알고리즘과게임콘텐츠

10장 자료탐색기법_이진탐색

학습 목표

1. 이진탐색 알고리즘의 개념을 이해한다.

2. 분할 정복의 개념을 이해한다.

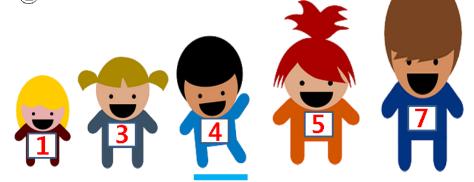
3. 분할정복 알고리즘의 종류를 구분할 수 있다.

■ 자료를 절반으로 나눈 후 찾는 값이 어느쪽에 위치해 있는지 파악해 탐색의 범위를 반으로 줄

여가면서 원하는 값을 찾는 알고리즘

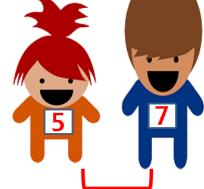
■ 7번 선수 찾기

1







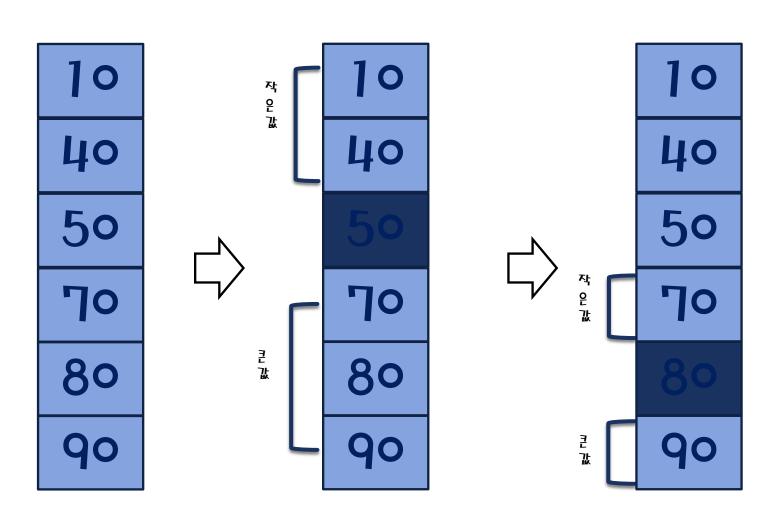




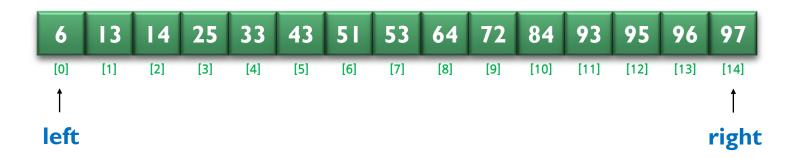


- 기본 전략
 - 전체 데이터가 반드시 정렬되어져 있어야 하며,
 - 중간위치를 기준으로 왼쪽과 오른쪽으로 나누어 탐색함
 - 오름차순으로 정렬된 경우 중간 값보다 작으면 왼쪽 탐색
 - 오름차순으로 정렬된 경우 중간 값보다 크면 오른쪽 탐색
 - 탐색의 범위를 반으로 줄여가며 원하는 값 탐색

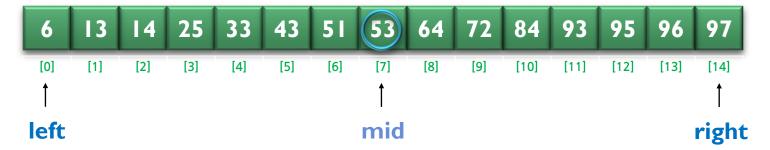
- 기본 전략
 - 90을 찾을 경우



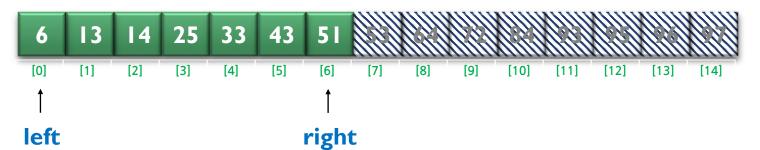
- 이진 탐색 (Binary Search)
 - 정렬된 배열 *a()*에서 특정 값 *value*의 인덱스 *i* 찾기
 - 반복
 - 조건을 만족 시키는 동안 a(left)< value < a(right)
- 예) 33을 찾기 위한 이진 탐색
 - ○번지의 값을 left로 마지막 번지의 값을 right로 지정



