

Орки — агрессивная раса. Воины обладают большой скоростью и силой атаки, но слабы в защите. Орки часто совершают набеги на поселения, грабят города и угоняют в рабство мирных жителей. Из-за этого отношения орков с другими расами безнадежно испорчены, терпимо к ним относятся только люди. В отличие от всех других рас герои орков не могут присоединять нейтральных существ - драконов, в том числе и снежных, магов и банши.

Раса орков подходит для игроков, предпочитающих агрессивный стиль. Сила героя — в высоких показателях атаки и преимуществе первого хода. Иногда воины орков впадают в состояние боевого азарта и ходят в бою два раза за один ход. Чем выше ловкость героя, тем чаще его воины становятся берсерками. Но орки должны рассчитывать в основном только на существ своей расы. Нейтральные существа к ним никогда не присоединяются, и второй удар бывает только у отрядов расы орков. Армии орков не многочисленны, но за счет высоких показателей атаки и, как следствие, урона каждого юнита, раса орков представляет серьезную угрозу для остальных игроков, но при этом не стоит забывать, что играть на герое-орке нужно очень аккуратно, грамотно рассчитывая возможности своего войска, где каждый юнит на вес золота.

Начальные

характеристики	Распределение очков за lvl арр			
Сила 3	1 очко силы	1 очко мудрости	1 очко ловкости	1 очко хитрости
Мудрость 3	+2 мана	+2 мана	+2 атака	+1 торговля
Ловкость 4	+2 атака	+1 торговля	+1 защита	+1 лидерство
Хитрость 4	+1 защита		+2 первый удар	+2 первый удар

За каждый уровень нам автоматически добавляется +1 ловкости, +1 хитрость и также мы можем распределить 3 очка опыта куда нам нужно

Примечание: опытные игроки стараются как можно раньше достичь 400 единиц ловкости, чтобы получить 100% шанс второго хода юнитов родной расы, а потому акцент при прокачке героя-орка делается именно на показатель ловкости, что является существенным преимуществом на поле боя. При этом важно помнить, что шанс второго хода имеют только юниты родной расы, т.е. орков.

Перераспределять очки опыта можно зайдя

- 1. Город Университет Статы.
- 2. Экономика Меню Статы

Один кристалл позволяет перераспределить 2 очка опыта.

необходимо помнить, что сила должна быть пропорциональна мудрости, так как если мудрость будет ровна 0, то соответственно силы мы сможем перекинуть 0, так что перед этим следите, чтобы в мудрости было от 3 очков

PvE режим - прокачка уровня героя

Так как тролли неуязвимы для атак траконов, то набираем их и идем бить драконов — это поможет вам быстро и без потерь получать опыт.

Один = 500 опыта, с премиумом 1000 опыта

До 10 уровня вы можете встретить на земле пять королевств

В Песчаной кости дракон находится чуть левее от города (там их два, один из них с магами, так что будьте осторожнее и проводите разведку), а если вы перейдете локацию право, то там вы встретите еще одного дракона сверху. От Песчаной кости переходим две локации вниз и там находятся 2 бота, при нападении на фракона будьте

осторожны и делайте разведку у одного из ботов есть 🥟 снежный дракон (они могут убить ваших троллей), там же рядом находится верблюд, с которого вы можете выбить вещи на героя.

От Зеленого озера переходим на локацию вниз и там мы встретим за дракона, который охраняет врата.

От Зеленого озера переходим локацию вверх, потом вправо и нажимаем меню-карта и на карте вы увидите врата, которые охраняют два дракона.

По достижению 10 уровня откроются следующие земли:

Эссос, на которой вы встретите множество драконов, обитающих возле следующих городов:

Йенн - отдаленный материк в которой сложно попасть, там у нас находятся 3 🍑.

