

졸업 프로젝트 지정 과제 공고문

과제명	다이나믹 메시 압축 소프트웨어 복잡도 분석 및 최적화		
과제 내용	<p>AR/VR을 중심으로 메타버스 환경에서 서비스되는 3차원 그래픽 모델링의 한 방법인 3차원 메시 데이터에 대한 국제 표준이 MPEG Video-based Dynamic Mesh Coding (V-DMC)로 최근에 제정되고 있다. 국제표준화에서는 주로 부호화 방식과 복호화 방식에 대한 일반적인 표준을 제정할 뿐 해당 소프트웨어에 대한 추가적인 복잡도 분석과 최적화의 노력은 연구대상으로 남아있다.</p> <p>졸업프로젝트를 통해 참여하는 연구자는 해당 소프트웨어의 개념을 이해하고, 오픈 소스로 제공되는 소프트웨어에 대하여 복잡도 측면의 다양한 분석 작업을 통해 최적화 포인트를 도출하고, 여기에 대한 소프트웨어 수정을 통한 새로운 구현을 완성하고 여기에 대한 최적화 결과를 실험 결과로 도출하여, 학회 등의 논문지 또는 학술대회에 발표한다.</p>		
평가 방법	최적화후 부호화기의 속도 개선 (frames per second): 20 % 이상		
비고			
프로젝트 유형	A형: 산업체 발주 주제 () B형: 산업체 참여 정부과제의 주제 () C형: 산업체 수요과제 (✓)	참여 인원	1 ~ 2명
지도교수	장의선	연락처	esjang@hanyang.ac.kr

한양대학교 공과대학 컴퓨터공학부