AI+X 고급(4주차)

Al Development Strategy and Data Collection

동기부여특허 출원서 초안 작성 中

단계별 순화 특허 해외특허 추진 中 (미국)

학교의 심사 통과!

특허심의위원회 심의 결과 해외출원에 문제가 없을 것으로 보이며, 출원 희망 기간 내 신속히 출원할 수 있도록 협력하는 것이 바람직하다고 판단되어, 해외출원 진행하시면 될 것 같습니다.



SCI 논문 11월內 Submit 목표

이번학기 과제

The Plan (1/2)

9/8 Intro

9/15 6 Ideas Presentation (15% 결과: Pass)

(KT 교수님 지도)

9/22 Theme 확정, 데이터 수집 검토

※ 데이터 수집계획(案) (어떤 데이터를 어떻게?) 9/29(금)까지 제출 (제출 완료)

9/29 추석

The Plan (2/2)

```
10/6 데이터 수집 및 전처리 착수, 모델링 착수 10/13 모델링 지속, 중간고사 발표 가이드 10/20 데이터 및 모델링 점검 (KT 교수님 지도) 10/27 모델링 개선 및 Back/Front 개발 착수
```

11/3 중간고사 발표 (KT 교수님 지도) (20%)

피드백

Project Scope

- 1. 컨셉 구체화 및 기능 및 서비스 정의
- 2. 데이터 수집 및 전처리 로드가큼ㅠ
 - 3. AI 모델링
 - 4. Backend/Frontend 개발

주어진 것은 한 학기

Scoping

1. PM은 킥보드로 한정

- 2. 불법주차 위치가 실제로는 다양하지만
 - → 1~2개로 선정

고민들 (모델링)

- 세그멘테이션과 바운딩 박스를 Yolo 하나의 모델로 동시에 처리할 수 없다.
- 도로나 횡단보도같은 영역은 세그멘테이션으로 분류, PM과 같은 객체는 바운딩 박스로 검출 할 수 있으면 좋을것 같다.
- 도로같은 영역은 FCN, U-net으로 많이 한다고....
- 객체탐지는 Yolov8
- → 2개의 모델을 구축해 합치기...가 제일 베스트
- 불법주차에 해당하는 거리를 계산하는 문제는 별도 (킥보드의 비율을 이용해서 계산?) → 공부가 필요

개발순서

- 1. YOLO 통한 킥보드 Object Detection 개발 (Model 1)
- 2. 합법/불법 분류 모델 (Model 2)
- 불법위치를 인식하는게 제일 중요!
- 여러가지 불법주차 위치에서의 사진을 찍어 학습하기엔
 시간이 많이 걸리므로,

 Roboflow
 - 1~2개 불법위치만 선정하고 사진 모우고 증강 및 학습
- 핵심은 1~2개가 빈번하고 자주 "불법 " 하는 곳이어야함 줄인다고 아무거나 선정하면 안됨

개발순서

- 2. 합법/불법 분류 모델 (Model 2)
- 불법위치를 인식하는게 제일 중요!
- 여러가지 불법주차 위치에서의 사진을 찍어 학습하기엔 시간이 많이 걸리므로,
 1~2개 불법위치만 선정하고 사진 모우고 증강 및 학습
- 핵심은 1~2개가 빈번하고 자주 "불법 " 하는 곳이어야함
- . 버스정류장이나 지하철입구 등 사람들이 많이 이용하는데 위치한 킥보드를 찾아 사진 찍고 이미지 학습, 이미지 불법/합법 분류
- . AND/OR 위도경도로 지하철위치, 버스정류장위치 찾아 불법 여부 확인
- . 킥보드와 불법위치가 포함된 사진을 모우는게 핵심 CF) 킥보드와 불법위치 포함된 사진에서 킥보드와 불법위치 둘 다 객체탐지 되면 좋은데 쉽지 않음

개발순서

3. 사진을 업로드 → 1. 킥보드 Detection 모델2. 합법/불법 분류 모델

4. 킥보드 신고사이트 자동 연동 (서비스 기획 중)

고민들 (Data)

2. 데이터 수집 관련해서는 다음의 고민이 있습니다.

roboflow에 scooter라고 검색하면 많이 나옴 → PM의 데이터는 문제 없을 듯

- 지하철 역 출입구, 교통섬을 제외하면 대부분 오픈 데이터 셋이 존재
- o 라벨링이 되어 있는지는 불명확

피드백

1. 오픈소스에서 제공하는 데이터를 최대한 활용

- 2. 없으면 Custom으로 만들어야하는데 이미지 사진 확보하는데 많은 시간 소요
- 3. 필요에 따라 Labeling, Bounding Box도 필요

YOLO (You Only Look Once)

1 Stage Detector





You Only Look Once: Unified, Real-Time Object Detection

Joseph Redmon*, Santosh Divvala*†, Ross Girshick*, Ali Farhadi*†
University of Washington*, Allen Institute for Al†, Facebook Al Research*

http://pjreddie.com/yolo/

Abstract

We present YOLO, a new approach to object detection. Prior work on object detection repurposes classifiers to perform detection. Instead, we frame object detection as a regression problem to spatially separated bounding boxes and associated class probabilities. A single neural network predicts bounding boxes and class probabilities directly from full images in one evaluation. Since the whole detection pipeline is a single network, it can be optimized end-to-end directly on detection performance.

