

**\* 주요 키워드 \***

- (1) 프로세스(Process) 정의
- (2) 스레드(Thread) 정의
- (3) PCB (Process Control Block)
- (4) 프로세스 상태 전이도
- (5) 스풀링, 버퍼링
- (6) 인터럽트
- (7) 2008년 기출문제(중복 제거)
- (8) 2009년 기출문제(중복 제거)

## (1) 프로세스(Process) 정의

\*\*\*\*\*

[ 산-09년8월 ][ 산-08년9월 ][ 산-08년3월 ][ 기-04년3월 ][ 기-07년3월 ][ 기-07년5월 ]

1. 프로세스(Process)의 정의에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

- 가. 동기적 행위를 일으키는 주체
- 나. 실행중인 프로그램
- 다. 프로시저의 활동
- 라. 운영체제가 관리하는 실행 단위

[ 기-05년9월 ]

2. 운영체제가 프로세스 관리에 관련되어 수행하는 활동이 아닌 것은?

- 가. 사용자 프로세스와 시스템 프로세스의 생성과 제거
- 나. 프로세스의 중지 및 재수행
- 다. 디스크 스케줄링
- 라. 슬립큐, 레디큐 관리

[ 기-06년9월 ][ 산-07년3월 ]

3. 다음은 무엇에 관한 정의인가?

- 실행중인 프로그램
- 프로시저가 활동 중인 것
- 비동기적 행위를 일으키는 주체
- PCB의 존재로서 명시되는 것

- 가. 페이지
- 나. 프로세스
- 다. 모니터
- 라. 세그먼테이션

[ 기-99년10월 ]

4. 프로세스가 자원을 이용하는 정상적인 작동의 순서는?

- 가. 요청-사용-해제
- 나. 요청-해제-사용
- 다. 사용-요청-해제
- 라. 해제-요청-사용

[ 산-08년5월 ][ 기-99년10월 ][ 산-04년3월 ][ 산-01년3월 ][ 산-06년3월 ]

5. 프로세스의 정의와 관련이 적은 것은?

- 가. 실행중인 프로그램
- 나. PCB를 가진 프로그램
- 다. CPU가 할당되는 실체
- 라. 디스크에 저장된 프로그램

[ 산-03년3월 ]

6. 프로세스에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- 가. 지정된 결과를 얻기 위한 일련의 계통적 동작을 말한다.
- 나. 목적 또는 결과에 따라 발생하는 사건들의 과정을

말한다.

- 다. 프로세스는 프로그램 자체만으로 이루어져 있다.
- 라. CPU에 의해 수행되는 사용자 및 시스템 프로그램을 말한다.

[ 산-05년3월 ][ 산-00년5월 ]

7. 프로세스의 정의로 적당하지 않은 것은?

- 가. 하드웨어에 의해 사용되는 입/출력 장치
- 나. 실행중인 프로그램
- 다. 운영체제 내에 프로세스 제어 블록의 존재로서 명시되는 것
- 라. 프로세서가 할당되는 개체

[ 산-09년5월 ][ 산-04년9월 ]

8. 운영체제에서 프로세스(Process)를 가장 바르게 정의한 것은?

- 가. 프로그래머가 작성한 원시 프로그램이다.
- 나. 컴파일러에 의해 번역된 기계어 프로그램이다.
- 다. 컴퓨터에 의해 실행 중인 프로그램으로 운영체제가 관리하는 최소 단위의 작업이다.
- 라. 응용 프로그램과 시스템 프로그램 모두를 일컫는 용어이다.

[ 산-06년3월 ]

9. 운영체제가 프로세스의 관리와 관련하여 하는 활동 중 옳지 않은 것은?

- 가. 사용자 프로세스와 시스템 프로세스의 생성과 제거
- 나. 프로세스의 일시중지와 재수행
- 다. 프로세스 비동기화를 위한 기법 제공
- 라. 교착상태 처리를 위한 기법 제공

## (2) 스레드(Thread) 정의

\*\*\*\*\*

[ 산-06년3월 ]

10. 스레드(thread)의 특징이 아닌 것은?

