





- ◆ RabbitMQ 高级特性
- ◆ RabbitMQ 应用问题
- ◆ RabbitMQ 集群搭建

■ 1. RabbitMQ 内容介绍



RabbitMQ高级特性

- 消息可靠性投递
- Consumer ACK
- 消费端限流
- TTL
- 死信队列
- 延迟队列
- 日志与监控
- 消息可靠性分析与追踪
- 管理

RabbitMQ应用问题

- 消息可靠性保障
- 消息幂等性处理

RabbitMQ集群搭建

• RabbitMQ高可用集群



1.1 消息的可靠投递

在使用 RabbitMQ 的时候,作为消息发送方希望杜绝任何消息丢失或者投递失败场景。RabbitMQ 为我们提供了两种方式用来控制消息的投递可靠性模式。

- confirm 确认模式
- return 退回模式

rabbitmq 整个消息投递的路径为:

producer--->rabbitmq broker--->exchange--->queue--->consumer

- 消息从 producer 到 exchange 则会返回一个 confirmCallback 。
- 消息从 exchange-->queue 投递失败则会返回一个 returnCallback 。

我们将利用这两个 callback 控制消息的可靠性投递



1.1 消息的可靠投递小结

- ▶ 设置ConnectionFactory的publisher-confirms="true" 开启 确认模式。
- ▶ 使用rabbitTemplate.setConfirmCallback设置回调函数。当消息发送到exchange后回调confirm方法。在方法中判断ack,如果为true,则发送成功,如果为false,则发送失败,需要处理。
- ▶ 设置ConnectionFactory的publisher-returns="true" 开启 退回模式。
- ▶ 使用rabbitTemplate.setReturnCallback设置退回函数,当消息从exchange路由到queue失败后,如果设置了rabbitTemplate.setMandatory(true)参数,则会将消息退回给producer。并执行回调函数returnedMessage。
- ➤ 在RabbitMQ中也提供了事务机制,但是性能较差,此处不做讲解。 使用channel下列方法,完成事务控制:

txSelect(), 用于将当前channel设置成transaction模式txCommit(),用于提交事务txRollback(),用于回滚事务



1.2 Consumer Ack

ack指Acknowledge,确认。 表示消费端收到消息后的确认方式。 有三种确认方式:

- 自动确认: acknowledge="none"
- 手动确认: acknowledge="manual"
- 根据异常情况确认: acknowledge="auto", (这种方式使用麻烦,不作讲解)

其中自动确认是指,当消息一旦被Consumer接收到,则自动确认收到,并将相应 message 从 RabbitMQ 的 消息缓存中移除。但是在实际业务处理中,很可能消息接收到,业务处理出现异常,那么该消息就会丢失。如果设置了手动确认方式,则需要在业务处理成功后,调用channel.basicAck(),手动签收,如果出现异常,则调用channel.basicNack()方法,让其自动重新发送消息。



1.2 Consumer Ack 小结

- ➤ 在rabbit:listener-container标签中设置acknowledge属性,设置ack方式 none: 自动确认,manual: 手动确认
- ▶ 如果在消费端没有出现异常,则调用channel.basicAck(deliveryTag,false);方法确认签收消息
- ▶ 如果出现异常,则在catch中调用 basicNack或 basicReject,拒绝消息,让MQ重新发送消息。



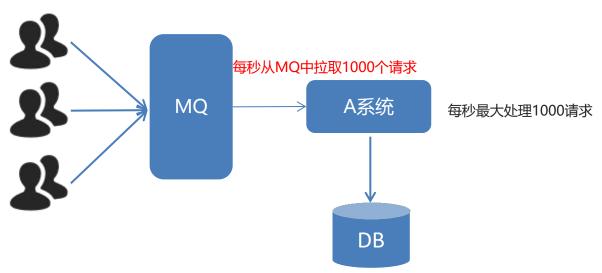
1.2 消息可靠性总结

- 1. 持久化
 - exchange要持久化
 - · queue要持久化
 - message要持久化
- 2. 生产方确认Confirm
- 3. 消费方确认Ack
- 4. Broker高可用



1.3 消费端限流







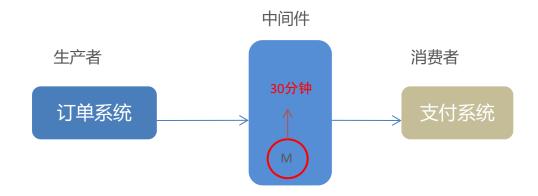
1.3 消费端限流小结

- ➤ 在<rabbit:listener-container> 中配置 prefetch属性设置消费端一次拉取多少消息
- ▶ 消费端的确认模式一定为手动确认。acknowledge="manual"



1.4 TTL

- ▶ TTL 全称 Time To Live (存活时间/过期时间)。
- > 当消息到达存活时间后,还没有被消费,会被自动清除。
- > RabbitMQ可以对消息设置过期时间,也可以对整个队列 (Queue) 设置过期时间。