Our unified architecture is extremely fast. Our base YOLO model processes images in real-time at 45 frames per second. A smaller version of the network, Fast YOLO, processes an astounding 155 frames per second while still achieving double the mAP of other real-time detectors. Compared to state-of-the-art detection systems, YOLO makes more localization errors but is less likely to predict false positives on background. Finally, YOLO learns very general representations of objects. It outperforms other detection methods, including DPM and R-CNN, when generalizing from natural images to other domains like artwork.

1. Introduction

Humans glance at an image and instantly know what objects are in the image, where they are, and how they interact. The human visual system is fast and accurate, allowing us to perform complex tasks like driving with little conscious thought. Fast, accurate algorithms for object detection would allow computers to drive cars without specialized sensors, enable assistive devices to convey real-time scene information to human users, and unlock the potential for general purpose, responsive robotic systems.

Current detection systems repurpose classifiers to perform detection. To detect an object, these systems take a classifier for that object and evaluate it at various locations

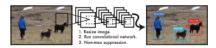


Figure 1: The YOLO Detection System. Processing images with YOLO is simple and straightforward. Our system (1) resizes the input image to 448 × 448, (2) runs a single convolutional network on the image, and (3) thresholds the resulting detections by the model's confidence.

methods to first generate potential bounding boxes in an image and then run a classifier on these proposed boxes. After classification, post-processing is used to refine the bounding boxes, eliminate duplicate detections, and rescore the boxes based on other objects in the scene [13]. These complex pipelines are slow and hard to optimize because each individual component must be trained separately.

We reframe object detection as a single regression problem, straight from image pixels to bounding box coordinates and class probabilities. Using our system, you only look once (YOLO) at an image to predict what objects are present and where they are.

YOLO is refreshingly simple: see Figure 1. A single convolutional network simultaneously predicts multiple bounding boxes and class probabilities for those boxes. YOLO trains on full images and directly optimizes detection performance. This unified model has several benefits over traditional methods of object detection.

First, YOLO is extremely fast. Since we frame detection as a regression problem we don't need a complex pipeline. We simply run our neural network on a new image at test time to predict detections. Our base network runs at 45 frames per second with no batch processing on a Titan X GPU and a fast version runs at more than 150 fps. This means we can process streaming video in real-time with less than 25 milliseconds of latency. Furthermore, YOLO



CVPR 2016 open access

These CVPR 2016 papers are the Open Access versions, provided by the Computer Vision Foundation.

Except for the watermark, they are identical to the accepted versions; the final published version of the proceedings is available on IEEE Xplore.

This material is presented to ensure timely dissemination of scholarly and technical work. Copyright and all rights therein are retained by authors or by other copyright holders. All persons copying this information are expected to adhere to the terms and constraints invoked by each author's copyright.

You Only Look Once: Unified, Real-Time Object Detection

Joseph Redmon, Santosh Divvala, Ross Girshick, Ali Farhadi; Proceedings of the IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR), 2016, pp. 779-788

Abstract

We present YOLO, a new approach to object detection. Prior work on object detection repurposes classifiers to perform detection. Instead, we frame object detection as a regression problem to spatially separated bounding boxes and associated class probabilities. A single neural network predicts bounding boxes and class probabilities directly from full images in one evaluation. Since the whole detection pipeline is a single network, it can be optimized end-to-end directly on detection performance. Our unified architecture is extremely fast. Our base YOLO model processes images in real-time at 45 frames per second. A smaller version of the network, Fast YOLO, processes an astounding 155 frames per second while still achieving double the mAP of other real-time detectors. Compared to state-of-the-art detection systems, YOLO makes more localization errors but is less likely to predict false positives on background. Finally, YOLO learns very general representations of objects. It outperforms other detection methods, including DPM and R-CNN, when generalizing from natural images to other domains like artwork.

Related Material

- 이전까지는 Faster R-CNN Architecture 사용 (7 FPS, 실시간 X)
- '15년 YOLO는 45 FPS 성능으로

Object Detection (객체 검출) 분야 혁신을 이름

- YOLO v5부터 PyTorch로 개발이 되었고, (이제는 상대적으로 쉬운 구조)

현재 v8은

- (1) 파이썬 인터페이스로 개발 가능한 v8 Architecture로 발전
- (2) 성능 우위 (SOTA)
- (3) 1-Stage Detector ("이미지 전체를 한 번만 본다!")

CF) 기존 CNN처럼 이미지를 여러장으로 분할해 해석 X

https://github.com/ultralytics

모든 소스 공개!

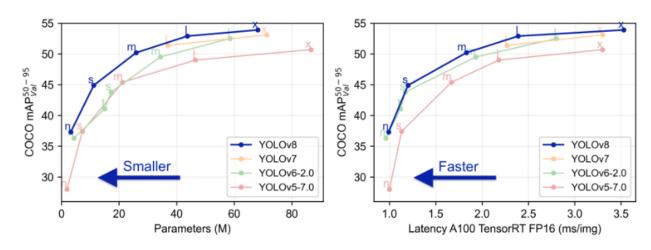
https://github.com/ultralytics

<u>Ultralytics YOLOv8</u> is a cutting-edge, state-of-the-art (SOTA) model that builds upon the success of previous YOLO versions and introduces new features and improvements to further boost performance and flexibility. YOLOv8 is designed to be fast, accurate, and easy to use, making it an excellent choice for a wide range of object detection and tracking, instance segmentation, image classification and pose estimation tasks.

이것을 할 수 있다!