- 가. 자신만의 스택과 레지스터(STACK, REGISTER)를 갖는다.
- 나. 하나의 프로세스 내에서 병행성을 증대시키기 위한 기법이다.
- 다. 운영체제의 성능을 개선하려는 하드웨어적 접근 방법이다.
- 라. 독립된 제어흐름을 갖는다.

[ 기-08년3월 ][ 기-06년3월 ]

11. 스레드(thread)에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?

- 가. 스레드는 하나의 프로세스 내에서 병행성을 증대시키기 위한 메카니즘이다.
- 나. 스레드는 프로세스의 일부 특성을 갖고 있기 때문에 경량(light weight) 프로세스라고도 한다.
- 다. 스레드는 동일 프로세스 환경에서 서로 독립적인 다중 수행이 불가능하다.
- 라. 스레드 기반 시스템에서 스레드는 독립적인 스케줄링의 최소 단위로서 프로세스 역할을 담당한다.

[ 기-00년7월 ]

12. 스레드(thread)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- 가. 단일 프로세스를 다수의 스레드로 생성하여 병행성을 증진시킬 수 있다.
- 나. 실행 환경을 공유시켜 기억장소의 낭비가 줄어든다.

- 다. 프로세스의 생성이나 문맥 교환 등의 오버헤드를 줄여 운영체제의 성능이 개선된다.
- 라. 사용자 수준의 스레드는 커널의 효율적인 서비스를 받을 수 있어 속도가 개선된다.

[산-00년10월]

13. 다중 스레드 프로그램을 사용하는 주요 이점이 아닌 것은?

- 가. 다중 프로세싱 하드웨어의 성능 향상
- 나. 응용 프로그램의 처리율 향상
- 다. 응용 프로그램의 응답 시간 증가
- 라. 프로세스들 간의 통신 향상

[산-07년9월]

14. 제어의 흐름을 의미하는 것으로 프로세스에서 실행의 개념만을 분리한 것으로, 프로세스의 구성을 제어의 흐름 부분과 실행환경 부분으로 나눌 때, 프로세스의 실행부분을 담당함으로써 실행의 기본 단위가 되는 것을 무엇이라고 하는가?

- 가. Working Set                      나. PCB
- 다. Thread                          라. Segmentation

[기-09년8월][산-09년3월][기-08년5월][기-07년9월]

15. 스레드에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- 가. 하나의 스레드는 상태를 줄인 경량 프로세스라고도 한다.
- 나. 프로세스 내부에 포함되는 스레드는 공통적으로 접근 가능한 기억장치를 통해 효율적으로 통신한다.
- 다. 스레드를 사용하면 하드웨어, 운영체제의 성능과 응용 프로그램의 처리율을 향상시킬 수 있다.
- 라. 하나의 프로세스에 여러 개의 스레드가 존재할 수 없다.

### (3) PCB (Process Control Block)

\*\*\*\*\*

[기-09년3월][기-03년8월]

16. PCB(PROCESS CONTROL BLOCK)가 포함하고 있는 정보가 아닌 것은?

- 가. 프로세스의 현 상태
- 나. 중앙처리장치 레지스터 보관 장소
- 다. 할당된 자원에 대한 포인터
- 라. 프로세스의 사용 빈도

[기-04년5월][기-01년9월][기-99년4월][산-01년3월][산-07년3월][산-04년5월]

17. PCB(process control block)가 갖고 있는 정보가 아닌 것은?

- 가. 프로세스 상태
- 나. 프로그램 카운터
- 다. 처리기 레지스터
- 라. 할당되지 않은 주변장치의 상태 정보

[기-05년5월][기-00년3월][기-02년5월]

18. 프로세스 제어블록(Process Control Block)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- 가. 프로세스에 할당된 자원에 대한 정보를 갖고 있다.
- 나. 프로세스의 우선 순위에 대한 정보를 갖고 있다.
- 다. 부모 프로세스와 자식 프로세스는 PCB를 공유한다.
- 라. 프로세스의 현 상태를 알 수 있다.

