



Гномы — богатый и предприимчивый народ, их подземные кладовые наполнены золотом, которое они тратят на прекрасное оружие и броню. Гномы особенно сильны в защите, но в битвах в целом не очень сильны. Зато они умеют хорошо прятать свои войска. Из всех других рас имеют хорошие отношения только с людьми.

Раса, с одной стороны, осторожных и бережливых игроков, предпочитающих иметь горы золота и множество лучших артефактов, а с другой, – отважных воинов, чья каменная броня доставляет серьезные трудности для врагов. Герои-гномы получают больше дохода, чем представители других рас, поэтому вопрос финансов не стоит так остро и всегда есть возможность прикупить новую броню и защитные артефакты. Кроме того, развивая хитрость, гномы становятся удачливее при поиске артефактов. Ну а скрытное передвижение помогает избежать ненужных боев.

Начальные характеристики

Pachage Hellike Olivon 22 lyl ann

Aupakicpheimkn	Распределение очков за тугарр			
Сила 4	1 очко силы	1 очко мудрости	1 очко ловкости	1 очко хитрости
Мудрость 3	+1 мана	+2 мана	+1 атака	+2 торговля
Ловкость 3	+1 атака	+2 торговля	+3 защита	+1 лидерство
Хитрость 4	+3 защита		+1 первый удар	+1 первый удар
20 rowhiti modern horomorphiscri nocorration ± 1 virtocer il rower moderna partiti 2 onto				

за каждый уровень нам автоматически добавляется тт хитрость и также мы можем распределить э очка опыта куда нам нужно.

Примечание: на бескрайних просторах Оазиса игроков-гномов можно разделить на 3 больших подгруппы: 1) делающих акцент на показатели силы, тем самым получая внушительные показатели атаки, защиты, а также сопоставимую количеству силы ману, играющую большую роль в затяжных боях с другими героями;

- 2) делающих акцент на показатели ловкости, получающие, как и игроки предыдущей подгруппы, крепкую броню и хорошую атаку, а также показатель первого хода, позволяющий более комфортно защищать замки;
- 3) делающих акцент на хитрости, получая серьезную прибавку в численности войска и показателе торговли, от которого напрямую зависит количество зарабатываемого золота, а также шанс выпадения нейтральных артефактов.

Перераспределять очки опыта можно зайдя

- 1. Город Университет Статы.
- 2. Экономика Меню Статы

Один кристалл позволяет перераспределить 2 очка опыта.

необходимо помнить, что сила должна быть пропорциональна мудрости, так как если мудрость будет ровна 0, то соответственно силы мы сможем перекинуть 0, так что перед этим следите, чтобы в мудрости было от 3 очков

PvE режим - прокачка уровня героя

Вариант №1 - так как тролли неуязвимы для атак траконов, то набираем их и идем бить драконов — это поможет вам быстро и без потерь получать опыт.

Один = 500 опыта, с премиумом 1000 опыта

До 10 уровня вы можете встретить на земле пять королевств

В Песчаной кости дракон находится чуть левее от города (там их два, один из них с магами, так что будьте осторожнее и проводите разведку), а если вы перейдете локацию право, то там вы встретите еще одного дракона сверху. От Песчаной кости переходим две локации вниз и там находятся 2 бота, при нападении на фракона будьте осторожны и делайте разведку у одного из ботов есть 🥟 снежный дракон (они могут убить ваших троллей), там же рядом находится верблюд, с которого вы можете выбить вещи на героя.

От Зеленого озера переходим на локацию вниз и там мы встретим за дракона, который охраняет врата. От Зеленого озера переходим локацию вверх, потом вправо и нажимаем меню-карта и на карте вы увидите врата, которые охраняют два дракона.

По достижению 10 уровня откроются следующие земли:

Эссос, на которой вы встретите множество драконов, обитающих возле следующих городов:

Пентос и Норвос (5

Вейес Дотрак (1

Кварт (1

Йенн - отдаленный материк в которой сложно попасть, там у нас находятся 3 Ванильный остров на которой вы встретите множество драконов, обитающих возле следующих городов:

Брист-Эль (6 Скот-Друм (7 Ванильная смерть (2

По достижению 15 уровня откроется земля Зал Двух Истин, где помимо обычных 🦥 драконов вы встретите еще и снежных (обычные драконы неуязвимы к атакам снежных). Тут будет несколько вариантов (1. Качаться обычными драконами на снежных, 2. Продолжать бить обычных драконов троллями) Один = 1000 опыта, с премиумом 2000 опыта

Зал лесного народа (2

Зал отрекшихся — (8 **ж**и 4 **ж**)

P.S. Так же земля отлично подходит для набора армии.

Вариант №2 – набираем № магов, для этого из франка набираем грифонов и нападаем на магов, если он для вас чуть сильнее или сильный вы можете напасть и убить часть армии, потом сбежать и вернуться с новой армией, присоединив магов в свою армию, далее постепенно распускаем родных юнитов и добираем на оставшиеся количество лидерства остальных магов. После удачного сбора армии идем бить всех ботов, которые стоят на нашем пути, но желательно бить сильных ботов, а это: М маги, Тролли, М ящеры, Пауки. Ни в коем случае не нападаем

магами на 🦇 хоббитов и призраков 鮠, которые неуязвимы для атак юнитов дальнего боя.

которого для нас откроется новая земля — Остров Павших Богов, там вы встретите множество драконов и ваш уровень начнет расти в разы быстрее.

Зацикливаем любой из понравившихся вам вариантов и продолжаем так играть до 25 уровня, после достижения

(*Х – кол-во предметов)

Оптимальный список комплектов вещей для вашего героя

На лидерство



Шлем хранителя подземелья



Простой амулет четырех стихий, Золотые кресты



Утренняя звезда, Секира предводителя На первый удар



Латы золотого дракона Латы каменного дракона



Адамантовые легкие сапоги Мифриловые легкие сапоги



Флаг золотой горы



Шлем хранителя

подземелья



X4 Простой амулет











Мифриловый боевой шлем гномов



X4

Простой амулет

четырех стихий

Волшебный камень



X1

мифрильная броня

На защиту

Зачарованная



X1

Флаг племени Адамантовые легкие ледяного хребта сапоги Мифриловые легкие сапоги