• @Date : 2021-07-16 17:34:41

• @FilePath :/confe:/资料/尝试集成进去项目内部/配套资料/运维-学生资料(新)/第3阶段-运维线上实战: 干万级电商系统解决方案/2企业级Nginx使用-day1/01文档/2\_企业级Nginx使用-day1.md

• @Description :

\_\_>

#企业级Nginx使用-day1

#### 学习目标和内容

- 1、能够了解Nginx的信号参数
- 2、能够进行平滑升级Nginx
- 3、能够配置server虚拟机
- 4、能够部署上线项目到LNMP架构中
- 5、能够了解Nginx的常用官方模块
- 6、能够了解日志相关使用

# 一、重装和升级

在实际业务场景中,需要使用软件新版本的功能、特性。就需要对原有软件进行升级或者重装操作。

旧statble 稳定版 1.14

stable 稳定版 1.16

mainline 主线版本 最新的 1.17

# 1、信号参数

# Kill 命令 传输信号给进程 Nginx的主进程

TERM, INT(快速退出,当前的请求不执行完成就退出) -s stop

QUIT (优雅退出, 执行完当前的请求后退出) -s quit

**HUP** (重新加载配置文件,用新的配置文件启动新worker进程,并优雅的关闭旧的worker进程) -s reload

USR1 (重新打开日志文件) -s reopen

USR2 (平滑的升级nginx二进制文件 拉起一个新的主进程 旧主进程不停止)

WINCH (优雅的关闭worker进程)

# 以上几个信息命令都是发送给master主进程的

语法:

```
Kill 选项参数 pid
##关闭nginx
##快速关闭
kill -INT pid
##优雅关闭
kill -QUIT pid
```

# 2、重新安装

- ①停止掉服务,删除编译的安装的软件包和源码包
- ②重新解压编译安装即可

注意: 如果有需要, 请备份配置文件和网站目录里的资源文件

# 3、平滑升级

升级软件版本之后,需要启动新的版本,启动不了,端口已经被占用

如果直接把旧版本的服务停止掉,会影响线上业务的使用

最佳解决办法:

- ①旧的不先停掉
- ②新的又可以起来
- ③旧的和新的同时提供服务,旧的请求完成之后,就停掉旧进程
- -USR2 平滑启动一个进程 (平滑升级)
- -WINCH 优雅的关闭子进程
- -QUIT 优雅关闭主进程

#### ①编译安装新版本

```
shell > tar xvf nginx-1.16.0.tar.gz
shell > cd nginx-1.16.0
shell > ./configure --prefix=/usr/local/nginx --user=www --group=www --with-
http_ssl_module --with-http_stub_status_module --with-http_realip_module
shell > make && make install
```

升级新版本,需要把软件的安装路径,指定到旧版本上。

以上操作完成之后,会把原来的旧版本备份为nginx.old

#### ②新旧版本同时运行

```
shell > kill -USR2 主进程号
```

#### ③停止掉旧进程

查看旧的主进程号,并使用kill-WINCH 优雅的关闭的子进程,再关闭旧的主进程

```
shell > kill -WINCH 旧的主进程号
shell > kill -QUIT 旧的主进程号
```

在nginx中,默认提供了平滑升级的操作,只需要执行以下命令

```
#注意先configure 在nginx源码包执行
shell > make install && make upgrade
```

