

НАЧИНАЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ИГРУ И/ИЛИ РЕГИСТРИРУЯ АККАУНТ НА САЙТЕ ВЫ СОГЛАШАЕТЕСЬ С ТЕМ, ЧТО ОЗНАКОМИЛИСЬ И ПРИНЯЛИ ДАННЫЕ ПРАВИЛА В ПОЛНОМ ОБЪЕМЕ, БЕЗ ВСЯКИХ ОГОВОРОВ И ИСКЛЮЧЕНИЙ.

Правила многопользовательской игры «Oasis»

Опубликовано 1 апреля 2023 года

Последние изменения 31 января 2024 года

Преамбула

Зарегистрировав аккаунт на сайте MMORPG "Oasis"(<https://oasismmorpg.com>) и/или скачав игру, Игрок подтверждает, что ознакомился и полностью принял условия описанных ниже Правил. Игрок принимает тот факт, что его игровой аккаунт является собственностью MMORPG "Oasis", и Администрация Проекта вправе применять к аккаунту любые санкции, вплоть до полной блокировки, при выявлении факта нарушения Правил. Администрация оставляет за собой право вносить изменения в Правила Игры без дополнительного уведомления об этом Игроков.

Виды наказаний:

Обет молчания – ограничение, запрещающие пользователю писать сообщения другим пользователям внутри игры.

Блокировка – ограничение, запрещающие пользователю входить в игру. На сайте запрещено пользоваться аукционом, участвовать в рейтингах и менять ник. Заблокированные игроки не могут претендовать на получение статуса в ежемесячной битве.

Проклятье – снижение характеристик всех персонажей пользователя на определенный процент. На сайте запрещено пользоваться аукционом. Если на момент начисления статусов игрок находится в проклятье, то статус он не получает.

1. Список нарушений и штрафов за них:

1.1. Использование мата, завуалированного мата, другой ненормативной лексики или оскорбление собеседников. К ненормативной лексике приравнивается завуалированный мат, в том числе нецензурные слова и словосочетания, написанные с грамматическими ошибками или умышленной заменой, разделением или удалением символов. Запрещаются грубые, бранные и оскорбительные выражения, выходящие за рамки культуры общения.

Наказание: обет молчания или проклятье (-10%) игрового аккаунта сроком от одного часа и более в зависимости от тяжести нарушения и количества рецидивов.

1.2. Оскорбление представителей Администрации в личных сообщениях или публичном чате (ники представителей Администрации выделены жирным шрифтом). Оскорбление представителей Администрации на ресурсах, непосредственно связанных с Игрой (официальные сообщества и чаты Игры во ВКонтакте, Telegram, Discord и любые

иные, связанные с игрой чаты и сообщества, в том числе фанатские). Оскорбление специалистов Технической поддержки Игры.

Наказание: обет молчания и проклятье (-20%) игрового аккаунта сроком от недели и более в зависимости от тяжести нарушения и количества рецидивов.

1.3. Размещение информации, направленной на отвлечение Пользователей от темы беседы и Игры (флуд). Под флудом понимается, помимо прочего:

- Осуществление массовой рассылки информации, которую Пользователь не запрашивал, не проявлял заинтересованности в её получении или на получение которой не давал согласия (спам);
- Злоупотребление переносом текста (дробление предложения на отдельные слова);
- Многократное дублирование однотипных сообщений; создание сообщений, не содержащих смысла;
- Злоупотребление написанием сообщений в ВЕРХНЕМ РЕГИСТРЕ (Капсом);
- Злоупотребление знаками препинания.

Наказание: обет молчания сроком от одного часа и более в зависимости от тяжести нарушения и количества рецидивов.

1.4. Попрошайничество (просьбы перевести реальные деньги, игровую валюту, игровые ценности и т. п.) в любой форме, нацеленное на отдельных, либо всех Пользователей. Намеренное невыполнение своих обязательств по предложенным другому игроку внутриигровым сделкам, в том числе обман при обмене, продаже игровых предметов, обман при продаже персонажей через аукцион и т.п.

Наказание: обет молчания или проклятье (-15%) игрового аккаунта сроком от одного часа и более в зависимости от тяжести нарушения и количества рецидивов.

1.5. Продажа и/или покупка (или попытка продажи/покупки) игрового Аккаунта за реальные деньги.

Наказание: проклятье (-50%) игрового аккаунта сроком на 10 лет. Срок и размер проклятья можно снизить путем оплаты штрафа в кристаллах за причиненный Игре ущерб. Размер штрафа устанавливается индивидуально Администрацией или Технической поддержкой Игры. Минимальный штраф - 500 кристаллов. После оплаты штрафа на персонаже остается проклятье (-10%) сроком на 3 месяца.