[기-00년10월]

19. PCB가 가지고 있는 정보가 아닌 것은?

- 가. 프로세스 식별자
- 나. 프로세스의 현재 상태
- 다. 할당자원에 대한 포인터
- 라. 모든 프로세스의 상태에 대한 조사와 통제 정보

[기-03년3월]

20. PCB(process control block)에 포함되는 정보가 아닌 것은?

- 가. 프로세스의 현 상태              나. 프로세스 고유 구별자
- 다. 프로세스의 우선 순위        라. 파일할당 테이블(FAT)

[산-04년9월]

21. 프로세스 제어블록(PCB)에 포함되지 않는 정보는?

- 가. 프로세스의 우선 순위
- 나. 레지스터 내용을 저장하는 장소
- 다. 우선 순위를 위한 스케줄러
- 라. 프로세스의 현재 상태

[산-07년5월][산-03년8월][산-05년9월][산-06년9월]

22. Process Control Block (PCB)의 내용이 아닌 것은?

- 가. 프로세스의 현재 상태
- 나. 프로세스의 식별자
- 다. 프로세스의 우선순위
- 라. 페이지 부재(page fault) 발생 횟수

[산-02년5월]

23. 운영체제가 프로세스에 대한 중요한 정보를 저장해 놓을 수 있는 저장장소를 PCB(Process Control Block)라고 한 다. PCB가 갖는 정보가 아닌 것은?

- 가. 프로세스의 현 상태
- 나. 프로세스의 우선 순위
- 다. 프로세스의 고유한 식별자
- 라. 프로세스 오류의 수정 방법

[산-99년6월][산-01년9월]

24. 프로세스 제어블록(PCB)에 포함되지 않는 것은?

- 가. 프로세스의 현재 상태        나. 우선 순위
- 다. 프로세스 식별자              라. 프로세스의 CPU 사용율

[산-00년5월]

25. PCB(Process Control Block)에 포함되는 정보가 아닌 것은?

- 가. 프로세스의 처리기 종류
- 나. 프로세스의 현 상태
- 다. 프로세스의 고유한 식별자
- 라. 프로세스의 우선순위

[산-05년5월]

26. 프로세스 제어 블럭(PCB)의 내용이 아닌 것은?

- 가. 프로세스 식별번호              나. 기억장치 관리 정보
- 다. 우선 순위 정보                라. 초기값 정보

[산-99년8월][산-00년10월]

27. 운영체제가 프로세스에 대한 중요한 정보를 저장해 놓을 수 있는 저장장소를 PCB (Process Control Block)라고 한다. PCB가 갖는 정보가 아닌 것은?

- 가. 프로세스의 현 상태
- 나. 프로세스의 우선 순위
- 다. 프로세스의 고유한 식별자

라. 프로세스의 크기

#### (4) 프로세스 상태 전이도

\*\*\*\*\*

[기-05년3월][기-99년4월]

28. 실행 중인 프로세스가 CPU 할당시간을 다 사용한 후, 어떤 상태로 전이하는가?

- 가. ready 상태                      나. running 상태  
다. block 상태                      라. suspended 상태

[산-99년4월]

29. 프로세스 처리 스케줄러(process scheduler)가 하는 일은?

- 가. 하나의 프로세스를 준비(ready) 상태에서 실행(run) 상태로 만든다.  
나. 하나의 프로세스를 대기(blocked) 상태에서 실행(run) 상태로 만든다.  
다. 하나의 프로세스를 제출(submit) 상태에서 준비(ready) 상태로 만든다.  
라. 하나의 프로세스를 제출(submit) 상태에서 대기(blocked) 상태로 만든다.

[산-05년3월]

30. 하나의 프로세스가 시스템 내에 존재하는 동안 그 프로세스는 여러 상태를 거치게 된다. 상태 전이에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?

- 가. 디스패칭(dispatching) : 준비상태 → 실행상태  
나. 보류상태(block) : 실행상태 → 보류상태  
다. 조건만족(wakeup) : 보류상태 → 실행상태  
라. 할당시간 종료(time runout) : 실행상태 → 준비상태

[산-01년3월]

31. 준비상태에서 대기하고 있는 프로세스 중 하나가 스케줄링되어 중앙처리장치를 할당받아 실행상태로 전이되는 과정을 무엇이라 하는가?