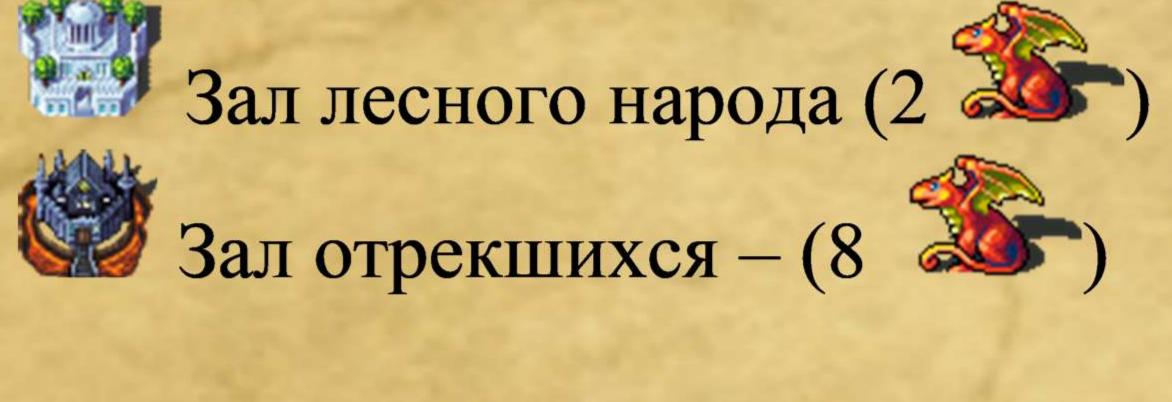
Пентос и Норвос (5 Вейес Дотрак (1

Кварт (1

Ванильный остров на которой вы встретите множество драконов, обитающих возле следующих городов:

Брист-Эль (6 Скот-Друм (7 Ванильная смерть (2)

По достижению 15 уровня откроется земля Зал Двух Истин, где вы встретите еще больше 🐲 драконов.



Зацикливаем любой из данных вариантов игры и продолжаем так до 25 уровня, после достижения которого для нас откроется новая земля – Остров Павших Богов, там вы встретите множество драконов и ваш уровень начнет расти в разы быстрее.

Оптимальный список комплектов вещей для вашего героя

(*Х – кол-во предметов) На лидерство

На атаку и первый удар

На атаку и защиту



Шлем предводителя



Простой амулет четырех стихий, Дух шамана, Амулет неистовства, Золотые кресты



Звезда заката, Утренняя звезда



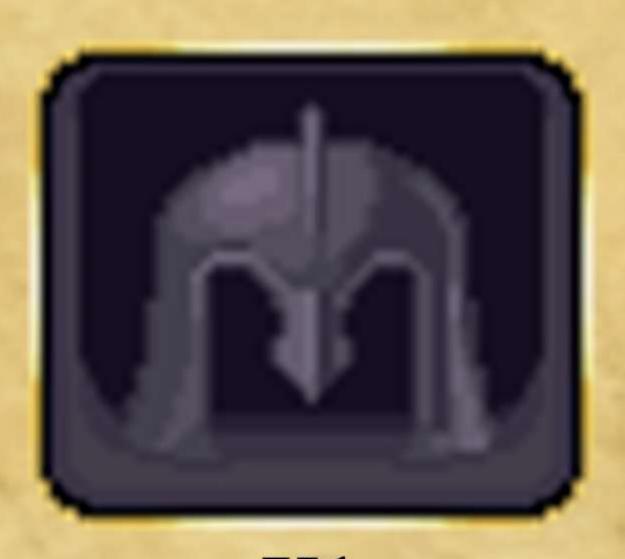
Латы золотого дракона



Сапоги пурпурного дракона



Флаг ярости, Флаг племени ургхов, Боевой стяг кровавого клыка



Шлем пурпурного дракона



Простой амулет четырех стихий, Дух шамана,

Амулет неистовства



Меч стремительность ветра, Берсеркер



Латы золотого

дракона,

Боевой панцирь



Сапоги пурпурного

дракона



Знамя кровавой войны



Шлем предводителя



четырех стихий, Дух

шамана,

Амулет неистовства

Простой амулет



Палица смерти



Латы пурпурного

дракона,

Боевой панцирь



Сапоги золотого Флаг ярости Флаг жажды крови дракона