

<Homework #6>

1. 문자열 처리를 하는 클래스 StringManipulate 클래스를 만들고 이 클래스에 아래와 같은 작업을 하는 메소드를 작성하고, 이를 HW6_1 클래스의 메인 메소드에서 테스트하시오(단, String class의 length(), charAt() 메소드를 제외한 다른 메소드는 사용하지 말 것).
 - 두 문자열을 매개변수로 받아 두 문장을 연결한 문장을 반환하는 메소드 concat(String s1, String s2)
 - 문자열을 매개변수로 받아 문자열의 모든 소문자를 대문자로 바꾼 문자열을 반환하는 메소드 toUpper(String s)
 - 두 문자열을 입력 받아 정확하게 일치하는지 여부를 반환하는 메소드 equals(String s1, String s2)

실행 예시)

```
문장 1: ab
문장 2: abcd
문장 1과 문장 2 연결 결과: ababcd
문장 1 대문자 변환 결과: AB
문장 1과 문장 2의 일치 여부: false
```

2. 아래와 같은 학생 클래스를 작성하고, 사용자에게 정보를 받아 학생 인스턴스(객체)를 생성하고 이를 테스트하시오.
 - 필드는 이름, 나이, 학점이 있으며, 접근 지정자는 모두 private로 할 것
 - 각 필드마다 setter와 getter를 작성할 것.
 - i. 나이는 0이상 200미만의 정수만 유효 값으로 인정
 - ii. 학점은 0이상 4.3이하의 실수만 유효 값으로 인정
 - 생성자는 두 개 작성할 것
 - i. 디폴트 생성자: 학점이 3.0인 20살의 홍길동 학생을 생성
 - ii. 이름, 나이, 학점을 초기화할 수 있는 생성자
 - toString() 메소드를 객체의 모든 정보를 반환하도록 작성할 것

실행 예시)

```
이름: 홍길동  
나이: 24  
학점: 3.0  
학점을 4.3으로 변경합니다.  
학생정보  
이름: 홍길동, 나이: 24, 학점: 4.3
```

3. 동호회의 Member를 클래스로 구현하려 한다. Member 클래스는 이름(String)과 나이(int)필드를 가진다. (1)디폴트 생성자와 (2)이름과 나이를 받는 생성자를 작성하고 main()에서 동호회 멤버를 3명 내외로 생성하고, 마지막엔 동호회의 멤버수가 몇 명인지 출력하는 프로그램을 작성하시오(이 외의 필드와 메소드가 필요하면 알아서 작성할 것, 단, 이 동호회는 탈퇴할 수 없다).

실행 예시)

```
디폴트 생성자 통해 동호회 멤버 생성  
디폴트 생성자 통해 동호회 멤버 생성  
디폴트 생성자 통해 동호회 멤버 생성  
이름과 나이가 존재하는 동호회 멤버 생성  
이 동호회의 멤버 수는 4명 입니다.
```