7-14

在公有派生的情况下可以转换，派生类的对象可以隐含转换为基类对象，派生类的对象可以初始化基类对象的引用，派生类对象的地址可以隐含转换为指向基类的指针。在涉及多重继承时，会面临二义性的问题。

8-1

多态是指同样的信息被不同类型的对象接收时导致不同的行为。

多态的实现分为两类：编译时的多态和运行时的多态。

编译时的多态即在编译的过程中确定了同名操作的具体操作对象，静态绑定。

运行过程中的多态即在程序运行过程中才动态地确定操作所针对地具体对象，动态绑定。

8-2

带有纯虚函数的类是抽象类，抽象类的主要作用是通过它为一个类族建立一个公共的接口，使它们能够更有效地发挥多态特性。抽象类的派生类可以不用实现所有纯虚函数。

11-1

在C++中，将数据从一个对象到另一个对象的流动抽象为“流”。

提取操作：从流中获取数据的操作。

插入操作：向流中添加数据的操作。

数据的输入与输出就是通过I/O流来实现的。