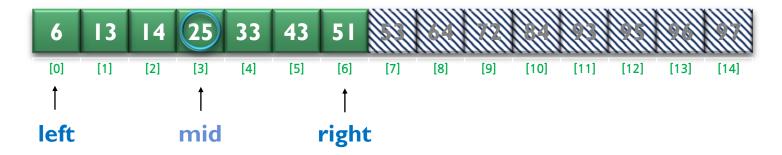
- 예] 33을 찾기 위한 이진 탐색
 - 가운데 번지(14/2)를 mid로 지정



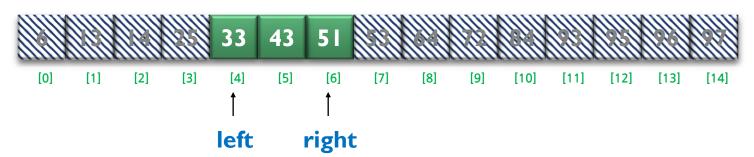
■ mid의 값이 찾는 값보다 크면 mid-1번지의 값을 right로 지정



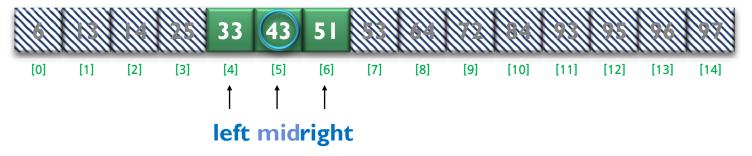
- 예] 33을 찾기 위한 이진 탐색
 - 반복하여 가운데 번지(0+6/2)에 해당하는 3번지를 mid로 지정



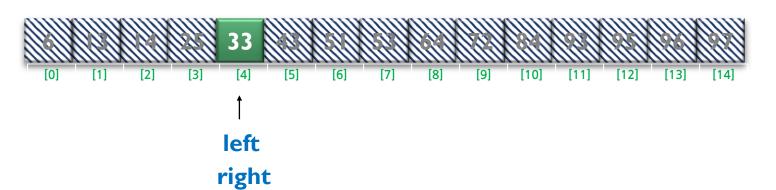
■ mid의 값이 찾는 값보다 작으면 mid+1번지의 값을 left로 지정



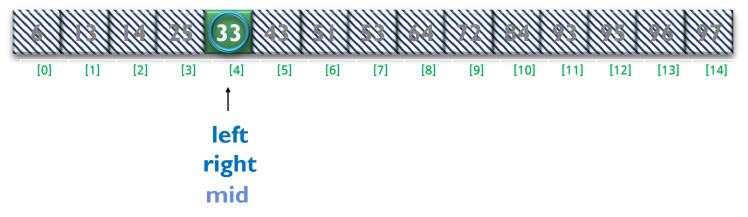
- 예] 33을 찾기 위한 이진 탐색
 - 반복하여 가운데 번지((4+6)/2)에 해당하는 5번지를 mid로 지정



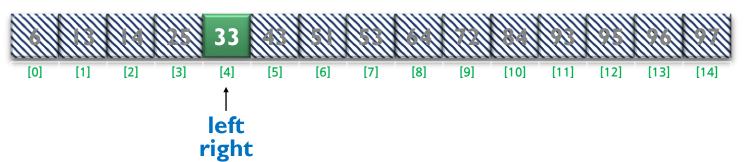
■ mid의 값이 찾는 값보다 크면 mid-1번지의 값을 right로 지정



- 예] 33을 찾기 위한 이진 탐색
 - 반복하여 가운데 번지((4+4)/2)에 해당하는 4번지를 mid로 지정



■ 모두가 모인 주소지가 찾고자 하는 값이므로 찾는 인덱스의 값은 4



■ 코딩

인덱스 0번째를 left에 마지막 번째를 right 로 설정합니다.

- left=0
- right=len(배열이름) -1

```
while (left<=right):
     mid = (left + right) // 2
     if target > data[mid]:
          left=mid+1
     elif target < data[mid]:</pre>
          right=mid-1
     else:
          break
if target == data[mid]:
     print("찾는 수는 %d 번째 인덱스 위치에 있습니다 "%(mid))
else:
     print("찾는 수가 존재하지 않습니다. ")
```

■ 이진탐색의 장단점

• 알고리즘이 간단하고 이해하기 쉽다. 자료의 개수가 많아도 사용할 수 있다. 장점 비교 횟수가 적어 속도가 빠르다. • 자료가 미리 정렬 되어져 있어야 한다. 단점

순차_이진탐색



동영상 3:55

자료 탐색 기법_이진탐색

■ 이진탐색의 개념

■ 이진탐색의 알고리즘

■ 분할정복의 개념

■ 퀵정렬과 이진탐색

