7-14 可以隐含转换的有：根据类型兼容规则，派生类的对象、指针可以隐含转换为基类对象、指针；派生类的对象可以初始化基类的引用。可以显示转换的：将基类指针转换为派生类的指针，引用也是，但基类对象一般无法被显式转换为派生类对象。在多重继承时，基类指针显示转换为派生类指针时，有时需要将指针所存储的地址进行调整。在虚继承时，若A类是B类的虚基类，则A类无法隐含转换为B类。

8-1 多态性：指同样的消息被不同类型的对象接收时导致完全不同的行为。C++通过重载多态、强制多态、包含多态和参数多态的形式实现多态的。

8-2: 抽象类：带有纯虚函数的类。

作用：通过它为一个类族建立一个公共的接口，使它们更有效地发挥多态性。

抽象类的派生类不一定给出纯虚函数的实现。如果没有给出，派生类仍然是一个抽象类。

11-1 流是一种抽象，它负责在数据的生产者和数据的消费者之间建立联系，并管理数据的流动。一般意义下的读操作在流数据抽象中被称为提取，写操作被称为插入。流的读取是从流中获取数据的操作；流的插入是向流中添加数据的操作。I/O流类用来实现数据的输入与输出，与键盘、屏幕、打印机和通信端口等进行交互。