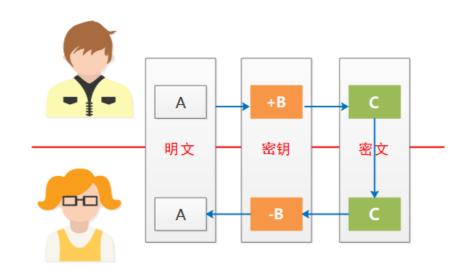
SSH远程管理服务

一、SSH概述

熟悉Linux的人那肯定都对SSH不陌生。ssh是一种用于安全访问远程服务器的协议,远程管理工具。它之所以集万干宠爱为一身,就是因为它的安全性。那么它到底是怎么样来保证安全的呢?到底是如何工作的呢?

1、加密算法 (了解)

☆ 对称加密算法(DES)

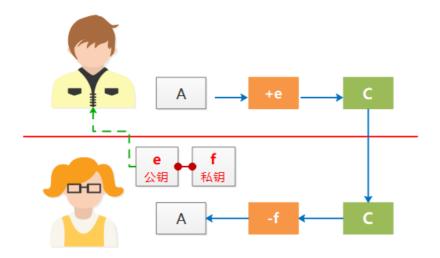


- 1. Jack想要给Harry发送信息一个信息 A,为了安全起见,Jack使用一种加密算法,比如给信息通过加一个数字B得到一个新的数字C,然后以公开的方式发送给Harry
- 2. Harry接受到数字C后,通过减去一个数字B得到最终的真正的信息A
- 3. Jack发送给Harry的信息A称为明文;加密后的信息C称为密文;加密用的B称之为密钥
- 4. 加密算法 (方法) 可以很复杂, 不一定是加和减, 也可以是乘和除等等
- 5. 以上过程中,加密和解密的秘钥是同一个密钥B

总结:

- 1. 发送方使用**==密钥==**将==**明文数据**==加密成**==密文==**,然后发送出去
- 2. 接收方收到密文后,使用==同一个密钥==将密文解密成明文进行读取

☆ 非对称加密算法(RSA)



- 1. 首先Harry生成一对有相互关系的密钥对,比如e(公钥)和f(私钥);其中公钥是可以公开给所有人的,私钥必须Harry本人私自留存,不得泄露。
- 2. 当Jack发送请求时,Harry会把自己的公钥e发送给Jack
- 3. Jack拿着Harry的公钥e通过一种加密算法将信息A加密成密文C,以公开的方式发送给Harry
- 4. Harry收到密文C后,通过自己本地留存的私钥f将密文解密成最终的信息A
- 5. 以上过程中,加密使用的是公钥e,解密使用的是私钥f;使用不同的秘钥加解密

总结:

- 1. 发送方使用接收方发送过来的**==公钥==**将==**明文数据**==加密成**==密文==**,然后发送出去
- 2. 接收方收到密文后,使用自己本地留存的==私钥==将密文解密成明文进行读取

☆ 对称加密与非对称加密区别

- ==对称加密==
 - 1. 使用==同一个密钥==进行加密和解密,密钥容易泄露
 - 2. ==加密速度快==,效率高,==数据传输==速度==快==,安全性较==低==
- ==非对称加密==
 - 1. 使用==不同的密钥==(公钥和私钥)进行加密和解密
 - 2. ==加密速度==远远==慢==于对称加密, ==数据传输==速度==慢==, 安全性较==高==

2、环境准备 (任务背景)

第一步: 把现有的CentOS7操作系统恢复快照(刚装完系统的Linux服务器) => 母机(模板机)

第二步:对CentOS7操作系统进行克隆,生成JumpServer与RealServer(线上生产服务器)

编号	IP地址	主机名称	角色信息
1	10.1.1.37(NAT) 11.1.1.10(仅主机)	jumpserver.itcast.cn	JumpServer
2	11.1.1.100(仅主机)	realserver.itcast.cn	RealServer

3、SSH基于用户名密码的认证原理

基本语法:

