了自动记录功能，能通过自动记录的信息发现或判明系统的问题和原因。

(A) 系统运行情况的记录 (B) 系统资源的管理 (C) 审查应急措施的落实 (D) 审计踪迹

42. 信息系统维护的最主要内容之一 () ，它是指对相应的应用软件及有关文档进行的修改和完善。

(A) 数据维护 (B) 系统应用程序维护 (C) 代码维护 (D) 硬件设备维护

-
43. 系统应用程序维护中的（ ）指的是，使应用软件适应外界环境变化和管理需求变化而进行的修改。
- (A) 正确性维护 (B) 完善性维护 (C) 适应性维护 (D) 预防性维护
44. 系统维护的重点是系统应用程序的维护工作，按照软件维护的不同性质划分为四种类型，即（ ）。
- (A) 纠错性维护、适应性维护、扩充性维护和预防性维护
(B) 纠错性维护、扩充性维护、完善性维护和可靠性维护
(C) 纠错性维护、适应性维护、完善性维护和可靠性维护
(D) 纠错性维护、适应性维护、完善性维护和预防性维护
45. 根据对各种维护工作分布情况的统计结果，软件维护工作的最主要部分是（ ）。
- (A) 纠错性维护 (B) 完善性维护 (C) 适应性维护 (D) 预防性维护
46. （ ）的目的是为了估计系统的技术能力、工作性能和系统的利用率等，其度量了系统当前的性能并为进一步改善未来的系统提供依据。
- (A) 系统维护 (B) 系统验收 (C) 系统评价 (D) 系统设计
47. 在评价一个信息系统时，最重要的是建立评价指标体系，它既包括了信息系统开发运行者，也就是信息系统主体，也包括信息系统的直接用户即信息系统的客体，更包括（ ）。
- (A) 科学管理制度完备与实施 (B) 系统安全可靠 (C) 领导对系统建设与运维的支持 (D) 对外部社会即环境的影响
48. 计算机识别、存储和加工处理的对象被统称为（ ）。
- (A) 数据元素 (B) 数据 (C) 数据结构 (D) 数据类型
49. 数据结构通常是研究数据的（ ）及它们之间的联系。
- (A) 存储和抽象 (B) 理想和抽象 (C) 存储和逻辑结构 (D) 理想与逻辑
50. 数据结构是一种具有一定逻辑关系，在计算机中应用某种存储结构，并且封装了相应操作的数据元素集合，它包含三方面的内容，逻辑关系、存储关系及（ ）。
- (A) 关系 (B) 算法 (C) 运算 (D) 操作
51. 数据逻辑结构中的（ ）是指数据结构中的元素存在一对一的相互关系。
- (A) 线性结构 (B) 树形结构 (C) 图形结构 (D) 集合
52. 数据逻辑结构中的（ ）是指数据结构中的元素存在多对多的相互关系。
- (A) 集合 (B) 树形结构 (C) 图形结构 (D) 线性结构
53. 数据物理结构是指（ ）在计算机存储空间的存放形式。
- (A) 数据类型 (B) 数据元素 (C) 数据 (D) 数据的逻辑结构
54. 数据的物理结构是数据结构在计算机中的表示，它包括数据元素的机内表示和（ ）的机内表示。

-
- (A) 关系 (B) 算法 (C) 运算 (D) 操作
- 55 . 一般来说, 一种数据结构的逻辑结构根据需要可以表示成多种存储结构, 常用的存储结构有 () 等。
- (A) 集合存储、线性存储、树形存储、图形存储
(B) 数组存储、栈存储、队列存储、链表存储
(C) 顺序存储、链式存储、索引存储和哈希存储
(D) 检索、插入、删除、更新
- 56 . 数据的顺序存储结构的特点是, 借助元素在存储器中的 () 来表示数据元素之间的逻辑关系。
- (A) 指针 (B) 前后关系 (C) 索引 (D) 相对位置
- 57 . 数据结构有很多种, 一般来说, 按照数据的逻辑结构对其进行简单的分类, 包括 () 两类。
- (A) 动态结构和静态结构 (B) 线性结构和非线性结构 (C) 紧凑结构和非紧凑结构 (D) 内部结构和外部结构
- 58 . 常用的线性结构有线性表、栈、队列、双队列、数组和 () 等。
- (A) 广义表 (B) 树 (C) 串 (D) 二维数组
- 59 . () 的逻辑特征是一个结点元素可能有多个直接前驱和多个直接后继。
- (A) 非线性结构 (B) 线性结构 (C) 双队列 (D) 数组
- 60 . 常见的非线性结构有二维数组, 多维数组, 广义表和 () 等。
- (A) 串 (B) 树 (C) 数组 (D) 栈
- 61 . () 是一种重要的非线性数据结构, 直观地看, 它是数据元素按分支关系组织起来的结构。
- (A) 线性表 (B) 串 (C) 树 (D) 广义表
- 62 . 程序设计中常用数据结构中的 () , 它是一种特殊的线性表, 它只能在一个表的一个固定端进行数据结点的插入和删除操作。
- (A) 栈 (B) 队列 (C) 树 (D) 数组
- 63 . 数据结构中的 () 的目的, 是为了更有效的处理数据, 提高数据运算效率。
- (A) 增删改查 (B) 结构研究 (C) 算法研究 (D) 储存研究
- 64 . 算法研究的目的是为了更有效的处理数据, 提高数据运算效率, 其中数据的运算是定义在数据的 () 上。
- (A) 线性结构 (B) 物理结构 (C) 存储结构 (D) 逻辑结构
- 65 . () 是用二进制代码表示的计算机能直接识别和执行的一种机器指令的集合。
- (A) 编译语言 (B) 机器语言 (C) 汇编语言 (D) 高级语言
- 66 . () 是任何一种用于电子计算机、微处理器、微控制器或其他可编程器件的低级语言,

亦称为符号语言。

(A) 编译语言 (B) 机器语言 (C) 汇编语言 (D) 高级语言

67 . () 的基本功能是把源程序翻译成目标程序。

(A) 编译程序 (B) 汇编程序 (C) 解释程序 (D) 高级程序

68 . 编译程序属于采用生成性实现途径实现的 () 。

(A) 汇编程序 (B) 翻译程序 (C) 解释程序 (D) 目标程序

69 . () 是一种语言处理程序，在运行用户程序时，它直接执行源程序或源程序的内部形式。

(A) 汇编程序 (B) 翻译程序 (C) 解释程序 (D) 编译程序

70 . 程序设计语言的定义一般包括 () 三个方面。

(A) 语法、语义和语句 (B) 语义、语句和语用 (C) 语法、语用和语句 (D) 语法、语义和语用

71 . () 表示了构成语言的各个记号和使用者的关系，涉及符号的来源、使用和影响。

(A) 语句 (B) 语用 (C) 语法 (D) 语义

72 . () 是一类以 λ -演算为基础的语言，其基本概念来自于 LISP，这是一个在 1958 年为了人工智能应用而设计的语言。

(A) 命令式程序设计语言 (B) 面向对象的程序设计语言 (C) 函数式程序设计语言 (D) 逻辑型程序设计语言

73 . () 是基于动作的语言，在这种语言中，计算被看成动作的序列。

(A) 命令式程序设计语言 (B) 逻辑型程序设计语言 (C) 函数式程序设计语言 (D) 面向对象的程序设计语言

74 . () 是程序操作的对象，具有类型、名称、作用域、存储类别和生存期等属性，在程序运行过程中要为其分配内存空间。

(A) 运算 (B) 数据 (C) 控制 (D) 函数

75 . 数据生存期属性说明 () 。

(A) 数据占用内存空间的大小和存放形式 (B) 可以使用数据的代码范围 (C) 数据在内存中的位置 (D) 数据占用内存的时间范围

76 . 大多数高级程序设计语言的基本运算可以分成算术运算、关系运算和逻辑运算等类型，有些语言如 C、C++ 还提供 () 。

(A) 位运算 (B) 集合运算 (C) 布尔运算 (D) 异或运算

77 . 计算机中的 () 又被称作为“布尔运算”。

(A) 算术运算 (B) 关系运算 (C) 逻辑运算 (D) 集合运算

78 . 控制成分指明语言允许表述的控制结构，程序员使用控制成分来构造程序中的控制逻辑，理论上已经证明，可计算问题的程序都可以用 () 这三种控制结构来描述。

-
- (A) 命令、过程 and 对象 (B) 语法、语义和语用 (C) 算术、关系和逻辑 (D) 顺序、选择和循环
- 79 . () 是指在程序中需要反复执行某个功能而设置的一种程序结构。
- (A) 选择结构 (B) 循环结构 (C) 顺序结构 (D) GOTO 结构
- 80 . 函数是程序模块的主要成分，它是一段具有独立功能的 ()。
- (A) 语言 (B) 运算 (C) 程序 (D) 控制结构
- 81 . 函数的定义描述了函数做什么和怎么做，包括两部分 ()。
- (A) 函数首部和函数体 (B) 函数类型和函数顺序 (C) 函数声明和函数调用 (D) 函数参数和函数类型
- 82 . 传输介质是通信网络中发送方和接收方之间的 () 通路。
- (A) 逻辑 (B) 物理 (C) 虚拟 (D) 数字
- 83 . 把计算机网络分为有线和无线网的主要分类依据是 ()。
- (A) 网络成本 (B) 网络的物理位置 (C) 网络的拓扑结构 (D) 网络的传输介质
- 84 . 模拟信号采用模拟传输时采用 () 以提高传输距离。
- (A) 中继器 (B) 放大器 (C) 调制解调器 (D) 编码译码
- 85 . 在以下几种传输媒体中，() 的传输速率最高。
- (A) 双绞线 (B) 同轴电缆 (C) 通信卫星 (D) 光纤
- 86 . 光缆的光束是在 () 内传输。
- (A) 双绞线 (B) 透明橡胶 (C) 同轴电缆 (D) 玻璃纤维
- 87 . 在电缆中屏蔽的好处是 ()。
- (A) 减少电磁干扰辐射 (B) 减少信号衰减 (C) 减少物理损坏 (D) 减少电缆的阻抗
- 88 . () 有频带较宽，传输的误码率低，不受外界干扰等特点，所以被广泛应用于网络的传输中。
- (A) 双绞线 (B) 光纤 (C) 同轴电缆 (D) 电话线
- 89 . 根据数据通信类型，用于数据通信的数据编码方法分为 () 两类。
- (A) 有线数据编码与无线数据编码 (B) 电信号编码与光信号编码 (C) 模拟数据编码与数字数据编码 (D) 信元数据编码与报文数据编码
- 90 . 对于局域网中的网站建设通信，计算机通过网卡直接与通信介质同轴电缆或双绞线相连，其通道为数字通道。网卡具有数字数据编码功能，产生数字信号，以上在编码技术中属于 () 编码类型。
- (A) 数字数据-数字信号编码 (B) 数字数据-模拟信号编码 (C) 模拟数据-模拟信号编码 (D) 模拟数据-数字信号编码
- 91 . 信道中对信号传输影响最大的噪声类型是 ()。
- (A) 无线电噪声 (B) 起伏噪声 (C) 内部噪声 (D) 脉冲干扰

-
- 92 . 信号经过调制后再送到信道中传输的通信方式为（ ）。
- (A) 数字通信 (B) 模拟通信 (C) 基带传输 (D) 频带传输
- 93 . 计算机网络功能主要包括实现资源共享，实现数据信息的快速传递，提高可靠性，提供负载均衡与分布式处理能力，集中管理以及综合信息服务；其中“实现资源共享”是指网络内的用户（ ）。
- (A) 依据权限使用网络中各个计算机系统的全部或部分软件、硬件和数据资源
(B) 任意使用网络中各个计算机系统的全部软件、硬件和数据资源
(C) 只能使用网络中各个计算机系统的软件资源
(D) 只能使用网络中各个计算机系统的数据资源
- 94 . “通过算法将大型的综合性问题交给不同的计算机同时进行处理，用户可以根据需要合理选择网络资源，就近快速地进行处理。”体现了网络的（ ）功能。
- (A) 资源共享 (B) 提高可靠性 (C) 分布处理 (D) 数据通信
- 95 . 计算机网络中广域网和局域网的主要划分依据是（ ）。
- (A) 网络传输介质 (B) 网络拓扑结构 (C) 网络传输技术 (D) 网络覆盖范围
- 96 . 覆盖范围一般是方圆几千米之内，具备的安装便捷、成本节约、扩展方便等特点，并在各类办公室内运用广泛的是（ ）。
- (A) 局域网 (B) 广域网 (C) 城域网 (D) 个人网
- 97 . 双绞线网是最常见的有线网连网方式，（ ）不是其特点。
- (A) 价格便宜，安装方便 (B) 易受干扰 (C) 传输距离比同轴电缆要长 (D) 传输率较低
- 98 . 光纤网采用光导纤维作传输介质，是有线网的一种，（ ）不是其特点。
- (A) 传输距离长 (B) 传输率高 (C) 抗干扰性强 (D) 易受到电子监听设备的监听
- 99 . 通过无线路由器创建的 Wi-Fi 网络，是无线网的一种，其主要使用的传输介质是（ ）。
- (A) 微波 (B) 光波 (C) 激光 (D) 红外线
- 100 . 网络部署设计时以交换机作为中央结点，其他计算机都与其相连接的计算机网络拓扑结构是（ ）。
- (A) 总线型结构 (B) 环型结构 (C) 星型结构 (D) 树型结构
- 101 . 在构建计算机局域网时，若将所有计算机均连接到同一条通信传输线路上，并在线路两端连接防止信号反射的装置；这种局域网的拓扑结构被称为（ ）。
- (A) 网状结构 (B) 环型结构 (C) 星型结构 (D) 总线型结构
- 102 . 按照计算机网络中各部分的功能划分，把计算机网络中实现网络通信功能的设备及其软件的集合称为（ ）。
- (A) 资源子网 (B) 通信子网 (C) 网络软件系统 (D) 网络硬件系统
- 103 . 按照计算机网络中各部分的功能划分，把网络中实现资源共享的设备和软件的集合称