# 4、配置文件介绍

# 查看nignx目录下的配置文件

/usr/local/nginx/nginx.conf

```
#nginx子进程启动用户
#user nobody;
#子进程数量 一般调整为cpu核数或者倍数
worker_processes 1;
#错误日志定义
#error_log logs/error.log;
#error_log logs/error.log notice;
#error_log logs/error.log info;
#进程pid 存储文件
#pid logs/nginx.pid;
#事件
events {
   #每个子进程的连接数 nginx当前并发量 worker_processes *
worker_connections
   worker_connections 1024;
}
#http协议段
http {
   #引入 文件扩展名和与文件类型映射表
   include mime.types;
   #默认文件类型
   default_type application/octet-stream;
   #访问日志access.log的格式
   #log_format main '$remote_addr - $remote_user [$time_local] "$request" '
                   '$status $body_bytes_sent "$http_referer" '
                   '"$http_user_agent" "$http_x_forwarded_for"';
   #访问日志存储路径
   #access_log logs/access.log main;
   #linux内核 提供文件读写的机制
              on;
   sendfile
   #tcp_nopush
               on;
   #keepalive_timeout 0;
   #长连接超时时间 单位为s
   keepalive_timeout 65;
   #gzip压缩
   #gzip on;
   #server虚拟主机的配置
   server {
      #监听端口
      listen 80;
      #域名 可以有多个 用空格分隔
      server_name localhost;
      #默认编码
```

```
#charset koi8-r;
   #access_log logs/host.access.log main;
   #location 用来匹配url
   location / {
       #默认访问的网站路径
       root html;
       #默认访问页面 从前往后的顺序查找
      index index.html index.htm;
   }
   #error_page 404
                               /404.html;
   # redirect server error pages to the static page /50x.html
   error_page 500 502 503 504 /50x.html;
   location = /50x.html {
      root html;
   }
   # proxy the PHP scripts to Apache listening on 127.0.0.1:80
   #location ~ \.php$ {
   # proxy_pass http://127.0.0.1;
   #}
   # pass the PHP scripts to FastCGI server listening on 127.0.0.1:9000
   #location ~ \.php$ {
      root html;
   # fastcgi_pass 127.0.0.1:9000;
   # fastcgi_index index.php;
      fastcgi_param SCRIPT_FILENAME /scripts$fastcgi_script_name;
      include fastcgi_params;
   #}
   # deny access to .htaccess files, if Apache's document root
   # concurs with nginx's one
   #location \sim / \setminus .ht {
   # deny all;
   #}
# another virtual host using mix of IP-, name-, and port-based configuration
#server {
   listen
               8000;
   listen somename:8080;
    server_name somename alias another.alias;
#
   location / {
       root html;
       index index.html index.htm;
    }
#}
```

}

#

#

#

#

#

```
# HTTPS server
   #server {
       listen 443 ssl;
   # server_name localhost;
     ssl_certificate cert.pem;
       ssl_certificate_key cert.key;
   #
     ssl_session_cache shared:SSL:1m;
   #
     ssl_session_timeout 5m;
   # ssl_ciphers HIGH:!aNULL:!MD5;
       ssl_prefer_server_ciphers on;
   # location / {
   #
          root html;
   #
          index index.html index.htm;
   #
   #}
}
```

主要注意:

http=>==server===>location 递进关系

# 二、企业中常见使用方式

##1、server配置

###1.1、server虚拟主机配置

在实际生产业务环境中,一台web服务器,需要使用多个网站部署。搭建vhost虚拟机主机实现不同域名,解析绑定到不同的目录。

## 核心语法

```
#基于http的web服务
server{
  #监听端口
   listen 80
   #配置虚拟机
   server_name shop.lnmp.com
   root html/tp5shop;
   location / {
       index index.php index.html index.htm
   location ~ \.php$ {
       fastcgi_pass 127.0.0.1:9000;
       fastcgi_index index.php;
       fastcgi_param SCRIPT_FILENAME $document_root$fastcgi_script_name;
       include
               fastcgi_params;
   }
}
```

- 一般server虚拟主机配置有三类:
- ①基于域名,将域名配置到server\_name上
- ②基于IP,将IP配置到server\_name上
- ③基于端口,将端口配置到listen
- ==案例一:基于域名的虚拟机配置==

#### ①建立网站访问目录

```
shell > cd /usr/local/nginx/html
shell > mkdir tp5shop
shell > cd tp5shop
#创建测试文件
shell > echo "shop.lnmp.com" >> index.html
shell > echo "shop site by php" >> index.php
```

