

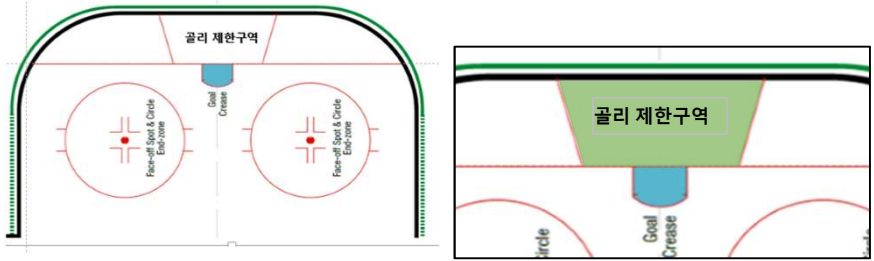


No.	Rule No.	1_게임 플로우 관련	
1	83.1	오프사이드	<p>① 어택킹 블루라인 들어갈때 → 3차원으로 봄 _스케이트 기준 블루라인 선 위에 있을시 온사이드</p> <p>② 라인 클리어링 → 기존과 동일</p> 
2	Pg.184, Pg.185	<p>퍽의 컨트롤, 퍽의 소유 정의</p>	<p>퍽의 컨트롤</p> <p>① 스틱, 손 또는 발로 퍽을 움직이는 행동. 퍽이 상대선수, 보드 또는 네트에 접촉후에도 퍽을 계속 움직이며 컨트롤을 한다면 컨트롤을 잃었다고 하지않는다.</p> <p>② 컨트롤이란 컨트롤 의미보다더 광범위한 소유권 의미를 내포한다.</p> <p>퍽의소유</p> <p>① 스틱 이나 몸으로 퍽을 물리적으로 터치하는 마지막 선수는 퍽의 소유로 간주한다.</p> <p>② 퍽의 소유는 퍽의컨트롤 없이 퍽을 소유할 수 있지만 퍽의 소유 없이는 퍽의 컨트롤을 할 수없다</p>
3	83.1	오프사이드 퍽의 소유 및 컨트롤	<p>블루라인 전 퍽의 컨트롤인 경우 스케이트가 블루라인에 먼저 들어가도 온사이드</p>
4	83.2	오프 사이드 디플렉션/리바운드	<p>① 디펜스존에서 수비수가 쳐낸 퍽이 ② 블루라인 밖의 같은 팀의 선수를 맞고 (디플렉트/리바운드) 다시 ③ 디펜스존으로 들어온 경우에 한해서만 ④ 공격수가 어택존 안에 있어도 온사이드로 간주 된다</p> 
5	Pg.183	퍽의 디플렉션(Deflection of the puck)	<p>퍽이 의도되지 않은 경로에서 벗어났을 때, 주로 우연이 맞은 퍽일 경우이다.</p> <p>디플렉션은 퍽이 스틱, 몸, 네트, 보드, 유리 등에 맞고 일어날 수 있다.</p>