为（ ）。

(A) 网络硬件系统 (B) 网络软件系统 (C) 资源子网 (D) 通信子网

104. 网络设备路由器是（ ）的硬件设备。

(A) 为网络提供物理传输通道 (B) 将计算机与网络传输介质连接起来 (C) 将传输介质中的网络信号加以增强，以延长传输距离 (D) 连接两个或多个网络

105. 网桥是处于 OSI 模型的（ ）上实现不同网络的互连设备。

(A) 网络层 (B) 数据链路层 (C) 对话层 (D) 物理层

106. 网络软件一般是指系统的网络操作系统、（ ）和应用级的提供网络服务功能的专用软件。

(A) 网络工具 (B) 网络管理 (C) 网络通信协议 (D) 网络安全

107. 以网络体系结构模型为标准，通信软件和（ ）是网络软件的基础和主体。

(A) 网络应用系统 (B) 网络管理系统 (C) 网络站点软件 (D) 各层网络协议软件

108. 数据库设计的基本原则是（ ）。

(A) 复杂性、冗余性 (B) 简单性、非冗余性 (C) 简单性、冗余性 (D) 复杂性、非冗余性

109. 数据库设计中的双向使用原则包括：（ ）。

(A) 布局合理原则和规范命名原则 (B) 可靠性原则和安全性原则 (C) 事务使用原则和索引功能原则 (D) 正确性原则和一致性原则

110. 数据库设计的设计内容包括：需求分析、（ ）、物理结构设计、数据库的实施和数据库的运行和维护。

(A) 实体结构设计、关系结构设计 (B) 实体结构设计、逻辑结构设计 (C) 概念结构设计、实体结构设计 (D) 概念结构设计、逻辑结构设计

111. 概念模型是现实世界的第一层抽象，这一类模型中最著名的模型是（ ）。

(A) 关系模型 (B) 实体-联系模型 (C) 层次模型 (D) 网状模型

112. E-R 图是数据库设计的工具之一，它一般适用于建立数据库的（ ）。

(A) 物理模型 (B) 结构模型 (C) 概念模型 (D) 逻辑模型

113. 在关系数据库设计中，设计关系模式属于数据库设计的（ ）阶段。

(A) 逻辑结构设计 (B) 概念结构设计 (C) 物理结构设计 (D) 需求分析

114. 在关系数据库设计中，将 E-R 图转换到关系模式时，实体与联系都可以表示成（ ）。

(A) 属性 (B) 关系 (C) 键 (D) 域

115. 嵌入式 SQL 是一种将 SQL 语句直接写入 C、C++、Java 等编程语言的源代码中的方法，在这一方法中，将 SQL 文嵌入的目标源码的语言称为（ ）。

(A) 目标语言 (B) 对象语言 (C) 宿主语言 (D) 调用语言

116. 嵌入式 SQL 的预处理方式，是指（ ）。

-
- (A) 识别出 SQL 语句，加上前缀标识和结束标志
- (B) 对源程序进行格式化处理
- (C) 把嵌入的 SQL 语句编译成目标程序
- (D) 把嵌入的 SQL 语句处理成函数调用形式
117. Oracle 的 PL/SQL、Microsoft SQL Server 的 Transcat-SQL、IMB DB2 的 SQL PL 等是对 SQL 的扩展，使其增加了 () 功能。
- (A) 数据操作 (B) 过程化语句 (C) 数据控制 (D) 数据定义
118. 中华人民共和国境内的计算机信息网络进行国际联网，应当依照 () 办理。
- (A) 《中华人民共和国计算机信息系统安全保护条例》
- (B) 《中华人民共和国计算机信息网络国际联网管理暂行规定实施办法》
- (C) 《中国公用计算机互联网国际联网管理办法》
- (D) 《中国互联网络域名注册暂行管理办法》
119. () 提供互联网络地址、域名、网络资源目录管理和有关的信息服务。
- (A) 国家 (B) 工信部 (C) 公安部 (D) 中国互联网络信息中心
120. 《中华人民共和国计算机信息网络国际联网管理暂行规定实施办法》中的 ()，是指通过接入互联网络进行国际联网的计算机信息网络。
- (A) 接入网络 (B) 国际联网 (C) 广域网 (D) Internet 网络
121. 《中华人民共和国计算机信息网络国际联网管理暂行规定实施办法》中的用户，是指通过 () 进行国际联网的个人、法人和其他组织。
- (A) 互联网络 (B) 接入网络 (C) 电信网 (D) 国际出入口信道
122. 接入单位从事国际联网经营活动的和从事非经营活动的相比，还应具备 ()。
- (A) 法人资格 (B) 健全的安全保密制度 (C) 计算机网络管理的能力 (D) 为用户提供长期服务的能力
123. 国际出入口信道提供单位、互联单位和接入单位必须建立网络管理中心，健全管理制度，做好网络信息 () 工作。
- (A) 安全管理 (B) 信息管理 (C) 用户管理 (D) 连接管理
124. 经营性接入单位凭经营许可证到 () 办理登记注册手续。
- (A) 公安机关 (B) 国家工商行政管理机关 (C) 省级主管部门 (D) 互联单位主管部门
125. 《计算机软件保护条例》中的 ()，是指为了得到某种结果而可以由计算机等具有信息处理能力的装置执行的代码化指令序列，或者可以被自动转换成代码化指令序列的符号化指令序列或者符号化语句序列。
- (A) 编译程序 (B) 目标程序 (C) 计算机程序 (D) 计算机软件
126. 《计算机软件保护条例》中的 ()，是指实际组织开发、直接进行开发，并对开发完

成的软件承担责任的法人或者其他组织；或者依靠自己具有的条件独立完成软件开发，并对软件承担责任的自然人。

(A) 软件开发者 (B) 软件著作权人 (C) 软件所有人 (D) 软件投资人

127. 《计算机软件保护条例》中计算机软件是指 ()。

(A) 源程序 (B) 计算机程序及其有关文档 (C) 目标程序 (D) 编译程序

128. 根据《计算机软件保护条例》的规定，软件著作权 () 起产生。

(A) 自软件首次发表之日 (B) 自软件进行著作权登记之日 (C) 自软件完成著作权登记之日 (D) 自软件开发完成之日

129. 我国颁布的《计算机软件保护条例》最主要是保护 () 的利益。

(A) 软件开发者 (B) 软件使用人 (C) 软件销售者 (D) 软件管理者

130. 软件著作权人享有的 () 是指，出售或者赠与方式向公众提供软件的原件或者复制件的权利。

(A) 发表权 (B) 发行权 (C) 署名权 (D) 复制权

131. 所谓 () 就是可以自由而且免费的使用该软件，并拷贝给别人，而且不必支付任何费用给程序的作者，使用上也不会出现任何日期的限制或是软件使用上的限制。

(A) 绿色软件 (B) 共享软件 (C) 开源软件 (D) 免费软件

132. 当您拷贝免费软件给别人的时候，必须将完整的软件档案拷贝给他人，同时 ()。

- (A) 不得收取任何的费用或转为其它商业用途
- (B) 可以收取费用但不得转为其它商业用途
- (C) 不得收取任何的费用但可以转为其它商业用途
- (D) 可以收取费用或转为其它商业用途

133. 以“先使用后付费”的方式销售的享有版权的软件是 ()。

(A) 免费软件 (B) 绿色软件 (C) 共享软件 (D) 开源软件

134. 共享软件使用上 ()。

- (A) 不会出现任何日期的限制或是软件使用上的限制
- (B) 仅会出现免费试用期限，绝不会出现免费试用功能限制
- (C) 仅会出现免费试用功能限制，绝不会出现免费试用期限
- (D) 会出现免费试用期限或免费试用功能限制

135. 按照软件的授权方式，可以分为商业软件、共享软件和 ()。

(A) 自由软件 (B) 绿色软件 (C) 免费软件 (D) 开源软件

136. 关于开源软件，描述不正确的是 ()。

- (A) 用户可以使用开源软件。
- (B) 用户可以修改开源软件。
- (C) 如果在一本公开出版的书籍上有一段程序的源代码，可供人们随意阅读、研究、

改写，甚至将其输入计算机装置加以运行使用，这段程序是开源软件。

(D) 开源软件不一定是免费的。

137. () 为开源软件。

(A) IE 浏览器、Android 操作系统、OpenOffice.org

(B) Chrome 浏览器、Android 操作系统、MS Office

(C) Chrome 浏览器，Windows 操作系统，OpenOffice.org

(D) Chrome 浏览器，Android 操作系统，OpenOffice.org

138. 一旦与软件开发商达成协议，签订合同后可终身无限制的使用该软件的许可证是 ()

(A) 年度许可证 (B) 终身许可证 (C) BSD 许可证 (D) GPL 许可证

139. 关于商业软件许可证，描述不正确的是 ()。

(A) 商业软件的许可证一般明确许可方的版权归属、法定权利并比较完整地保证了软件开发者的权益。

(B) 商业软件许可证针对不同的环境和被许可人提供各种不同的文本。

(C) 商业软件一般不提供瑕疵担保，违约责任。

(D) 越来越多的商业软件许可证中包含了如安装、培训、运行支持、排错性维护和版本升级等技术服务内容。

140. 在开源软件许可证中，如果将软件用于商业性发行且不愿意发行自己所修改的源码，那么可以选择 ()，它能使修改保持专有。

(A) GPL 许可证 (B) LGPL 许可证 (C) MIT 许可证 (D) BSD 许可证

141. 在开源软件许可证中，如果希望在开源版本之外能够有一个你自己开发的更强大的商用版本出售，建议采用 ()，这样你自行对其的修改就不必再次公开了。

(A) MPL 许可证 (B) BSD 许可证 (C) GPL 许可证 (D) LGPL 许可证

142. 为了保护计算机信息系统的安全，促进计算机的应用和发展，保障社会主义现代化建设的顺利进行，我国制定了 ()。

(A) 《中华人民共和国计算机软件保护条例》

(B) 《中华人民共和国国家安全法》

(C) 《中华人民共和国计算机信息系统安全保护条例》

(D) 《中华人民共和国标准化法》

143. 《互联网信息服务管理办法》规范互联网信息服务活动，促进互联网信息服务 () 发展。

(A) 市场健康 (B) 健康有序 (C) 管理有序 (D) 竞争有序

144. 计算机信息系统的安全保护，应当保障 ()，运行环境的安全，保障信息的安全，保障计算机功能的正常发挥，以维护计算机信息系统的安全运行。

(A) 计算机的安全

-
- (B) 计算机及其相关的和配套的设备、设施含网络的安全
- (C) 计算机硬件的系统安全
- (D) 计算机操作人员的安全
145. 互联网上的()是指互联网上一切可能对现存法律秩序和其他公序良俗造成破坏或者威胁的数据、新闻和知识等信息。
- (A) 有害内容 (B) 有害数据 (C) 有害信息 (D) 有害游戏
146. 涉及()的计算机信息系统,不得直接或间接地与国际互联网或其他公共信息网络相连接,必须实行物理隔离。
- (A) 国家秘密 (B) 用户数据 (C) 企业秘密 (D) 财务数据
147. 《互联网信息服务管理办法》对经营性和非经营性互联网信息服务实行以下制度:()。
- (A) 对经营性互联网信息服务实行许可制度,对非经营性互联网信息服务实行备案制度
- (B) 对经营性和非经营性互联网信息服务均实行许可制度
- (C) 对经营性和非经营性互联网信息服务均实行备案制度
- (D) 对经营性互联网信息服务实行许可制度,对非经营性互联网信息服务实行备案制度
148. 我国计算机信息系统实行()保护。
- (A) 第一责任人制 (B) 专人负责制 (C) 安全等级 (D) 专职人员资格
149. ()是指不为公众所知悉,具有商业价值,并经权利人采取相应保密措施的技术信息、经营信息等商业信息。
- (A) 国家秘密 (B) 企业秘密 (C) 工作秘密 (D) 商业秘密
150. 商业秘密中的()包括:与经营活动有关的创意、管理、销售、财务、计划、样本、招标投标材料、客户信息、数据等信息。
- (A) 技术信息 (B) 经营信息 (C) 企业信息 (D) 数字信息
151. 《中华人民共和国民法典》第一百二十三条明确将商业秘密列为()的客体。
- (A) 法人产权 (B) 物权 (C) 知识产权 (D) 无形资产产权
152. ()第9条第一款列举了3种关于侵犯商业秘密禁止性规范;第二款是关于不正当竞争进行界定的解释性规范;第21条是关于侵害商业秘密等应承担损害赔偿责任的规定。
- (A) 《中华人民共和国刑法》
- (B) 《中华人民共和国民法典》
- (C) 《关于审理侵犯商业秘密民事案件适用法律若干问题的规定》
- (D) 《中华人民共和国反不正当竞争法》
153. ()是指以电子或者其他方式记录的能够单独或者与其他信息结合识别特定自然人身

份或者反映特定自然人活动情况的各种信息。

(A) 法人信息 (B) 企业信息 (C) 公民个人信息 (D) 商业信息

154. () 是指公民个人生活中不愿为他人公开或知悉的秘密, 且这一秘密与其他人及社会利益无关。

(A) 个人隐私 (B) 公民信息 (C) 个人信息 (D) 自然人信息

155. 2021 年 8 月 20 日, 十三届全国人大常委会第三十次会议表决通过 (), 它是一部保护个人信息的法律条款。

(A) 《信息安全技术个人信息安全规范》 (B) 《中华人民共和国个人信息保护法》

(C) 《中华人民共和国民法典》 (D) 《中华人民共和国国家标准公告》

156. 个人信息保护可以通过数据库安全的技术手段实现, 核心数据加密存储, 通过数据库防火墙实现批量数据防泄漏, 也可以通过数据脱敏实现批量个人数据的匿名化, 通过数字水印实现 ()。