1.6. Продажа и/или персонажа через аукцион с дополнительной доплатой реальными деньгами.

Наказание: проклятье (-50%) игрового аккаунта сроком на 10 лет. Срок и размер проклятья можно снизить путем оплаты штрафа в кристаллах за причиненный Игре ущерб. Размер штрафа устанавливается индивидуально Администрацией или Технической поддержкой Игры. Минимальный штраф - 500 кристаллов. После оплаты штрафа на персонаже остается проклятье (-10%) сроком на 3 месяца.

1.7. Продажа и/или покупка игровых ресурсов (кристаллов, золота, вещей и т.п.) за реальные деньги.

Наказание: блокировка игрового аккаунта сроком на 10 лет без права досрочного снятия.

1.8. Набивание подставных побед. Под подставным боем понимается игровое сражение с заранее оговоренным результатом. Для проверки честности того или иного боя Администрация может использовать все имеющиеся в ее распоряжении ресурсы: логи PvP, личные переписки, статистику персонажей, их активность и т.п. Бой со своим персонажем или персонажем, к которому игрок имеет доступ автоматически считается подставным. Решение о том, является ли тот или иной бой подставным, принимается по совокупности вышеописанных факторов. Администрация вправе полностью или частично обнулить число побед персонажа при признании части или всех его побед подставными.

Наказание:

1) До 5 подставных побед за месяц – срез подставных побед и проклятье (-10%) игрового аккаунта сроком на неделю,

- 2) От 6 до 10 подставных побед за месяц – срез подставных побед и проклятье (-25%) игрового аккаунта сроком на две недели.
- 3) От 11 до 25 подставных побед за месяц - срез подставных побед и проклятье (-50%) игрового аккаунта сроком на месяц.
- 4) От 26 до 50 подставных побед за месяц - срез подставных побед и проклятье (-70%) игрового аккаунта сроком на месяц.
- 5) Более 50 подставных побед за месяц – проклятье игрового аккаунта (-90%) на год. Наказание за подставные победы может быть увеличено, если нарушение является рецидивом. К аккаунтам, большая часть побед которых является подставными, Администрация вправе применить блокировку на 10 лет.

1.9. Разжигание межрасовой, межнациональной и/или иной вражды между Пользователями.

Наказание: обет молчания и проклятье (-15%) игрового аккаунта сроком от одного дня и более в зависимости от тяжести нарушения и количества рецидивов.

1.10. Распространение личной информации третьих лиц, в том числе домашних адресов, номеров телефонов, паспортных данных, без их согласия.

Наказание: обет молчания и проклятье (-15%) игрового аккаунта сроком от одного дня и более в зависимости от тяжести нарушения и количества рецидивов.

1.11. Размещение ложной информации об Игре, Администрации, Модераторах, Технической поддержке, Пользователях и иных лицах.

Наказание: обет молчания и проклятье (-15%) игрового аккаунта сроком от одного дня и более в зависимости от тяжести нарушения и количества рецидивов.

1.12. Выманивание или вымогательство у Пользователей личной информации, в том числе логинов и паролей от Аккаунтов или электронной почты.

Наказание: обет молчания и проклятье (-15%) игрового аккаунта сроком от одного дня и более в зависимости от тяжести нарушения и количества рецидивов.

1.13. Размещение информации любого характера с целью получения доступа к Аккаунтам и личным данным Пользователей, осуществления финансовых афер и электронного мошенничества. К подобной информации, помимо прочего, относится:

- Размещение ссылок на сторонние ресурсы, замаскированные под официальные ресурсы MMORPG "Oasis";

- Рассылка Пользователям каких-либо личных сообщений от имени Администрации, Технической поддержки и Модераторов, в том числе с предложением передать данные или установить программное обеспечение;

- Выдача себя за представителей Администрации, Технической поддержки или Модераторов.

- Обман Администрации Игры и/или Технической поддержки Игры.

Наказание: полная блокировка аккаунта.

1.14. Прямая или косвенная пропаганда наркотических веществ, алкоголя и порнографии.

Наказание: обет молчания или проклятье (-10%) игрового аккаунта сроком от одного часа и более в зависимости от тяжести нарушения и количества рецидивов.

1.15. Угрозы в отношении Пользователей, Администрации, Технической поддержки, Модераторов либо иных лиц.

Наказание: обет молчания и проклятье (-15%) игрового аккаунта сроком от одного дня и более в зависимости от тяжести нарушения и количества рецидивов

1.16. Обсуждение вопросов современной политики как заведомо провоцирующих конфликты.

Наказание: обет молчания сроком от одного часа и более в зависимости от тяжести нарушения и количества рецидивов.

1.17. Провоцирование Пользователей на нарушение Правил игры.

