7-14

派生类的对象可以显式转换为基类对象，派生类的指针可以隐含转换为基类指针，而当发生转换时则需要显式进行，对于引用时的转换也相同。基类对象一般无法显式转换为派生类对象。在多重继承时，基类指针显式转换为派生类指针时，有时需要将指针所存储的地址进行调整后才能得到新指针的值，但是，如果A类型是B类型的虚基类，B的指针可以隐含转换为A的指针，但A的指针却无法通过static\_cast隐含转换为B的指针

8-1

多态指同样的消息被不同类型的对象接收时有完全不同的行为，是对类的特定成员函数的再抽象。C++支持的多态有多种类型，其中，重载（包括函数重载和运算符重载）和虚函数是两种主要的方式

8-2

抽象类是指有纯虚函数的类。其主要作用是通过它为一个类族建立一个公共的接口，从而更有效的发挥多态特性。但抽象类并非一定要给出纯虚函数的实现，纯虚函数的函数体由派生类给出，如果没有给出，则派生类也是一个抽象类

11-1

流是一种抽象，负责在数据的生产者和数据的消费者间建立联系，并管理数据的流动。提取是指读操作，插入是指写操作。I/O流用来与键盘、屏幕、打印机和通信端口进行交互，实现数据的输入与输出