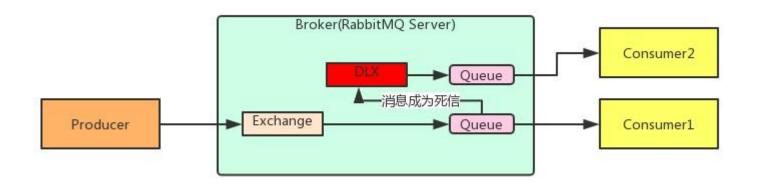
1.4 TTL 小结

- ▶ 设置队列过期时间使用参数: x-message-ttl, 单位: ms(毫秒), 会对整个队列消息统一过期。
- ▶ 设置消息过期时间使用参数: expiration。单位: ms(毫秒), 当该消息在队列头部时(消费时), 会单独判断这一消息是否过期。
- ▶ 如果两者都进行了设置,以时间短的为准。



1.5 死信队列

死信队列,英文缩写: DLX 。Dead Letter Exchange(死信交换机),当消息成为Dead message后,可以被重新发送到另一个交换机,这个交换机就是DLX。





1.5 死信队列

消息成为死信的三种情况:

- 1. 队列消息长度到达限制;
- 2. 消费者拒接消费消息,basicNack/basicReject,并且不把消息重新放入原目标队列,requeue=false;
- 3. 原队列存在消息过期设置,消息到达超时时间未被消费;

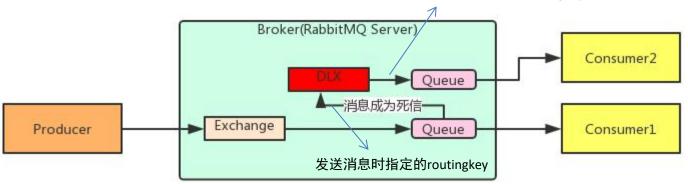


1.5 死信队列

队列绑定死信交换机:

给队列设置参数: x-dead-letter-exchange 和 x-dead-letter-routing-key

死信交换机和死信队列绑定的routingkey





1.5 死信队列小结

- 1. 死信交换机和死信队列和普通的没有区别
- 2. 当消息成为死信后,如果该队列绑定了死信交换机,则消息会被死信交换机重新路由到死信队列
- 3. 消息成为死信的三种情况:
 - 1. 队列消息长度到达限制;
 - 2. 消费者拒接消费消息,并且不重回队列;
 - 3. 原队列存在消息过期设置,消息到达超时时间未被消费;



1.6 延迟队列

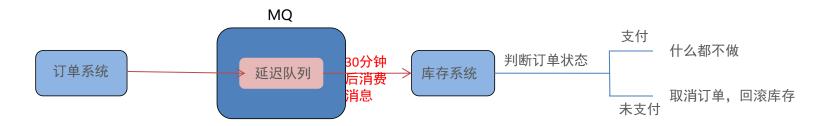
延迟队列,即消息进入队列后不会立即被消费,只有到达指定时间后,才会被消费。

需求:

- 1. 下单后, 30分钟未支付, 取消订单, 回滚库存。
- 2. 新用户注册成功7天后,发送短信问候。

实现方式:

- 1. 定时器
- 2. 延迟队列

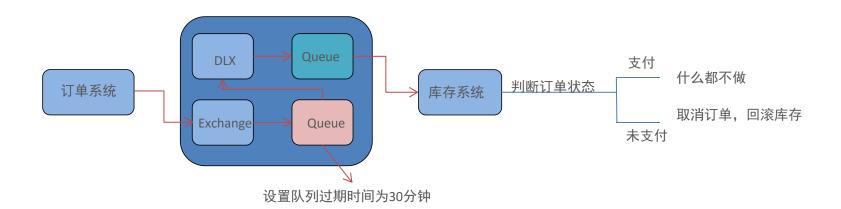




1.6 延迟队列

很可惜,在RabbitMQ中并未提供延迟队列功能。

但是可以使用: TTL+死信队列 组合实现延迟队列的效果。





1.6 延迟队列小结

- 1. 延迟队列 指消息进入队列后,可以被延迟一定时间,再进行消费。
- 2. RabbitMQ没有提供延迟队列功能,但是可以使用: TTL + DLX 来实现延迟队列效果。



1.7 日志与监控

1.7.1 RabbitMQ日志

RabbitMQ默认日志存放路径: /var/log/rabbitmq/rabbit@xxx.log

日志包含了RabbitMQ的版本号、Erlang的版本号、RabbitMQ服务节点名称、cookie的hash值、RabbitMQ配置文件地址、内存限制、磁盘限制、默认账户guest的创建以及权限配置等等。



