1. **你了解黑盒测试吗？知道哪些编写测试用例的方法？**

黑盒测试就是在不了解程序内部结以及运行机制的情况下通过输入输出和对应的条件来判断程序是否正确。常见的黑盒测试的方法有等价类，边界值，因果图，场景法，正交排列方法和错误猜测法，以及基于需求的测试方法。

1. 等价类：它是针对于输入的，他会把输入的情况分为有效等价类和无效等价类。当有效等价类中的一个用例通过测试时就说明该等价类通过测试。
2. 边界值：它是等价类的扩充，它是针对于输入和输出的，它会根据边界情况来设计测试用例。
3. 因果图：它是一种逻辑图，强调的是输入和输出的关系，而且输出依赖于输入。最后它还会画出一个判定表。其中判定表行数由条件和结果以及中间结果组成，而列数=输出^条件数
4. 场景法：就是流程图，他会把各个功能点依次连接起来来实现某些具体的功能。
5. 正交排列法：他的目标在于减少测试用例，尽量用少的测试用例覆盖输入的两两组合。，它由因素数，行数和水平数组成。其中行数就是实验的次数，也就是正交表的行数用N表示。因素数就是正交表的列数，也就是变量的个数，用C表示，水平数就是每个因素取值的最大个数，用T表示。
6. 错误猜测法：它是根据测试人员的经验来判定的，同时他也可以来自于用户的反馈或者是从BUG库中整理出来的问题。

**2.你是软件工程专业的学生，怎么会想找测试这个工作？**

我们专业主要就是走的是开发要么就是测试的还有的同学考研了。因为我喜欢在选专业的就是就想的要走测试，所以就选择了测试。

**3.你为什么要做测试？**

我觉的自己比较适合做测试