6	Pg.183	다이렉트 된 퍽(Directing the puck)	퍽의 코스를 원하는 방향으로 변경하기 위해 의도적으로 몸, 스케이트 또는 스틱을 움직이거나 포지셔닝 하는 행위
7	83.7	고의 오프사이드	① 딜레이드 오프 상황에서 공격수가 골리를 향해 슛을 할 경우 → 고의 오프사이드로 진행 안함. (룰 없어짐) ② (뉴) 딜레이드로 오프사이드로 계속 진행
8	84.3	딜레이드 오프사이드 상황에서 득점시 페이스오프 위치	① 퍽이 어태킹 존으로 슈팅되어 "딜레이드 오프사이드" 상황시 득점 발생, → 골은 무효처리 되며, ② 딜레이드 오프사이드 시 수비수가 득점시(공격수 터치 없을시) → 골 인정 ③ "페이스오프"는 공격팀에게 최소한의 "지역적 유리함"을 주는 원래의 슈팅 지점에서 가장 가까운 존의 페이스오프 스팟에서 실시된다.
9	63.8	노라인 체인지 (선수교체 불가)	① 디펜딩 플레이어가 의도치 않게 골대를 움직인 경우. ② 어택 플레이어가 센터라인 전에 슛을 하여 디펜딩 골리가 퍽을 잡아 경기를 중단한 경우 ③ 어느 팀이건 슛핸드 상황시 → 적용 안됨
10	76.2	엔드존 페이스오프 존 선택	노라인 체인지, 페널티 부과, 아이싱 후 엔드존 페이스오프 스팟은 페널티 위반하지 않은 팀이 선택 ① 백라인즈퍼슨이 어느 위치에서 할 것인지, 소통하여 결정한다 ② 답이 없거나, 위반하지 않은 선수가 가는 방향에서 페이스오프 함 ③ 스팟 선택시 _ 위치 변경 불가
11	76.3	경기종료 2분전 페이스 오프 절차	① 경기 종료 ~2분전 → 호각 후 5초 안에 페이스오프 진행 적용 안 함 ② 선수들과 소통하며 "신속 / 공정한" 페이스오프 진행
12	19.4	경기종료 5분전 또는 오버타임 시 페널티 상쇄	경기종료(3p) 5분전, 또는 오버타임 동시 페널티 상황 시, 5분 과 2분 상쇄 → 3분 수행.
13	82	라인 체인지 주어지는 시간	① 어웨이팀 _5초 ② 홈팀 _8초
14	87.1	타임 아웃이 안 되는 경우	① 노 라인 체인지 시 ② 수비 팀의 아이싱 ③ 페이스오프 위반 후 ④ 페널티샷 진행시 ⑤ 슛 아웃 시 → 경기 중단 후 한 팀, 한 개의 타임 아웃 만 허용된다.
15	63.4.	딜레이드 휘슬	① 공격하는 선수에 의해 골대가 우연히 밀렸을 때, 수비팀이 퍽을 컨트롤하고, 자신의 존을 벗어나는 중이면, 퍽의 소유가 바뀔 때까지 플레이가 이어지도록 허용하며 득점 상황 시 골로 인정된다. ② "페이스오프"는 경기가 중단된 곳에서 가장 가까운 페이스오프 스팟에서 진행된다. 해당 스팟이, 위반하지 않은 팀의 디펜딩 존에 위치할 경우 "페이스오프"는 블루라인 밖의 뉴트럴존 페이스오프 스팟 중 한 곳에서 진행된다.
16	32.5	라인즈퍼슨이 경기 중단 할 수 있는 경우	① 페이스오프에서 퍽을 따내기 위해 선수가 퍽을 손으로 밀어낸 경우 ② 관중에 의해 플레이가 방해 받는 경우 ③ 주심이 보지 못한 골이 득점된 경우 ④ 부정 선수에 의해 퍽이 방해 받을 경우 ⑤ 페널티샷을 선언하는 경우 ⑥ 득점 후 라인즈퍼슨이 페이스오프
17	81.1	아이싱 콜 가이드 라인	① 선수가 아이싱 콜 라인에 도달 했을 때, 어떤 선수가 " 먼저 콜라인에 도착 " 했는가 로 "아이싱 / 노" 를 결정 하는게 아님 ② 선수가 아이싱 콜 라인에 도달 했을 때, 어느 선수가 " 먼저 퍽을 소유할 것인가 " 를 판단 해야함