- 1.7 日志与监控
 - 1.7.2 web管控台监控



1.7 日志与监控

1.7.3 rabbitmqctl管理和监控

查看队列

rabbitmqctl list_queues

查看exchanges

rabbitmqctl list_exchanges

查看用户

rabbitmqctl list_users

查看连接

rabbitmqctl list connections

查看消费者信息

rabbitmqctl list_consumers

查看环境变量

rabbitmqctl environment

查看未被确认的队列

rabbitmqctl list_queues name messages_unacknowledged

查看单个队列的内存使用

rabbitmqctl list_queues name memory

查看准备就绪的队列

rabbitmqctl list_queues name messages_ready



1.8 消息追踪

在使用任何消息中间件的过程中,难免会出现某条消息异常丢失的情况。对于RabbitMQ而言,可能是因为生产者或消费者与RabbitMQ断开了连接,而它们与RabbitMQ又采用了不同的确认机制;也有可能是因为交换器与队列之间不同的转发策略;甚至是交换器并没有与任何队列进行绑定,生产者又不感知或者没有采取相应的措施;另外RabbitMQ本身的集群策略也可能导致消息的丢失。这个时候就需要有一个较好的机制跟踪记录消息的投递过程,以此协助开发和运维人员进行问题的定位。

在RabbitMQ中可以使用Firehose和rabbitmq_tracing插件功能来实现消息追踪。



1.8 消息追踪-Firehose

firehose的机制是将生产者投递给rabbitmq的消息,rabbitmq投递给消费者的消息按照指定的格式 发送到默认的exchange上。这个默认的exchange的名称为amq.rabbitmq.trace,它是一个topic类型的exchange。发送到这个exchange上的消息的routing key为 publish.exchangename 和deliver.queuename。其中exchangename和queuename为实际exchange和queue的名称,分别对应生产者投递到exchange的消息,和消费者从queue上获取的消息。

注意: 打开 trace 会影响消息写入功能,适当打开后请关闭。

rabbitmqctl trace_on: 开启Firehose命令

rabbitmqctl trace_off: 关闭Firehose命令



1.8 消息追踪-rabbitmq_tracing

rabbitmq_tracing和Firehose在实现上如出一辙,只不过rabbitmq_tracing的方式比Firehose多了一层GUI的包装,更容易使用和管理。

启用插件: rabbitmq-plugins enable rabbitmq_tracing





- ◆ RabbitMQ 高级特性
- ◆ RabbitMQ 应用问题
- ◆ RabbitMQ 集群搭建

■ 2. RabbitMQ 应用问题



RabbitMQ应用问题

- 1. 消息可靠性保障
 - 消息补偿机制
- 2. 消息幂等性保障
 - 乐观锁解决方案

2. RabbitMQ 应用问题



2.1 消息可靠性保障

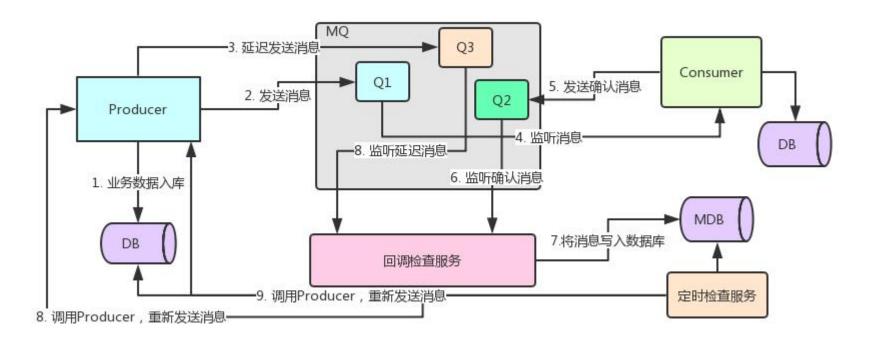
需求:

100%确保消息发送成功

2. RabbitMQ 应用问题



2.1 消息可靠性保障--消息补偿



■ 2. RabbitMQ 应用问题



2.2 消息幂等性保障

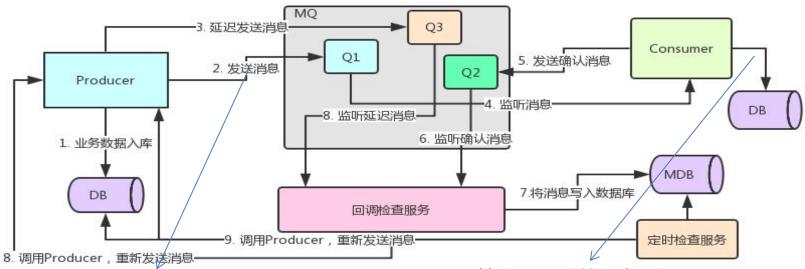
幂等性指一次和多次请求某一个资源,对于资源本身应该具有同样的结果。也就是说,其任意多次执行对资源本身所产生的影响均与一次执行的影响相同。

在MQ中指,消费多条相同的消息,得到与消费该消息一次相同的结果。

■ 2. RabbitMQ 应用问题



2.2 消息幂等性保障--乐观锁机制



id=1,money=500,version=1

第一次执行: version=1 update account set money = money - 500, version = version + 1 where id = 1 and version = 1

id=1,money=500,version=1 id=1,money=500,version=1

第二次执行: version=2 update account set money = money - 500, version = version + 1 where id = 1 and version = 1



传智播客旗下高端IT教育品牌