(A) 加密处理 (B) 杀毒处理 (C) 匿名处理 (D) 溯源处理

157. 能对操作系统内机密文件产生威胁因素一般包括窃听程序、间谍软件和 ()。

(A) 后门软件 (B) 过多耗费内存的软件 (C) 加密软件 (D) 解密软件

158. 提升操作系统可用性措施一般包括避免错误操作、提升内存容量和 ()。

(A) 添加操作系统的用户 (B) 停用操作系统的不必要用户 (C) 给操作系统打安全补丁 (D) 重启操作系统

159. 操作系统的安全需求主要包括: 标识和鉴别、访问控制、系统资源安全、网络安全、()。

(A) 能提供数据库服务 (B) 能提供文件服务 (C) 降低服务等待时间 (D) 抗攻击和自身安全

160. 操作系统的安全机制主要包括: 硬件安全机制、标识与鉴别技术和 ()。

(A) 输出安全日志的技术 (B) 访问控制技术 (C) 提升服务效率的技术 (D) 提供多数据库服务的技术

161. Windows 操作系统安全分析主要包括: 安全机制构建、日志配置的安全加固和 ()。

(A) 文档的安全加固 (B) 分析硬盘和 CPU 使用率 (C) 账户管理的安全加固 (D) 登录机制构建

162. Windows 账户管理的安全加固机制包括禁用 Guest 账户和 ()。

(A) 定期检查禁用或删除其他无用账户 (B) 限制账户的密码长度 (C) 限制特定账户的登录时间 (D) 禁用管理员账户

163. 《计算机信息系统安全保护等级划分准则(GB 17859-1999)》规定了计算机系统安全保护能力的五个等级, 其中第一级是 ()。

(A) 系统审计保护级 (B) 用户自主保护级 (C) 安全标记保护级 (D) 结构化保护级

-
164. 在达到（ ）级别标准的计算机可以保护用户和用户组信息，避免其他用户对数据的非法读写与破坏。
- (A) 第三级安全标记保护级 (B) 第四级结构化保护级 (C) 第一级用户自主保护级 (D) 第二级系统审计保护级
165. 《计算机信息系统安全保护等级划分准则(GB 17859-1999)》规定了计算机系统安全保护能力的五个等级，其中（ ）级的标准是：本级的计算机信息系统可信计算机具有系统审计保护级所有功能。
- (A) 第一级用户自主保护级 (B) 第四级结构化保护级 (C) 第二级系统审计保护级 (D) 第三级安全标记保护级
166. 操作系统安全配置主要包括了合理设置访问权限、及时更新系统和（ ）这三个措施。
- (A) 防范攻击 (B) 提升内存用量 (C) 限定用户登录时长 (D) 合理配置日志级别
167. 在操作系统级别，常用的防范攻击的措施包括安装杀毒软件和（ ）等措施。
- (A) 提升数据库性能 (B) 记录安全攻击的日志 (C) 给操作系统打补丁 (D) 提升内存性能
168. 为了提升操作系统用户的安全级别，常用的措施包括停用 Guest 账户和（ ）。
- (A) 限制账户的密码长度 (B) 限制账户的登录名长度 (C) 停用管理员账户 (D) 更改账户的默认权限
169. 为了确保操作系统用户的安全性，一般会限定用户的数量。在实践中一般一个操作系统的最大用户数不会超过（ ）个。
- (A) 1 (B) 10 (C) 100 (D) 500
170. 在操作系统级别，保护密码的常用措施有设置复杂的密码、定期更新密码和（ ）。
- (A) 把密码存入数据库 (B) 在文件里保存密码 (C) 更新密码时不能使用历史密码 (D) 限制密码的使用场景
171. 在操作系统里，可以用 RSA 和（ ）算法来加密文件和文件夹。
- (A) Base32 (B) NTFS (C) Base64 (D) DES
172. 为了提升操作系统的安全性，一般建议把所有的硬盘分区修改成（ ）格式。
- (A) MD5 (B) NTFS (C) FAT (D) FAT32
173. 提升操作系统安全配置的常用措施包括关闭默认的共享、锁定注册表和（ ）等措施。
- (A) 启用内存监控机制 (B) 启用数据库安全管理机制 (C) 禁止从光驱启动 (D) 启用屏幕保护程序
174. 为了提升操作系统的服务安全，常用的措施有关闭不必要的端口和（ ）等措施。
- (A) 备份敏感信息 (B) 安装数据库 (C) 安装内存监控软件 (D) 禁用管理员登录
175. 为了提升操作系统的服务安全，一般需要设置安全记录文件的仅对（ ）用户开放。
- (A) Administrators 和 Guest (B) Administrators 和系统账户 (C) Guest 和系统账户

户 (D) Administrators 和本地账户

176. 为了确保操作系统的服务安全, 一般需要禁用空连接。可以通过 () 的方式来禁用空连接。

(A) 修改内存变量 (B) 修改配置文件 (C) 修改注册表 (D) 修改数据表

177. 为了确保操作系统内重要信息的免遭泄漏, 可以通过修改注册表来实施 () 操作。

(A) 禁止 Guest 用户访问日志 (B) 删除访问日志 (C) 复制访问日志 (D) 禁止管理员用户访问日志

178. 通过修改操作系统里的注册表信息, 可以保护操作系统的数据安全、日志安全和 ()。

(A) 电源安全 (B) 登录安全 (C) 网络通讯安全 (D) 编程安全

179. 系统处于停机或维护状态下的数据备份, 这种备份叫 ()。

(A) 差异备份 (B) 全量备份 (C) 热备份 (D) 冷备份

180. 在数据备份过程中使用常用技术包括数据压缩技术、数据缓存技术和 ()。

(A) 数据复制技术 (B) 数据清洗技术 (C) 数据遍历技术 (D) 数据分析技术

181. 在程序备份中经常用到的删除重复数据的技术一般分为在线即时数据处理技术和 ()。

(A) Java 重复数据删除技术 (B) Python 重复数据删除技术 (C) 后台重复数据删除技术 (D) 前端重复数据删除技术

182. 为了提升备份数据操作的性能, 可以在备份过程中引入 () 技术。

(A) 数据清洗 (B) 数据分析 (C) 数据加密 (D) 数据缓冲

183. 网络数据库系统的组成元素为: 客户端、服务器端、连接客户端及 ()。

(A) 服务器端的网络 (B) 客户端的数据库防护软件 (C) 客户端的数据库杀毒软件 (D) 网络数据库操作界面

184. 网络可以通过多种方式来访问数据库, 如 CGI、API 和 (C) 技术等。

(A) 硬盘互联 (B) Spring (C) ODBC (D) 内存互联

185. 网络数据库与传统的数据库相比有以下的特点: ()。

(A) 提升了分析数据的效率 (B) 提升了清洗数据的效率 (C) 提升了数据资源的安全性 (D) 扩大了数据资源共享范围。

186. 基于网络数据库的应用系统, 既可以采用 C/S 结构, 也可以采用 () 结构。

(A) B/S (B) JDBC (C) 单机版 (D) ODBC

187. MySQL 是一种 () 的数据库。

(A) 图像型 (B) NoSQL (C) 关系型 (D) 内存型

188. MySQL 数据库系统包括客户端应用程序、数据库服务端程序和 ()。

(A) ODBC (B) JDBC (C) 数据库连接系统 (D) 数据库

189. 安装 MySQL 服务器的常规方式一般有, 通过安装包安装和 ()。

(A) 通过源代码安装 (B) 通过内存的方式安装 (C) 通过字节码的方式安装 (D) 通

过编译后的文件安装

190. MySQL 数据库服务器的参数一般是配置在 my.ini 和 () 文件里的。
(A) my.mp4 (B) my.cnf (C) my.avi (D) my.jpg
191. 在 MySQL 数据库服务器的配置文件里, 默认会配置数据库的服务端口是 ()。
(A) 3206 (B) 13306 (C) 3316 (D) 3306
192. () 的内容是针对开发软件提供完整、清晰、具体的要求, 确定软件必须实现哪些任务。具体分为功能性需求、非功能性需求与设计约束三个方面。
(A) 需求分析 (B) 算法设计 (C) 数据库设计 (D) 系统部署
193. 在需求文档中, () 主要包括软件使用时对性能方面的要求、运行环境要求。软件设计必须遵循的相关标准、规范、用户界面设计的具体细节、未来可能的扩充方案等。
(A) 功能性需求 (B) 设计约束 (C) 非功能性需求 (D) 设计模型
194. 概要设计的主要任务是 () 得到的系统扩展用例图转换为软件结构和数据结构。
(A) 系统原型 (B) 系统架构 (C) 系统测试 (D) 需求分析
195. () 是根据系统分析的结果, 运用系统科学的思想和方法, 设计出能最大限度满足所要求的目标 (或目的) 的新系统的过程。
(A) 系统原型 (B) 需求分析 (C) 系统设计 (D) 系统测试
196. 在系统设计文档中, 系统设计总的原则是保证系统设计目标的实现, 并在此基础上使 () 的运用达到最佳。
(A) 技术资源 (B) 数据资源 (C) 人力资源 (D) 开发资源
197. () 是软件工程中软件开发的一个步骤, 就是对概要设计的一个细化, 就是详细设计每个模块实现算法, 所需的局部结构。
(A) 概要设计 (B) 详细设计 (C) 用例设计 (D) 系统设计
198. 在详细设计文档中, 详细设计的主要任务是设计每个模块的 ()、所需的局部数据结构。
(A) 系统接口 (B) 数据结构 (C) 用例模型 (D) 实现算法
199. 在需求文档设计时使用的 UML 是一种为面向对象系统的产品进行说明、可视化和编制文档的 () 语言。
(A) 建模 (B) 程序设计 (C) 编程 (D) 编译
200. 设计需求文档时使用的 UML 由模型元素、图、视图和 () 等几个部分组成。
(A) 类 (B) 关系 (C) 通用机制 (D) 类图
201. 对于一个软件系统, () 就是开发人员为系统设计的一组视图, 这组视图不仅描述了用户需要的功能, 还描述了怎样去实现这些功能。
(A) 原型报告 (B) 需求说明 (C) 系统架构 (D) 模型
202. 关于系统功能接口描述错误的是 ()。

-
- (A) 接口是一种抽象类型，可以直接实例化
- (B) 一个接口仅说明一组抽象的行为规范
- (C) 一个接口可以由多个类实现例化
- (D) 接口通常仅说明一组相关的操作，不说明这些操作的实现方法
203. 功能需求分析中的诱导式阶段输出成果通常是 ()。
- (A) 调查报告和业务流程报告 (B) 业务流程报告和原型反馈报告 (C) 调研分析报告、原型反馈报告和业务流程报告 (D) 需求分析报告
204. 功能需求分析中的 () 阶段，一般通过简单的原型演示，让用户感受整个功能模块及业务流程设计的合理性、准确性等问题，并及时地提出改进意见和方法。
- (A) 谈判式 (B) 访谈式 (C) 确认式 (D) 诱导式
205. 功能需求分析中的诱导式阶段实现手段一般采用 ()。
- (A) 拜访和原型演示 (B) 拜访确认和提交需求分析报告 (C) 访谈和调查表格 (D) 拜访回顾和提交业务流程报告、数据项表、原型系统反馈意见
206. 在详细功能需求征集过程中，一般需要构建产品的 ()，其是指用户要使用产品时所附属的外在环境与内在心理状态。
- (A) 用户 (B) 交互 (C) 典型场景 (D) 业务流程
207. 在功能需求分析中，一般采用 () 描述用户 UI 界面，反映用户的功能需求。
- (A) 甘特图 (B) 逻辑图 (C) 关系图表 (D) 效果图
208. 在项目开发计划中，项目规划方法是用于引导项目团队工作的一种 ()。
- (A) 原型分析方法 (B) 结构分析方法 (C) 逻辑分析方法 (D) 案例分析方法
209. 在项目开发计划中，() 是用于引导项目团队工作的一种结构分析方法。
- (A) 项目评估方法 (B) 项目设计方法 (C) 项目规划方法 (D) 项目实施方法
210. 软件需求中的 () 反映了组织机构或客户对系统、产品高层次的目标要求，它们在项目视图与范围文档中予以说明。
- (A) 业务需求 (B) 功能需求 (C) 用户需求 (D) 性能需求
211. 软件需求中的 () 定义了开发人员必须实现的软件功能，使得用户能完成他们的任务，从而满足了业务需求。
- (A) 用户需求 (B) 功能需求 (C) 业务需求 (D) 性能需求
212. 概要设计说明书的 () 部分说明编写这份概要设计说明书的目的，指出预期的读者。
- (A) 编写背景 (B) 接口设计 (C) 数据接口 (D) 编写目的
213. 概要设计说明书的 () 说明本系统同外界的所有接口的安排包括软件与硬件之间的接口、本系统与各支持软件之间的接口关系。
- (A) 外部接口 (B) 内部接口 (C) 用户接口 (D) 数据接口
214. 详细设计说明书的 () 部分说明说明该程序应具有的功能，可采用 IPO 图（即输入一

处理一输出图)的形式。

(A) 性能 (B) 算法 (C) 功能 (D) 接口

215. 详细设计说明书的 () 部分说明对该程序的全部性能要求, 包括对精度、灵活性和时间特性的要求。

(A) 接口 (B) 功能 (C) 算法 (D) 性能

216. 项目概述包括项目的主要内容、()、技术水平及应用范围。

(A) 算法实现 (B) 详细内容 (C) 创新点 (D) 应用场景

217. 开发文档技术分析的接口请求方法一般需遵循 RESTful API 的设计规范, 常用的 HTTP 请求方式中表示从服务器取出资源的用 () 表示。

(A) GET (B) PUT (C) PATCH (D) POST

218. 在需求分析中, () 是分析的源头所在, 结合应用场景理解与收集产品的使用功能。

(A) 组织架构 (B) 领导 (C) 用户 (D) 业务流程

219. 在需求分析中, 对用户分类的目的是为了更有代表性的列举出 (), 以保证对功能需求收集的完整性和一致性。

(A) 业务流程 (B) 现有系统 (C) 组织架构 (D) 场景和问题

220. 需求分析是指将收集到的业务需求进行整理, 对业务分门别类, 转化为开发可实现的功能需求, 输出相关的功能需求列表。分析时可借助脑图、Visio、excel 等工具, 梳理相关业务流水线, 抽象为 ()。