We hope that the resources here will help you get the most out of YOLOv8. Please browse the YOLOv8 <u>Docs</u> for details, raise an issue on <u>GitHub</u> for support, and join our <u>Discord</u> community for questions and discussions!

To request an Enterprise License please complete the form at <u>Ultralytics Licensing</u>.



패러미터 수는 적어지고 속도는 증가함!

Is this a dog?



What is there in image and where?



Which pixels belong to which object?

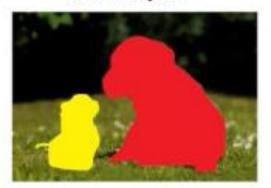


Image Classification

Object Detection

Image Segmentation

Visual Tracking

영상에서 시간에 따라 움직이는 객체 위치 찾는 과정



Pose Estimation

영상에서 인물을 탐지(Detect)해서 인체 부위의 위치를 식별하고 부위를 연결하는 선 찾아서 자세 추정. 게임, AR, 스포츠, 헬스케어에서 활용



- YOLO V8

. Object Detection + 이미지, 동영상의 Image Segmentation을 동일 API로 구현 가능해짐

동일한 API의 사용!

```
Object Detection
                                                                Image Segmentation
                                                                from ultralytics import YOLO
from ultralytics import YOLO
# Load a pre-trained model
                                                                # Load a pre-trained model
model = YOLO("yolov8n.pt")
                                                                model = YOLO("yolov8n-seg.pt")
# Train the model
                                                                # Train the model
model.train(data="data.yaml", epochs=100, imgsz=640)
                                                                model.train(data="data-seg.yaml", epochs=100, imgsz=640)
# Predict with the model
                                                                # Predict with the model
                                                                results = model.predict(source="test.jpg")
results = model.predict(source="test.jpg")
```

UltraLytics 패키지

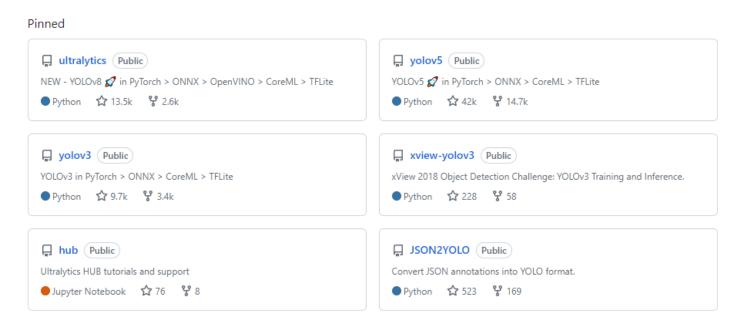
옛날에!



- DarkNet Framework 기반 YOLO v3을 PyTorch로 변환
- YOLO v5 개발

UltraLytics 패키지

https://github.com/ultralytics



UltraLytics Quickstart

https://docs.ultralytics.com/quickstart/

- 1. Data Preparation
- (1) YOLO v8의 PT(MS COCO DB 기학습)만으로 예측할꺼면 Image만 준비
- (2) Custom Dataset으로 FT하는 경우 Image 및 Annotation 필요
 - a. Roboflow의 Training Dataset 활용
 - b. Labeling Tool 이용해 Labeling시킨 Image / Annotation을 통한

Training Dataset 구축!

2. Loading Data and Preparation

(1) Google Colab으로 데이터셋 로딩

(2) pip install ultralytics

3. Train Model

```
from ultralytics import YOLO

model = YOLO('yolov8n.pt')  # load a pretrained detection model model.train(data='data.yaml', epochs=10)  # train the model

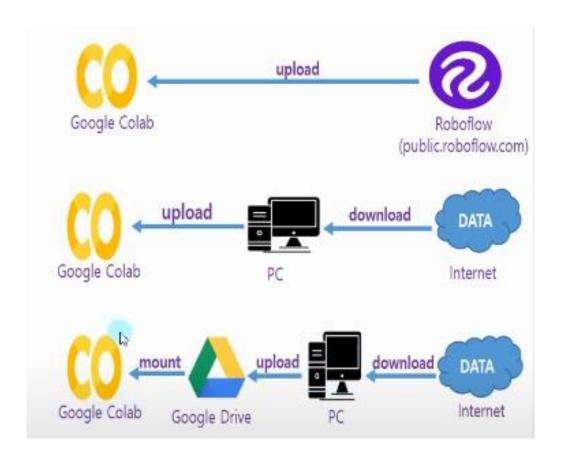
from ultralytics import YOLO

model = YOLO('yolov8n-seg.pt')  # load a pretrained segmentation model model.train(data='data-seg.yaml', epochs=10)  # train the model
```

4. Prediction

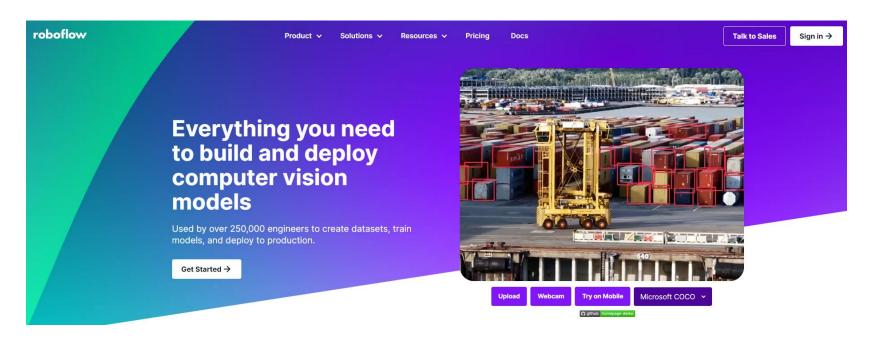
Results = model.predict('my_test_data.jpg') # predict on a test image

개발 환경 세팅 (데이터 연동)



Roboflow

https://roboflow.com/



Roboflow

https://roboflow.com/

- CV 기술을 이용해 다양한 App 개발을 지원해주는 서비스
- 데이터 셋 생성, 전처리 작업, 증강 작업을 한 큐에!
- 다양한 무료 Dataset 제공
- Custom Dataset 구축을 위한 Bounding Box 툴!

