7-14 派生类先创建了基类的对象，然后在创建了派生对象，使用派生类主要是利用其继承与多态，即使用基类指针指向派生类对象，先创建基类的对象就保证了指针的不用进行强制转换,使用引用也是一样的。显式转换的话就是将派生类中的自己的那一部分去掉，多重继承的话构造（基类函数初始化）顺序应该是不确定的（个人认为），组合类成员变量的初始化时根据其声明顺序创建的。

8-1多态是指同样的消息被不同类型的对象接收时导致完全不同的行为，是对类的特定成员函数的再抽象。C++支持的多态有多种类型，重载(包括函数重载和运算符重载)和虚函数是其中主要的方式。

8-2带有纯虚函数的类是抽象类。主要作用是为一个类族提供一个公共的接口，使得其更好的发挥多态性的作用。同一名称函数可在不同的派生类中进行不同的实现。 抽象类的派生类不一定要给出纯虚函数的实现。

11-1

流是一种抽象，它负责在数据的生产者和数据的消费者之间建立联系，并管理数据的流动，一般意义下的读操作在流数据抽象中被称为（从流中）提取，写操作被称为（向流中）插入。操作系统是将键盘、屏幕、打印机和通信端口作为扩充文件来处理的，I/O流类就是用来与这些扩充文件进行交互，实现数据的输入与输出。