18	81.5	노 아이싱	① 퍽이 골라인을 넘은 후 아이싱콜을 하기 전 골리의 스케이트나 스틱을 포함한 어느 부분에 접촉되면, → 노아이싱 ② 퍽이 골라인을 넘은 후 아이싱콜 한 후 골리의 스케이트나 스틱을 포함한 어느 부분에 접촉되면, → 아이싱
19	2_득점 관련		
20	63.7	득점 관련 골대가 움직였을 경우	① "임박한 득점 기회"가 있을 때에, ② 수비수 또는 골키퍼에 의해 ③ "의도적 또는 실수로" 골 포스트를 움직여 ④ "득점에 지장을 주었다면" → 득점은 인정된다 *단, 퍽이 골 포스트의 정상적인 위치 사이로 들어갔을 경우이다.
21	37.3(ix)	휘슬 후 득점 관련 비디오 리뷰 (The Culmination of a continuous Play)	① 주심이 휘슬을 불은 이후, 퍽이 계속 움직여, 최종적으로 네트 안으로 들어가면 → 득점 인정 *그 과정에서 득점전 불었던 주심의 휘슬은 효력 없어 진다. ② 단, 득점전 어느팀 선수라도 퍽을 터치 하게 되면 득점은 불인정 된다.
22	37.4 49.2	명백한 킥킹 후 득점 인정	명백한 킥킹 후 어느팀 스케이터에 관계 없이 스틱에 맞고 들어가는 경우 → 득점된 골 인정 *골리스틱 제외
23	49(i)	명백한 킥킹 후 득점 불인정	명백한 킥킹된 퍽이 어느 팀 선수(골리포함)에 관계없이 몸에 맞고 들어가면 골 인정 안됨.
24	3_골리 관련		
25	10.4	부러진 골리스틱	경기 중 부러진 골리스틱 플레이는 허용 , *단, 심판이 위험하다고 판단될 경우, 경기를 중단시킬 수 있다
26	10.4	온전한 골리 스틱 전달	골리가 놓친 온전한 골리 스틱은 골리 근처에서는 밀어서 전달 가능
27	10.4	골리 스틱 교체 시 *기준룰	골리의 부러진 스틱을 교체 시 ① 손에서 손으로만 가능 ② 위반 시 장비 던지는 행위로(Throwing Stick) → 2분 페널티 부과
28	74.5	골리 체인지 오버타임(연장전) 시	연장전 때 골리를 뺐을 경우 경기 중단 후 복귀 해야 된다 (경기중 골리 → 골대로_복귀 불가)
29	51.3	골리 러핑 페널티	① 골리가 자신의 블로킹 글러브로 상대 선수를 펀치하여 부상을 초래하는 경우, ② 주심의 재량에 따라 → "매치 페널티"가 부과될 수 있다.
30	67.3	골크리스 밖에서 골리 플레이	골리가 골크리스 밖에서의 페널티 가이드 라인 골리가 불필요한 경기중단을 했다고 판단한 경우 → 스틱으로 플레이 할 수 있음에도 퍽을 덮친 경우 → 페널티를 부과 상대팀의 압박으로 플레를 할수없다고 판단시 → 페널티 미 부과.

31	27.8	골리 제한구역 (골리가 퍽 플레이 가능지역)	 <p>*제한구역 라인 페인팅 없을시 → 적용 불가</p> <p>① 골리가 골라인 뒤에서 스틱플레이를 할 수 있는 유일한 경우는 퍽이 골리 제한구역 안에 있는 경우 → 퍽 기준적용</p> <p>② 또는 골크리스 선상에 스케이트가 걸려있는 경우이다. 그 외에 골라인 뒤에서 스틱플레이할 경우에는 딜레이 게임으로 → 마이너 페널티를 부과</p>
32	67.3	골크리스 내에서 골리 플레이	<p>골리가 퍽을 던친 경우에는</p> <p>① 레프리의 저지먼트가 필요한 페널티다. 레프리는 여러 상황을 신중히 고려하여 페널티를 적용하는 것을 권장한다.</p> <p>(a) 상대팀의 압박, (b) 팀 동료에게 안전하게 패스 할 수 있었나, (c) 슛 방어 후 시간적인 여유, (d) 선수들의 경기 능력 등</p> <p>종합적으로 고려하여 신중히 판단해야 하며,</p> <p>② 플레이 가능하다고 판단 시, 골리에게 "플레이" 하라고 외친다. 이때 3초 이상 퍽을 소유하며, 플레이를 안했을 경우 → 페널티를 부과한다. *골리와의 소통도 중요한 요소이다.</p>
33	4_장비관련		
34	65	장비 규정	<p>장비규정 위반 미스컨덕트 → 마이너 페널티로 변경</p> <p>① 저지가 팬츠 안으로 들어 가거나 ② 엘보가 보이게 팔을 걷는 경우 → 경고 후, → 마이너 페널티 부과</p>
35	202	주니어 하키 장비 규정	<p><u>Under 18 (여자하키 동일)</u> 의무 사항 풀바이저 또는 케이지 넥가드 헬멧 / 귀 보호대(new) 권장사항 : 마우스가드(new)</p> <p><u>Under 20</u> 의무사항 넥가드 헬멧 / 귀 보호대(new) 하프바이저 착용시 _마우스 가드 의무사항(new)</p>