Choose a plan for you or your team FOR BUSINESS FOR COMMUNITY FOR BUSINESS **Public** Sandbox Growth Share your personal projects, Experiment with your business' class assignments, and images and data in a private experiments to unlock all our environment until ready to deploy to production premium features active learning

From \$0.00 Free

per month, pay as you go for training and inference costs

Public Projects

Select Public

No credit card required

For evaluation purposes only

Private Projects

Select Sandbox

No credit card required

Deploy private models into production and continually improve performance through

Starts at \$1,000

per month, customized to your needs

Private Projects

Talk to Sales

Or call (415) 938-4001

FOR BUSINESS

Enterprise

All the features of Growth, plus custom contracts, audit logs security, and dedicated support

Custom pricing

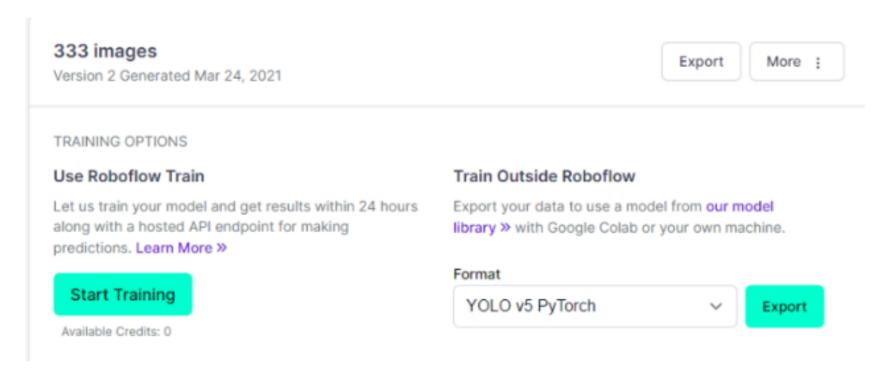
Based on your needs

Private Projects

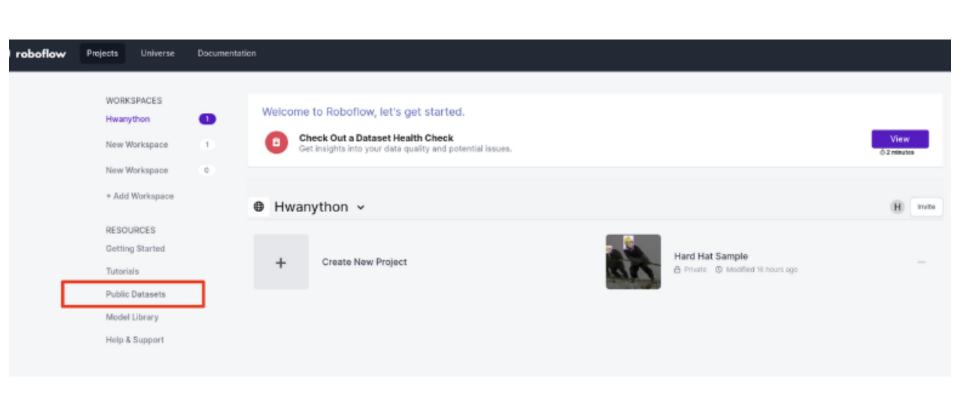
Talk to Sales

Or call (415) 938-4001

YOLO에 맞는 데이터 형태로 Export 가능



- 다운 가능한 링크 코드가 생성, YOLO 학습전 실행, 폴더 및 data.yaml 생성됨!



Your Datase

Computer Vision Datasets

Roboflow hosts free public computer vision datasets in many popular formats (including CreateML JSON, COCO JSON, Pascal VOC XML, YOLO v3, and Tensorflow TFRecords). For your convenience, we also have downsized and augmented versions available.

If you'd like us to host your dataset, please get in touch.

Anki Vector Robot Dataset Dataset

Object Detection (Bounding Box)

1193 images 8 exports Last updated a day ago



EgoHands Dataset

Object Detection (Bounding Box)

4800 images 5 exports Last updated 3 months ago



Microsoft COCO 2017 Dataset

Object Detection (Bounding Box)