#### ②解析域名并绑定

当前客户端是通过windows的浏览器,需要在win下的hosts文件 (C:\Windows\System32\drivers\etc\hosts)进行解析域名

nginx配置文件绑定域名

```
server {
     #监听端口
     listen 80;
     #绑定域名
     server_name shop.lnmp.com;
     #网站目录
     root html/tp5shop;
     #默认访问页面
     index index.html;
     #这段一定不要忘了配置,需要解析php使用到
     location ~ \.php$ {
      fastcgi_pass 127.0.0.1:9000;
      fastcgi_index index.php;
      fastcgi_param SCRIPT_FILENAME $document_root$fastcgi_script_name;
      include fastcgi_params;
   }
}
```

# ③浏览器访问查看效果

==案例二:配置基于端口的虚拟主机==

还是使用上面创建好的tp5shop目录

修改listen配置进行测试

==案例三:配置基于IP的虚拟主机==

①添加IP

```
#临时绑定IP
shell > ifconfig eth0:1 192.168.17.220
#查看IP是否绑定成功
shell > ip a
```

## ②nginx配置文件添加

```
server {
    listen 80;
    server_name 192.168.17.220;
    root html/ip;
}
```

# ③建立一个IP测试目录

```
shell > cd /usr/local/nginx/html
shell > mkdir ip
shell > echo "ip site" >> index.html
```

##2、案例:上线商城项目

#### ①上传项目文件到服务器

```
shell > cd /usr/local/nginx/html
#把项目压缩包解压
shell > unzip tp5shop.zip
```

# ②配置server虚拟机,客户端配置host解析

```
#编辑配置文件
shell > vim /usr/local/nginx/conf/nginx.conf
```

```
#在配置文件中配置server虚拟主机段
server {
      listen 80;
      server_name shop.lnmp.com;
      #tp5shop商城项目基于thinkphp5框架开发,需要绑定默认网站目录为public
       root html/tp5shop/public;
       index index.php index.html;
       location ~ \.php$ {
                  html;
          root
          fastcgi_pass 127.0.0.1:9000;
          fastcgi_index index.php;
          fastcgi_param SCRIPT_FILENAME $document_root$fastcgi_script_name;
          include fastcgi_params;
       }
}
```

解析域名进行访问,如果是在windows下,就在c:\Windows\System32\drivers\etc\hosts解析

# ③创建数据库,导入数据迁移文件

遇到问题:数据没有导入,没有配置项目连接数据库

## ④配置项目连接数据库

#### 修改项目的连接数据库配置文件

```
shell > vim /usr/local/nginx/html/tp5shop/application/database.php
```

#### 需要修改的内容说明

```
//注意主要连接地址、数据库名称、用户名称、用户密码、连接端口号等参数
//hostname,database,username,password,hostport等参数,根据实际请求修改即可
```

```
return [
  // 数据库类型
   'type'
                => 'mysql',
  // 服务器地址
   'hostname'
                 => '127.0.0.1',
  // 数据库名
   'database'
                 => 'tp5shop',
  // 用户名
                 => 'root',
   'username'
  // 密码
   'password' => '123456',
   // 端口
                 => '3306',
   'hostport'
```

#### ⑤测试访问

遇到问题:项目需要在runtime文件夹中写入缓存信息 (需要写权限)

#### 分析:

- ①nginx 读取静态文件 用户www
- ②php-fpm 读取、写入、解析php文件 用户www

应该把runtime目录的所属关系赋予www

```
shell > cd /usr/local/nginx/html/tp5shop
shell > chown -R www:www ./runtime
```

#### ##3、默认官方模块

###3.1、Gzip压缩

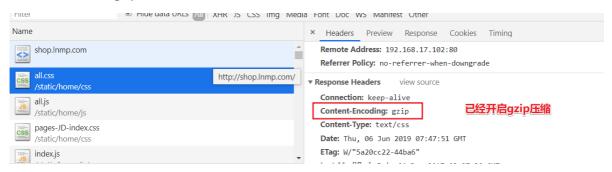
压缩文件,使文件变小,传输更快了。目前市场上大部分浏览器是支持GZIP的。IE6以下支持不好,会出现乱码情况。

