



Герои людей не отличаются силой, зато имеют отличные лидерские качества. Благодаря высокому уровню толерантности, люди могут использовать магические вещи и нанимать войска всех других рас, за исключением эльфов.

Раса людей идеальна для новичков, ведь они являются величайшими дипломатами, собирая вокруг себя представителей всех рас. Хоть люди практически и не производят собственного снаряжения, они очень любят покупать чужое и, снарядившись, вести под своими знаменами огромные армии в бой в серьезной амуниции.

Начальные характеристики

Распределение очков за lvl арр

Сила 3	1 очко силы	1 очко мудрости	1 очко ловкости	1 очко хитрости
Мудрость 4	+1 мана	+2 мана	+1 атака	+1 торговля
Ловкость 3	+1 атака	+1 торговля	+1 защита	+2 лидерство
Хитрость 4	+1 защита	+1 лидерство	+1 первый удар	+1 первый удар
20 ROMENTIN AMODORIA DE CARROLLA DE LA VILLA DELLA DELLA VILLA DE LA VILLA DE LA VILLA DE LA VILLA DELLA VILLA DE LA VILLA DELLA VILLA VILLA DELLA VILLA VILLA DELLA VILLA VIL				

За каждый уровень нам автоматически добавляется +1 хитрость и также мы можем распределить 3 очка опыта куда нам нужно.

Примечание: большинство героев-людей придерживаются мнения, что у своих персонажей необходимо прокачивать только показатель хитрости, а нехватку иных показателей, в том числе атаки, защиты, маны и первого удара, компенсировать возможностью надевать вещи всех рас, кроме эльфов, выбирая среди них наилучшие артефакты для любой игровой ситуации.

Перераспределять очки опыта можно зайдя

- 1. Город Университет Статы.
- 2. Экономика Меню Статы

Один кристалл позволяет перераспределить 2 очка опыта.

необходимо помнить, что сила должна быть пропорциональна мудрости, так как если мудрость будет ровна 0, то соответственно силы мы сможем перекинуть 0, так что перед этим следите, чтобы в мудрости было от 3 очков

PvE режим - прокачка уровня героя

Вариант №1 - так как тролли неуязвимы для атак траконов, то набираем их и идем бить драконов — это поможет вам быстро и без потерь получать опыт.

Один = 500 опыта, с премиумом 1000 опыта

До 10 уровня вы можете встретить на земле пять королевств

В Песчаной кости дракон находится чуть левее от города (там их два, один из них с магами, так что будьте осторожнее и проводите разведку), а если вы перейдете локацию право, то там вы встретите еще одного дракона сверху. От Песчаной кости переходим две локации вниз и там находятся 2 бота, при нападении на фракона будьте

осторожны и делайте разведку у одного из ботов есть 🐲 снежный дракон (они могут убить ваших троллей), там же рядом находится верблюд, с которого вы можете выбить вещи на героя.

От Зеленого озера переходим на локацию вниз и там мы встретим фракона, который охраняет врата.

От Зеленого озера переходим локацию вверх, потом вправо и нажимаем меню-карта и на карте вы увидите врата, которые охраняют два дракона.

По достижению 10 уровня откроются следующие земли:

Эссос, на которой вы встретите множество драконов, обитающих возле следующих городов:

Пентос и Норвос (5

Вейес Дотрак (1

Кварт (1

Ванильный остров на которой вы встретите множество драконов, обитающих возле следующих городов:

Брист-Эль (6 Скот-Друм (7 Ванильная смерть (2

По достижению 15 уровня откроется земля Зал Двух Истин, где помимо обычных 🐲 драконов вы встретите еще и снежных (обычные драконы неуязвимы к атакам снежных). Тут будет несколько вариантов (1. Качаться обычными драконами на снежных, 2. Продолжать бить обычных драконов троллями)

Один = 1000 опыта, с премиумом 2000 опыта

Зал лесного народа (2 Зал отрекшихся — (8 **ж**и 4 **ж**)