36	5 페널티 관련		
37	67.3	핸들링더 퍽 _페이스 오프	① 페이스오프 시 퍽을 따내기 위해 손을 사용시 핸들링 퍽 마이너 페널티 부과. ② 퍽이 드롭된 후에는 스틱에 먼저 터치 되어야 한다
38	67.4	핸들링 퍽 _페널티 샷	① 골크리스 내에서 퍽을 뒤흔친 경우 → 페널티 샷 부과 ② 이때, 엠티넷 상황인 경우 → 바로 득점 으로 인정
39	60	허용되는 하이스틱	① 슈트 또는 패스 동작에서의 정상적인 "와인드업 또는 팔로쓰루" 동작에서의 우발적인 접촉 ② 페이스오프 시 상대팀 센터가 구부리고 있을 때 정상적인 플레이 상황에서의 우발적인 접촉시 → 페널티 적용안함
40	74	투매니 플레이어즈 *기존룰 보수교육	① 벤치 마이너 부과 대상 기존 : 온아이스 플레이어 변경 : 감독 지정 모든 플레이어 ② 투매니 플레이어즈 온 더 아이스 _아닌 상황 1.5미터 내에서 플레이어 교체 시 나가는 선수 및 들어오는 선수 _누구든 "의도치 않게", 퍽에 접촉 된 경우 → 페널티 부과 안됨 ③ 단, 의도치 않은 퍽 접촉 후 나가는 선수가 온아이스에 있을 때 플레이 할 경우 → 페널티 부과
41	57.6	트리핑 페널티 *기존룰 보수교육	① 뒤에서 슬라이딩 또는 런지 하여, 퍽을 먼저 터치 후, 상대팀을 넘어뜨린 경우 → 페널티 부과 ② 브레이크 어웨이 상황시 페널티 샷은 부과 하지 않지만 → 마이너 페널티 부과
42	55.1	후킹	① 선수들 간에 "스틱 과 스틱"의 동작 으로는 후킹 페널티를 부과 하지 않음 스틱이 ② 상대방의 손에 닿거나 ③ 상대방의 손에 가까이 가면 → 후킹 페널티 부과
43	56.2(v)	인터피리언스	선수가 의도적으로 ① 상대방의 스틱을 쳐서 놓치게 하거나 ② 자신의 스틱 또는 기타 장비를 떨어뜨린 선수가 그에 대한 "소유"를 되찾는 것을 방해하는 경우 ③ 기존 Late Hit 은 인터피리언스로 통합 ④ 오프아이스 선수가 의도적으로 퍽을 건드리는 경우 *오프아이스_한 발은 빙판, 다른 한 발은 벤치 또는 페널티 박스 에 있을 경우
44	75.2(ii)	호각 후 슈팅 _Late Shot	언스포츠클라이크 → 페널티 2분 부과

