#### 알고리즘과게임콘텐츠

7장 정렬의 필요성 및 기법\_버블

#### 학습 목표

- 1. 정렬의 필요성 및 과정에 대해 말할 수 있다.
- 2. 버블 정렬 기법의 개념을 이해 할 수 있다.
- 3. 버블 정렬의 알고리즘을 이해할 수 있다.

## 정렬의 필요성

■ 다음의 티셔츠를 정렬해 보세요.



#### 정렬의 필요성

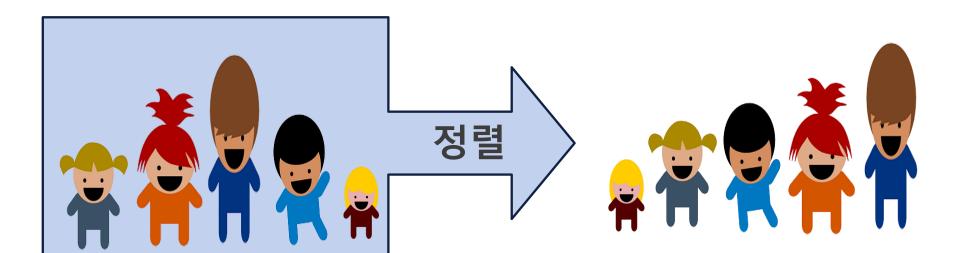
- 정렬은 자료를 크기나, 높이, 이름, 번호, 나이, 무게, 날짜 등 다양한 기준에 의해 순서대로 나열하는 작업
  - 도서관 책의 종류별 정렬
  - 알파벳 순서로 정렬된 사전
  - 같은 종류의 파일을 저장해 둔 폴더
- 원하는 자료를 쉽고 빠르게 찾을 수 있는 장점





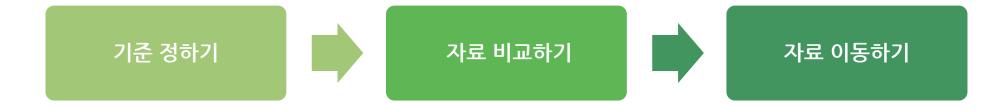
### 정렬의 개념

- 여러 개의 자료들을 기준을 정하여 나열하는 것을 정렬이라 함
  - 자료 수의 크기나 알파벳 순서에 따라 나열하는 것
  - 자료의 특징에 따라 나열하는 것



#### 정렬의 개념

■ 정렬의 과정



- 기준 정하기 : 주어진 자료의 정렬 기준 설정하기
- 자료 비교하기 : 기준에 맞추어 자료의 크기 비교하기
- 자료 이동하기 : 자료를 기준에 맞춰 비교한 후 해당되는 위치로 이동하기

### 정렬의 개념

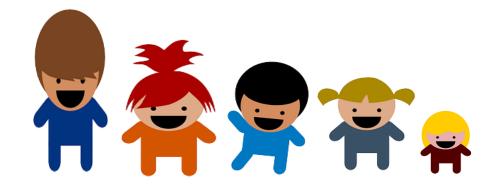
- 정렬의 기준에 따라 오름차순과 내림차순 정렬로 구분함
  - 오름차순 : 값이 작은 것부터 큰 순으로 정렬







■ 내림차순 : 값이 큰 것부터 작은 순으로 정렬







### 정렬의 선택

- 정렬의 효율성 평가 기준
  - 얼마나 많이 비교해나 하는가?
  - 얼마나 많이 이동해야 하는가?



#### 정렬의 선택

- 정렬알고리즘의 적용 조건
  - 상황에 가장 적합한 알고리즘을 선택하려면 다음의 조건을 고려해야 함
    - 자료의 양
    - 자료의 정렬 형태
    - 사용 가능한 기억공간의 크기
    - 정렬빈도 등의 파악이 필요함