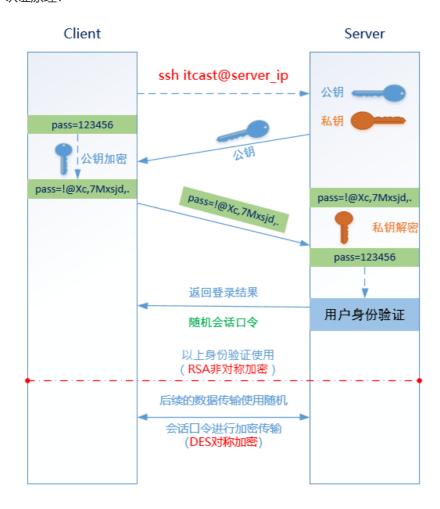
ssh [选项] 远程服务器的用户名@远程服务器的IP地址 选项说明:

-p: 指定ssh服务的端口号, 默认为22

案例:通过JumpServer与RealServer远程连接,了解SSH基于用户名密码的认证原理 JumpServer:

ssh root@10.1.1.38

认证原理:



- 1. SSH客户端向SSH服务端发起一个登录请求
- 2. SSH服务端将自己的公钥发送给SSH客户端

注意: 如果是第一次访问,则提示以下内容:

ssh远程登录操作 首次 ssh 192.168.19.101

显示结果

无法确认主机的真实性

The authenticity of host '192.168.19.101 (192.168.19.101)' can't be established. ECDSA key fingerprint is SHA256:Y/cQNwwkX15o2MsJ5HoQBI2m8S33qIA+x3zys8J4poY. ECDSA key fingerprint is MD5:76:61:86:8b:d5:ee:bf:9c:60:e6:12:fa:f6:f0:74:36. Are you sure you want to continue connecting (yes/no)?yes Warning: Permanently added '192.168.19.101' (ECDSA) to the list of known hosts. #说明:

#当客户端输入yes确认对方的公钥指纹后,server端的公钥就会被存放到客户机的用户家目录里 ~/.ssh/known_hosts文件中,下次再访问就直接通过密码登录,不需要再确认公钥。

- 1. SSH客户端使用服务端发过来的公钥将自己的密码加密并且发送给SSH服务端
- 2. SSH服务端收到SSH客户端发过来的加密密码后使用本地留存的私钥进行解密
- 3. SSH服务端将解密出来的密码和 /etc/shadow 文件里的用户密码对比认证
- 4. SSH服务端认证成功,则返回登录成功结果,并发送一个随机会话口令给客户端,该口令用于后面 两台主机进行数据传输的一个临时加密会话口令

4、SSH总结

- SSH是Linux下远程管理的工具,相比Telnet安全,运维人员必备的神器!
- SSH的全称Secure Shell,安全的shell,是Client/Server架构,默认==端口号为22,TCP协议==
- SSH其实用于商业,而OpenSSH即为开源的,在Linux中默认安装

二、SSH服务搭建

1、所有服务的搭建思路

- 关闭防火墙和selinux(实验环境都先关闭掉)
- 配置yum源(公网源或者本地源)
- 软件安装和检查
- 了解并修改配置文件(核心)
- 启动服务检查运行状态并设置开机自启动

2、搭建SSH服务器 (JumpServer与RealServer)

第一步: 关闭防火墙与SELinux

systemctl stop firewalld
systemctl disable firewalld

setenforce 0

vim /etc/selinux/config

SELINUX=disabled

第二步:配置YUM源



JumpServer配置外网YUM源 => 阿里云

mv /etc/yum.repos.d/CentOS-Base.repo /etc/yum.repos.d/CentOS-Base.repo.backup
wget -0 /etc/yum.repos.d/CentOS-Base.repo
https://mirrors.aliyun.com/repo/Centos-7.repo
yum clean all
yum makecache

RealServer配置本地YUM源 => 把光盘镜像作为仓库(自建YUM仓库)