45	6.1_39 / 40	심판 모욕 *기존룰 보수교육	<p>① 경기 중 규정 해석과 관련된 문제 논의 가능자: 상황 발생시 _온아이스 상태의 주장 오프 아이스 상태의 주장(부주장_주장의 경기 부재시)은 주심의 요청 없이 온아이스로 이동할 수 없다 그 외: 모든 온아이스 선수 및 오프 아이스 선수 어떤 목적으로든, 심판에게 항의 / 개입 하는 선수는 → 언스포츠편트 마이너 페널티 부과</p> <p>② 지속되는 항의자에 대해서는 → 미스컨덕트 페널티 부과</p> <p>③ 지속되는 항의자에 대해서는 → 게임 미스컨덕트 페널티 부과</p> <p>④ 페널티에 대한 불만은 "규정 해석과 관련된" 문제가 아님 이러한 불만을 제기하는 모든 선수에 대해서는 → 마이너 페널티 부과 _②, ③ 으로 순환</p>
46	73.2	경기 시작의 거부 - Team On ice 시 *기존룰 보수교육	<p>두팀이 모두 빙판에 있을 경우 어떤 이유에도 주심의 지시에도 불구하고 경기를 거부하는 경우</p> <p>① 주장에게 경고 "15초" 이내 경기를 재개 하도록 한다 경고시간 종료 후 여전히 경기를 거부 할 경우 → 벤치마이너 페널티 부과</p> <p>② 이후, "15초" 내에, 경기 재개 거부시 → 위반한 팀의 감독에게 GM 부과 → 추가로 벤치마이너 페널티 부과</p> <p>③ 위반팀이 여전히 경기 진행을 거부할 경우 → 몰수 경기 선언 → 관련위원회 해당 내용 보고 _추가 조치를 위함</p>
47	73.3	경기 시작의 거부 - Team Off ice 시 *기존룰 보수교육	<p>① 위반팀에게 경기 재개 지시 명백한 경기 재개 거부의 경우 → 벤치 마이너 페널티 부과</p> <p>② 경기 재개를 위한 5분 부여 a) 해당 시간 내, 경기 재개시 → 추가로 벤치 마이너 페널티 부과 _후 경기 진행 b) 해당 시간 후, 경기 재개 거부 → 몰수 경기 선언 → 관련위원회 해당 내용 보고 _추가 조치를 위함</p>
48	20	페널티 부과 변경	<p>① 성인 경기_GM → 선택 사항 ② U20, U18_ 메이저 페널티 → 자동 GM 적용 ③ 동일 선수 Major 2번 부과시 → 자동 GM 적용</p>
49	46	파이팅	<p>파이팅 으로 판단시 5+GMP 부과 방어자로 판단시_해당 선수는 2 or 5 부과가능 파이팅시 심판 판정에 의해, 추가 페널티 부과가능 선동자, 공격자, 싸움전 헬멧을 버는 행위 등은, 각각 2분 더해 페널티 부과 가능</p>
50	46.6	3자 개입 선수	<p>이미 일어난 싸움에 처음 개입하는 선수 → 3자 개입 선수로 판단시 GMP 부과 가능</p> <p>① 해당 싸움에 매치 페널티 부과된 경우 → GMP 는 없어진다 ② 해당 페널티는 같은 싸움에 부과된 다른 페널티들에 추가 부과</p>

51	52	장비/스틱 던지는 행위	<p>① 경기 중 빙판 위에 스케이터가 놓친 스틱은 손에서 손으로 만 전달 가능, → 위반시 2분 페널티 부과</p> <p>② 수비지역에서 빙판 위 선수에게 스틱을 췌의 방향이나 상대방의 방향으로 던지 경우(방해가 없을 경우) → 2분 페널티 부과</p> <p>③ 수비지역에서 빙판 위 선수에게 스틱을 췌의 방향이나 상대방의 방향으로 던지 경우.(방해가 있을 경우) → 페널티샷 부과</p> <p>④ 의도치 않게" 또는 "우연히" 스틱이나 그 일부 또는 기타 물건이나 장비를 경기장 밖으로 던진 선수에게는 → 미스컨덕트 페널티 부과</p> <p>⑤ 의도적으로 스틱이나 그 일부 또는 기타 물건이나 장비를 경기장 밖으로 던진 경우 → 게임 미스 컨덕트 부과</p> <p>⑥ 엠티넷에서 코치 또는 팀 임원을 포함한 수비 팀의 선수가 췌이나 췌 커리어에게 스틱이나 기타 물건을 던져 방해할 경우 → 득점 인정</p>
----	----	--------------	---

52

6 FOL 페이스오프 지점

53	R76.1	페널티 관련	<p>① 전광판 페널티 시계에 슛핸드 발생 시에만 슛핸드팀의 디펜딩 존에서 페이스오프 실시한다.</p> <p>② 미스컨덕트 페널티, 게임 미스컨덕트 페널티 부과 시 페이스오프는 경기 중단된 곳에서 가장 가까운 페이스오프 지점에서 실시</p> <p>③ 동시 페널티, 및 A팀 페널티 후 또 다른 B팀의 페널티로 경기중단 시 페널티 전광판 시계에 어느 팀도 슛핸드 발생되지 않기 때문에, 페이스오프는 경기 중단된 곳에서 실시한다.</p>
54	85.5	기타 페이스오프 위치(FOL)	<p>① 공격존 공격수에 의한 아웃 오브 바운드 → 마지막 터치 지점에서 가까운 FOL. (공격수/수비수 관계 없음)</p> <p>② 선수간 스크럼으로 경기중단 → 중단지점에서 가까운 FOL. (공격수/수비수 관계 없음)</p> <p>③ 골대 네트위에 걸린췌으로 경기중단시 → 마지막 슛한지점에서 가까운 FOL. (공격수/수비수 관계 없음)</p>
55	R79.3 R80.2	핸드패스, 하이스틱 페이스오프 지점 동일	<p>① 발생지점, 잡은 지점 중 반칙 팀에게 존내에서 이익이 되지않는 불리한 지점에서 가장 가까운 페이스오프 지점에서 실시한다.</p> <p>② 단 공격수가 공격존에서 발생 및 잡을 경우 페이스오프는 블루라인 밖 뉴트를 존에서 실시한다.</p>
56	R79.3 R80.2	핸드패스, 하이스틱 (예시)	