Наказание: обет молчания или проклятье (-10%) игрового аккаунта сроком от одного часа и более в зависимости от тяжести нарушения и количества рецидивов.

1.18. Любые действия, нарушающие законодательство Российской Федерации.

Наказание: обет молчания и проклятье (-15%) игрового аккаунта сроком от одного дня и более в зависимости от тяжести нарушения и количества рецидивов.

1.19. Использование в прямой или косвенной форме следующих никнеймов, названий команд и их меток, а также иных наименований в Игре:

- Нарушающие пункт 1.1;
- Сеющие рознь по расовому, национальному, религиозному либо половому признаку;
- Содержащие в себе нецензурные, грубые, бранные или оскорбительные выражения и аббревиатуры;
- Прямо или косвенно связанные с половым актом или насилием;
- Относящиеся к описанию тела, его биологическим функциям или особенностям развития;
- Содержащие объекты интеллектуальной собственности третьих лиц без согласия правообладателей;
- Содержащие информацию, которая может повлечь ошибочное восприятие данного Пользователя как представителя Администрации или Модераторов;
- Содержащие прямую или косвенную пропаганду наркотических веществ, алкоголя или порнографии;
- Содержащие указание на действия, запрещенные Правилами игры, иными правилами MMORPG "Oasis", либо законодательством РФ.

Наказание: сброс никнейма игрока на случайный.

1.20. Применение или распространение информации о способах причинения ущерба Игре, Администрации, Пользователям либо иным лицам (бот-программы, запрещенные моды к Игре, баги, информация об уязвимостях игрового клиента, сайтов и т. п.).

Наказание: вечная блокировка аккаунта и обнуление прогресса, достигнутого персонажами, принадлежащими к аккаунту.

1.21. Распространение любой информации об Игре и планах по ее развитию, которая является конфиденциальной. К такой информации относится любая информация, не опубликованная в качестве официальных новостей.

Наказание: обет молчания и проклятье (-15%) игрового аккаунта сроком от одного дня и более в зависимости от тяжести нарушения и количества рецидивов.

1.22. Использование Игры способами, не предусмотренными Правилами игры, а также выходящими за рамки обычного игрового процесса.

Наказание: проклятье (от -15% до -30%) игрового аккаунта сроком от одного дня и более в зависимости от тяжести нарушения и количества рецидивов.

1.23. Действия или размещение информации, которые по мнению Администрации нарушают законодательство, нормы морали и этики или являются нежелательными.

Наказание: обет молчания или проклятье (-10%) игрового аккаунта сроком от одного часа и более в зависимости от тяжести нарушения и количества рецидивов.

1.24. Нападение на город одним мультотом (персонажем низкого уровня) более пяти раз во время одной атаки на город.

Наказание: проклятье (от -10% до -50%) игрового аккаунта сроком от одного дня и более в зависимости от тяжести нарушения и количества рецидивов.

1.25. Отказ от сотрудничества с администрацией. Намеренное сокрытие факта нарушения Правил игры другими игроками.

Наказание: проклятье (от -10% до -50%) игрового аккаунта сроком от одного дня и более в зависимости от тяжести нарушения и количества рецидивов.

1.26. Использование программ, имитирующих действия Пользователей в Игре (боты), программ-кликеров, макросов управления клавиатурой и мышью, иных подобных методов накапливания внутриигровых достижений, а также иные формы неспортивного поведения по усмотрению Администрации.

Наказание: вечная блокировка аккаунта и обнуление прогресса, достигнутого персонажами, принадлежащими к аккаунту.

2. Модераторы в игровых сообществах:

2.1. Модератор является добровольным помощником Администрации. Модераторы выбираются Администрацией самостоятельно и обсуждению не подлежат.

2.2. Образ Модератора:

- Модератор - честный, толерантный и уравновешенный человек, принимающий решения беспристрастно и действующий ни в чьих интересах, кроме интересов Игры и Администрации;

- Модератор не должен являться зачинщиком или участником каких-либо внутриигровых конфликтов и провокаций. Цель Модератора - урегулирование и предотвращение подобных ситуаций;

- Модератор не должен пользоваться своим положением ради получения собственной выгоды, в том числе, Модератор не должен ограничивать права Пользователей по личным причинам, не касающимся Правил игры, раскрывать по просьбе других игроков не общедоступную информацию, к которой он, в силу своей должности, имеет доступ;

- Модератор - лицо Игры, его образ во многом влияет на восприятие руководства и игры в целом.