(A) 功能模块 (B) 接口 (C) 对象 (D) 类

221. 系统实现的过程中, 需要根据系统的方法, 将其分为若干个 (), 并分别设计它的功能模型。

(A) 类 (B) 对象 (C) 子系统 (D) 事件

222. 系统的功能点是指通过用户交互、外部系统或后台程序等触发完成的一个完整的动作, 子系统下的功能点的集合称为 ()。

(A) 类 (B) 对象 (C) 方法 (D) 功能模块

223. 在获取需求和分析需求的过程中, 需要考虑三个不同层次的需求, 分别是业务需求, () 和功能需求。

(A) 项目需求 (B) 用户需求 (C) 功能需求 (D) 质量要求

224. 结构化分析方法是一种单纯的 ()、逐步求精的功能分解方法。

(A) 目标驱动 (B) 用例驱动 (C) 自底向上 (D) 自顶向下

225. 软件需求分析方法大体分为如下四类: ()、面向对象方法、面向控制方法和面向数据方法。

(A) 结构化方法 (B) 用例分析方法 (C) RUP 工程化分析 (D) 抽象化方法

226. () 属于软件工程的一部分, 包括需求来源和获取需求的技术。

-
- (A) 模型分析 (B) 系统分析 (C) 需求获取 (D) 数据整理
227. 需求获取是软件设计的 (), 其本质主要是人的活动, 涉及软件设计人员如何与客户建立有效的沟通。
- (A) 第四阶段 (B) 第三阶段 (C) 第二阶段 (D) 第一阶段
228. () 是需求分析的前提, 是获得系统必要的特征, 或者是获得用户能接受的、系统必须满足的约束。
- (A) 需求获取 (B) 原型设计 (C) 业务特征 (D) 模型构建
229. () 的目标是把用户对待开发软件提出的“要求”或“需要”进行分析与整理, 确认后形成描述完整、清晰与规范的文档, 确定软件需要实现哪些功能, 完成哪些工作。
- (A) 需求获取 (B) 编写需求规格说明书 (C) 需求分析 (D) 需求评审
230. 软件的一些非功能性需求, 如软件性能、可靠性、响应时间、可扩展性等, 软件设计的约束条件, 运行时与其他软件的关系等也是软件 () 的目标。
- (A) 需求评审 (B) 编写需求规格说明书 (C) 需求获取 (D) 需求分析
231. 根据 IEEE 610.12-1990 中定义, () 是一个系统、组件或过程满足客户或用户的需求的程度, 或满足期望值的程度。
- (A) 软件需求 (B) 软件质量 (C) 软件分析 (D) 软件验收
232. 合格的软件需求分析说明书要满足 ()、正确性、可行性、无二义性、可验证性、可修改性、可跟踪性的质量要求。
- (A) 限制性 (B) 可复制性 (C) 完整性 (D) 前瞻性
233. 系统功能需求分析要求了解和描述软件实现所需功能的全部信息, 为接下来的软件设计、确认和 () 提供一个基准。
- (A) 验证 (B) 文档 (C) 建模 (D) 编码
234. 需求分析中的 () 的理念是指在获取一组基本需求之后, 快速地构造出一个能够反映用户需求的初始系统原型, 然后不断地对这些需求进一步补充、细化和修改, 直至开发出完整的系统。
- (A) 线性顺序法 (B) 用例分析法 (C) 原型分析法 (D) 结构化系统分析法
235. 需求分析中的 () 核心是, 用交互的, 快速建立起来的原型取代了形式的、僵硬的大部分的规格说明, 用户通过在计算机上实际运行和试用系统而向开发者提供真实的、具体的反馈意见。
- (A) 用例分析法 (B) 结构化系统分析法 (C) 线性顺序法 (D) 原型分析法
236. 需求分析中的 () 阶段, 是和具体用户方的领导层、业务层人员的访谈式沟通, 主要目的是从宏观上把握用户的具体需求方向和趋势, 了解现有的组织架构、业务流程、硬件环境、软件环境、现有的运行系统等等具体情况、客观的信息。
- (A) 谈判式 (B) 访谈式 (C) 确认式 (D) 诱导式

-
237. 功能需求分析中的访谈式阶段, 为了避免遗漏需求, 实现手段一般采用 ()。
- (A) 拜访回顾和提交业务流程报告 (B) 拜访诱导和原型演示 (C) 访谈和调查表格 (D) 拜访确认和提交数据项表
238. 系统需求分析中的 () 阶段, 须向用户方提供原型系统和明确的业务流程报告、数据项表, 并能清晰地向用户描述系统的业务流设计目标。
- (A) 确认式 (B) 谈判式 (C) 诱导式 (D) 访谈式
239. 功能需求分析中的确认式阶段实现手段一般采用 ()。
- (A) 拜访和原型演示 (B) 拜访确认和提交需求分析报告 (C) 访谈和调查表格 (D) 拜访回顾和提交调研分析报告、原型系统反馈意见
240. 运用原型分析法的开发流程一般包括确定用户的基本需求, (), 运行、评价、修改原型, 形成最终的管理信息系统。
- (A) 构造完整的数据模型 (B) 构造详细的对象模型 (C) 构造完整系统结构 (D) 构造初始原型
241. 运用原型分析法的开发过程中, 首先要快速分析, (), 快速分析的关键是要选取核心需求来描述, 先放弃一些次要的功能和性能。
- (A) 确定用户的基本需求 (B) 编写完整的软件需求说明书 (C) 确定用户的完整需求 (D) 建立所有系统组成部分的需求
242. 运用原型分析法的开发过程中, 在快速分析的基础上, 构造具备 () 的可运行初始原型系统。
- (A) 高安全性 (B) 可评价特性 (C) 强健壮性 (D) 完备异常处理
243. 面向对象设计五个基本原则 (SOLID) 是: ()、开闭原则、接口隔离原则、里氏替换原则和依赖倒置原则。
- (A) 里氏代换原则 (B) 开放-封闭原则 (C) 依赖倒转原则 (D) 单一职责原则
244. 如果想要避免一个类承担过多职责, 就要尽可能地遵守 ()。
- (A) 单一职责原则 (B) 开放-封闭原则 (C) 依赖倒转原则 (D) 里氏代换原则
245. 封装变化, 是实现 () 的重要手段, 对于经常发生变化的状态一般将其封装为一个抽象。
- (A) 单一职责原则 (B) 里氏代换原则 (C) 依赖倒转原则 (D) 开放-封闭原则
246. () 是程序要依赖于抽象接口, 不要依赖于具体实现。
- (A) 依赖倒转原则 (B) 开放-封闭原则 (C) 单一职责原则 (D) 里氏代换原则
247. () 的核心是高层次的模块不应该依赖于低层次的模块, 他们都应该依赖于抽象; 抽象不应该依赖于具体, 具体应该依赖于抽象。
- (A) 单一职责原则 (B) 开放-封闭原则 (C) 依赖倒转原则 (D) 里氏代换原则
248. () 是指任何基类可以出现的地方, 子类一定可以出现。

-
- (A) 单一职责原则 (B) 开放-封闭原则 (C) 依赖倒转原则 (D) 里氏代换原则
249. () 是继承复用的基石, 只有当衍生类可以替换掉基类, 软件单位的功能不受到影响时, 基类才能真正被复用, 而衍生类也能够在基类的基础上增加新的行为。
- (A) 单一职责原则 (B) 里氏代换原则 (C) 依赖倒转原则 (D) 开放-封闭原则
250. () 是指客户端不应该依赖它不需要的接口。
- (A) 单一职责原则 (B) 开放-封闭原则 (C) 接口隔离原则 (D) 里氏代换原则
251. () 是指一个类对另一个类的依赖应该建立在最小的接口上。
- (A) 开放-封闭原则 (B) 单一职责原则 (C) 接口隔离原则 (D) 里氏代换原则
252. 为保证软件设计质量, 便于软件功能的修正和验证, 软件 () 需无歧义性, 并具有可追踪性和可修改性。
- (A) 系统架构设计 (B) 功能需求分析 (C) 系统边界分析 (D) 系统接口设计
253. 可以用结构化语言、方程式、决策表、矩阵或图等对功能进行描述, 描述前必须说明该步骤或子功能的执行是顺序, 选择, 重复, 还是并发, 然后说明步骤逻辑, 整个描述必须 ()。
- (A) 单入多出 (B) 多入单出 (C) 多入多出 (D) 单入单出
254. () 的方法把分析建立在系统对象以及对象间交互的基础之上, 使得我们能以 3 个最基本的方法框架: 对象及其属性、分类结构和集合结构来定义和沟通需求。
- (A) 面向对象分析 (B) 面向控制分析 (C) 结构化分析 (D) 面向数据分析
255. 面向对象的问题分析模型中的动态模型指的是 ()。
- (A) 数据变换 (B) 对象的静态结构 (C) 对象相互作用的顺序 (D) 功能依存关系
256. () 是计算机中的程序关于某数据集合上的一次运行活动, 是系统进行资源分配和调度的基本单位, 是操作系统结构的基础。
- (A) 进程 (B) 线程 (C) 程序 (D) 指令
257. 每一个进程都有它自己的地址空间, 一般情况下, 包括文本区域 (text region)、其中 () 存储着活动过程调用的指令和本地变量。
- (A) 文本区域 (B) 数据区域 (C) 堆栈区域 (D) 文本和数据区域
258. 线程的实体一般包括线程控制块、程序和 ()。
- (A) 寄存器使用日志 (B) 内存使用日志 (C) CPU 使用日志 (D) 数据
259. 在多线程 OS 中, () 是能独立运行的基本单位。
- (A) 进程 (B) 线程 (C) 线程程序段 (D) 线程控制器
260. 在操作系统里, CPU 调度的基本单位是 ()。
- (A) 由多个线程组成的功能模块 (B) 由多个进程组成的功能模块 (C) 线程 (D) 进程
261. 操作系统里的多个进程之间可以通过管道和 () 等方式进行通讯。

-
- (A) 线程管理快 (B) 进程管理快 (C) 网络 (D) 套接字
262. 在操作系统内部，同一进程中的多个线程可以共享该进程中的全部系统资源，比如虚拟地址空间和 () 等。
- (A) 文件描述符 (B) 线程寄存器 (C) 线程调用栈 (D) 线程本地存储器
263. 在操作系统里，引入多线程机制的目的是为了 () 。
- (A) 降低 CPU 的使用率 (B) 减轻内存的使用负担 (C) 同步完成多项任务 (D) 提升读写文件的性能
264. 具有对称多处理机和 () 的操作系统具有多线程的处理能力。
- (A) 显卡 (B) 单处理机 (C) 单核处理器 (D) 多核处理器
265. 实现线程同步的方法有很多，其中包括 () 。
- (A) 基于临界区对象的同步机制 (B) 基于多路并发的同步机制 (C) 基于高 CPU 性能的同步机制 (D) 基于缓冲区的同步机制
266. 在多线程编程里面，一些敏感数据不能被多个线程同时访问，为了保护这些敏感数据，一般需要引入 () 机制。
- (A) 进程同步访问 (B) 进程并发访问 (C) 线程同步访问 (D) 线程并发访问
267. 线程本身独享的变量是存放在线程的 () 中。
- (A) 线程独立栈 (B) 堆区 (C) 缓冲区 (D) 线程寄存器
268. 由于互斥对象是 ()，所以通过它能实现线程之间的同步。
- (A) 寄存器对象 (B) 内核对象 (C) 缓存对象 (D) 消息对象
269. 在 Java 语言里，可以在 () 类型的对象里存储本线程独占的局部变量。
- (A) Callable (B) Runnable (C) Thread (D) ThreadLocal
270. 在 Java 多线程编程中，比较常用的 synchronized 关键字是通过 () 机制来实现线程同步的。
- (A) 对象锁机制 (B) 信号量机制 (C) 事件通讯机制 (D) 静态装载机制
271. 在 VC 语言里，可以通过 () 方法来创建多线程并发环境中的临界区对象。
- (A) InitializeCriticalSection (B) InitializeCriticalSection (C) CreateCriticalSection (D) InitializeCriticalSection
272. Windows 操作系统向程序员提供了可以实现开启窗口、绘制图形和 () 等的一组函数服务。
- (A) 使用系统各种设备 (B) 调用寄存器变量 (C) 调用操作系统内核变量 (D) 控制 CPU 行为
273. 利用 VC 进行 Windows 应用程序的开发，除了用到各种 .h 头文件中的库函数及数据结构外，还需要使用 () 等工具。
- (A) JRE (B) Mac SDK (C) Windows SDK (D) JDK

274. 在使用 Windows API 进行编程时, 不仅可以使⽤ Windows 底层 API 函数, 还可以使⽤ () 函数。

(A) Java (B) Oracle (C) MySQL (D) MFC

275. 在 Windows API 函数里, 能提供访问计算机和操作系统资源的函数叫 ()。

(A) 系统服务接⼝ (B) 音频设备接⼝ (C) 视频设备接⼝ (D) 图形服务接⼝

276. Windows 操作系统核心有 () 个动态链接库。

(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

277. Windows 操作系统核心具有 Kernel32.dll、User32.dll 和 () 这些动态链接库。

(A) API32.dll (B) Cdi32.dll (C) Gdi.dll (D) Gdi32.dll

278. 根据 Windows API 函数完成的功能, 可以将其分为网络服务函数、多媒体服务函数和 (B) 等类别。

(A) CPU 服务函数 (B) 版本服务函数 (C) 寄存器服务函数 (D) 内存服务函数

279. 在 Windows API 里, 能提供压缩和解压服务的函数包含在 () 函数库里。

(A) Lz.dll (B) zip32.dll (C) Lz32.dll (D) unzip32.dll

280. 操作系统接⼝分类两大类, 分别是用户接⼝和 () 接⼝。

(A) 程序员 (B) 内核 (C) 管理员 (D) 版本

281. Windows API 函数是构建在 () 之上的。

(A) Windows 操作系统机器语言库 (B) Windows 操作系统核心 (C) Windows 操作系统寄存器管理模块 (D) Windows 操作系统 CPU 管理模块

282. 任何 Windows 开发⼯具提供的类库和构件都是架构在 () 基础上。

(A) Windowsdll 函数 (B) Windll 函数 (C) Win32 API 函数 (D) Windows 操作系统函数

283. MCI 是由 () 开发的一个高级应用程序接⼝。

(A) 微软和 IBM (B) 英特尔和 IBM (C) 微软和英特尔 (D) 甲骨文和 IBM

284. 通过使⽤ MCI 接⼝, 程序员可以操作激光唱机、波形音频设备和 ()。

(A) 寄存器 (B) 视频播放设备 (C) 内存 (D) CPU

285. 通过使⽤ mciSendString 函数, 程序员可以发送 () 命令。

(A) played (B) playing (C) plays (D) play

286. MCI 定义了 () 种命令的分类。

(A) 三 (B) 四 (C) 五 (D) 六

287. MCI 定义了系统、必需、基本和 () 等种类的命令。

(A) 即插即用 (B) 额外 (C) 扩展 (D) 内核

288. MCI 宏是可用于创建和反汇编 () 的⼯具。

(A) 指定时间格式值 (B) 指定字符串格式值 (C) 指定音频格式值 (D) 指定视频格

式值

289. 可以用 () 函数检索描述 MCI 错误值的字符串。

(A) getErrorString (B) mciGetErrorMsg (C) mciGetErrorString (D) mciGetError

290. 在用 MCI 对数字视频和 VCR 设备的开发过程中, 一般可以使用 () 标志。

(A) 暂停 (B) 通知 (C) 等待 (D) 测试

291. MCI 的“通知”标志是指, 在设备在完成操作后发出 () 消息。

(A) MM MCINOTIFY (B) MM NOTIFY (C) MM MCIWAIT (D) MM MCITEST

292. 在使用好 MCI 设备之后, 常见的操作是 ()。

(A) 打开设备 (B) 冻结设备 (C) 关闭设备 (D) 删除设备

293. 在用 MCI 函数编程时, 可以通过 () 命令获取有关 MCI 设备的系统信息。

(A) MCI_INFO (B) MCI_SYS (C) MCI_GETINFO (D) MCI_SYSINFO

294. 通过 MCIWnd 类, 程序员可以 ()。

(A) 管理寄存器 (B) 操作多媒体 (C) 管理内存 (D) 加速 CPU

295. 在基于 MCIWnd 窗口的编程过程中, 可以使用 () 来进行暂停播放的操作。

(A) MCIWndPause (B) MCIWndStop (C) MCIWndResume (D) MCIWndPausing

296. 在基于 MCIWnd 窗口的编程过程中, 可以使用 () 来限制视频等信息的播放范围。

(A) MCIWndPlayStart 和 MCIWndPlayTo (B) MCIWndPlayFrom 和 MCIWndPlayTo (C) MCIWndPlayFrom 和 MCIWndPlayEnd (D) MCIWndPlayStart 和 MCIWndPlayEnd

