

JAVASCRIPT 기본 문법

주석처리

주석 종류		설 명
자바스크립트 주석	한 줄 주석	// 로 시작
	여러 줄 주석	/* 로 시작하고 */ 로 끝난다
HTML 주석		<!-- 로 시작하고 --> 로 끝낸다. 자바스크립트나 스타일시트 태그 이외의 HTML 태그에서는 이 주석 태그를 사용해서 주석 처리를 해 주어야 한다.

변수선언

- 변수 종류: 멤버변수와 지역변수
- 멤버변수 : 전역변수라고도 하고 기본적으로 window객체의 멤버변수
- 변수에 대한 자료형을 선언하지 않음(자료형은 있음)

형 식	설 명
변수명 = 값;	window.변수명 또는 this.변수명과 같은 의미이다. 변수 선언시 변수명 앞에 var 를 붙이지 않으면 전역변수 로 간주한다.
var 변수명 = 값;	변수 선언시 변수명 앞에 var 를 붙이면 지역변수 다.

변수 명명규칙

- 영어 대/소문자, 숫자, _, \$ 사용가능
- 첫글자 숫자사용 불가
- 공백을 포함한 특수문자 사용 불가
- 이름에 의미있는 단어의 조합을 권장
- 예약어를 이름으로 사용 불가
- 두 단어 이상 결합시 낙타봉 표기법 권장
- 한글 이름 사용가능
- 생성자 함수의 이름은 항상 대문자로 시작
- 변수, 인스턴스, 함수, 메소드 이름은 항상 소문자로 시작

문자열(String)

- “ ”, ‘ ’로 묶여 있는 리터럴
- 내장객체로 String객체 / 기본적인 메소드 존재

메소드	내용
toUpperCase()	모든 문자 대문자로 변환
toLowerCase()	모든 문자 소문자로 변환
length	글자 개수 조회용 멤버변수
indexOf()	찾는 문자의 순번(위치) 리턴
lastIndexOf()	뒤에서 부터 찾는 문자의 순번 리턴
charAt()	찾는 위치의 문자 리턴
substring()	값을 일부분만 리턴
split()	토큰 문자로 분리한 문자열 배열 리턴

숫자(number)

- 정수형 숫자와 부동소수점 숫자로 구분
- 내장객체로 Math객체 제공, 기본 메소드 존재

메소드	내용
Math.abs()	절대값 리턴
Math.random()	임의의 난수발생 리턴(소수점)
Math.round()	반올림처리 후 리턴
Math.floor()	부동소수점 숫자를 정수로 리턴(소수점 자리버림)
Math.ceil()	소수점 자리에서 무조건 올림

☞ NaN(Not a Number) : 숫자가 아닌 데이터를 숫자처럼 사용할 때 출력

기타 자료형

- 논리값(Boolean) : true, false 두가지 값을 가짐
- 객체(Object) : new로 선언된 사용자 객체와 자바스크립트 내장객체
- undefined : 변수명이나 함수명으로 선언되지 않은 식별자일때 지정
- 함수(function) : 함수(메소드)를 가지는 자료형

typeof()

➤ 값의 자료형을 확인하는 연산자

☞ 선언시 자료형을 지정하지 않아 변수명을 보고 데이터를 확인불가, 자료형 확인시 자주 사용

typeof("문자열값") 또는 typeof('문자열값') => string

typeof(숫자) => number

typeof(참/거짓) => Boolean

typeof(객체) => object

typeof(초기값이 없는 변수) => undefined

typeof(function) => function

숫자 -> 문자열

- 숫자와 문자를 +연산하게 되면 문자가 우선되어 숫자를 문자로 변환
- 강제 형변환 : String()함수 이용

문자열 -> 숫자

- 숫자, 문자 + 이외의 사칙연산시 숫자가 우선되어 문자를 숫자로 변환
- 강제 형변환 : Number(), parseInt(), parseFloat()함수 이용
 - ☞ parseInt()함수는 인자가 2개로 문자열, radix(해당진수)를 선택할 수 있음

연산자 종류

연산자 종류	연산자들
최우선 연산자	(), [], .
단항 연산자	++, --, + sign, - sign
산술 연산자	+, -, *, /, %
관계 연산자	>, <, >=, <=, ==, !=, ===, !==
논리 연산자	&&,
대입 연산자	=
복합대입연산자	+=, -=, *=, /=, % =
삼항 연산자	? : ;

연산자 우선순위

최우선 > 단항 > 산술 > 관계 > 논리 > 삼항 > 대입

조건문

- if, if ~ else, if ~ else if ~ else, switch문, 짧은 조건문(||, &&)

반복문

- for, while, do~while, for in문

분기문

- continue, break문