121448 images 9 exports Last updated 4 months ago

North American Mushrooms Dataset

51 images 3 exports Last updated 5 months ago

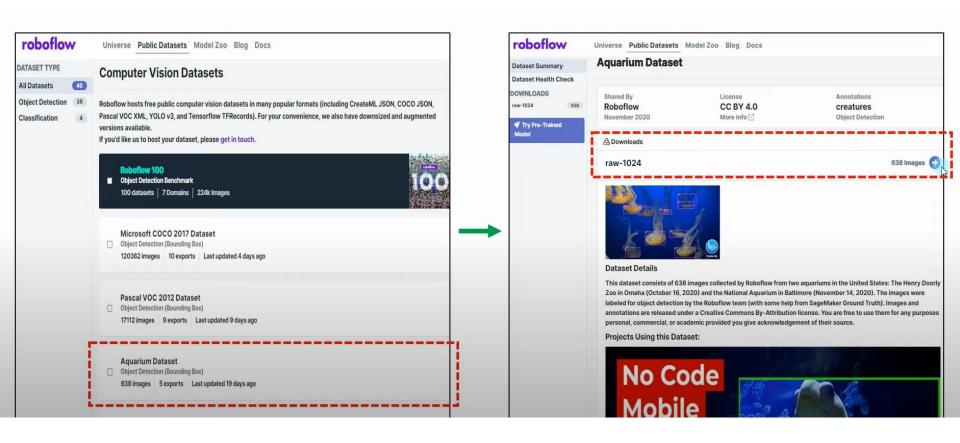
Object Detection (Bounding Box)

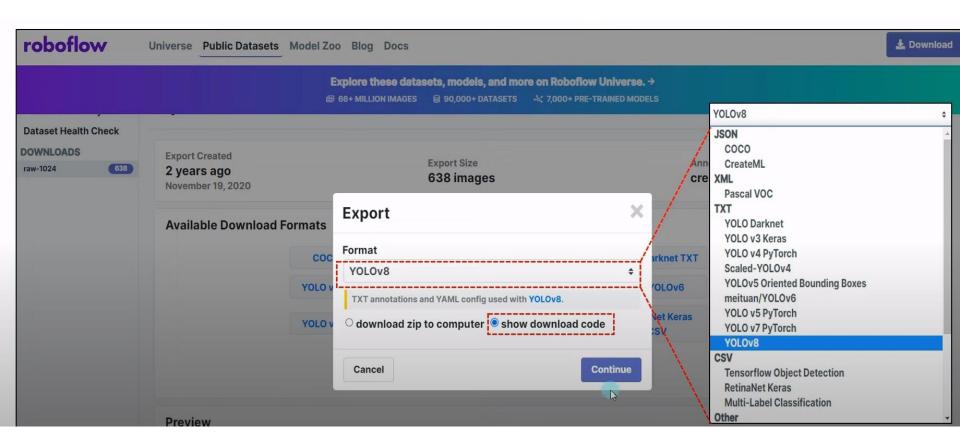


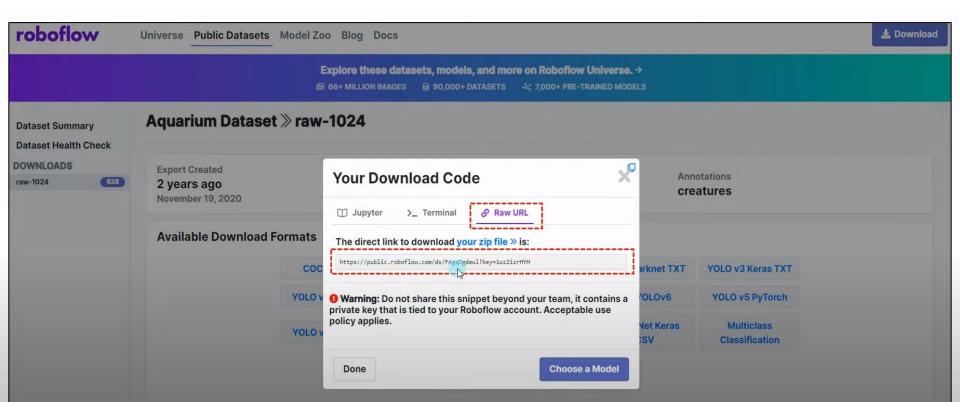
Cottontail-Rabbits Dataset

Object Detection (Bounding Box)

95 images 4 exports Last updated 5 months ago







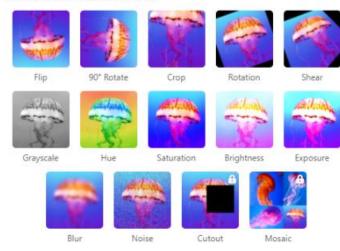
- 코랩에서 wget을 통해 데이터 가져옴



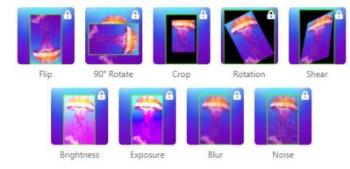


Augmentations create new training examples for your model to learn from.

IMAGE LEVEL AUGMENTATIONS



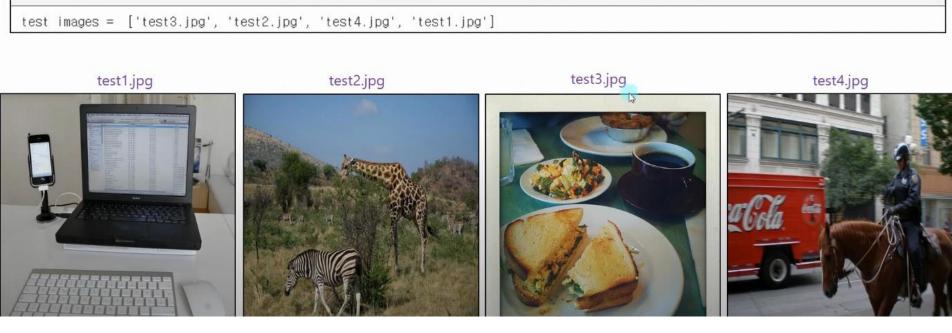
⚠ BOUNDING BOX LEVEL AUGMENTATIONS ⑦



YOLO 활용 코드 예시 (기존 PT 모델 활용)

