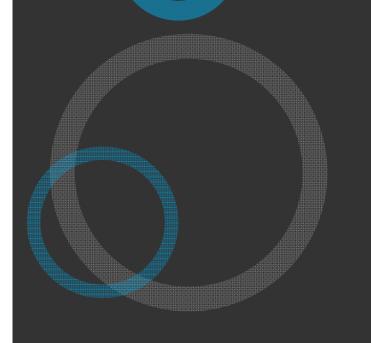




### 为什么做这件事情

原因:页面速度影响用户体验,我们要不断加强用户体验。





### 为什么做这件事情

亚马逊: 加载时间每增加100MS, 就会减少1%的销售。

谷歌:加载10个结果0.4S,变成加载30个结果0.9S,降低20%的广告收入

### 为什么做这件事情



### 前端性能监控目的

目的: 页面加载速度更快

# 前端性能指标

### 前端性能指标

不就是页面加载 完毕时间吗?



### 页面加载顺序

1: 用户点击链接或者输入URL

2: 下载完header

3: 下载完html

4: 下载完所有的资源

白屏时间

用户可操作 时间

总下载时间





白屏时间

用户可操作时间

总下载时间

首屏时间

核心业务可用时间

## 前端性能统计与优化

### 统计的方式

非侵入式: Yslow, Pagespeed, Webpagetest, 17ce

侵入式:插入JS代码

### 方案对比

容易程度

数据真实性

数据自动化

### 起始时间点

1: 从<mark>he</mark>ader头开始

2: 从用户点击开始

### 从header头开始

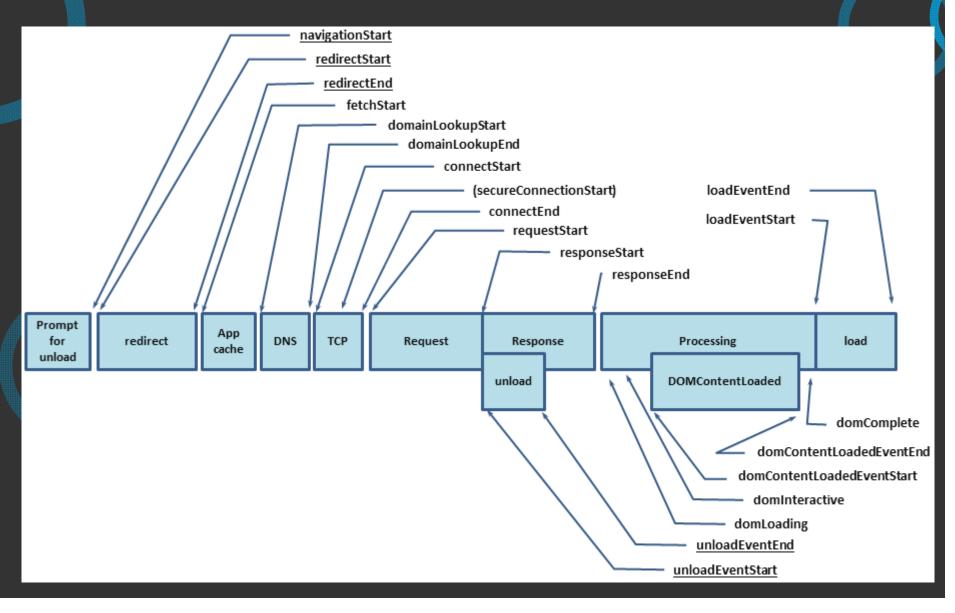
### 用户点击开始

HTML5 提供了performance API (performance.timing)

```
> performance.timing

◆ ▼ PerformanceTiming {loadEventEnd: 1430562860470, loadEventStart: 1430562860408, domComplete: 1430562860407, domComplete: 1430562860407
                    connectEnd: 1430562859671
                    connectStart: 1430562859671
                    domComplete: 1430562860407
                    domContentLoadedEventEnd: 1430562860324
                    domContentLoadedEventStart: 1430562860292
                    domInteractive: 1430562860292
                    domLoading: 1430562859961
                    domainLookupEnd: 1430562859671
                    domainLookupStart: 1430562859671
                    fetchStart: 1430562859671
                    loadEventEnd: 1430562860470
                    loadEventStart: 1430562860408
                    navigationStart: 1430562859409
                    redirectEnd: 0
                    redirectStart: 0
                    requestStart: 1430562859675
                    responseEnd: 1430562859962
                    responseStart: 1430562859949
                    secureConnectionStart: 0
                   unloadEventEnd: 0
                    unloadEventStart: 0
              ▶ __proto__: PerformanceTiming
```