官方文档: http://nginx.org/en/docs/http/ngx http gzip module.html

#### 示例语法:

```
#配置到http段里,使整个http服务都启用gzip压缩
#开启gzip压缩
gzip on;
#http协议版本
gzip_http_version 1.0;
#IE浏览器不开启gzip IE6以下会乱码
gzip_disable 'MSIE [1-6].';
#开启gzip 文件的格式
gzip_types image/jpeg image/png text/plain text/css;
```

#### 验证文件是否开启gzip



# 3.2、客户端缓存

B/S架构里 browser浏览器 就是客户端

告知浏览器获取的信息是在某个区间时间段是有效的。

官方文档: http://nginx.org/en/docs/http/ngx http headers module.html#expires

示例语法:

```
location ~ \.(js|css)$ {
    #单位参数 d day 天|H hour 小时 M 分
    expires 1h;
}

#在整个http中生效 配置到http段里
expires 1h
```

###3.3、基于IP的访问控制

基于ngx\_http\_access\_module模块,默认可使用

官方文档: http://nginx.org/en/docs/http/ngx http access module.html

语法:
==deny ip== 禁止ip访问
allow ip 允许访问

# 3.4、基于用户的访问控制

基于ngx\_http\_auth\_basic\_module模块,默认可用

官方文档: http://nginx.org/en/docs/http/ngx http auth basic module.html

语法:

auth\_basic "提示信息"

auth\_basic\_user\_file /etc/nginx/htpasswd;

#### 配置实现:

# ①创建用户名和密码存储文件

```
shell > cd /usr/local/nginx/conf
#htpasswd 如果不存在就通过 yum -y install httpd-tools安装
#生成用户名称和密码
shell > htpasswd -c ./passwd.db lnmp
#输入密码并再次确认密码
#查看passwd.db文件是否创建成功
```

#### ②在配置文件中进行配置

```
shell > vim /usr/local/nginx/conf/nginx.conf
```

配置文件内容

```
#根据业务需求,配置到server段里
#登录框显示的标题提示
auth_basic "test login"
#加载用户名称和密码校验文件
auth_basic_user_file /usr/local/nginx/conf/passwd.db;
```

# ③测试查看

# 3.5、目录列表显示

显示文件列表,或者需要做一个下载列表

官方文档: <a href="http://nginx.org/en/docs/http/ngx">http://nginx.org/en/docs/http/ngx</a> http://nginx.org/en/docs/http/ngx http autoindex module.html#autoindex

### 示例语法:

```
#开启目录列表显示
autoindex on;
#index 当index默认找不到时,才会使用目录列表
index index;
```

注意:如果目录中没有配置的默认index访问项,而autoindex又没有开启,不能够查看访问目录列表,就会报出403错误。

# 3.6、反向代理

#### 正向代理



特点:知道自己使用了代理,需要填写代理服务器的IP等相关连接信息

==常见于代理客户端上网等操作。==

# 反向代理

#### 如果是php代理到php的服务器端口

## php和jsp



特点:用户是无感知的,不知道使用了代理服务器。反向代理服务器是和真实访问的服务器是在一起的,有关联的。

作用: 可以根据实际业务需求, 分发代理页面到不同的解释器

可以隐藏真实服务器的路径

#### ==常见于代理后端服务器==

官方文档: http://nginx.org/en/docs/http/ngx http proxy module.html

### ①配置反向代理

**LNMPA** 

# LNMPA的优势

#编辑

相

Ø

溏

百

ial:

沁鄉

最边

08

LNMP或LAMP的劣势

Nginx是一个小巧而高效的Linux下的Web服务器软件,与Apache相比,消耗资源更少,支持的并发连接,更高的效率,反向代理功能效率高、静态文件处理快等,但动态页面处理能力不如Apache等老牌软件成熟。单独使用Nginx处理大量动态页面时容易产生频繁的502错误。