① 挂载光盘

```
# mkdir /mnt/cdrom
# mount -o ro /dev/sr0 /mnt/cdrom

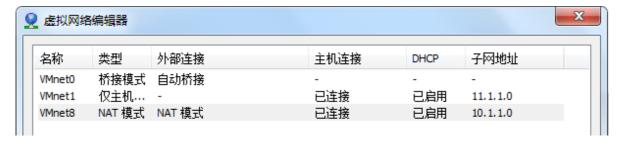
# chmod +x /etc/rc.local
# echo 'mount -o ro /dev/sr0 /mnt/cdrom' >> /etc/rc.local
```

②编写local.repo文件

```
# cd /etc/yum.repos.d
# vim local.repo
[local]
name=local yum
baseurl=file:///mnt/cdrom
enabled=1
gpgcheck=0
```

3、VMware中的三种网络





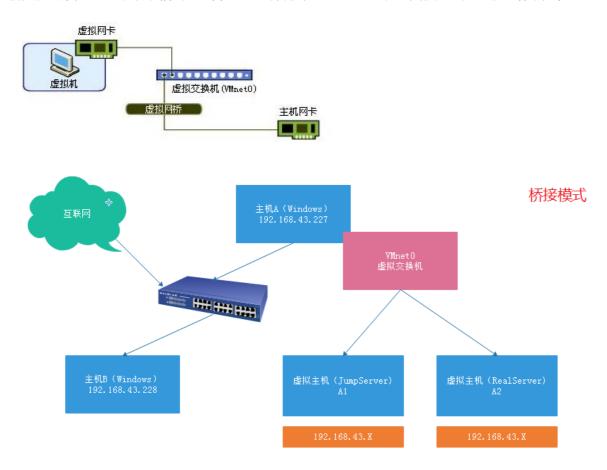
由上图可知:在VMware中,一共存在3种网络模式。

选择网络连接属性	意义	
Use bridged networking(使用桥接网 络)	使用(连接)VMnet0虚拟交换机,此时虚拟机相当于网络上的一台独立计算机,与主机一样,拥有一个独立的IP地址	
Use network address translation(NAT)(使用 NAT网络)	使用(连接)VMnet8虚拟交换机,此时虚拟机可以通过主机单向访问网络上的其他工作站(包括Internet网络),其他工作站不能访问虚拟机	
Use Host-Only networking(仅主机网 络)	使用(连接)VMnet1虚拟交换机,此时虚拟机只能与虚拟机、主机互连,与网络上的其他工作站不能访问	

VMnet0 桥接模式: 和物理真机连接在同一交换机,相当于系统与Windows处于同一个网段

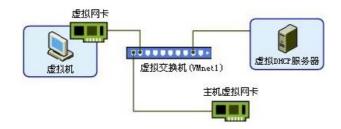
- ① 与物理真机同网段,如192.168.43.X
- ② 桥接模式可以连接外网 (有网络)

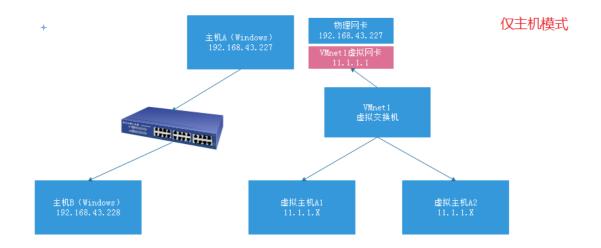
桥接模式中,Linux系统就相当于一台独立的计算机,与Windows物理真机处于同一个网络环境中。



VMnet1 仅主机模式: 封闭的网络环境, 仅能与Windows物理真机进行连接。无法连接外网

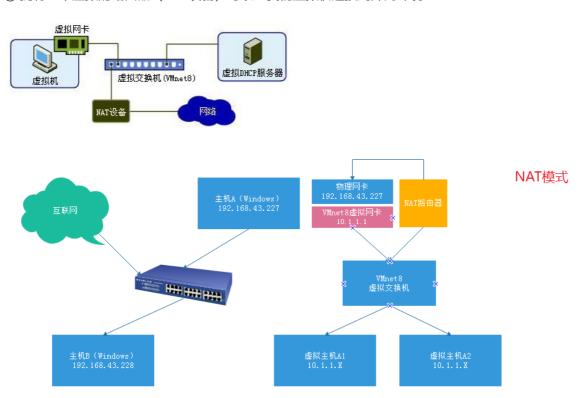
- ① 与物理真机不在同一个网段,拥有独立的IP网段
- ② 仅主机模式仅能用于内部连通(VMware=>JumpServer、RealServer)
- ③ 仅主机模式无法连接外网





