문제: Threaded binary tree가 주어졌을 때, 명시된 node의 오른쪽에 새로운 node를 삽입하는 함수를 구현하라. 노드의 삽입이 완료된 threaded binary tree는 inorder traversal를 사용하여 threaded binary tree가 잘 구성되어 있는지 확인한다.

자료구조와 알고리즘: 아래에 주어진 선언과 p.220의 program 5.10과 p.221의 program 5.11, 그리고 p.223 program 5.12를 참고.

```
typedef struct threadedTree *threadedPointer;
typedef struct threadedTree {
       short int leftThread;
       threadedPointer leftChild;
       char data;
       threadedPointer rightChild;
       short int rightThread;
void construct_tree(threadedPointer tree); // 주어진 threaded binary tree를 생성
한다, 코드로 주어짐.
threadedPointer insucc(threadedPointer tree); // Program 5.10
void tinorder(threadedPointer tree); // Program 5.11
void insert(threadedPointer s, char data); // insertRight를 수행하기 전에 노드생
성과 생성된 노드에 data를 저장한다, 직접작성
void insertRight(threadedPointer s, threadedPointer r); // Program 5.12
int main()
       /* initialize a head node */
       // 직접작성
       construct_tree(head);
       insert(head->leftChild->rightChild, 'E');
       insert(head->leftChild->leftChild->rightChild, 'F');
       insert(head->leftChild->leftChild, 'G');
       tinorder(head);
       return 0;
```

output

제출파일:

hw5_학번.c

학번.docx (보고서: 코드 실행 결과 캡쳐 + 자신의 말로 코드/알고리즘 설명

한 것. 두 가지 내용이 모두 있어야한다.)

제출방법: 사이버캠퍼스에 업로드

제출기한: 5월 20일(목), 오후 5시 (늦은 제출은 받지 않음)