2.3. Права Модераторов:

- Модератор обладает всеми теми же правами, что и простой игрок, в том числе имеет право состоять в любом, выбранном им самим, клане, общаться с членами клана, состоять в клановых беседах и каналах;

- Ограничивать права Пользователей, нарушающих текущие Правила игры. Ограничения, сроком более месяца, выносятся коллективным решением модераторского состава;

- Требовать Пользователей предоставить любую игровую информацию, которая может помочь в установлении или поиске нарушений Правил игры другими Пользователями. Это правило не касается таких сведений, как логин и пароль вашего аккаунта. Вы не должны передавать их никому.

2.4. Обязанности Модераторов:

- Контролировать общение в чатах и иных ресурсах MMORPG "Oasis";

- Применять ограничения по отношению к Пользователям, нарушающим Правила игры или иные правила MMORPG "Oasis";

- По требованию Администрации предоставлять отчет о своей деятельности и любую, известную модератору, информацию о нарушениях Правил игры.

2.5. Модератор не обязан:

- Отвечать на вопросы Пользователей (ответы на вопросы даются на усмотрение Модератора);

- Проводить любые внутриигровые обмены;

- Предупреждать Пользователя о применении ограничений при нарушениях. Действует постмодерация (предупреждение Пользователя о применении ограничений остаётся на усмотрение Модератора);

- Объяснять Пользователям причины, по которым было наложено то или иное ограничение.

2.6. Модератор, как и любой другой игрок, обязан следовать Правилам Игры. Пользователи имеют право пожаловаться или обжаловать действия модератора при наличии доказательств или оснований.

3. Платежи

Важная информация, которую необходимо знать при совершении внутриигровых платежей:

Предоставление Администрацией Пользователю доступа к дополнительным, не обязательным, возможностям Игры осуществляется на возмездной основе, за плату, и является услугой. Услуги не являются необходимым условием участия Пользователя в Игре. Услуги предоставляются по запросу и желанию Пользователя. Услуги обеспечивают Пользователю возможность использовать дополнительные, расширенные, специальные возможности Игры. В процессе использования таких дополнительных возможностей Пользователь получает внутриигровые ценности (игровая валюта, премиум-аккаунт, визуальные изменения иконки персонажа, игровое имущество и т.п.), которые способствуют более быстрому или комфортному развитию в Игре.

Игровые ценности Пользователей являются условными и могут быть использованы Пользователем только внутри Игры во время игрового процесса. Приобретая игровую валюту и, как следствие, расходуя ее, Пользователь соглашается, что услуги в виде получения и использования дополнительных возможностей, которые Пользователь получает за плату, считаются оказанными в момент зачисления внутриигровых ценностей на аккаунт Пользователя в соответствии с полученными от него указаниями.

Денежные средства, использованные Пользователем для приобретения внутриигровых ценностей, Администрацией не возмещаются ни при каких обстоятельствах, в том числе и в связи с неиспользованием их в процессе Игры или её прекращением.

4. Правила Аукциона:

4.1. Игроки могут продавать персонажей и внутриигровое имущество посредством Аукциона.

4.2. Лот – объект (игровой персонаж или предмет), выставленный на продажу на Аукцион.

4.3. Продажи через Аукцион могут проводиться в Открытой (ставки могут делать все пользователи) и Закрытой (ставки могут делать лишь пользователи, знающие кодовое слово) формах.

4.4. При решении выставления лота на торги в Закрытой форме продавец указывает кодовое слово длиной от 7 до 10 символов. Ответственность за сложность, уникальность и сохранность в тайне этого слова целиком и полностью лежит на продавце. Администрация не несет ответственности, если кодовое слово от лота стало достоянием общественности и не возвращает проданный лот продавцу.

4.5. Единая валюта Аукциона – кристаллы. Не допускаются дополнительные договоренности между продавцом и покупателем о переводе реальных денег в дополнение к цене лота. В случае установления факта такой договоренности, Администрация может аннулировать сделку и заблокировать аккаунты продавца и покупателя.

4.6. Комиссия, взимаемая с продавца при успешной продаже через аукцион - 15%. При наличии действующего премиум-аккаунта сумма комиссии снижается до 10%.

4.7. При создании лота с персонажем на аукционе продавец дает согласие на предоставление для ознакомления всем желающим следующей информации о персонаже: игровой инвентарь, характеристики, армия, логи PvP и т.д.

4.8. В случае установления факта мошенничества или иного нарушения Правил игры, Администрация имеет право отменить любую сделку через аукцион, в том числе завершённую.

4.9. Любые договоренности об обмене персонажей или игровых объектов через аукцион заключаются игроками на свой страх и риск. Администрация не несет ответственности за эти договоренности и не проводит возвратов (если иное не оговорено лично с Администрацией).

5. Незнание данных правил не освобождает от несения ответственности за их нарушение.

6. Администрация не обязана производить возврат вещей, учетных записей, персонажей или их параметров, утерянных игроками по любой возможной причине.