

jQuery 객체 조작

기본 설정

each메소드

- 배열을 관리하는 for in문과 비슷한 메소드로 객체나 배열의 요소를 검사하는 메소드
- index : 객체, 배열의 순번
- item : 값을 보관하는 변수(객체) ‘.’으로 접근

메소드	내용
<code>\$.each(배열이름, function(index, item) { })</code>	지정한 배열을 0번 부터 자동으로 불러와 순번을 index, 값을 item에 넣는 메소드
<code>\$('s').each(function(index,item){ })</code>	선택자로 선택한 요소를 index순번으로 item에 요소 값을 수정시 사용하는 메소드

```
$.each(배열(객체)이름, function(index, item){  
    배열(객체) 차례로 처리할 때 사용  
})
```

```
$(‘선택자’).each(function(index, item){  
    선택된 요소들을 차례로 조작할때 사용  
})
```

클래스 속성 설정

addClass()

- 선택자에 의해 선택된 요소에 클래스를 추가하는 메소드

1. `$('s').addClass("클래스이름");`

//클래스를 여러 개 추가는 띄어쓰기로 구분

2. `$('s').addClass(function(n){`

 인자는 선택된 요소들의 번호;

 return 값; // 리턴된 값을 클래스로 추가

`});`

removeClass()

■ 선택자에 의해 선택된 요소에 클래스를 삭제하는 메소드

1. `$('s').removeClass(“클래스이름”);`
//클래스를 여러 개 추가는 띄어쓰기로 구분
2. `$('s').removeClass(function(n){`
 인자는 선택된 요소들의 번호;
 return 값; //리턴된 값과 일치하는 클래스삭제
});

attr()

- 선택자에 의해 선택된 요소에 속성을 속성값확인, 속성값 변경하는 메소드

1. `$('s').attr(“속성명”);`

`//속성명의 속성값을 리턴`

2. `$('s').attr(“속성명”, “속성값”);`

`//선택자의 속성과 속성값을 추가`

3. `$('s').attr(“속성명”, function(index, value){ });`

`//index : 선택된 요소 set의 index값, value : 현재 값`

4. `$('s').attr({ 속성명:”속성값”,속성명:”속성값” …… });`

`//다중으로 속성값 설정시 사용, 객체사용 가능`

removeAttr()

- 선택자에 의해 선택된 요소에 속성을 제거하는 메소드

1. `$('s').removeAttr("속성명");`

//속성명의 속성을 제거, 여러개일 경우 띄어쓰기 사용

css()

- 선택자에 의해 선택된 요소의 속성값을 가져오거나 설정하는 메소드
 - ☞ 단축속성설정(예 : border, background)제대로 지원 않고 브라우저별 상이

1. `$('s').css(“속성명”);`
//속성명의 속성값을 리턴
2. `$('s').css(“속성명”, ”속성값”);`
//속성명의 속성값을 설정

3. `$('s').css(“속성명”, function(index, 현재값) { });`

//함수에서 리턴되는 값으로 속성을 설정

4. `$('s').css({오브젝트});`

//오브젝트에서 설정한 다중 속성을 설정

content 설정

html()

- 선택된 요소의 content영역(innerHTML/텍스트노드)을 리턴 / 설정하는 메소드, html태그를 태그로 인식
- 리턴시 첫번째 요소 텍스트노드 리턴 / 전체 요소 리턴시 함수 사용

1. `$('s').html();`

`//선택된 요소의 첫번째 텍스트 노드를 리턴`

2. `$('s').html(“text노드 내용”);`

`//선택된 요소의 text노드 내용을 대입`

3. `$('s').html(function(index, 현재값) { });`

text()

- 선택된 요소의 content영역(innerHTML/텍스트노드)을 리턴 / 설정하는 메소드, html태그를 문자로 인식
- 리턴시 전체 요소 텍스트노드를 리턴

1. `$('s').text();`

//선택된 요소의 모든 텍스트 노드를 리턴

2. `$('s').text("text노드 내용");`

//선택된 요소의 text노드 내용을 대입

3. `$('s').text(function(index, 현재값) { });`

객체 생성 및 제거

문서객체 생성방법

구분	내용
html 태그	직접 html구문을 문자열로 작성 예) ' <code><p>직접 생성하는 방식</p></code> '
jQuery방식	jQuery 객체 이용 구문작성 <code>\$(생성태그).css() html() text() attr()</code> 사용하여 생성
DOM 방식	<code>document.createElement('태그명').innerHTML('텍스트노드내용');</code> <code>document.createElement('태그명').setAttribute('속성명','속성값');</code>

객체 생성된 객체 추가/이동

- html내부에 생성한 요소를 추가하는 메소드

메소드	내용
<code>\$('s').append(생성구문)</code> <code>\$('s').append(function([n],[html]){ })</code>	생성된 요소를 선택자 뒤에 추가. 함수의 리턴된 값을 선택자 뒤에 추가. ☞ n : 선택된 요소set의 인덱스 번호 ☞ html : 현재 선택된 요소
<code>\$('s').after(생성구문)</code> <code>\$('s').after(function([n],[html]){ })</code>	
<code>\$('생성구문 태그명').appendTo('s')</code>	선택자에 생성된 요소나 태그를 뒤에 추가 ☞ 만일 추가되는 태그명이 문서에 있으면 위치를 변경시킴(이동)
<code>\$('생성구문 태그명').insertAfter('s')</code>	

메소드	내용
<code>\$('s').prepend(생성구문)</code> <code>\$('s').prepend(function([n],[html]){ })</code>	생성된 요소를 선택자 앞에 추가. 함수의 리턴된 값을 선택자 앞에 추가. ☞ n : 선택된 요소set의 인덱스 번호 ☞ html : 현재 선택된 요소
<code>\$('s').before(생성구문)</code> <code>\$('s').before(function([n],[html]){ })</code>	
<code>\$('생성구문 태그명').prependTo('s')</code>	선택자에 생성된 요소나 태그를 앞에 추가 ☞ 만일 추가되는 태그명이 문서에 있으면 위치를 변경시킴(이동)
<code>\$('생성구문 태그명').insertBefore('s')</code>	

clone 메소드

- html내부에 있는 요소를 복사하는 메소드

```
$(‘태그명’).clone([true | false]).appendTo(“추가될위치”);
```

```
// 태그명의 태그를 복사하여 추가될 위치에 넣기
```

```
// 인자값 이벤트 핸들러까지 복사할지 여부까지
```

document에 있는 객체 제거

- html내부에 요소객체를 제거하는 메소드

메소드	내용
<code>\$('s[,s...]').remove(['s']);</code>	문서 내에 선택자를 제거 후 삭제된 요소를 리턴 ☞ 인자값을 기준으로 삭제가능 ☞ 이벤트핸들러, 데이터까지 모두 삭제
<code>\$('s').detach();</code>	문서 내에 선택자를 제거 후 삭제된 요소를 리턴 ☞ 이벤트핸들러, 데이터는 삭제 안함 ☞ 값을 리턴받아 나중에 활용 가능
<code>\$('s').empty();</code>	문서 내에 선택자를 제거 후 삭제된 요소를 리턴 ☞ 선택자 자신과 속성은 삭제 안하고 내용만 삭제