VMnet8 NAT模式:相当于一个独立的网络环境,与物理真机不处于同一个网段。但是其可以通过虚拟网络路由器(NAT地址转化)连接外网。

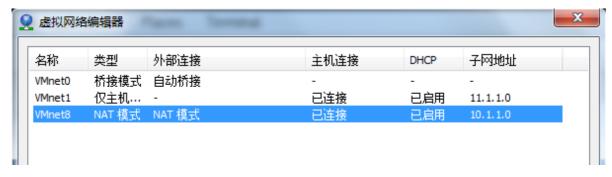
- ① 与物理真机不在同一个网段,拥有独立的IP网段
- ② 不仅可以进行内部连接(VMware=> CentOS6、CentOS7)
- ③ 拥有一个虚拟的路由器 (NAT设备) 可以让我们虚拟机连接到外网环境



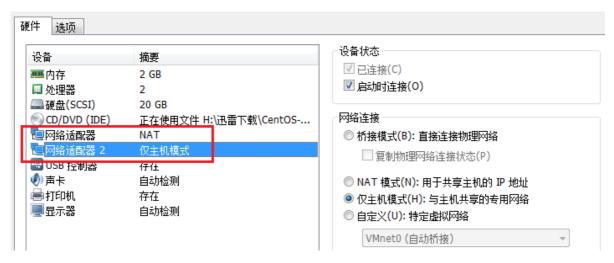
4、静态IP配置

☆ JumpServer 网卡配置

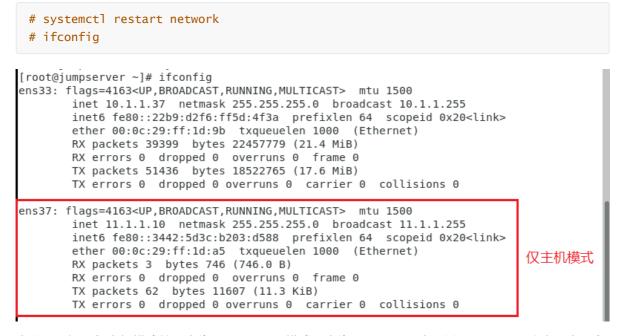
给JumpServer配置两张网卡 (NAT模式 + 仅主机模式)



添加仅主机模式网卡:



重启network网络, 然后使用ifconfig获取仅主机模式的网卡信息。



由上图可知,仅主机模式的网卡为ens37,NAT模式网卡为ens33。遇到一个问题,ens37这张网卡没有配置文件:

```
# cd /etc/sysconfig/network-scripts/
# ls
```

添加ens37配置文件:

```
# cp ifcfg-ens33 ifcfg-ens37
# vim ifcfg-ens37

TYPE="Ethernet"
BOOTPROTO="none"

IPADDR=11.1.1.10
NETMASK=255.255.255.0
NAME="ens37"
DEVICE="ens37"
ONBOOT="yes"
```

重启计算机网络:

```
# systemctl restart network
```

☆ 关闭NetworkManager

Linux图形化界面中的网络管理器,有些时候我们设置了静态IP。但是重启网络后,其并没有生效或者和你设置的IP地址不一致,很可能是由于NetworkManager工具的影响。

```
# systemctl stop NetworkManager
# systemctl disable NetworkManager
```

☆ RealServer网卡配置

把NAT模式的网卡更改为仅主机模式,然后设置一个静态IP地址。



由于现在只有一张网卡,所以仅主机模式对应的网卡为ens33,配置:

```
# vim /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-ens33
TYPE="Ethernet"
BOOTPROTO="none"
IPADDR=11.1.1.100
NETMASK=255.255.255.0
NAME="ens33"
DEVICE="ens33"
ONBOOT="yes"
```

设置完成后, 重启计算机网络

- # systemctl stop NetworkManager
- # systemctl disable NetworkManager
- # systemctl restart network