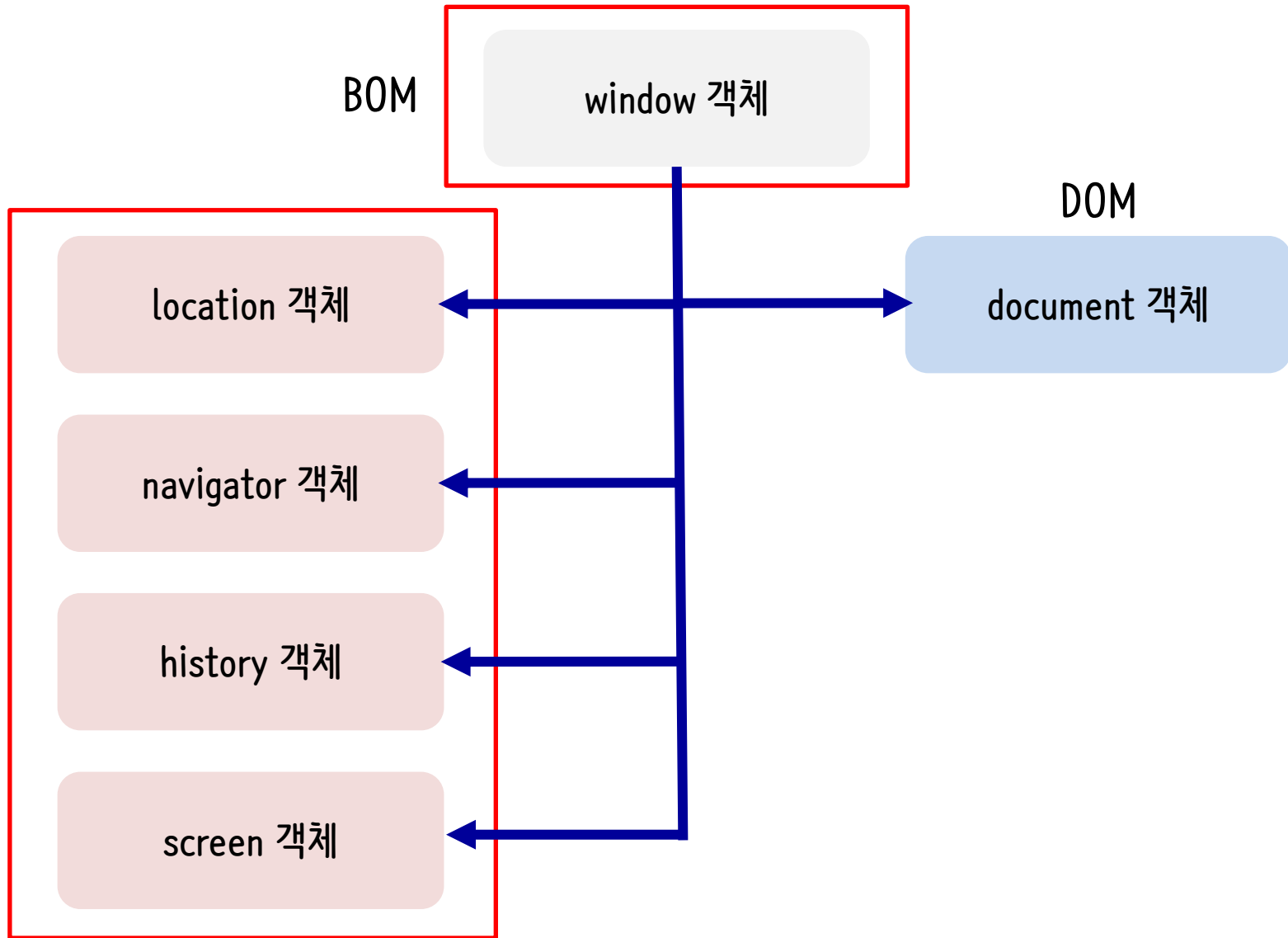


# BOM

## (Browser Object Model)

# JavaScript - BOM



## window 객체

- 자바스크립트에서 최상위 객체 생성되는 모든 객체가 window객체 하위에 존재
- 브라우저 창에 대한 설정하는 객체

## 생성

`window.open('주소', '이름 또는 open방식', '형태');`

형태 옵션		
height	윈도우 높이	값
width	윈도우 너비	값
location	주소입력창	yes   no   1   0
menubar	메뉴 유무	
resizable	화면크기 조절	
status	상태표시줄	
toolbar	툴바 표시	

## window 객체 메소드

메소드	내용
moveBy(x,y)	윈도우 위치조정(상대)
moveTo(x,y)	윈도우 위치조정(절대)
resizeBy(x,y)	윈도우 크기조정(상대)
resizeTo(x,y)	윈도우 크기조정(절대)
scrollBy(x,y)	스크롤 위치이동(상대)
scrollTo(x,y)	스크롤 위치이동(절대)
focus()	윈도우에 초점 맞춤
blur()	윈도우에 초점 제거
close()	윈도우 닫기
setTimeout(함수, 시간(ms))	일정시간 후 함수를 한번 실행 / id값 리턴
setInterval(함수, 시간(ms))	일정시간마다 함수를 반복 실행 / id값 리턴
clearTimeout(id)	setTimeout() 함수 실행 종료
clearInterval(id)	setInterval() 함수 종료