### Performance API



### 方案对比

代码侵入性

样本完整性

数据代表性

### 白屏时间统计

### 白屏时间

DNS查找

TCP连接

发送请求

服务器响应

接收服务器内容

header静态资源

### 白屏时间优化

选用速度好的DNS服务器

JS CSS资源压缩与合并

使用CDN

静态资源缓存

启用GZIP

JS放置在底部

### 用户可操作时间统计

监听onDomReady事件

### 用户可操作时间优化

DOM结构精简,不要使用IFRAME

使用W3C html标准

### 首屏时间

监听首屏内最后一张图片onLoad事件。

### 首屏时间特殊情况

背景图片

没有图片

异步加载与渲染



去掉无意义的图片

使用恰当的图片格式

使用支持SPDY的服务器

静态资源使用独立域名,使用CDN

### 总下载时间

监听onLoad事件

这仅仅是开始



### 数据收集



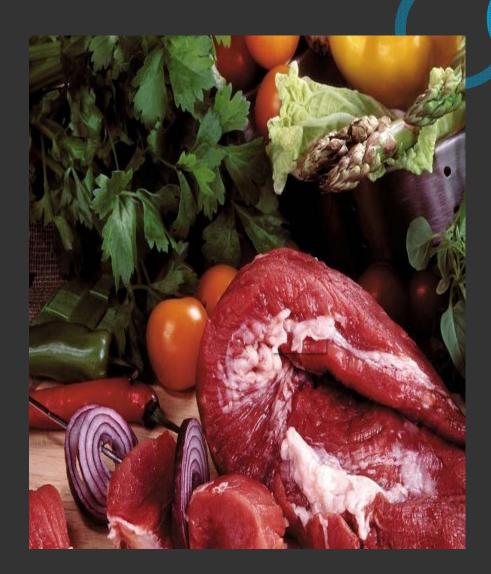
### 数据收集

数据收集两种方式

数据存储两种方式

### 数据处理





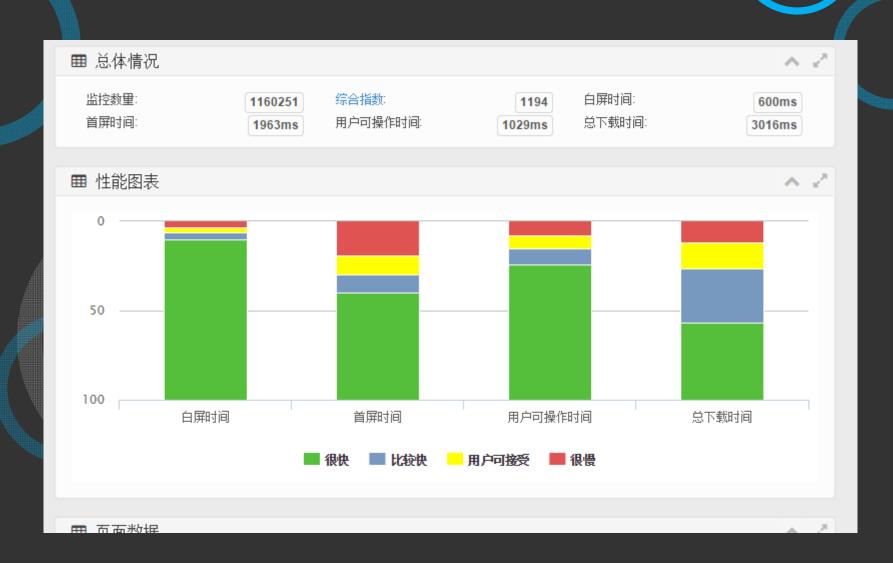
### 数据处理

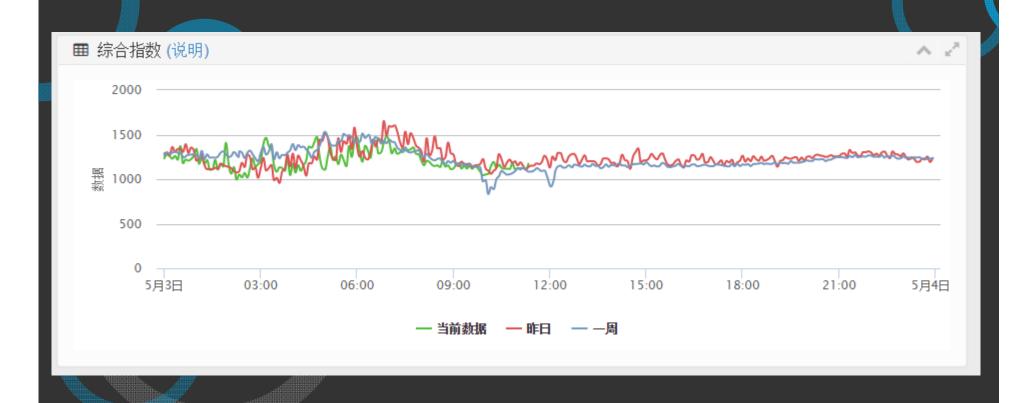
离线处理

实时处理



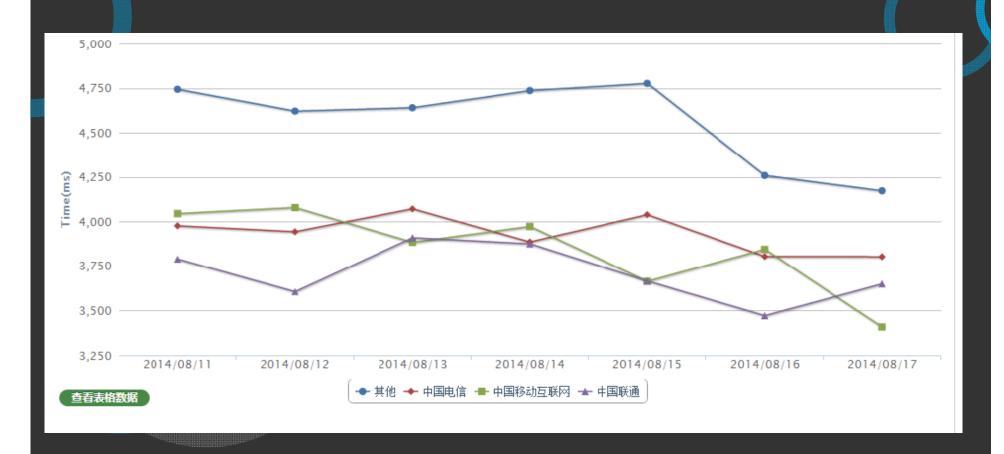












### 统计的流程

1: 获得数据

2: 收集数据

3: 处理数据

4: 展现数据

现在还没有结束!







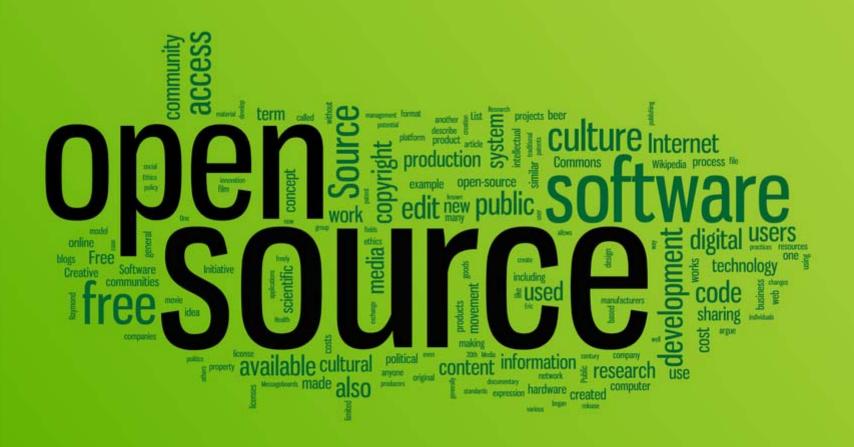


### 数据报警









### 404 NOT FOUND