297. 音频压缩管理器为 () 等服务添加了系统级的支持。

(A) 波形音频数据头信息筛选 (B) 波形音频数据格式分析 (C) 波形音频数据分析 (D) 波形音频数据筛选

298. 音频压缩管理器能管理多种驱动程序, 其中不包括 ()。

(A) 编码解码器驱动程序 (B) 分析器驱动程序 (C) 格式转换器驱动程序 (D) 筛选器驱动程序

299. Audio Mixers 的中文含义是 ()。

(A) 音频压缩管理器 (B) 音频混合器 (C) 音频调音器 (D) 音频分析器

300. 在使用音频调音器时, 可以用 () 函数来检索音频线的信息。

(A) mixerGetLineInfo (B) mixerGetInfo (C) mixerGetSysInfo (D) mixerGetAudioInfo

301. Microsoft Win32 应用程序编程接口为应用程序提供了 () 方法来处理 MIDI 数据。

(A) AudioAPI (B) MIDI API (C) MCI (D) MCI API

302. 大多数应用程序都可以使用 MCI MIDI sequencer 或 () 来实现所需的所有 MIDI 功能。

(A) MCI 缓冲区 (B) MIDI 缓冲区 (C) 串行缓冲区 (D) 流式缓冲区

303. 基于时间的文件, AVIFile 函数和宏提供了基于 () 格式的访问方式。

-
- (A) RIFF (B) RIF (C) TIFF (D) TIF
304. 可以通过 () 方法来读取 AVI 文件里的内容。
- (A) AVIGetFile (B) AVIReadFile (C) AVIFileInfo (D) AVIReadFileInfo
305. 在使用视频压缩管理器时, 可以通过 () 方法来压缩图像。
- (A) ICPictureCompress (B) ICIImgCompress (C) ICPicCompress (D) ICIImageCompress
306. 在使用视频压缩管理器时, 可以用 () 宏来初始化解压缩器。
- (A) DecompressBegin (B) ICDecompressBegin (C) ICDecompressStart (D) ICCompressBegin
307. 通过 () 类, 程序员可以在应用程序中实现视频捕获功能。
- (A) AVIAdd (B) AVISet (C) AVICap (D) AVIGet
308. 使用 AVICap 窗口类创建的窗口可以执行设置捕获速率和 () 等任务。
- (A) 创建调色板 (B) 关闭音响等音频设备 (C) 关闭显示器等显示设备 (D) 创建新的视频
309. 文件和流处理程序是 () 程序。
- (A) 解压缩 (B) 驱动 (C) 数据库 (D) 压缩
310. 可以通过 () 函数来进行自定义文件和流处理的操作。
- (A) DllSetClassObject (B) DllGetClassObj (C) GetClassObject (D) DllGetClassObject
311. 在 SQL Server 中, 存储过程分为用户定义的存储过程和系统存储过程, 系统存储过程由系统自带并存储在 master 数据库中, 带有 () 前缀, 在任何数据库中都可以调用。
- (A) sp_ (B) sql_ (C) master_ (D) server_
312. 存储过程可以带参数, 也可以不带参数, 参数可以是输入参数, 也可以是输出参数, 输出参数用 () 指明。
- (A) OPTION (B) CHECK (C) OUTPUT (D) DEFAULT
313. 在 SQL Server 中, () 允许用户定义一组操作, 这些操作通过对指定的表进行删除、插入和更新命令来执行或触发。
- (A) 规则 (B) 索引 (C) 存储过程 (D) 触发器
314. 在 SQL 语言中, 用于删除触发器语句是 () 。
- (A) ALTER TRIGGER (B) DROP TRIGGER (C) CREATE TRIGGER (D) CREATE PROCEDURE
315. 创建索引使用的 SQL 语句是 () 。
- (A) CREATE VIEW (B) BUILD INDEX (C) START INDEX (D) CREATE INDEX
316. 在没有创建索引的情况下, 数据库系统是以 () 的方式来获取数据表里的数据。
- (A) 逐行扫描 (B) 分段扫描 (C) 分区扫描 (D) 直接定位到数据行
317. 在数据库中, 为便于对用户及权限进行管理, 可将一组具有相同权限的用户组织在一

-
- 起，这一组具有相同权限的用户通常被称为（ ）。
- (A) 用户组 (B) 权限组 (C) 角色 (D) 用户群
318. 在大多数数据库系统里，（ ）角色拥有数据库操作的全部权限。
- (A) db_own (B) db_all (C) db_public (D) db_owner
319. 数据库性能优化的目的有增加数据库稳定性和（ ）。
- (A) 改善数据库索引和存储过程的代码结构 (B) 优化用户体验 (C) 提升数据库的功能 (D) 增加数据库管理员的数量
320. 在数据库优化的实践过程中，比较常规的做法是引入（ ）组件来缓存数据库的查询结果。
- (A) Dubbo (B) Kafka (C) Redis (D) nginx
321. 可以通过（ ）等工具来分析 MySQL 的慢查日志。
- (A) pt-query-digest (B) Redis (C) Kafka (D) Dubbo
322. 在 MySQL 慢查日志里，一般包含日志时间范围、统计信息和（ ）等内容
- (A) SQL 语句发起者的信息 (B) 对 SQL 语句的具体分析 (C) SQL 语句所关联的程序信息 (D) SQL 语句所关联的 Redis 缓存信息
323. 在调优 SQL 语句时，一般会检查 SQL 语句中的 group by、where 和（ ）等代码块。
- (A) update (B) insert (C) count (D) select
324. 在对 SQL 语句进行优化前，一般可以通过（ ）命令来观察该 SQL 语句的执行计划。
- (A) explain (B) explains (C) select (D) get
325. 创建索引后，索引文件是以（ ）的数据结构来存储索引数据。
- (A) 双向链表 (B) B+树 (C) 链表 (D) 队列
326. 在针对数据表创建好索引的前提下，如果在 SQL 语句中引入了（ ）等关键字，会导致索引失效。
- (A) select (B) where (C) and (D) or
327. 在数据结构优化的实践中，通常可以采用的优化方式包括反范式优化和（ ）等。
- (A) 水平拆分优化 (B) 索引优化 (C) 慢查优化 (D) 配置文件优化
328. 为了降低因数据表中数据量过大而造成的性能损耗，可对数据表进行水平拆分，并通过（ ）组件管理拆分后的多张子表。
- (A) Dubbo (B) Kafka (C) MyCAT (D) Redis
329. MySQL 中有多种存储引擎，对于需要完整的事务支持、频繁更新大字段、表数据量超过 1000W、高并发、高安全性和高可用性的应用，一般选择（ ）。
- (A) MyISAM (B) Memory (C) Archive (D) InnoDB
330. 一般情况下，通过增加 MySQL 连接数可以有效提升数据库性能，使用（ ）语句可以查看 MySQL 允许的最大连接数。

-
- (A) show status like 'max_connections' (B) show variables like 'max_connections' (C) show status like 'max_connects' (D) show variables like 'max_connects'
- 331 . 硬件资源直接影响了数据库的性能, 对于 CPU 密集型和复杂 SQL 的应用, () 。
(A) CPU 频率与数量不重要, 内存是关键 (B) CPU 频率与数量不重要, I/O 是关键 (C) CPU 频率比数量重要 (D) CPU 数量比频率重要
- 332 . 在数据库存储引擎中, InnoDB 会 () , 从而提高数据库的效率。
(A) 把索引缓存到内存中, 而数据则通过操作系统进行缓存
(B) 把数据缓存到内存中, 而索引则通过操作系统进行缓存
(C) 同时将索引和数据通过操作系统进行缓存
(D) 同时将索引和数据缓存到内存中
- 333 . 在 I/O 子系统对数据库的影响方面, 以存储效率进行排序是 () 。
(A) PCIe-→SSD-→RAID-→磁盘-→SAN (B) PCIe-→SSD-→磁盘-→RAID-→SAN (C) PCIe-→SAN-→RAID-→磁盘-→SSD (D) PCIe-→SAN-→磁盘-→RAID-→SSD
- 334 . 套接字包含 IP 地址和 () 两大要素。
(A) 浏览器版本 (B) 操作系统版本 (C) 端口号 (D) 服务 ID
- 335 . 套接字的类型包括流套接字、数据报文套接字和 () 。
(A) 操作报文套接字 (B) 操作系统套接字 (C) 协议套接字 (D) 原始套接字
- 336 . 在完成基于 TCP 的 SOCKET 通讯流程后, 一般的做法是 () 。
(A) 返回套接字 (B) 清空套接字 (C) 关闭套接字 (D) 重启套接字
- 337 . 在开发基于 TCP 的 SOCKET 通讯模块时, 一般需要编写服务端和 () 模块。
(A) 客户端 (B) 配置文件 (C) TCP (D) SOCKET
- 338 . 在完成基于 TCP 的 SOCKET 通讯流程后, 一般的做法是 () 。
(A) 返回套接字 (B) 清空套接字 (C) 关闭套接字 (D) 重启套接字
- 339 . 在用 Java 语言开发基于 Socket 的服务端程序时, 可以用 () 对象来创建套接字。
(A) SocketServer (B) ClientSocket (C) ServerSocket (D) Socket
- 340 . 在用 Java 语言开发基于 Socket 的通讯程序时, 在完成通讯后, 应当在服务端和客户端调用套接字的 () 方法来关闭套接字。
(A) close (B) clear (C) delete (D) free
- 341 . 用于描述 Web Service 服务的 WSDL 文档一般包含 definitions、Types 和 () 等要素。
(A) UDDI (B) SOAP (C) Message (D) Description
- 342 . 在 WebService 的核心组件, 能起到统一描述、发现和集成协议的组件是 () 。
(A) WSDL (B) XML (C) SOAP (D) UDDI
- 343 . 通过 () , 应用程序可以用标准的方法把功能和数据暴露出来, 供其它应用程序使用。

(A) Web Socket (B) Web Service (C) Web 缓存机制 (D) Web Security

344. Webservice 是一种 () 技术。

(A) 网络数据库 (B) 网络缓存 (C) 远程调用 (D) 网络安全

345. 企业到企业即 () 集成是指实现两个或更多组织之间业务流程和沟通的自动化, 通过实现关键业务流程自动化, 帮助企业与客户、供应商以及业务合作伙伴更高效地开展合作与贸易。

(A) C2B (B) C2C (C) B2C (D) B2B

346. 对于应用程序开发来说, 使程序之间进行因特网通信是很重要的, 简单对象访问协议 () 是基于 XML 的简易协议, 可使应用程序在 HTTP 之上进行信息交换。

(A) HTML (B) SOAP (C) UDDI (D) WSDL

347. 软件重用的形式有很多, 比较基本的形式是基于 () 级别的重用。

(A) 项目 (B) 解决方案 (C) 源代码或类 (D) 网络协议

348. Webservice 不仅支持项目代码级别的重用, 还支持 () 级别的重用。

(A) 项目编译结果 (B) 项目部署 (C) 项目监控 (D) 项目数据

349. 公共对象请求代理体系结构 () 是由对象管理组织 OMG 提出的应用软件体系结构和对象技术规范, 其核心是一套标准的语言、接口和协议, 以支持异构分布应用程序间的互操作性及独立于平台和编程语言的对象重用。

(A) J2EE (B) CORBA (C) DCOM (D) COM+

350. CORBA 是一个分布式对象技术的规范, 它是针对多种对象系统在分布式计算环境中如何以对象方式集成而提出的, 它为对象管理定义了一个对象模型: () 参考模型及其框架结构; 该模型由 ORB、对象服务、公共设施、领域接口及应用对性五个主要部分组成。

(A) IIOP (B) IDL (C) OMG (D) ORB

351. 分布式组件对象模型 () 是一系列微软的概念和程序接口, 利用这个接口, 客户端程序对象能够请求来自网络中另一台计算机上的服务器程序对象。

(A) DCOM (B) CORBA (C) J2EE (D) COM+

352. DCOM 基于组件对象模型 () , 它提供了一套允许同一台计算机上的客户端和服务端之间进行通信的接口。

(A) IDL (B) COM (C) OLE (D) RPC

353. COM+ 倡导了一种新的概念, 它把 COM 组件软件提升到应用层而不再是底层的软件结构, 它通过操作系统的各种支持, 使组件对象模型建立在应用层上, 把所有组件的底层细节留给 () 。

(A) 网络协议 (B) Web Service (C) 数据库 (D) 操作系统

354. COM+ 不再局限于 COM 的组件技术, 它更加侧重于 () 应用的设计和实现。

-
- (A) 分布式网络 (B) 网络数据库 (C) 网络缓存 (D) 网络通讯协议
355. () 是由 SUN 公司领导、各厂家共同制定的一套针对企业级分布式应用的计算环境；它定义了动态 Web 页面功能、商业组件、异步消息传输机制、名称和目录定位服务、数据库访问、与子系统的连接器和安全服务等。
- (A) COM (B) CORBA (C) J2EED (D) COM+
356. J2EE 体系结构可以分成四层，它们分别是客户端层、服务器端组件层、EJB 层和 ()。
- (A) 企业信息系统层 (B) 网络安全层 (C) 数据缓存层 (D) 负载均衡层
357. jQuery 是一个快速、简洁的 () 代码库/框架。
- (A) Java (B) JavaScript (C) Python (D) C#
358. jQuery 的模块可以分为三部分，分别是 ()。
- (A) 接口模块、底层支持模块和功能模块 (B) 入口模块、控制模块和功能模块 (C) 入口模块、底层支持模块和插件模块 (D) 入口模块、底层支持模块和功能模块
359. jQuery 层次选择器可以根据页面中 HTML 元素之间的 () 选择元素。
- (A) 属性关系 (B) 并列关系 (C) 嵌套关系 (D) 过滤规则
360. 在 jQuery 中，获得由选择器指定的 DOM 元素的函数是 ()。
- (A) .remove() (B) .index() (C) .size() (D) .get()
361. 使用 () 方法遍历 jQuery 选择器匹配的所有元素，并对每个元素执行指定的回调函数。
- (A) each() (B) parent() (C) siblings() (D) eq()
362. jQuery 可以通过使用事件对象对 () 进行处理。
- (A) 页面布局 (B) 页面元素 (C) 触发事件 (D) DOM 操作
363. jQuery 支持的事件包括键盘事件、鼠标事件、表单事件、() 等。
- (A) 储存事件和浏览器事件 (B) 文档加载事件和网络事件 (C) 储存事件和网络事件 (D) 文档加载事件和浏览器事件
364. 如果需要显示和隐藏网页上的一个元素，在 jQuery 中可以通过 () 方法来实现。
- (A) inline/none (B) show()/hide() (C) slideUP()/slideDown() (D) begin()/stop()
365. 在 jQuery 中 () 方法用于创建自定义动画。
- (A) bind() (B) begin() (C) delay() (D) animate()
366. Ajax 是指使用 () 语言与服务器进行异步交互，传输的数据为 XML 数据格式。
- (A) JavaScript (B) Java (C) C (D) Python
367. 使用 () 技术网页应用能够快速地将增量更新呈现在用户界面上，而不需要重载整个页面，这使得程序能够更快地回应用户的操作。
- (A) DOM (B) BOM (C) Ajax (D) jQuery
368. XMLHttpRequest 是 ()，可被 JavaScript、JScript、VBScript 以及其它 web 浏览器内嵌的