- 가. 실행(Run)                      나. 준비(Ready)  
다. 대기(Waiting)                      라. 디스패치(Dispatch)

[산-03년3월]

32. 다음 프로세서의 상태 전이도에서 괄호 안의 내용으로 가장 적당한 것은?



- 가. 죽음              나. 실행              다. 취소              라. 성공

[산-05년9월]

33. 프로세스는 준비-실행-대기를 반복하면서 실행된다. 다음

중 실행상태에서 대기상태를 거치지 않고 바로 준비상태로 가는 경우에 해당하는 것은?

- 가. 실행이 종료된 경우  
나. 입출력이 발생한 경우  
다. 시간 할당량이 초과된 경우  
라. 입출력이 종료된 경우

[산-05년5월]

34. 프로세스 상태전이에 관한 설명이다. 옳지 않은 것은?

- 가. 준비리스트에 있는 프로세스와 보류상태에 있는 프로세스들은 각기 우선순위가 주어진다.  
나. 준비리스트에 있는 프로세스는 일정시간이 지나면 실행상태로 전이된다.  
다. 준비리스트의 맨 앞에 있던 프로세스가 cpu를 취하게 되는 것을 디스 패칭이라 한다.  
라. 보류리스트에 있는 리스트는 프로세스 자의가 아닌 외적 조건에 의해 프로세스 전이가 일어난다.

[산-99년8월]

35. 프로세스의 상태가 아닌 것은?

- 가. 정지 상태(Halt)                      나. 준비 상태(Ready)  
다. 대기 상태(Blocked)                      라. 실행 상태(Running)

[산-99년4월]

36. 프로세스가 CPU를 점유하고 있는 상태를 무엇이라 하는가?

- 가. 실행(running) 상태                      나. 준비(ready) 상태  
다. 보류(block) 상태                      라. 조건만족(wakeup) 상태

[산-00년10월]

37. 프로세스(process)의 3가지 상태가 아닌 것은?

- 가. ready state                      나. dispatch state  
다. block state                      라. running state

#### (5) 스푼링, 버퍼링

\*\*\*\*\*

[산-09년5월][기-06년3월][기-02년9월]

38. 스푼링(spooling)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- 가. "spooling"은 "simultaneous peripheral operation on-line"의 약자이다.  
나. 스푼링은 주기억장치를 버퍼로 사용한다.  
다. 어떤 작업의 입/출력과 다른 작업의 계산을 병행 처리하는 기법이다.  
라. 다중 프로그래밍 시스템의 성능 향상을 가져온다.

[기-03년3월]

39. 버퍼링과 스푼링에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- 가. 버퍼링은 저속의 입출력 장치와 고속의 CPU간의 속도차이를 해소하기 위해서 나온 방법이다.  
나. 스푼링은 디스크 일부를 매우 큰 버퍼처럼 사용하는 방법이다.  
다. 스푼링은 어떤 작업의 입/출력과 다른 작업의 계산을 병행 처리하는 기법이다.  
라. 버퍼링은 보조기억장치를 버퍼로 사용한다.

[기-99년8월]

40. I/O 효율을 높이기 위해 I/O의 내용을 디스크 등에 모아 두었다가 처리하는 방식은?

- 가. over lapping                      나. Pipelining  
다. Spooling                          라. Relocating

[기-03년5월]

**41. 버퍼링(buffering)에 대한 설명 중 틀린 것은?**

- 가. 디스크 전체를 매우 큰 버퍼처럼 사용한다.  
나. 한 레코드를 읽어서 CPU가 그것에 대한 작업을 시작함과 동시에 입/출력 장치가 필요한 레코드를 미리 읽어 CPU에 저장해 둔다.  
다. CPU가 필요한 레코드를 읽기 위해 기다리는 일이 없도록 한다.  
라. 저속의 입출력 장치와 고속의 CPU 간의 속도 차이를 해소하기 위해서 사용된다.