Data Preparation and Load Data

```
import os
                                                                                   CII ...
import zipfile
                                                                                      test_image_dir -
                                                                                                           사전학습되어 있는 YOLO 모델의
                                                                                                           prediction 기능만을 이용해서 예측할 것이
므로, 이러한 예측에 사용되는 총 4장의
                                                                                      test1.jpg
with zipfile.ZipFile('/content/test_image_dir.zip') as target_fle:
    target_fle.extractall('/content/test_image_dir')
                                                                                         test2.jpg
                                                                                                           test image(test1.jpg~test4.jpg)를 Colab에
                                                                                                           업로드 함 ('/content/test_image_dir')
                                                                                         test3.jpg
                                                                                         test4.jpg
                                                                                                           이미지 출처: MS COCO Dataset
print('test images = ', os.listdir('/content/test_image_dir'))
test images = ['test3.jpg', 'test2.jpg', 'test4.jpg', 'test1.jpg']
```



```
!pip install ultralytics ←─ YOLOv8와 YOLOv8 실행에 필요한 라이브러리 설치
```

```
import ultralytics
```

Ultralytics YOLOv8.0.49 Ø Python-3.8.10 torch-1.13.1+cu116 CPU Setup complete ✓ (2 CPUs, 12.7 GB RAM, 25.8/107.7 GB disk)

➤ Load a pre-trained model

Install YOLOv8

ultralytics.checks()

```
from ultralytics import YOLO

model = YOLO('yolov8n.pt') ← MS COCO Dataset 사전학습된 yolov8n 모델을 로드함.
yolov8n 외에도 yolov8s, yolov8m, yolov8l, yolov8x 등이 있음
```

Downloading https://github.com/ultralytics/assets/releases/download/v0.0.0/yolov8n.pt to yolov8n.pt ...

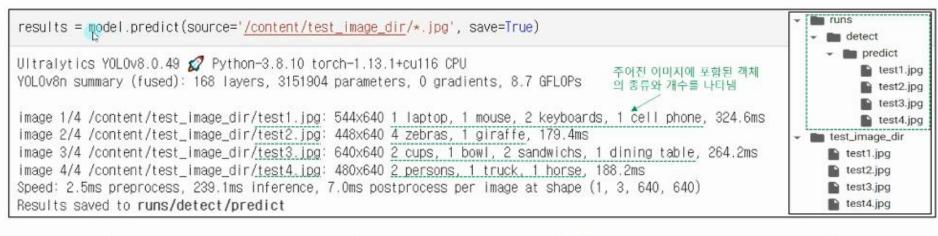
6.23M/6.23M [00:00<00:00, 15.2MB/s]

```
print(type(model.names), len(model.names))

print(model.names) ← MS COCO Dataset 에 정의되어 있는 클래스 개수와 종류는 model.names 를 통해서 확인할수 있음 (총 80개, 0~79)

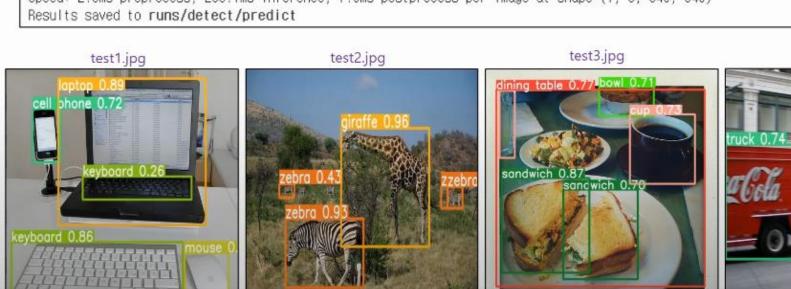
<class 'dict'> 80
{0: 'person', 1: 'bicycle', 2: 'car', 3: 'motorcycle', 4: 'airplane', 5: 'bus', 6: 'train', 7: 'truck', 8: 'boat', 9: 'traffic light'
```

Prediction



test4.jpg

horse 0.9



```
import numpy as np
 for result in results: 
results = model.predict(...)
     uniq, cnt = np.unique(result.boxes.cls.cpu().numpy(), return_counts=True) # Torch.Tensor -> numpy
     unia_cnt_dict = dict(zip(unia, cnt))
     print('\n{class num:counts} =', uniq_cnt_dict,'\n') 색세의 중류를 다더네는 고규 없어 result.boxes.cs 제 어디스
있으며, 현재는 YOLOv8 모델을 그대로 사용했기 때문에 MS
                                                            객체의 종류를 나타내는 고유 값이 result.boxes.cls 에 저장되어
                                                            COCO Dataset 에서 정의한 0~79 값이 디폴트로 사용되고 있음
     for c in result.boxes.cls:
         print('class num =', "int(c), ', class_name =', model.names[int(c)])
                                                         \{class num: counts\} = \{22.0: 4, 23.0: 1\}
{class num:counts} = {63.0: 1, 64.0: 1, 66.0: 2, 67.0: 1}
                                                         class num = 23 . class_name = giraffe
class num = 64 . class_name = mouse
class num = 63 . class_name = laptop
                                                         class num = 22 , class_name = zebra
                                                         class num = 22 , class_name = zebra
class num = 66 , class_name = keyboard
                                                         class num = 22 , class_name = zebra
class num = 67 . class_name = cell phone
                                                         class num = 22 , class_name = zebra
class num = 66 . class_name = keyboard
                                                  test1.ipa
                                                                                                           test2.ipa
{class num:counts} = {41.0: 2, 45.0: 1, 48.0: 2, 60.0: 1}
                                                          \{class num: counts\} = \{0.0: 2, 7.0: 1, 17.0: 1\}
class num = 48 , class_name = sandwich
                                                         class num = 17 , class_name = horse
class num = 60 , class_name = dining table
```