Apache是一款老牌的Web服务器软件,在高并发时对队列的处理比FastCGi更成熟,Apache的mod\_php效率比php-cgi更高且更稳定、对仿静态支持好,不需要转换、多用户多站点权限等方面有着更好的效果,单独使用Apache处理静态页面时,对内存的占用远远超过Nginx。

#### LNMPA的优势

LNMPA使用Nginx作为前端服务器,能够更快、更及时地使用更少的系统资源处理静态页面、js、图片等文件,当客户端请求访问动态页面时,由Nginx反向代理给作为后端服务器的Apache处理,Apache处理完再交予Nginx返回给客户端。

采用LNMPA能够更好的解决LNMP架构中由于PHP-FPM方面产生的502错误,同时能够以很简单的方式提供更安全的多用户多站点环境。

# ==验证例子: ==

## ①安装httpd 需改端口8080

```
#安装apache
shell > yum install -y httpd
#配置apache的配置文件
shell > vim /etc/httpd/conf/httpd.conf
```

#### 修改配置项

listen 8080

# ②配置nginx的server并进行转发

```
location / {
    proxy_pass http: //127.0.0.1:8080;
}
```

# 三、日志管理

# 日志类型:

①access.log 访问日志 查看统计用户的访问信息 流量

②error.log 错误日志 错误信息 重写信息

# 1、访问日志

官方文档: http://nginx.org/en/docs/http/ngx http log module.html

# ①查看access.log

```
shell > cd /usr/local/nginx/logs
shell > cat access.log
```

access.log日志文件内容示例

```
127.0.0.1 - - [06/oct/2017:11:46:16 +0800] "GET /phpinfo.php HTTP/1.1" 200 25206 "-" "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/62.0.3202.9 Safari/537.36"
```

# ②查看配置解析参数说明

```
shell > vim nginx.conf
```

# 查看访问日志相关参数

参数	意义
\$remote_addr	客户端的ip地址(代理服务器,显示代理服务ip)
\$remote_user	用于记录远程客户端的用户名称(一般为"-")
\$time_local	用于记录访问时间和时区
\$request	用于记录请求的url以及请求方法
\$status	响应状态码,例如:200成功、404页面找不到等。
\$body_bytes_sent	给客户端发送的文件主体内容字节数
\$http_user_agent	用户所使用的代理(一般为浏览器)
\$http_x_forwarded_for	可以记录客户端IP, 通过代理服务器来记录客户端的ip地址
\$http_referer	可以记录用户是从哪个链接访问过来的

访问日志,可以统计分析用户的流量的相关情况。客情分析

# 2、错误日志

记录一些启动和运行过程中的错误信息

```
# 定义开启错误日志 日志位置 日志级别
#error_log logs/error.log;
#error_log logs/error.log notice;
#error_log logs/error.log info;
```

官方文档: http://nginx.org/en/docs/ngx core module.html#error log

```
shell > cat /usr/local/nginx/logs/error.log
```

# 格式示例:

```
2019/06/06 11:42:43 [error] 25356#0: *38 open()
"/usr/local/nginx/html/favicon.ico" failed (2: No such file or directory),
client: 192.168.17.1, server: localhost, request: "GET /favicon.ico HTTP/1.1",
host: "192.168.17.220", referrer: "http://192.168.17.220/index.php"
```

# 3、基于域名日志分割

# ①开启日志的定义规则

## ②重启nginx测试查看

#访问日志的存储路径配置 调用的日志格式
#在server段里面配置 也就是在当前server里的访问日志,会被写入定义的这里
access\_log logs/shop.lnmp.com\_access.log mylogs;

# 日志切割的方式有很多种:

- ①基于域名分开存储
- ②日志轮转 时间段
- ③自定义脚本 定时检测大小 根据文件大小进行切割