[산-04년3월]

**42. 버퍼링과 스푼링의 차이점을 비교한 것이다. 틀린 것은?**

- 가. 버퍼링은 일반적으로 하드웨어적 구현이지만 스푼링은 소프트웨어적 구현이다.  
나. 버퍼링은 일반적으로 단일작업 단일사용자이지만 스푼링은 다중작업 다중사용자이다.  
다. 버퍼링에서 일반적으로 버퍼의 위치는 주기억 장치이지만 스푼링에서 스푼의 위치는 디스크이다.  
라. 버퍼링은 스택 또는 큐방식의 입출력을 수행하지만 스푼링은 스택방식으로 입출력을 수행한다.

[산-03년5월]

**43. 스푼링과 버퍼링에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?**

- 가. 버퍼링은 CPU와 I/O 장치를 항상 바쁘게 하여 I/O 장치의 느린 속도를 보완하는 방법이다.  
나. 버퍼링은 한 작업에 대해 계산과 입/출력을 동시에 수행한다.  
다. 스푼링은 서로 다른 여러 작업에 대하여 계산과 입/출력을 동시에 수행한다.  
라. 스푼링은 주기억장치의 일부를 버퍼로 사용하는 반면에, 버퍼링은 디스크의 일부를 매우 큰 버퍼처럼 사용한다.

[산-06년3월]

**44. 버퍼링과 스푼링에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?**

- 가. 버퍼링과 스푼링은 CPU 연산과 I/O 연산을 중첩시켜 CPU의 효율을 높이기 위하여 사용한다.  
나. 버퍼링은 단일사용자 시스템에 사용되고, 스푼링은 다중사용자 시스템에 사용된다.  
다. 버퍼링은 디스크를 큰 버퍼처럼 사용하고 스푼링은 주기억장치를 사용한다.  
라. 버퍼링과 스푼링은 큐 방식의 입출력을 수행한다.

[산-03년3월][산-05년3월][산-99년8월][산-00년10월]

**45. 다중프로그래밍 환경 하에서 용량이 크고 신속한 액세스가 가능한 디스크를 이용하여 각 사용자 프로그램의 출력할 데이터를 직접 프린터로 보내지 않고 디스크에 모았다가 나중에 한꺼번에 출력함으로써 프린터 장치의 공유 및 프린터 처리 속도를 보완하는 기법을 무엇이라 하는가?**

- 가. 버퍼링(buffering)  
나. 스푼링(spooling)  
다. 다중프로그래밍(multiprogramming)  
라. 시분할 시스템(time-sharing system)

[산-99년6월]

**46. 프로그램과 이를 이용하는 I/O 장치와의 속도차를 극복하기 위한 방법으로 하드디스크가 중재하는 방식을 무엇이라 하는가?**

- 가. spool                                      나. polling  
다. cycle steal                              라. buffer

[기-07년9월]

**47. 버퍼링(buffering)과 스푼링(spooling)에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?**

- 가. 버퍼란 입·출력이 일어나는 동안 그 데이터를 저장하는 주기억장치의 일부분이다.  
나. 버퍼사용(buffering)으로 계산(computation)과 입·출력의 병렬처리가 가능하다.  
다. 스푼링은 CPU의 처리 속도에 비해 입·출력 장치의 처리 속도가 훨씬 느리기 때문에 전체적인 처리 속도의 차이를 줄여주기 위하여 고안되었다.  
라. 버퍼링은 스푼링보다 많은 입·출력 작업을 중첩시킬 수 있다.