test3.ipa

class num = 0 , class_name = person

class num = 7 , class_name = truck

class num = 0 , class_name = person

test4.jpg

class num = 41 , class_name = cup

class num = 41 . class_name = cup

class num = 45 , class_name = bowl

class num = 48 , class_name = sandwich

YOLO 활용 코드 예시 (Custom Data 활용)

```
!wget -0 Aquarium_Data.zip https://public.roboflow.com/ds/FAgq0gdewl?key=1uz2izrHYH
import zipfile
with zipfile.ZipFile('/content/Aquarium_Data.zip') as target_file:
                                                                                                               □ ...
                                                                                                               Aquarium_Data
    target_file.extractall('/content/Aquarium_Data/') ------
                                                                                                                   test
                                                                                                                     images
!cat <u>/content/Aquarium_Data/data.yaml</u>
                                                                                                                     labels
train: ../train/images 실제 커스텀 데이터가 저장되어 있는 train, valid
val: ../valid/images 디렉토리 경로로 반드시 변경해줘야 함
                                                                                                                     train
                                                                                                                     images
test: ../test/images
                                                                                                                      labels
                                                                                                                    valid
nc: 7
                                                                                                                     images
names: ['fish', 'jellyfish', 'penguin', 'puffin', 'shark', 'starfish', 'stingray']
                                                                                                                     labels
                                                                                                                     README.dataset.txt
roboflow:
                                                                                                                  README.roboflow.txt
  workspace: brad-dwyer
  project: aquarium-combined
                                                                                                                  data.yaml
  version: 2
                                                                                                                sample_data
  license: CC BY 4.0
                                                                                                                  Aguarium_Data.zip
```

YOLOv8으로 Custom Data를 학습하기 위해서는 YAML 파일이 반드시 필요한데, 이러한 Make YAML 파일에는 다음과 같은 정보가 저장되어 있어야 함. [1] 이미지와 정답이 저장되어 YAML file 있는 디렉토리 정보 [2] 인식(Detection)하고 싶은 클래스 종류와 대응되는 각각의 이름 YAML QIAI train: ../train/images val: ../valid/images test: ../test/images nc: 7 names: ['fish', 'jellyfish', 'penguin', 'puffin', 'shark', 'starfish', 'stingray'] Install YOLOv8 pip install ultralytics #yolov8 실행에 필요한 라이브러리 설치 및 dependency 체크 from ultralytics import YOLO Train model model = YOLO('yolov8n.pt') # 사전학습모델 yolov8n.pt 로드 model.train(data='mydata.yaml', epochs=10) # mydata.yaml 참조하여 학습(파인튜닝) Prediction results = model.predict(source='/content/test/') # predict on test images

그런데 Roboflow에서 만들어줌

YAML

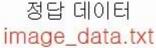
Yet Another Markup Language -> YAML Ain't Markup Language

- 문법이 파이썬스러움
- 띄어쓰기로 데이터 구분 cf) JSON (중괄호)
- JSON: 웹에서 데이터 통신, YAML: 복잡한 객체 구조를 표현할 때

```
name: create users
hosts: all
tasks:
    - user:
    name: "{{ item.name }}"
    state: present
    groups: "{{ item.groups }}"
    with_items:
    - { name: 'linda', groups: 'wheel' }
    - { name: 'lisa', groups: 'root' }
```

Custom Data 예시

이미지 데이터 image_data.jpg





 0
 0.750000
 0.538542
 0.178125
 0.681250

 1
 0.686719
 0.755208
 0.607812
 0.477083

 2
 0.211719
 0.552083
 0.417187
 0.470833

person=0 horse=1 truck=2 class 종류

- 이미지 데이터와 정답 데이터는 파일 이름이 동일
- YOLO v8 기준, 정답 파일(Annotation File)의 확장자는 반드시 .txt

YAML 파일의 생성

!pip install PyYAML → 파이썬에서 YAML 파일을 사용하기 위해서 PyYAML 라이브러리 설치

```
import vaml
data = { 'train' : '/content/Aquarium_Data/train/images/',
                                                                ──▶ YOLOv8 학습과 검증에 사용되는 train, valid data 가 저장되어 있는 디렉토리 경로
         'val' : '/content/Aquarium_Data/valid/images/',
         'test': '/content/Aquarium_Data/test/images',
         'names' : ['fish', 'jellyfish', 'penguin', 'puffin', 'shark', 'starfish', 'stingray'],
클래스에 대응되는 클래스 이름(names)
         'ne' : 7 }
with open('/content/Aquarium_Data/Aquarium_Data.yaml', 'w') as f:

Uaml dump(data f)

데이터 경로와 클래스 정보를 저장하고 있는 딕셔너리 객체 data를 YOLOv8 학습에 필요한 Aquarium_Data.yaml 저장
  yaml.dump(data, f)
with open('<u>/content/Aquarium_Data/Aquarium_Data.yaml</u>', 'r') as f: → Aquarium_Data.yaml 읽어서 화면에 출력
  display(aguarium yaml)
{'names': ['fish', 'jellyfish', 'penguin', 'puffin', 'shark', 'starfish', 'stingray'],
 'nc': 7,
 'test': '/content/Aquarium_Data/test/images',
 'train': '/content/Aguarium Data/train/images/'.
 'val': '/content/Aquarium Data/valid/images/'}
```