脚本语言调用，通过 HTTP 在浏览器和 web 服务器之间收发 XML 或其它数据。

(A) 一组元数集 (B) 一组变量集 (C) 一组接口集 (D) 一组 API 函数集

369. XMLHttpRequest 对象有非常多的特点，如可用于在后台与服务器交换数据，但 () 不是他的特性。

(A) 需要安装额外的插件 (B) 在不重新加载页面的情况下更新网页 (C) 在页面已加载后从服务器请求数据 (D) 在页面已加载后从服务器接收数据

370. Ajax 可以通过 XMLHttpRequest 对象实现异步方式在后台发送请求，通常情况下，Ajax 的发送请求有 () 二种。

(A) GET 请求或 SEND 请求 (B) SEND 请求或 POST 请求 (C) GET 请求或 POST 请求 (D) ASK 请求或 SEND 请求

371. 在 Ajax 应用中，使用 XMLHttpRequest 对象可以发送请求的头部信息和主体信息，其中主体信息可以通过 XMLHttpRequest 对象的 () 方法发送。

(A) send() (B) get() (C) post() (D) transmit()

372. 在 jQuery Ajax 方法中，() 是执行异步 Ajax 请求。

(A) \$.get() (B) \$.post() (C) \$.ajax() (D) \$.getJSON()

373. 通过 jQuery Ajax 方法，能够使用 HTTP Get 和 HTTP Post 从远程服务器上请求文本、HTML、XML 或 ()，同时能够把这些外部数据直接载入网页的被选元素中。

(A) 一维数组 (B) 可执行函数 (C) 对象 (D) JSON

374. JSON 是一种轻量级的 ()。

(A) 数据交换格式 (B) 编程语言 (C) JavaScript 框架 (D) 网页技术集合

375. JSON 是一串字符串，元素使用特定的符合标注，其中 () 符合表示数组。

(A) () (B) {} (C) [] (D) :

376. Bootstrap 是基于 ()、CSS、JavaScript 的用于快速开发 Web 应用程序和网站的前端框架。

(A) Ajax (B) jQuery (C) XML (D) HTML

377. Bootstrap 提供了优雅的 HTML 和 CSS 规范，它由动态 CSS 语言 () 写成。

(A) C (B) Less (C) C++ (D) Java

378. 为了让 Bootstrap 开发的网站对移动设备友好，确保适当的绘制和触屏缩放，需要在网页的 head 之中添加 () 标签。

(A) meta-auto-size (B) mate-zip (C) viewport meta (D) viewport

379. 通过添加 () 可以让 Bootstrap3 中的图像对响应式布局的支持更友好。

(A) img-min class (B) img-resize class (C) responsive class (D) img-responsive class

380. 在 Bootstrap 布局组件中，如需使用下拉菜单，只需要在 () 内加上下拉菜单即可。

-
- (A) class.updown (B) class.dropdown (C) class.down (D) class.drop
381. 在 Bootstrap 布局组件中, 使用 () 可以很简单地向面板添加标题容器。
- (A) panel-head class (B) .heading class (C) .pane class (D) .panel-heading class
382. Bootstrap 的所有插件依赖于 ()。
- (A) JQuery (B) JavaScript (C) Vue.js (D) Node.js
383. Bootstrap 模态框插件需要引入 () 文件支持。
- (A) boot.js (B) modalProtal.js (C) modal.js (D) protal.js
384. Bootstrap HTML 编码规范对语法要求中, () 是唯一能保证在所有环境下获得一致展现的方法。
- (A) 嵌套元素应当缩进一次
- (B) 对于属性的定义, 确保全部使用双引号, 绝不要使用单引号
- (C) 不要省略可选的结束标签
- (D) 用两个空格来代替制表符
385. Bootstrap CSS 编码规范要求相关的属性声明应当归为一组, 并按照 () 的顺序排列。
- (A) Positioning、Box model、Typographic、Visual
- (B) Positioning、Box model、Visual、Typographic
- (C) Positioning、Typographic、Box model、Visual
- (D) Box model、Positioning、Typographic、Visual
386. () 是将编制的程序投入实际运行前, 用手工或编译程序等方法进行测试, 修正语法错误和逻辑错误的过程。
- (A) 程序设计 (B) 程序编译 (C) 程序调试 (D) 程序测试
387. 常用的编译系统, 除了基本功能之外, 还具备 ()、调试措施、修改手段、覆盖处理、目标程序优化、不同语言合用以及人机联系等重要功能。
- (A) 自动加入注释 (B) 语言翻译 (C) 自动编写开发文档 (D) 语法检查
388. 产生 () 的原因一般是由于不正确的编写代码而产生, 如非法使用或丢失关键字、遗漏了某些必需的标点符号、函数调用缺少参数或传递了不匹配的参数等。
- (A) 运行错误 (B) 编译错误 (C) 逻辑错误 (D) 内存寻址错误
389. () 是指程序并没有语法错误, 而在运行过程中, 执行了非法操作或某些操作失败, 如应用程序执行中断、打开的文件未找到、磁盘空间不足、网络连接断开、除法中除数为零等。
- (A) 逻辑错误 (B) 编译错误 (C) 运行错误 (D) 内存寻址错误
390. 程序调试主要分为 ()。
- (A) 动态调试和静态调试 (B) 功能调试和性能调试 (C) 主动调试和被动调试 (D)

手动调试和自动调试

391. 程序的（ ）就是在程序编写完以后，由人工“代替”“模拟”计算机，对程序进行仔细检查，主要检查程序中的语法规则和逻辑结构的正确性。
- (A) 动态调试 (B) 静态调试 (C) 功能调试 (D) 性能调试
392. 程序调试方法中的（ ）是指，确定最先发现错误症状的地方，人工沿程序的控制流往回追踪源程序代码，直到找到错误或范围。
- (A) 归纳法排错 (B) 演绎法排错 (C) 对分查找法 (D) 回溯法排错
393. 程序调试方法中的（ ）是一种系统化的思考方法，是从个别推断全体的方法，这种方法从错误征兆出发，通过分析这些线索之间的关系找出故障。
- (A) 归纳法排错 (B) 演绎法排错 (C) 对分查找法 (D) 回溯法排错
394. （ ）即把目标代码转为汇编代码的过程，也可以说是把机器语言转换为汇编语言代码、低级转高级的意思，常用于软件破解、外挂技术、病毒分析、逆向工程、软件汉化等领域。
- (A) 代码加密 (B) 代码解密 (C) 反汇编 (D) 代码混淆
395. 通常，编写程序是利用高级语言如 C, C++, Delphi 等高级语言进行编程的，然后再经过编译程序生成可以被计算机系统直接执行的文件，（ ）即是指将这些执行文件反编译还原成汇编语言或其他语言。
- (A) 代码解密 (B) 代码加密 (C) 代码混淆 (D) 反汇编
396. 在传统软件开发模型中，程序员使用编译器，汇编器和链接器中的一个或者几个创建可执行程序。为了回溯编程过程，即对程序进行（ ），我们使用各种工具来撤销汇编和编译过程。
- (A) 逆向工程 (B) 编译 (C) 汇编 (D) 链接
397. （ ）的作用就是将机器代码反向翻译到汇编助记符，让我们能够理解只有机器才能理解的二进制代码的含义。
- (A) 链接器 (B) 汇编器 (C) 反汇编器 (D) 编译器
398. 常用的反汇编工具有：OD、（ ）、radare2、DEBUG、C32 等。
- (A) VS Code (B) Visual Studio (C) Eclipse (D) IDA Pro
399. 在进行软件的破解、解密以及计算机病毒分析工作中，一个首要的问题是对软件及病毒进行分析，这些软件都是机器代码程序，对于它们分析必须使用静态或动态调试工具，分析跟踪其（ ）。
- (A) 汇编代码 (B) 机器代码 (C) 字节码 (D) 编译后的代码
400. 在反汇编动态跟踪分析工作中，一般分为对软件进行粗跟踪和对关键部分进行细跟踪。所谓粗跟踪，即跟踪大块程序段，每次遇到调用 CALL 指令、重复操作指令 REP、循环操作 LOOP 指令以及中断调用 INT 指令等，一般不要跟踪进去，而是根据执行结果分析

()。

(A) 该段程序的线程信息 (B) 该段程序的参数上下文 (C) 该段程序的功能 (D) 该段程序的内存地址

401. 线性扫描反汇编的操作的优点是 ()。

(A) 能够完全覆盖程序的所有代码 (B) 能否反汇编加密后的代码 (C) 能够区分代码中混入的数据 (D) 可以通过识别分支等非线性指令来了解程序的控制流

402. 采用线性扫描反汇编算法的反编译器有 () 调试器。

(A) Eclipse (B) WinDbg (C) MyEclipse (D) IDA Pro

403. 基于递归下降的反汇编器有 ()。

(A) IDA Pro (B) WinDbg (C) IDEA (D) MyEclipse

404. 基于递归下降的反汇编器可以反编译 () 指令。

(A) 顺序流指令 (B) 无条件分支 (C) 数据流 (D) 函数调用

405. 测试范围可描述测试的各个阶段，并说明本计划所针对的 ()。

(A) 测试单元 (B) 测试类型 (C) 测试方法 (D) 测试标准

406. 测试范围可简要地列出测试对象中将接受测试或将不接受测试的那些 () 和功能。

(A) 缺陷 (B) 安全 (C) 性能 (D) 问题

407. 依据软件本身的性质、规模及应用的场合不同，将选择不同的测试方案，以最少的软件、硬件及人力资源的投入得到最佳的测试效果，这就是 () 目标所在。

(A) 测试计划 (B) 测试目标 (C) 测试准则 (D) 测试策略

408. 制定测试策略时所考虑的主要事项有：将要使用的技术以及判断测试何时完成的 ()。

(A) 标准 (B) 规范 (C) 要求 (D) 节点

409. 测试通过或结束的标准，一般应在 () 中体现。

(A) 需求分析文档 (B) 设计文档 (C) 测试计划 (D) 缺陷报告

410. 在测试计划中定义软件测试项目及各个阶段的 ()，然后再定义测试项目及其各个阶段的结束准则。

(A) 进入条件 (B) 启动条件 (C) 启动准则 (D) 进入准则

411. 软件测试环境包括测试设计环境、() 和测试管理环境。

(A) 开发调试环境 (B) 测试实施环境 (C) 测试调试环境 (D) 生产运行环境

412. 测试计划的内容作用包括存储计划进度表、() 等更多的信息。

(A) 开发环境 (B) 调试环境 (C) 测试环境 (D) 生产环境

413. 测试计划编写 6 要素 (5W1H) 中的 “How” 指的是 ()。

(A) 使用哪些测试工具以及测试方法进行测试 (B) 安排哪些测试人员进行测试 (C) 测试不同阶段的起止时间 (D) 为什么要进行这些测试

414. () 能够对整个企业架构进行测试，通过这些测试，企业能最大限度地缩短测试时间，

优化性能和加速应用系统的发布周期循环。

(A) 功能测试工具 (B) 负载压力测试工具 (C) 安全测试工具 (D) 白盒测试工具

415. 在测试团队中, 测试工程师可分为三个层次: 高级测试工程师, 测试工程师, ()。

(A) 资深测试工程师 (B) 测试管理人员 (C) 测试组长 (D) 初级测试工程师

416. 测试组长一般具备 () 的能力和经历。

(A) 高级测试工程师 (B) 测试工程师 (C) 初级测试工程师 (D) 质量保证人员

417. 制定测试计划是为测试各项活动制定一个现实可行的、综合的计划, 包括每项测试活动的对象、范围、方法、() 和预期结果。

(A) 质量 (B) 缺陷 (C) 进度 (D) 成本

418. 测试工程师在软件测试计划阶段依据 () 制定指定测试进度。

(A) 概要设计说明书 (B) 详细设计说明书 (C) 单元测试用例 (D) 工作说明书

419. () 是对辨识出的测试风险及其特征进行明确的定义描述, 分析和描述测试风险发生可能性的高低, 测试风险发生的条件等

(A) 测试需求分析 (B) 测试风险分析 (C) 测试结果分析 (D) 测试问题分析

420. 测试计划可以有效预防计划的 (), 保障计划的顺利实施。

(A) 延误 (B) 不足 (C) 风险 (D) 缺陷

421. 测试计划要能从宏观上反映项目的 ()、测试阶段、资源需求等。

(A) 测试任务 (B) 测试内容 (C) 测试目标 (D) 测试工作

422. 在测试工作中, 对软件需求理解不准确, 导致测试范围存在误差, 遗漏部分需求或者执行了错误的测试方式会带来 ()。

(A) 缺陷风险 (B) 测试技术风险 (C) 需求风险 (D) 其它不可预计风险

423. 在制定 () 前, 要认真分析测试策略影响因素。

(A) 测试策略 (B) 测试计划 (C) 测试目标 (D) 项目计划

424. 如果不实施和执行某种测试, 则应该用一句话加以说明, 并陈述这样做的 ()。

(A) 结果 (B) 理由 (C) 影响 (D) 说明

425. 测试环境的搭建可能包括的内容有 ()