## (6) 인터럽트

\*\*\*\*\*

[산-07년3월][산-06년5월][산-02년5월][산-01년9월][산-04년3월][산-04년5월]

**48. 수행 중인 프로그램에서 0으로 나누는 연산이나 허용되지 않는 명령어의 수행, 스택의 오버플로우(overflow)등과 같은 잘못이 있을 때 발생하는 인터럽트는 무엇인가?**

- 가. 기계 검사(Machine Check) 인터럽트  
나. SVC(Supervisor Call) 인터럽트  
다. 프로그램 검사(Program Check) 인터럽트  
라. 재시작(Restart) 인터럽트

[산-05년3월][산-00년3월][산-01년6월][기-01년3월][산-03년5월]

**49. 인터럽트의 종류 중 입/출력 수행, 기억 장치 할당, 오퍼레이터와의 대화 등을 위하여 발생하는 것은?**

- 가. 기계 검사 인터럽트                      나. 외부 인터럽트  
다. 입/출력 인터럽트                      라. SVC 인터럽트

[산-00년7월][산-05년3월]

**50. 인터럽트의 종류에 해당하지 않는 것은?**

- 가. 프로세스 인터럽트  
나. 입출력 인터럽트  
다. 외부 인터럽트  
라. SVC(Supervisor Call) 인터럽트

[산-00년5월][산-01년9월]

**51. 인터럽트 발생시 운영체제가 가장 먼저 하는 일은?**

- 가. 인터럽트 처리  
나. 인터럽트 발생 지정으로 복귀  
다. 인터럽트 서비스 루틴으로 제어를 이동  
라. 현재까지의 모든 프로그램 상태를 저장

[산-99년8월][산-02년9월]

**52. 인터럽터 시계의 시간할당량이 종료될 때 발생하는 인터럽트 종류는?**

- 가. SVC interrupt                              나. Program Check interrupt  
다. I/O interrupt                              라. External interrupt

[산-02년3월]

53. 인터럽트 종류와 발생원인에 대한 설명 중 거리가 먼 것은?

- 가. 기계검사 인터럽트는 기계에 고장이 생겼을 때 발생한다.
- 나. 재시작 인터럽트는 수행중인 프로세스가 0 으로 나누거나 기타 허용되지 않은 명령문을 실행할 때 발생한다.
- 다. 외부 인터럽트는 인터럽트 시계에서 일정한 시간이 만기가 된 경우 등일 때 발생한다.
- 라. 입출력 인터럽트는 입출력 하드웨어가 발생시킨다.

[기-99년8월]

54. 인터럽트의 처리를 위한 작업 순서로 올바른 것은 어느 것인가?

- a. 운영체제가 제어권을 받는다.
- b. 인터럽트 처리루틴이 인터럽트를 처리한다.
- c. 인터럽트받은 프로세스의 상태를 저장한다.
- d. 인터럽트 걸렸던 프로세스의 상태를 복구한다.

- 가. a-c-b-d                      나. b-c-a-d
- 다. c-b-d-a                      라. c-b-a-d

[기-05년3월][기-02년3월]

55. 인터럽트에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- 가. 프로세서가 명령문을 수행하고 있을 때 다른 작업을 처리하기 위해 그 수행을 강제로 중단시키는 사건을 인터럽트라고 한다.
- 나. 인터럽트 발생시 복귀 주소(return address)는 시스템 큐에 저장한다.
- 다. 인터럽트가 발생하면 해당 인터럽트 처리 루틴으로 가서 그 사건을 처리한 후 원래 중단되었던 프로그램 지점으로 되돌아온다.
- 라. 인터럽트의 종류 중 기계검사 인터럽트는 하드웨어에 고장이 생겼을 때 발생하는 인터럽트를 말한다.

[기-05년3월][기-02년5월]

56. 컴퓨터 자체 내의 기계적인 장애나 오류로 인하여 발생하는 인터럽트는?

- 가. 입출력 인터럽트            나. 외부 인터럽트
- 다. 기계 검사 인터럽트        라. 프로그램 검사 인터럽트

[기-05년9월][기-03년5월]

57. 프로그램 검사 인터럽트가 발생하는 이유로 적합하지 않은 것은?

- 가. 잘못 사용된 명령어(invalid CPU instruction)가 나타날 경우
- 나. 부당한 기억주소 참조와 같은 프로그램 상의 오류가 발생할 경우
- 다. 계산 결과로서 소수점 넘침 현상(fixed-point arithmetic overflow)이 나타날 경우
- 라. 주어진 CPU 사용 시간을 해당 프로세스가 모두 소진할 경우(interval time going out)

[기-02년9월]

58. 인터럽트 처리과정을 순서대로 옳게 나열한 것은?