P.S. Так же земля отлично подходит для набора армии. **Вариант** №2 – набираем № магов, для этого из Домика набираем призраков (они неуязвимы к дальним атакам)

или грифонов и нападаем на магов, если он для вас чуть сильнее или сильный, вы можете напасть и убить часть армии, потом сбежать и вернуться с новой армией, присоединив магов в свою армию, далее распускаем лучников и идем добирать на оставшиеся количество лидерства остальных магов. После удачного сбора армии идем бить всех ботов, которые стоят на нашем пути, но желательно бить сильных ботов, а это: 🕪 маги, 🕪 тролли, 🔊 ящеры, 🦥 пауки. Ни в коем случае не нападаем магами на 🦇 хоббитов и призраков, которые неуязвимы для атак юнитов дальнего боя. Зацикливаем любой из понравившихся вам вариантов и продолжаем так играть до 25 уровня, после достижения

которого для нас откроется новая земля — Остров Павших Богов, там вы встретите множество драконов и ваш уровень начнет расти в разы быстрее. Оптимальный список комплектов вещей для вашего героя

На лидерство

(*Х – кол-во предметов)

На первый удар



Шлем рыцарей смерти, Шлем хранителя подземелья, Шлем предводителя ГНОМОВ

X1

Шлем призраков,

Шлем хранителей

подземелья,

Шлем предводителя

X1

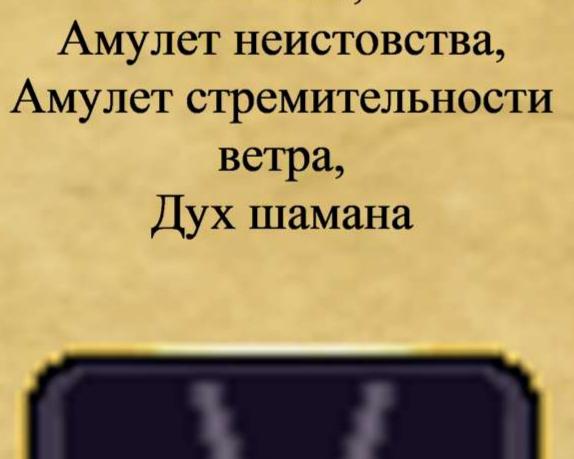
Шлем призраков



стихий, дух шамана, амулет неистовства, амулет гробовщика Золотые кресты

Простой амулет четырех стихий, Амулет неистовства, Амулет стремительности ветра, Дух шамана





