7-14基类与派生类的对象、指针或引用之间，那些情况下可以隐含转换，哪些情况下可以显示转换？在涉及多重继承或虚继承的情况下，在转换时可能面对哪些新问题？

答：派生类指针可以隐含转换为基类指针，派生类引用可以隐含转化为基类引用。派生类指针想要转换成基类指针，则一定要显式地进行，引用亦然。基类对象一般不能被显式转换为派生类对象，而从派生类到基类的转换一般能够执行。在多重继承的情况下，执行基类指针到派生类指针的显式转换时，有时需要将指针所储存的地址进行调整后才能得到新的指针。派生类的指针可以隐含转换为虚基类的指针，虚基类的指针不能显式转换成派生类的指针。

8-1 什么叫做多态性？在C++中是如何实现多态的？

答：多态指同样的消息被不同类型的对象接受时导致的完全不同的行为，是对类的特定成员函数的再抽像。C++中最主要实现多态的方式是重载和虚函数。

8-2什么叫做抽象类？抽象类有何作用？抽象类的派生类是否一定要给出纯虚函数实现？

带有纯虚函数的类是抽象类，抽象类的作用是提供它为类建造建立一个公共接口，使它们能够更有效地发挥多态特性。抽象类的派生类并不一定要给出纯虚函数的实现，没给出纯虚函数的实现的派生类仍是抽象类。

11-1什么叫做流？流的提取和插入是指什么？I/O流在C++中起着怎样的作用？

流是一种抽象，它负责在数据的生产者和消费者之间建立联系，并管理数据的流动。读操作在流数据抽象中被称作提取，写操作在流数据抽象中被称作插入。操作系统是将键盘、屏幕、打印机和通信端口作为扩充文件处理的，I/O流类就是用来与这些扩充文件进行交互，实现数据的输入输出。