## window.onload 속성

- 윈도우 객체가 로드가 완료되면 자동으로 onload에 설정되어 있는 함수를 실행시키는 속성
- 윈도우 객체 로드 완료 : 모든 태그가 화면에 나타난 때

생성

```
window.onload =function(){
```

로직구성

```
};
```

또는

작성된 함수 호출 ;

## screen 객체

- client 운영체제 화면에 대한 속성값을 가지는 객체

속성값	
height	화면 높이
width	화면 너비
availWidth	실제화면에서 사용 가능한 너비
availHeight	실제화면에서 사용 가능한 높이
colorDepth	사용 가능한 색상수
pixelDepth	한픽셀당 비트수

## location 객체

- 브라우저의 주소표시줄(URL)과 관련된 객체
- 프로토콜 종류, 호스트 이름, 문서위치등의 정보를 가짐

속성값	
hash	앵커 이름(#~)
host	호스트 이름과 포트번호
hostname	호스트 이름
href	문서 URL주소
origin	호스트이름, 프로토콜, 포트번호
pathname	디렉토리 경로
port	포트번호
protocol	프로토콜의 종류
search	요청 매개변수(?~~)

## location 메소드

메소드	내용
assign('주소')	새로운 페이지 로드 ↳ 뒤로가기 가능
reload()	현재문서를 다시 로드
replace('주소')	현재페이지를 새페이지로 교체 ↳ 뒤로가기 불가



## navigator 객체

- 브라우저에 대한 정보를 가지는 객체

속성값	
appCodeName	브라우저 코드명
appName	브라우저 이름
appVersion	브라우저 버전
platform	사용중인 운영체제
userAgent	브라우저 전체정보
cookieEnabled	쿠키가능성을 확인(true/false)
geolocation	위도와 경도를 출력
language	브라우저 언어
online	브라우저가 온라인/오프라인 환경인지 확인(true/false)
product	브라우저 엔진이름

# DOM

## (Document Object Model)

## 문서객체

- HTML에 있는 태그를 객체화하여 자바스크립트에서 다룰 수 있게 한것
- 모든 노드객체에 접근할 수 있는 요소와 메소드를 제공

## 노드

- HTML에 있는 태그를 구조화(트리)하였을때 각각의 태그가 노드

## 요소노드와 텍스트노드

- 요소노드(elements node) : 태그 그 자체를 의미
- 텍스트노드(textnode) : 태그에 기록되어 있는 문자
  - ☞ 텍스트 노드를 가지는 태그(h?, p 등)와 가지지않는 태그(img 등)가 있음

## 텍스트 노드 있는 문서객체 생성

- 요소노드와 텍스트노드를 생성하고 이를 body노드의 자식으로 포함 가능

메소드	내용
document.createElement(태그명)	요소노드 생성
document.createTextNode(내용)	텍스트노드 생성
객체명.appendChild(node)	태그에 자손으로 노드를 추가

## 절차

### 요소노드 생성

-> 텍스트노드 생성

-> 요소노드에 텍스트노드 추가

-> body객체에 요소노드추가

## 텍스트 노드 없는 문서객체 생성

- 요소노드를 생성하고 속성을 설정한 후 이를 body노드의 자식으로 포함 가능

메소드	내용
객체명(변수).속성=속성값	태그 속성값 설정
객체명.setAttribute(속성명, 속성값)	태그에 속성값 설정
객체명.getAttribute(속성명)	태그 속성확인
객체명.appendChild(node)	태그에 자손으로 노드를 추가

## 절차

### 요소노드 생성

-> 생성된 노드 속성설정

-> body객체에 요소노드 추가

## 텍스트 노드 없는 문서객체 생성

- 요소노드를 생성하고 속성을 설정한 후 이를 body노드의 자식으로 포함 가능

메소드	내용
객체명(변수).속성=속성값	태그 속성값 설정
객체명.setAttribute(속성명, 속성값)	태그에 속성값 설정
객체명.getAttribute(속성명)	태그 속성확인
객체명.appendChild(node)	태그에 자손으로 노드를 추가

## 절차

### 요소노드 생성

-> 생성된 노드 속성설정

-> body객체에 요소노드 추가

## 문서 스타일 수정

- style객체를 이용하여 문서의 스타일을 변경

### 방법

객체명.style.속성명=속성값;

- ☞ 자바 스크립트에서 식별자에 '-'를 쓰지 못하기 때문에 속성명이 css에서 쓰는 것과 다른 부분이 있음(예 : background-color -> backgroundColor)

## 문서객체 제거

- 페이지내 작성된 문서의 객체(태그)를 제거하는 것

메소드	내용
<code>document.removeChild(객체명)</code>	body태그 자손 태그 제거
<code>객체명.parentNode.removeChild(객체명)</code>	제거할 객체를 기준으로 그 상위객체로 가서 해당객체를 삭제