57	72.2 72.3	장비/스틱 던지는 행위	<p>핸드 패스(72.2) 또는 하이 스틱 더 퍽(72.3)을 한 후 팀원 및 상대팀원 두 팀 모두 경기 중단을 피하기 위해 퍽을 플레이하지 않는 경우 심판은 경기를 중단하고 "핸드 패스 / 하이 스틱 더 퍽"이 나온 지점에서 페이스오프를 실시 한다.</p>
58	8.1	장비/스틱 던지는 행위	<p>부상 선수로 경기를 중단했을 시, ① 부상 팀 선수가 공격존 에서 퍽의 컨트롤 했을 경우 페이스 오프는 가장 가까운 뉴트럴 존에서 페이스 오프를 실시한다. ② 부상 선수가 디펜딩존에 있고, 공격팀 선수가 공격존에 퍽의 소유가 있을 때 경기중단 시 페이스 오프는 부상선수의 디펜딩존 에서 페이스오프를 실시한다. ③ 위 상황 외에는 경기 중단된 곳에서 가장 가까운 페이스 오프 지점에서 실시한다.</p>
59	71.1	장비/스틱 던지는 행위	<p>① 반칙팀이 센터라인 넘어서 퍽소유시 경기 중단된 경우 →센터에서 페이스 오프 진행 한다. ② 반칙팀이 센터라인 전 퍽소유시 경기 중단된 경우 →경기가 중단된 지점에서 가장 가까운 존에 위치한 페이스오프 스팟에 서 진행된다. ③ 딜레이드 페널티시 반칙팀 엔드존에서 페이스오프 진행 한다.</p>
60	71.1	장비/스틱 던지는 행위	<p>1P, 3P (자기팀 벤치 경우): 페이스오프는 슛을 한 지점과 가장 가까운 존의 페이스오프 스팟 에서 진행함 (상대팀 벤치 경우): 페이스오프는 상대팀 선수벤치 앞 뉴트럴 존에서 진행된다</p> <p>2P 경우 (자기팀 벤치 경우): 페이스오프는 자기팀 선수벤치 앞 뉴트럴 존에서 진행된다 (상대팀 벤치 경우): 페이스오프는 슛을 한 지점과 가장 가까운 존의 페이스오프 스팟 에서 진행함</p>

스틱 파울	2	2+2	5	5 + GM	Match	파이팅	페널티	피지컬 파울	2	Bench	2+2	5	5 + GM	Misc	GM	Match
크로스 체킹	0			0	0	파이팅	5+GM	보딩	0			0	0			0
슬래싱	0			0	0	+선동자	+2	클리핑	0				0			0
하이 스틱	0	0			0	+공격자	+2	엘보잉	0			0	0			0
버트앤딩		0		0	0	+(선동자+ 공격자)	+2+2	차징	0			0	0			0
스피어링		0		0	0	+제3자 개입	+GM	니잉	0				0			0
						+방어자	2 또는 5	러핑	0							0
저지 파울	2	2+2	5	5 + GM	Match	+위험한 펀치	매치	파이팅					0			0
트리핑	0		0	0	0	+헬멧	+2	체킹 프롬 비하인드					0			0
후킹	0		0	0	0	+저지	+2+GM	일리글 체크 투 헤드	0							0
인터피리언스	0		0	0	0	+위험한장비	+매치	키킹								0
홀딩	0					+페널티박스이탈	+2+GM	스루프팅								0
								헤드버팅	0		0		0			0
심판 목록	Minor, Bench Minor, Misc., GMP.							드로잉 이큐먼트	0	0				0	0	0