(A) 开发文档 (B) 测试文档 (C) 开发数据 (D) 测试数据

426. 稳定和可控的 (), 可以使测试人员花费较少的时间就完成测试用例的执行。

(A) 测试环境 (B) 测试平台 (C) 测试资源 (D) 测试设备

427. 在选择测试工具时, 不仅要考虑性能价格比、产品的成熟度, 还要考虑 ()。

(A) 测试工具操作的易用性 (B) 测试工具引入的连续性 (C) 测试工具售后服务 (D) 测试工具引入的复杂度

428. () 对测试工具了解缺乏深度和广度, 从而导致其使用效率低下, 其应用结果不理想。

(A) 开发人员 (B) 设计人员 (C) 用户 (D) 测试人员

-
429. 如果在测试执行过程中, 出现测试人员被紧急项目调用, 无法按照计划安排参与项目, 那么会造成相应的 ()。
- (A) 计划进度延误 (B) 人员进度延误 (C) 计划进度提前 (D) 人员进度提前
430. 测试计划评审人员的组成包括软件开发人、营销人员、() 以及其他有关项目负责人。
- (A) 初级测试工程师 (B) 测试工程师 (C) 测试负责人 (D) 质量保证人员
431. 如果计划执行过程中, 测试准备阶段的测试需求分析到期未完成、测试需求评审未通过、测试设计到期未完成以及测试设计评审未通过, 那么就会造成 (), 影响后续测试工作的开展。
- (A) 评审进度延误 (B) 计划进度提前 (C) 评审进度提前 (D) 计划进度延误
432. 测试计划中给出对测试项目的 (), 包括进行测试的日期和工作内容 (如熟悉环境、培训、准备输入数据等)。
- (A) 人员安排 (B) 进度安排 (C) 成本安排 (D) 环境安排
433. 测试计划尽量识别出各种测试风险, 并制定出相应的 ()。
- (A) 输入 (B) 输出 (C) 规则 (D) 对策
434. 在做 () 时, 估算资源、时间、预算时, 要留有余地。
- (A) 计划 (B) 预算 (C) 用例 (D) 报告
435. 测试工程师需要同软件开发过程中的各种角色进行沟通, 具有与技术和非技术人员的 ()。
- (A) 沟通能力 (B) 技术能力 (C) 交流能力 (D) 发散思维能力
436. 对测试和开发来说, 两方有矛盾是再正常不过的事情, 但是经过 () 的角度去理解。
- (A) 深究到底 (B) 解决问题 (C) 刨根问底 (D) 换位思考
437. () 构成了设计和制定测试过程的基础。
- (A) 测试方案 (B) 测试用例 (C) 测试计划 (D) 测试报告
438. 测试工作量与 () 的数量成比例。
- (A) 用户文档 (B) 测试环境 (C) 测试用例 (D) 测试文档
439. 测试用例的 () 指输入用户实际数据以验证系统是否满足需求规格说明书的要求; 测试用例中的测试点应首先保证要至少覆盖需求规格说明书中的各项功能, 并且正常。
- (A) 全面性 (B) 可操作性 (C) 连贯性 (D) 正确性
440. 测试执行结果的正确性是 () 的, 每一个测试用例都有相应的期望结果。
- (A) 可操作 (B) 可判定 (C) 可理解 (D) 可预期
441. 测试用例的 (), 列举执行测试用例的所有输入内容或者条件。
- (A) 输入条件 (B) 输入规范 (C) 输入说明 (D) 输入要求
442. 测试用例内容包括测试目标、测试环境、()、测试步骤、预期结果、测试脚本等。
- (A) 数据格式 (B) 输出数据 (C) 数据结构 (D) 输入数据

-
443. 测试用例设计必须明确（ ）和测试分类的程度。
- (A) 标准 (B) 粒度 (C) 范围 (D) 复杂度
444. 测试结果的可判定性, 即测试执行结果的正确性是可判定的, 每一个测试用例都应有相应的（ ）。
- (A) 输出结果 (B) 理想结果 (C) 期望结果 (D) 测试结果
445. 设计的用例除对测试点本身的测试外, 还需考虑用户实际使用的情况、与其他部分关联使用的情况、（ ）操作和环境设置等。
- (A) 正常情况 (B) 输入 (C) 输出 (D) 非正常情况
446. 测试覆盖指测试系统覆盖被测试系统的程度, 一项给定测试或一组测试对某个给定系统或构件的所有指定（ ）进行处理所达到的程度。
- (A) 测试记录 (B) 测试用例 (C) 测试结果 (D) 测试计划
447. 测试覆盖是由测试需求和（ ）的覆盖或已执行代码的覆盖表示的。
- (A) 测试内容 (B) 测试项目 (C) 测试用例 (D) 测试结果
448. 在测试前提符合的情况下, 依照（ ），每一个测试用例都能够顺利地使程序运行, 同时呈现相应的期望结果。
- (A) 测试步骤 (B) 测试说明 (C) 测试用例 (D) 测试要求
449. 在测试过程中发现测试用例未覆盖全部需求时, 需要补充（ ）。
- (A) 测试数据 (B) 测试需求 (C) 测试用例 (D) 测试内容
450. 如果存在两个或更多测试用例对一组相同的输入和输出进行测试, 则需要对其进行（ ）。
- (A) 修改 (B) 变更 (C) 新增 (D) 删除
451. （ ）是指把测试的过程和结果写成文档, 对发现的问题和缺陷进行分析, 为纠正软件的存在的质量问题提供依据。
- (A) 测试记录 (B) 测试报告 (C) 测试计划 (D) 问题报告
452. 测试报告的内容可以包含: 首页、引言、测试概要、（ ）与缺陷分析、测试结论与建议、附录。
- (A) 测试计划 (B) 测试进度 (C) 测试结果 (D) 测试范围
453. 测试用例的执行情况统计, 包括测试用例总数量、执行通过的数量、（ ）等。
- (A) 执行失败的数量 (B) 修改用例的数量 (C) 删除用例的数量 (D) 不确定的数量
454. 统计测试用例执行情况、测试用例在测试各个周期的执行情况统计是在（ ）。
- (A) 测试项目概述中 (B) 软件缺陷报告总结中 (C) 测试用例执行情况总结中 (D) 被测软件评价中
455. 异常的严重程度可以分为致命、严重、一般、（ ）。

-
- (A) 忽略 (B) 中等 (C) 关键 (D) 轻微
456. 异常的可重现程度可以分为 ()、有时出现、随机出现、未尝试、不可再现、N/A。
- (A) 重复出现 (B) 总是出现 (C) 频繁出现 (D) 偶尔出现
457. () 是软件质量度量的基础。
- (A) 软件质量 (B) 软件产品 (C) 客户需求 (D) 检测标准
458. 一份详细的测试报告包括产品质量和测试过程的评价，测试报告基于测试中的数据采集以及对最终的 ()。
- (A) 测试缺陷跟踪 (B) 测试情况总结 (C) 测试进度统计 (D) 测试结果分析
459. () 应该包括测试过程的成功与失败的经验。
- (A) 测试问题报告 (B) 测试总结报告 (C) 测试执行报告 (D) 缺陷跟踪报告
460. 测试结束后应该及时进行测试报告的编写和 () 的总结。
- (A) 缺陷情况 (B) 测试过程 (C) 测试经验 (D) 软件质量情况
461. 系统功能模块是指数据说明、可执行语句等程序元素的集合，它是指单独命名的可通过名字来访问的过程、函数、() 或宏调用。
- (A) 需求 (B) 子程序 (C) 接口 (D) 系统边界
462. () 是指对于一个给定的应用环境，构造最优的数据库模式，建立数据库及其应用系统，使之能够有效地存储数据，满足各种用户的应用需求。
- (A) 系统接口设计 (B) 系统架构设计 (C) 系统对象模型设计 (D) 系统数据库设计
463. 系统数据库设计的内容包括：需求分析、()、逻辑结构设计、物理结构设计、数据库的实施和数据库的运行和维护。
- (A) 概念结构设计 (B) 界面设计 (C) 系统对象模型设计 (D) 系统接口设计
464. 类是对某种对象的定义，具有行为，它描述一个对象能够做什么以及做的方法，它们是可以对这个对象进行操作的程序和过程。它包含有关对象行为方式的信息，包括它的名称、()。
- (A) 地址、方法和事件 (B) 属性、函数和事件 (C) 属性、方法和事件 (D) 属性、方法和操作
465. 类之间共享属性和操作的机制称为 ()。
- (A) 多态 (B) 动态绑定 (C) 静态绑定 (D) 继承
466. () 是一种特殊的类，它具有类的结构但不可被实例化，只可以被子类实现。
- (A) 关联 (B) 接口 (C) 依赖 (D) 聚合
467. 关于接口描述错误的是 ()。
- (A) 接口通常仅说明一组相关的操作，不说明这些操作的实现方法
- (B) 一个接口仅说明一组抽象的行为规范
- (C) 接口是一种抽象类型，可以直接实例化

-
- (D) 一个接口可以由多个类实现例化
468. 关键字 () 用来声明一个接口, 它可以产生一个完全抽象的类, 并且不提供任何具体实现。
- (A) default (B) class (C) object (D) interface
469. 标准化接口 “ () ”, 这使得同样的接口在不同的类中可以有不同的实现。
- (A) 只定义不实现 (B) 不定义只实现 (C) 不定义不实现 (D) 定义且实现
470. 根据接口统一返回数据格式的规范, 返回数据格式一般包括三个字段, 成功情况下是标识 ID、数据对象和状态码, 失败情况下是 ()。
- (A) 状态码、数据对象和错误描述 (B) 标识 ID、错误码和错误描述 (C) 状态码、错误码和错误描述 (D) 标识 ID、错误码和状态码
471. () 是指在对一定范围内的不同功能或相同功能不同性能、不同规格的产品进行功能分析的基础上, 划分并设计出一系列功能模块, 通过模块的选择和组合可以构成不同的产品, 以满足市场的不同需求的设计方法。
- (A) 模块化设计 (B) 数据库设计 (C) 对象模型设计 (D) 界面设计
472. () 的目的是以少变应多变, 以尽可能少的投入生产尽可能多的产品, 以最为经济的方法满足各种要求。
- (A) 数据库设计 (B) 功能模块化设计 (C) 对象模型设计 (D) 界面设计
473. 开放性系统采用 () 设计, 每个组件都被独立地实现, 并通过标准接口联系在一起。
- (A) 封闭结构 (B) 单一结构 (C) 组件化结构 (D) 特殊结构
474. () 可以满足用户需求不断发展变化的要求, 便于应用程序的升级及扩展, 减少应用系统再开发的工作量从而降低成本。
- (A) 开放性系统 (B) 封闭系统 (C) 子系统 (D) 原型系统
475. () 是一组通用的访问数据库的代码, 在所有项目中都可以用, 一般不需要修改。
- (A) 业务逻辑构件 (B) 数据访问构件 (C) 安全验证构件 (D) 配置管理构件
476. 数据库访问层的 () 主要职责是: 读取数据和传递数据。
- (A) 配置管理构件 (B) 业务逻辑构件 (C) 安全验证构件 (D) 数据访问构件
477. () 主要用来进行业务逻辑处理, 这种方式能够提供较好的安全性和可靠性。
- (A) 业务逻辑构件 (B) 数据访问构件 (C) 安全验证构件 (D) 配置管理构件
478. 系统划分原则中的 () 便于管理信息系统的分阶段实施。
- (A) 通用性 (B) 相对独立性 (C) 高凝聚性 (D) 可继承性
479. 系统安全验证构件中的权限管理, 一般指根据系统设置的安全规则或者 (), 用户可以访问而且只能访问自己被授权的资源。
- (A) 功能实现 (B) 数据结构 (C) 业务逻辑 (D) 安全策略
480. 系统安全验证构件主要完成权限授予和 () 功能。

-
- (A) 过程管理 (B) 安全验证 (C) 系统分析 (D) 数据存储
481. 软件 () 是一种标识、组织和控制修改的技术。
- (A) 安全策略 (B) 业务逻辑 (C) 配置管理 (D) 功能实现
482. () 对每个项目的变更进行管控 (版本控制), 并维护不同项目之间的版本关联, 以使软件在开发过程中任一时间的内容都可以被追溯,
- (A) 软件配置管理 (B) 数据存储 (C) 过程管理 (D) 安全验证
483. 统一的数据传输接口命名规范, 不仅可以增强其 (), 而且还会减少很多不必要的口头和书面上的解释。
- (A) 可继承性 (B) 可读性 (C) 可调试性 (D) 可验证性
484. 具体接口命名, 通常有“接口名称动词前/后缀化”和“接口名称动词+()”两种方式。
- (A) 对象属性 (B) 操作 (C) 对象 (D) 请求方式
485. () 专注于应用系统核心业务逻辑的分析、设计和开发, 提高了开发效率。
- (A) 数据访问构件 (B) 业务逻辑构件 (C) 安全验证构件 (D) 配置管理构件
486. () 功能是对具体问题进行逻辑判断与执行操作。
- (A) 数据访问 (B) 安全验证 (C) 业务逻辑 (D) 配置管理
487. 在 () 通过后, 系统对用户访问资源进行控制, 用户具有资源的访问权限方可访问。
- (A) 用户认证 (B) 接口实现 (C) 数据审核 (D) 数据提交
488. () 通常给用户分配资源权限需要将权限信息持久化, 比如存储在数据库中。
- (A) 文件管理 (B) 权限管理 (C) 项目管理 (D) 版本管理
489. () 的目标是记录软件产品的演化过程, 确保软件开发者在软件生命周期中各个阶段都能得到精确的产品配置。
- (A) 数据管理 (B) 权限管理 (C) 配置管理 (D) 版本管理
490. 由于软件产品是在用户不断变化的需求驱动下不断变化, 为了保证对产品有效地进行控制和追踪, () 过程不能仅仅对静态的、成形的产品进行管理, 而必须对动态的、成长的产品进行管理。
- (A) 配置管理 (B) 权限管理 (C) 数据管理 (D) 版本管理
491. 编译程序是一种动作, 是根据编译原理技术, 由高级程序设计语言编译器翻译成 () 二进制代码行为。
- (A) BASIC (B) 机器语言 (C) 符号语言 (D) FORTRAN
492. 编译程序是对 () 。
- (A) 汇编程序的翻译 (B) 机器语言的执行 (C) 高级语言的翻译 (D) 高级语言程序的解释执行
493. 编译系统的 () 是指检查源程序是否合乎设计者的意图, 为此, 一般要求编译程序在

编译出的目标程序中安置一些输出指令，以便在目标程序运行时能输出程序动态执行情况的信息，如变量值的更改、程序执行时所经历的线路等。

(A) 调试措施 (B) 语法检查 (C) 覆盖处理 (D) 目标程序优化

494. 编译系统的目标程序优化是指提高目标程序的质量，即占用的存储空间少，程序的运行时间短等；依据优化目标的不同，编译程序可选择实现表达式优化、() 或程序全局优化。

(A) 网络优化 (B) 循环优化 (C) 数据库优化 (D) 内存优化

495. 解释程序处理语言时，大多数采用的是() 方法。

- (A) 源程序直接执行
- (B) 源程序命令被逐个直接解释执行
- (C) 先将源程序解释转化为目标程序再执行
- (D) 先将源程序转化为中间代码再解释执行

496. 中间语言程序是将源程序翻译为目标程序前引入的一种中间形式的程序，其可理解性及易于生成目标代码的程度介于源语言和目标语言之间，常用的中间语言有逆波兰表示、四元式、三元式和() 等。