➤ Install YOLOv8

!pip install ultralytics

import ultralytics

ultralytics.checks()

Ultralytics YOLOv8.0.54 💋 Python-3.9.16 torch-1.13.1+cu116 CUDA:0 (Tesla T4, 15102MiB) Setup complete (2 CPUs, 12.7 GB RAM, 25.6/78.2 GB disk)

➤ Load a pre-trained model

from ultralytics import YOLO

model = Y0L0('yolov8n.pt') → MS COCO Dataset 사전학습된 yolov8n 모델을 로드함. yolov8n 외에도 yolov8s, yolov8m, yolov8l, yolov8x 등이 있음

Downloading https://github.com/ultralytics/assets/releases/download/v0.0.0/yolov8n.pt to yolov8n.pt...

print(model.names)

<class 'dict'> 80

100%

print(type(model.names), len(model.names))

6.23M/6.23M [00:00<00:00, 15.2MB/s]

→ YOLOv8 은 MS COCO 데이터로 사전학습되어 있기 때문에, MS COCO Dataset 에 정의 되어 있는 클래스 개수와 종류은 model.names 를 통해서 확인할수 있음 (총 80개, 0~79)







```
model.train(data='/content/Aquarium_Data/Aquarium_Data.yaml', epochs=100, patience=30, batch=32, imgsz=416)
                                                                    train, valid 데이터가 저장되어 있는 디렉토리 경로와
 100 epochs completed in 0.708 hours.
                                                                     클래스 정보등이 설정된 Aquarium Data.vaml
 Optimizer stripped from runs/detect/train/weights/last.pt, 6.2MB
 Optimizer stripped from runs/detect/train/weights/best.pt, 6.2MB
 Validating runs/detect/train/weights/best.pt...
 Ultralytics YOLOv8.0.53 💋 Python-3.9.16 torch-1.13.1+cu116 CUDA:0 (Tesla T4, 15102MiB)
 Model summary (fused): 168 layers, 3007013 parameters, 0 gradients, 8.1 GFLOPs
                 Class
                           Images
                                  Instances
                                                 Box(P
                                                               R
                                                                      mAP50 mAP50-95): 100% 2.44s/it]
                   all
                              127
                                        909
                                                0.784
                                                           0.668
                                                                      0.701
                                                                                 0.423
                  fish
                             127
                                        459
                                                 0.779
                                                             0.7
                                                                      0.771
                                                                                 0.408
             jellyfish
                             127
                                        155
                                                0.876
                                                           0.884
                                                                                 0.503
                                                                     0.92
                             127
                                                 0.623
                                                           0.635
                                                                                 0.294
               penguin
                                        104
                                                                      0.656
                puffin
                             127
                                        74
                                               0.67
                                                           0.549
                                                                      0.491
                                                                                 0.235
                             127
                 shark
                                         57
                                                 0.791
                                                         0.614
                                                                     0.638
                                                                                0.441
              starfish
                                                 0.947
                                                           0.658
                                                                     0.724
                                                                                 0.602
                              127
                                                 0.803
                                                           0.636
                                                                      0.708
                                                                                 0.481
              stingray
 Speed: 0.6ms preprocess, 1.2ms inference, 0.0ms loss, 1.8ms postprocess per image
 Results saved to runs/detect/train ───── 커스텀 데이터로 학습(파인튜닝)된 모델, 즉 best.pt, last.pt 가 저장된 디렉토리
print(type(model.names), len(model.names))
                                                 우리는 Aquarium_Data.yaml 에 기술되어 있는 커스텀 데이터로 학습되었기 때문에, 학습을 마친 후에 model.names 값을 보면, 사전학습된 MS COCO 데이터의 80개가 아닌 우리가 YAML 파일에서 설정한 7개의
print(model.names)
                                                  클래스와 이름으로 바뀌어 있는 것을 알 수 있음
<class 'dict'> 7
{O: 'fish', 1: 'jellyfish', 2: 'penguin', 3: 'puffin', 4: 'shark', 5: 'starfish', 6: 'stingray'}
```

results = model.predict(source='<u>/content/Aquarium_Data/test/images</u>/', save=True)

→ 예측하고 싶은 테스트 데이터가 저장되어 있는 디렉토리

image 1/63 /content/Aquarium_Data/test/images/IMG_2289_jpeg_jpg.rf.fe2a7a149e7b11f2313f5a7b30386e85.jpg: 416x320 1 puffin, 12.7ms
image 2/63 /content/Aquarium_Data/test/images/IMG_2301_jpeg_jpg.rf.2c19ae5efbd1f8611b5578125f001695.jpg: 416x320 15 penguins, 11.4ms

.....

image 63/63 /content/Aquarium_Data/test/images/IMG_8599_MOV-3_jpg.rf.412ebb16ea80e964b4464c50e757df0e.jpg: 416x256 4 jellyfishs, 12.9ms
Speed: 0.3ms preprocess, 11.7ms inference, 1.6ms postprocess per image at shape (1, 3, 416, 416)

Results saved to runs/detect/predict ───── 예측 이미지 저장된 디렉토리





