7-11

√

7-14

派生类的指针可以隐含转换为基类指针、派生类引用可以隐含转换为基类引用、派生类对象可以隐含转换为基类对象；基类对象无法转换为派生类对象、基类指针转换为派生类指针需要进行显式转换、基类引用可以显式转换为派生类引用；在多重继承的情况下，执行基类指针到派生类指针的显式转换时，有时需要将指针所储存的地址值进行调整后才能得到新指针的值。但是，如果A类型是B类型的虚拟基类，虽然B类型的指针可以隐含转换为A类型指针，但是A类型指针却无法通过static\_cast隐含转换为B类型的指针。

8-1

多态是指同样的消息被不同类型的对象接收时导致完全不同的行为，是对类的特定成员函数的在抽象。C++支持的多态类型主要包括重载和虚函数。

8-2

带有虚函数的类是抽象类。抽象类的主要作用是通过它为一个类族建立一个公共的接口，使它们能够更有效地发挥多态特征。抽象类声明了一组派生类共同操作接口的通用语义，而接口的完整实现要有派生类自己给出。但抽象类的派生类不一定要给出纯虚函数的实现，如果派生类没有给出纯虚函数的实现，这个派生类仍然是一个抽象类。

8-4

√

8-5

√

8-7

√

8-9

√

8-11

√

9-1

√

9－23

√

11－1

流是一种抽象，它负责在数据的产生者和数据的消费者之间建立联系，并管理数据的流动，一般意义下的读操作在流数据抽象中被称为提取，写操作被称为插入。操作系统是将键盘、屏幕、打印机和通信端口作为扩充文件来处理的，I/O流类就是用来与这些扩充文件进行交互，实现数据的输入与输出。

11－3

√

11－8

√