



Эльфы очень замкнутый и изолированный народ. Об их культуре и истории появления в Сотканном мире почти ничего не известно. Эльфы не могут использовать вещи, изготовленные другими расами, и никогда не нанимают в свою армию чужих воинов. Боевые отряды эльфов немногочисленны, но очень хорошо проявляют себя в бою. Герои эльфов сильны в магии.

Играя за героя-эльфа необходимо тщательно продумывать свою тактику. Преимущество эльфов не в грубой силе и большой армии, а в хороших артефактах и магии. Но не стоит забывать о том, что артефакты порой могут стоить весьма дорого, ведь эльфийские артефакты являются одними из лучших артефактов среди всех рас.

Начальные характеристики

Распределение очков за lvl арр Сила 3 1 очко ловкости 1 очко хитрости 1 очко силы 1 очко мудрости Мудрость 4 +1 торговля +3 мана +2 мана +1 атака +1 лидерство Ловкость 3 +1 защита +1 атака +1 торговля Хитрость 3 +1 первый удар +1 первый удар +1 защита

Примечание: опытные воины расы эльфов предпочитают прокачивать своих героев в ловкость, компенсируя, тем самым, нехватку показателей атаки и защиты, ведь мертвый герой-эльф уже не сможет применить известнейшую во всех уголках Оазиса магию, не оставляющую ни единого шанса своему сопернику.

Перераспределять очки опыта можно зайдя

- 1. Город Университет Статы.
- 2. Экономика Меню Статы

Один кристалл позволяет перераспределить 2 очка опыта.

необходимо помнить, что сила должна быть пропорциональна мудрости, так как если мудрость будет ровна 0, то соответственно силы мы сможем перекинуть 0, так что перед этим следите, чтобы в мудрости было от 3 очков

PvE режим - прокачка уровня героя

Вариант №1 - так как тролли неуязвимы для атак траконов, то набираем их и идем бить драконов — это поможет вам быстро и без потерь получать опыт.

Один = 500 опыта, с премиумом 1000 опыта

До 10 уровня вы можете встретить на земле пять королевств

В Песчаной кости дракон находится чуть левее от города (там их два, один из них с магами, так что будьте осторожнее и проводите разведку), а если вы перейдете локацию право, то там вы встретите еще одного дракона сверху. От Песчаной кости переходим две локации вниз и там находятся 2 бота, при нападении на фракона будьте осторожны и делайте разведку у одного из ботов есть 🥟 снежный дракон (они могут убить ваших троллей), там же рядом находится верблюд, с которого вы можете выбить вещи на героя.

От Зеленого озера переходим на локацию вниз и там мы встретим за дракона, который охраняет врата. От Зеленого озера переходим локацию вверх, потом вправо и нажимаем меню-карта и на карте вы увидите врата,

которые охраняют два дракона.

По достижению 10 уровня откроются следующие земли:

Эссос, на которой вы встретите множество драконов, обитающих возле следующих городов:

Пентос и Норвос (5

Вейес Дотрак (1

Кварт (1

Йенн - отдаленный материк в которой сложно попасть, там у нас находятся 3

Ванильный остров на которой вы встретите множество драконов, обитающих возле следующих городов:

Брист-Эль (6 Скот-Друм (7 Ванильная смерть (2

По достижению 15 уровня откроется земля Зал Двух Истин, где помимо обычных 🐲 драконов вы встретите еще и снежных (обычные драконы неуязвимы к атакам снежных). Тут будет несколько вариантов (1. Качаться обычными драконами на снежных, 2. Продолжать бить обычных драконов троллями)

Один = 1000 опыта, с премиумом 2000 опыта

Зал лесного народа (2 Зал отрекшихся — (8 **ж**и 4 **ж**)

P.S. Так же земля отлично подходит для набора армии.

Вариант №2 – набираем № магов, для этого из Ромика набираем № лучников или фей и нападаем на магов, если он для вас чуть сильнее или сильный, Вы можете напасть и снести часть армии, потом жмем сбежать и возвращаемся с новой армией и присоединяем магов в свою армию, далее по чуть-чуть распускаем, параллельно добирая на оставшиеся количество лидерства остальных магов. После удачного сбора армии идем бить всех ботов, которые стоят на нашем пути, но желательно бить сильных ботов, а это: 🎶 маги, 🕪 тролли, 🎉 ящеры, 🥍 пауки. Ни в коем случае не нападаем магами на 🦇 хоббитов и призраков, которые неуязвимы для атак юнитов дальнего боя.

Зацикливаем любой из понравившихся вам вариантов и продолжаем так играть до 25 уровня, после достижения которого для нас откроется новая земля – Остров Павших Богов, там вы встретите множество драконов и ваш уровень начнет расти в разы быстрее.

Оптимальный список комплектов вещей для вашего героя (*Х – количество предметов)

На лидерство



Шлем легендарных воинов Эннора



Амулет энтов, Простой амулет четырех стихий, Крест Ариэль, Сердце Леса



Утренняя звезда, Лук лесных духов, Длинный эльфийский ЛУК На атаку и первый удар



дракона



Сапоги зеленого

дракона



королевства



Шлем легендарных

воинов Эннора



X4 Простой амулет



Лук зеленого дракона, Лук лесных духов





Флаг эльфийских



Шлем "Звезда заката"



X4

Амулет энтов

На защиту

Лук лесных духов,

изящный

мифриловый меч



Эльфийская

мифрильная кираса

мифрильная кираса



дракона



воинов

Флаг эльфийских Изящные мифрильные сапоги воинов