

*** 주요 키워드 ***

- (1) 시스템 소프트웨어
- (2) 어셈블러
- (3) 로더
- (4) 매크로 프로세서
- (5) 2008년 기출문제(중복 제거)
- (6) 2009년 기출문제(중복 제거)

(1) 시스템 소프트웨어

[기-05년3월]

1. 시스템 소프트웨어와 그 기능에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

- 가. 로더: 실행 가능한 프로그램을 기억 장치로 적재
- 나. 링커: 사용자 프로그램 소스코드와 I/O 루틴과의 결합
- 다. 언어 번역기: 고급언어로 작성된 사용자 프로그램을 기계어로 번역
- 라. 디버거: 실행시간 오류가 발생할 경우 기계 상태 검사 및 수정

[기-99년4월]

2. 다음 중 시스템 소프트웨어의 역할이 아닌 것은?

- 가. 프로그램을 메모리에 올린다.
- 나. 인터럽트를 관리한다.
- 다. 복잡한 수학계산을 처리한다.
- 라. 기억장치를 관리한다.

[기-99년8월]

3. 프로그램의 성능 분석을 하기 위한 프로그램은?

- 가. Controller Program 나. IPL
- 다. Scheduler 라. Bench Mark Program

(2) 어셈블러

[기-99년8월][기-01년3월]

4. 어셈블러를 두 개의 패스(pass)로 구성하는 이유로 맞는 것은?

- 가. 한 개의 패스만을 사용하면 프로그램의 크기가 증가하여 유지보수가 어렵기 때문
- 나. 한 개의 패스만을 사용하면 프로그램의 크기가 증가하여 처리속도가 감소하기 때문
- 다. 한 개의 패스만을 사용하면 기호를 모두 정의한 뒤에 해당기호를 사용해야만 하기 때문
- 라. 패스 1, 2의 어셈블러 프로그램이 작아서 경제적이기 때문

[기-02년3월]

5. 어셈블러를 두 개의 Pass로 구성하는 이유로서 가장 적절한 것은?

- 가. pass1, 2의 어셈블러 프로그램이 작아서 경제적이기 때문
- 나. 한 개의 pass만을 사용하면 프로그램의 크기가 증가하여 유지보수가 어렵기 때문

- 가. 한 개의 pass만을 사용하면 메모리가 많이 소요되기 때문
- 라. 기호를 정의하기 전에 사용할 수 있어 프로그램 작성성이 용이하기 때문

[기-00년10월]

6. 기계어와 비교하여 어셈블리 언어가 갖는 장점이 아닌 것은?

- 가. 기계어로의 번역과정이 불필요하다.
- 나. 프로그램을 읽고 이해하기 쉽다.
- 다. 프로그램의 주소가 기호 번지이다.
- 라. 프로그램에 데이터를 사용하기 쉽다.

(3) 로더

[산-09년5월][기-04년9월][기-06년5월][기-03년3월][산-06년9월][산-03년8월][산-05년9월]

7. 로더(loader)의 기능이 아닌 것은?

- 가. Allocation 나. Linking
- 다. Relocation 라. Compile

[기-00년3월][기-02년9월]

8. 시스템 소프트웨어 중에서 프로그램을 실행하기 위하여 프로그램을 보조기억장치로부터 컴퓨터의 주기억장치에 올려놓는 기능을 가진 것은?

- 가. preprocessor 나. linker
- 다. loader 라. emulator

[기-09년8월][기-06년9월]

9. 절대 로더에서 할당 및 연결을 수행하는 주체는?

- 가. 링커 나. 로더 다. 어셈블러 라. 프로그래머

[기-07년5월]

10. 로더의 종류 중 별도의 로더 없이 언어 번역 프로그램이 로더의 역할까지 담당하는 것은?

- 가. Absolute Loader 나. Relocating Loader
- 다. Overlay Loader 라. Compile and Go Loader

[기-04년3월][기-01년6월]

11. 절대로더에서 각각의 기능과 수행 주체의 연결이 옳지 않은 것은?

- 가. 연결 - 로더
- 나. 재배치 - 어셈블러
- 다. 적재 - 로더
- 라. 기억장소할당 - 프로그래머

[산-01년3월]

12. 로더(loader)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- 가. 로더는 링킹-재배치-로딩-주기억장치 할당의 순서로 기능을 수행한다.
- 나. 재배치(relocation)로더는 단순한 로딩 외에 목적 프로그램의 재배치를 담당한다.
- 다. 컴퓨터 내부로 정보를 들어오거나 또는 외부 기억장치로부터 정보들을 주기억 장치 내에 적재하는 프로그램이다.
- 라. 동적(dynamic) 로더는 프로그램을 한꺼번에 적재하는 것이 아니라 실행시 필요한 일부분만을 차례로

적재하는 방식이다.

[산-01년3월][산-02년3월]

13. 일반적(general)인 로더(loader)에 가장 가까운 것은?

- 가. compile-and-go loader 나. direct linking loader
다. absolute loader 라. direct loader

[산-06년5월][산-00년5월]

14. 로더의 기능에 해당하지 않는 것은?

- 가. 할당(Allocation) 나. 실행(Execution)
다. 연결(Linking) 라. 재배치(Relocation)

(4) 매크로 프로세서

[기-04년3월][기-07년3월][기-00년7월][기-02년3월]

15. 매크로 프로세서가 수행해야 하는 기본적인 기능에 해당하지 않는 것은?

- 가. 매크로 구문 인식 나. 매크로 호출 인식
다. 매크로 정의 인식 라. 매크로 정의 저장

[기-01년3월]

16. 매크로(macro)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- 가. 매크로 정의 내에 또 다른 매크로 정의를 할 수 없다.
나. 매크로 라이브러리는 여러 프로그램에서 공통적으로 자주 사용되는 매크로들을 모아 놓은 라이브러리이다.
다. 매크로 프로세서의 수행 기능은 매크로 정의 인식, 정의 저장, 호출 인식, 확장 및 매개 변수 치환이다.
라. 매크로는 일종의 문자열 치환과 같이 사용된 횟수 만큼 명령어를 생성 삽입해서 실행한다.

(5) 2008년 기출문제(중복 제거)

[기-08년5월]

17. 로더(Loader)의 종류 중 다음 설명에 해당하는 것은?

CPU가 현재 사용 중인 부분만 로드하고 미사용중인 프로그램은 보조기억장치에 저장해 두는 방식으로 load-on-call 이라고도 한다.

- 가. 절대 로더(Absolute Loader)
나. 재배치 로더(Relocation Loader)
다. 동적 적재 로더(Dynamic Loading Loader)
라. 오버레이 로더(Overlay Loader)

(6) 2009년 기출문제(중복 제거)

[산-09년3월]

18. 프로그램 적재 시에 필요한 프로그램들을 결합하여 주기억장치에 적재할은 물론 보조기억장치에 로드 이미지를 보관해 두는 역할을 하는 것은?

- 가. 절대 로더(Absolute Loader)

나. 재배치 로더(Relocating Loader)

다. 링킹 로더(Linking Loader)

라. 링크지 에디터(Linkage Editor)

[OS02-시스템소프트웨어 종류]

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
나	다	라	다	라	가	라	다	라	라
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
가	가	나	나	가	가	다	라		