- (가) 실행중인 프로그램을 중단하고 프로세스의 상태정보를 저장
- (나) 운영체제가 인터럽트 신호를 감지
- (다) 인터럽트의 처리

- (라) 인터럽트 서비스 루틴을 수행
- (마) 중단되었던 프로그램을 수행

- 가. (가)(나)(다)(라)(마)        나. (나)(가)(다)(마)(라)
- 다. (가)(나)(라)(다)(마)        라. (나)(가)(라)(다)(마)

[기-06년5월]

59. 시스템 타이머에서 일정한 시간이 만료된 경우나 오퍼레이터가 콘솔상의 인터럽트 키를 입력한 경우 발생하는 인터럽트는?

- 가. 프로그램 검사 인터럽트        나. SVC 인터럽트
- 다. 입·출력 인터럽트                라. 외부 인터럽트

## (6) 2008년 기출문제(중복 제거)

\*\*\*\*\*

[산-09년3월][산-08년3월]

60. PCB에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- 가. 운영체제가 프로세스 관리를 위해 필요한 정보를 PCB에 수록한다.
- 나. 프로세스가 생성될 때마다 해당 PCB가 생성되며, 프로세스가 소멸되어도 PCB는 소멸되지 않는다.
- 다. PCB에는 프로세스 식별 번호, 프로세스 상태 정보, CPU 레지스터 정보 등이 수록되어 있다.
- 라. "Process Control Block"을 의미한다.

[기-08년5월]

61. 프로세스(Process)에 대한 설명이 아닌 것은?

- 가. 실행 가능한 PCB를 가진 프로그램
- 나. 더 이상 계속할 수 없는 어떤 특정 사건을 기다리고 있는 상태
- 다. 프로세서가 할당하는 개체로서 디스패치가 가능한 단위
- 라. 목적 또는 결과에 따라 발생하는 사건들의 과정

[기-08년9월]

62. 프로세스(process)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- 가. 트랩 오류, 프로그램 요구, 입·출력 인터럽트에 대해 조치를 취한다.
- 나. 비동기적 행위를 일으키는 주체로 정의할 수 있다.
- 다. 실행중인 프로그램을 말한다.
- 라. 프로세스는 각종 자원을 요구한다.

## (7) 2009년 기출문제(중복 제거)

\*\*\*\*\*

[산-09년3월]

63. 다음 중 프로세스에 대한 정의로 거리가 먼 것은?

- 가. 실행 중인 프로그램
- 나. 한 프로그램을 이루는 여러 개의 작은 분할 프로그램
- 다. 운영체제 내에 프로세스 제어 블록(PCB)의 존재로서 명시되는 것
- 라. 비 동기적 행위를 일으키는 주체

[산-09년5월]

64. 생성된 프로세스가 자신을 생성한 프로세스의 텍스트와 데이터 영역을 그대로 공유하고 스택만 따로 갖는 새로운 프로세스 모델로서 메모리 낭비절감 효과와 빠른 응답 시간의 장점을 가지는 개념은?

- 가. Fork
- 나. Pipe
- 다. Socket
- 라. Thread

[기-09년5월]

65. 버퍼링과 스푼링에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- 가. 버퍼링과 스푼링은 페이지 교체 기법의 종류이다.
- 나. 스푼링의 SPOOL은 “Simultaneous Peripheral Operation On-Line”의 약어이다.
- 다. 버퍼링은 주기억장치의 일부를 사용한다.
- 라. 스푼링은 디스크의 일부를 사용한다.

[OS03-프로세스 개요]

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
가	다	나	가	라	다	가	다	다	다
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
다	라	다	다	라	라	라	다	라	라
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
다	라	라	라	가	라	라	가	가	다
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
라	나	다	가	가	가	나	나	라	다
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
가	라	라	다	나	가	라	다	라	가
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
라	라	나	가	나	다	라	라	라	나
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
나	가	나	라	가					