X4 Простой амулет четырех стихий, Амулет неистовства,



X2

Меч призраков,

Меч стремительности

ветра,

Секира каменного

дракона

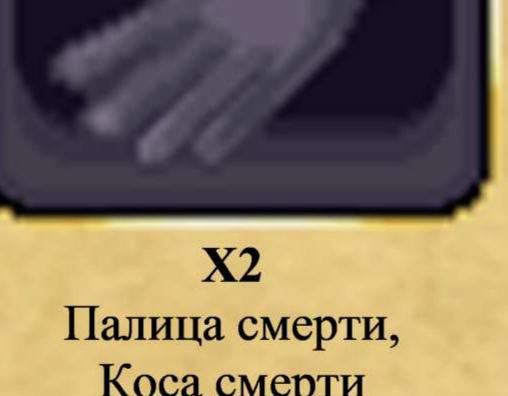
X2

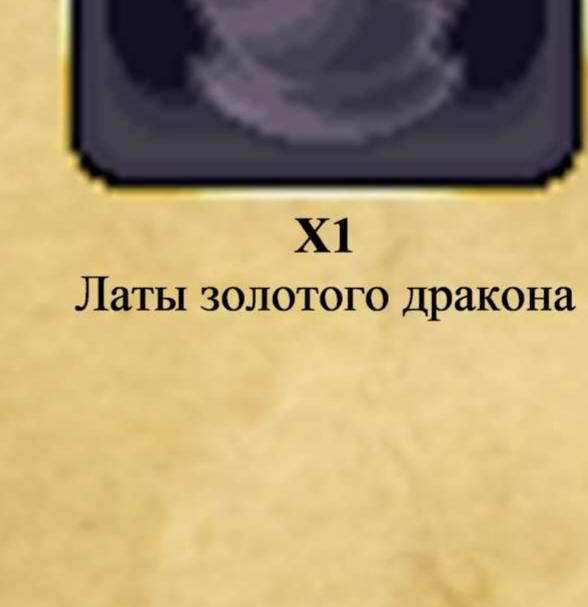
Секира предводителя,

Звезда заката, утренняя

звезда







X1

Кираса костяного

дракона,

Латы золотого дракона

На атаку



X1

Сапоги костяного

дракона

X1 Сапоги костяного дракона, Сапоги пурпурного дракона,

Адамантовые легкие

сапоги



X1

Флаг армии некромантов,

Флаг войны,

Флаг ярости,

Флаг золотой горы,

Боевой стяг кровавого

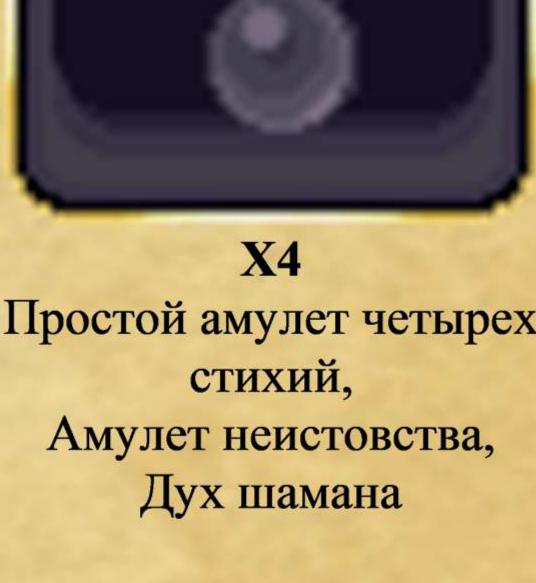
клыка



Мифрильные легкие хребта, сапоги, Сапоги костяного Флаг жажды крови дракона



дракона, мифриловый боевой шлем гномов



X4 Простой амулет четырех

стихий,

Амулет костяного

дракона,

Амулет гробовщика

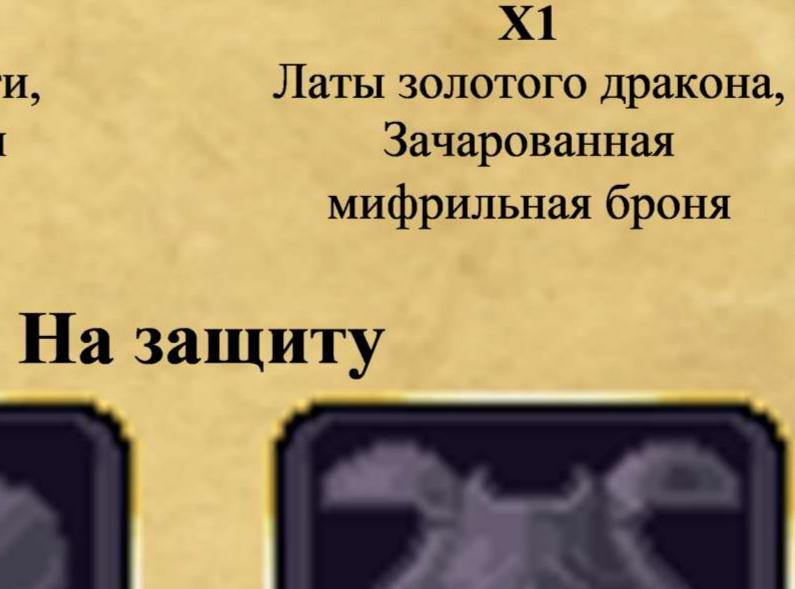


Зазубренный проклятый длинный меч из теневой

стали

Палица смерти

Коса смерти



Зачарованная

мифрильная броня



Адамантовые легкие



сапоги Мифрильные легкие сапоги Сапоги костяного дракона