(A) 树表示 (B) 压缩表示 (C) 栈表示 (D) 队列表示

497. 编译中的词法分析器用于识别() 。

(A) 字符串 (B) 语句 (C) 单词 (D) 标识符

498. 词法分析器的输出结果是() 。

(A) 单词的种别编码 (B) 单词在符号表中的位置 (C) 单词自身值 (D) 单词的种别编码和自身值

499. 编译过程中，语法分析器的任务就是() 。

(A) 分析单词是怎样构成的 (B) 分析单词串是如何构成语句和说明的 (C) 分析语句和说明是如何构成程序的 (D) 分析程序的结构

500. 在编译自底向上的语法分析方法中，分析的关键是() 。

(A) 寻找句型 (B) 消除递归 (C) 寻找句柄 (D) 选择候选式

501. 在进行了语法分析和语义分析阶段的工作之后，有的编译程序将源程序变成一种内部表示形式，这种内部表示形式叫做() 。

(A) 汇编代码 (B) 机器代码 (C) 目标代码 (D) 中间代码

502. 在编译原理中，中间代码生成时所依据的是() 。

(A) 语法规则 (B) 语义规则 (C) 词法规则 (D) 等价变换规则

503. 在编译原理中，() 是指对程序进行多种等价变换，使得从变换后的程序出发，能生成更有效的目标代码；所谓等价，是指不改变程序的运行结果；所谓有效，主要指目标代码运行时间较短，以及占用的存储空间较小。

-
- (A) 中间代码生成 (B) 语法分析 (C) 代码优化 (D) 词法分析
504. 在编译原理中, 根据优化所涉及的源程序范围, () 是指基本块内优化。
- (A) 局部优化 (B) 循环优化 (C) 变量优化 (D) 全局优化
505. 目标代码指计算机科学中 () 或汇编器处理源代码后所生成的代码, 它一般由机器代码或接近于机器语言的代码组成。
- (A) 测试 (B) 编译器 (C) 调试程序 (D) 打包程序
506. 目标代码生成阶段应考虑直接影响到目标代码速度的三个问题: 一是如何生成较短的目标代码; 二是如何充分利用计算机中的寄存器, 减少目标代码访问存储单元的次数; 三是如何充分利用计算机 () 的特点, 以提高目标代码的质量。
- (A) 储存系统 (B) 显示系统 (C) 内存系统 (D) 指令系统
507. 软件产品集中部署其实就是将所有的应用软件都部署在服务器, 客户 (), 通过远程登录应用, 保留和本地相同的体验。
- (A) 需安装客户端软件 (B) 不安装任何应用软件 (C) 需安装本地数据库 (D) 需部署本地服务器
508. 集中式部署的 () 设计原则是指, 该系统的技术架构必须支撑大量用户访问的设计, 包括大并发下的缓存技术、页面异步数据交换技术等。
- (A) 灵活性 (B) 可靠性 (C) 安全性 (D) 先进性
509. 集中式部署由于用户所有数据和文件都在该系统上, 该系统需要具有非常高的 () 设计原则, 除软件自身外, 还需要提供硬件方案, 如身份认证技术、防火墙、入侵防御系统等。
- (A) 安全性 (B) 可靠性 (C) 先进性 (D) 灵活性
510. 集中式系统最大的特点就是 ()。
- (A) 数据备份困难 (B) 安全性要求低 (C) 部署结构简单 (D) 技术要求不高
511. 集中式部署是由一台或多台主计算机组成的中心节点, 数据集中存储于这个中心节点中, 所以 ()。
- (A) 数据容易备份 (B) 数据备份困难 (C) 数据容易泄露 (D) 数据共享困难
512. 软件产品集中式部署方案需要解决的关键技术是 ()。
- (A) 高速度 (B) 高并发 (C) 安全性 (D) 高可用
513. 集中式部署一般采用 () 设计应用软件, 降低系统对支持工作单一服务器的要求。
- (A) 双机热备系统 (B) 对象数据缓存技术 (C) N 层体系结构 (D) 连接池技术
514. 软件产品分布式部署是将 () 分散的存储于多台独立的机器设备上, 采用可扩展的系统结构, 利用多台存储服务器分担存储负荷, 利用位置服务器定位存储信息, 不但解决了传统集中式存储系统中单存储服务器的瓶颈问题, 还提高了系统的可靠性、可用性和扩展性。

(A) 数据 (B) 应用软件 (C) 镜像 (D) 日志

515. 分布式系统中存在一个以全局的方式管理计算机资源的分布式操作系统, 通常对用户来说, 分布式系统只有一个模型或范型, 在操作系统之上有一层 () 负责实现这个模型。

(A) 数据库 (B) 软件中间件 (C) 标准接口 (D) 通信协议

516. 分布式部署的 () 设计原则是指, 各单位分别部署, 分别由各自独立的服务器、网络及应用系统, 根据各自的管理体系进行架构。

(A) 开放性 (B) 高性价比性 (C) 安全性 (D) 独立性

517. 分布式部署的 () 设计原则是指数据分散存储在网络中的不同主机上, 系统中存在数据冗余, 当一台机器发生故障时, 可以使用另一台主机的备份。

(A) 可靠性 (B) 开放性 (C) 安全性 (D) 成熟性

518. 软件产品 () 在实施过程中可以很方便地实行分步实施, 降低实施风险, 可分单位逐步进行部署, 可以在各独立系统上线运行成功的基础上, 最后部署交换中心即可。

(A) 服务器 (B) 客户端部署 (C) 分布式部署 (D) 集中式部署

519. 分布式部署的 () 的特点是指, 每台主机可以缓存本地最常用的数据, 不需要频繁地访问服务器, 减轻了服务器的负担, 减少了网络的流量; 同时服务器也可以对用户进行分配和优化, 克服中央计算机资源紧张的瓶颈。

(A) 大负荷 (B) 海量储存 (C) 独立管理 (D) 均衡负载

520. 要实现分布式部署的关键技术之一是各系统之间的文件加密传输系统, 文件的信息加密可以采用对称密钥和非对称加密, 对称密钥相对非对称加密具有 () 的特点。

(A) 存在安全隐患但加密速度慢 (B) 存在安全隐患但加密速度快 (C) 无安全隐患且加密速度快 (D) 无安全隐患但加密速度慢

521. 分布式部署的关键技术之一是各系统之间的文件加密传输系统, 为了既保证加密速度, 又保证密钥传输的安全性, 一般采用对称密钥和非对称加密二者合一的加密组件来解决, 即 () 技术。

(A) 私有密钥 (B) 电子证书 (C) 数字信封 (D) 密钥加密

522. JIRA 是项目与事务跟踪工具, 被广泛应用于缺陷跟踪、任务跟踪、项目跟踪和 () 等工作领域。

(A) 敏捷管理 (B) 数据库管理 (C) 接口设计 (D) 系统部署

523. JIRA 允许每个项目单独定义项目角色成员, 打破用户组权限的限制, 减轻系统管理员对于 () 的维护工作量。

(A) 子程序 (B) 子功能 (C) 项目权限 (D) 子系统

524. Git 是一个开源的分布式 () 系统, 可以有效、高速地进行项目版本管理。

(A) 敏捷管理 (B) 数据库 (C) 界面设计 (D) 版本控制

525. 命令 () 用于版本库的状态。

(A) git pull (B) git status (C) git giff (D) git commit

526. Confluence 是一个专业的企业 () 与协同软件。

(A) 敏捷管理 (B) 版本控制 (C) 知识管理 (D) 界面设计

527. Confluence 空间是页面的组合, 可以创建 () 空间。

(A) 不限数量 (B) 32 个 (C) 128 个 (D) 256 个

528. () 是把估算的总成本分配到各个工作细目, 以建立预算、标准和检测系统的过程。

(A) 敏捷管理 (B) 成本预算 (C) 数据库管理 (D) 实施管理

529. () 是保证成本在预算估计范围内的工作。根据估算对实际成本进行检测, 标记实际或潜在偏差, 进行预测准备并给出保持成本与目标相符的措施。

(A) 敏捷管理 (B) 实施管理 (C) 成本预算 (D) 成本控制

530. () 是指通过使用项目其他专项计划过程所生成的结果(即项目的各种专项计划), 运用整合和综合平衡的方法, 制定出用于指导项目实施和管理的整合性、综合性、全局性、协调统一的整合计划文件。

(A) 项目计划开发 (B) 项目任务管理 (C) 项目成本预算 (D) 项目实施管理

531. () 是正式被批准的用于管理和控制项目实施的文件。

(A) 敏捷管理 (B) 成本预算 (C) 项目计划 (D) 实施管理

532. 软件项目是在限定的 () 及限定的时间内需完成的一次性任务。

(A) 管理 (B) 计划 (C) 周期 (D) 资源

533. () 是为了保证所有项目关系人的能力和积极性都得到最有效地发挥和利用所做的一系列管理措施。它包括组织的规划、团队的建设、人员的选聘和项目的班子建设等一系列工作。

(A) 项目成本管理 (B) 项目人力资源管理 (C) 项目沟通管理 (D) 项目质量管理

534. 在执行 () 的过程中, 经常要检查实际进度是否按计划要求进行, 若出现偏差, 便要找出原因, 采取必要的补救措施或调整、修改原计划, 直至项目完成。

(A) 结构分析 (B) 项目实施 (C) 资源约束 (D) 软件项目进度跟踪

535. () 以可交付成果为导向对项目要素进行的分组, 它归纳和定义了项目的整个工作范围每下降一层代表对项目工作的更详细定义。

(A) 敏捷管理 (B) 工作分解结构 (C) 成本预算 (D) 实施管理

536. () 方法由于可以将项目工作定义在适当的细节水平, 对于项目工期、成本和资源需求的估计可以比较准确。

(A) 自下而上 (B) 螺旋上升 (C) 梯度下降 (D) 自上而下

537. 将项目按照一定的原则对其进行分解, 将一个项目分解成任务, 再将任务分解成一项项工作, 工作分解成日常活动, 每个活动只能有 () 来完成, 一个人所需要的完成时

间作为活动的单位时间。

(A) 一个人 (B) 两个人 (C) 多个人 (D) 整个团队

538. 对目标分解, 知道在哪个环节做什么、谁来做, 怎么做等等, 因此我们需要对项目进行分解, 制定一个可执行的 ()。

(A) 技术方案 (B) 需求方案 (C) 任务列表 (D) 功能列表

539. 风险管理的目标就是要以最小的成本获取最大的 ()。

(A) 安全保障 (B) 项目成功 (C) 项目成果 (D) 项目收益

540. () 就是通过风险的识别、预测和衡量、选择有效的手段, 以尽可能降低成本, 有计划地处理风险。

(A) 项目管理 (B) 风险管理 (C) 任务管理 (D) 团队管理

541. () 帮助软件工程师把精力集中在与当前开发阶段最相关的那些方面上, 而忽略那些对整体解决方案来说虽然必要的, 然而目前还不需要的细节, 这些细节将留到以后考虑。

(A) 项目管理 (B) 系统分析 (C) 任务分解 (D) 逐步求精

542. () 是通过比较项目的全部成本和效益来评估项目价值的一种方法, 成本—效益分析作为一种经济决策方法, 将成本费用分析法运用于政府部门的计划决策之中, 以寻求在投资决策上如何以最小的成本获得最大的收益。

(A) 质量审计 (B) 成本效益分析 (C) 成本预算 (D) 实施管理

543. () 的基本原理是: 针对某项支出目标, 提出若干实现该目标的方案, 运用一定的技术方法, 计算出每种方案的成本和收益, 通过比较方法, 并依据一定的原则, 选择出最优的决策方案。

(A) 成本预算 (B) 质量审计 (C) 成本效益分析 (D) 实施管理

544. () 是识别改进领域的工具之一, 是一种独立审查、确保项目执行过程符合组织或项目定义的方针政策、标准和程序。

(A) 质量审计 (B) 成本效益分析 (C) 成本预算 (D) 实施管理

545. () 过程是按照组织定义的过程改进计划的步骤, 从组织或技术的角度识别所需要的改进, 过程分析的关键是根源分析, 通过分析问题制定相应的纠正措施。

(A) 成本效益分析 (B) 质量审计 (C) 成本预算 (D) 实施管理

546. () 是一个项目从概念到完成所经过的所有阶段。所有项目都可分成若干阶段, 且所有项目无论大小, 都有一个类似的周期结构。

(A) 项目计划 (B) 项目实施管理 (C) 项目成本预算 (D) 项目开发周期

547. 在项目周期的初始阶段, 最关键的工作是明确项目的概念和 (), 并使之与未来的活动场所相适应。

(A) 项目计划 (B) 项目开发周期 (C) 项目成本预算 (D) 项目实施管理

548. 项目（ ）是一种管理人力资源的方法和能力，是确定、分配项目中的角色、职责和汇报关系。一般采用的方法包括：参考类似项目的模板、人力资源管理的惯例、分析项目干系人的需求等。

(A) 项目计划管理 (B) 项目开发周期 (C) 人力资源管理 (D) 项目实施管理

549. 在（ ）过程中，为了使每项工作能够顺利进行，就必须将每项工作分配到具体的个人（或小组），明确不同的个人（或小组）在这项工作中的职责，而且每项工作只能有唯一的负责人（或小组）。

(A) 项目人力资源管理 (B) 项目开发周期 (C) 项目计划管理 (D) 项目实施管理

550. （ ）需要同时管理多个项目任务派发、实时响应和进度更新；记录每个任务所需资源、预估工时和实际工时、关联文档及相关问题等；同时还能跟踪任务实时进度、状态，反映任务的变更历史。

(A) 项目计划管理 (B) 项目任务管理 (C) 人力资源管理 (D) 项目实施管理

551. （ ）总是处于计划过程的中心，也是制定进度计划、资源需求、成本预算、风险管理计划和采购计划等的重要基础。

(A) 项目计划管理 (B) 项目开发周期 (C) 项目实施管理 (D) 工作分解结构

552. （ ）状况通常是通过各工程活动完成程度(百分比)逐层统计汇总计算得到的。进度指标的确定对进度的表达、计算、控制有很大影响。

(A) 项目进度 (B) 项目任务 (C) 项目计划 (D) 项目实施

553. 项目实施过程中要对（ ）进行检测，掌握进展动态，对项目进展状态的检测通常采用日常检测和定期检测方法。

(A) 项目计划 (B) 开发周期 (C) 进展状态 (D) 项目实施

554. 只要有用户参与的系统一般都要有权限管理，（ ）包括用户认证和授权两部分。

(A) 权限管理 (B) 质量管理 (C) 功能管理 (D) 计划管理