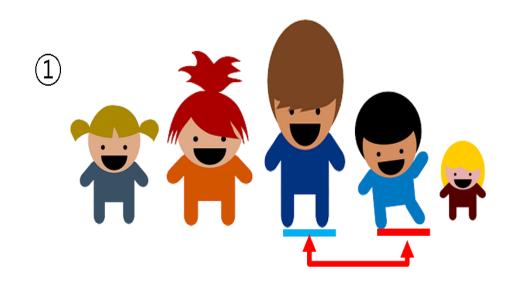


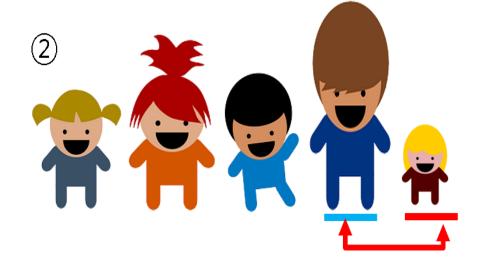


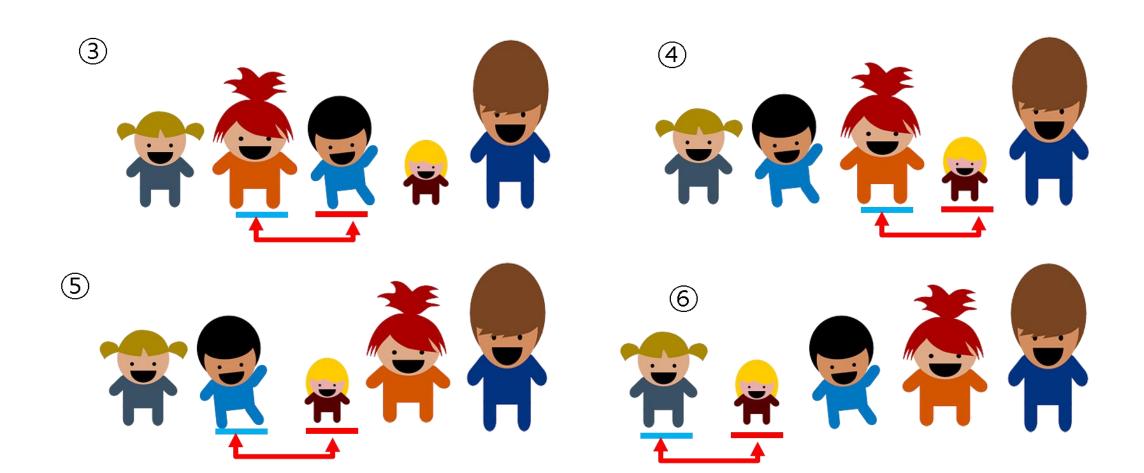




이웃하는 자료를 비교하여 작은 수(혹은 큰수)를 앞쪽으로 이동시키는 과정을 반복하여 정렬하는 알고리즘

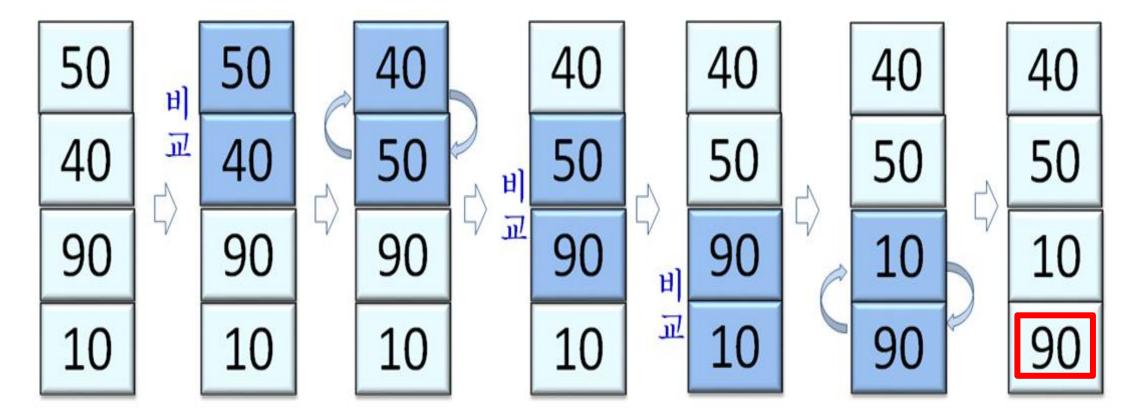


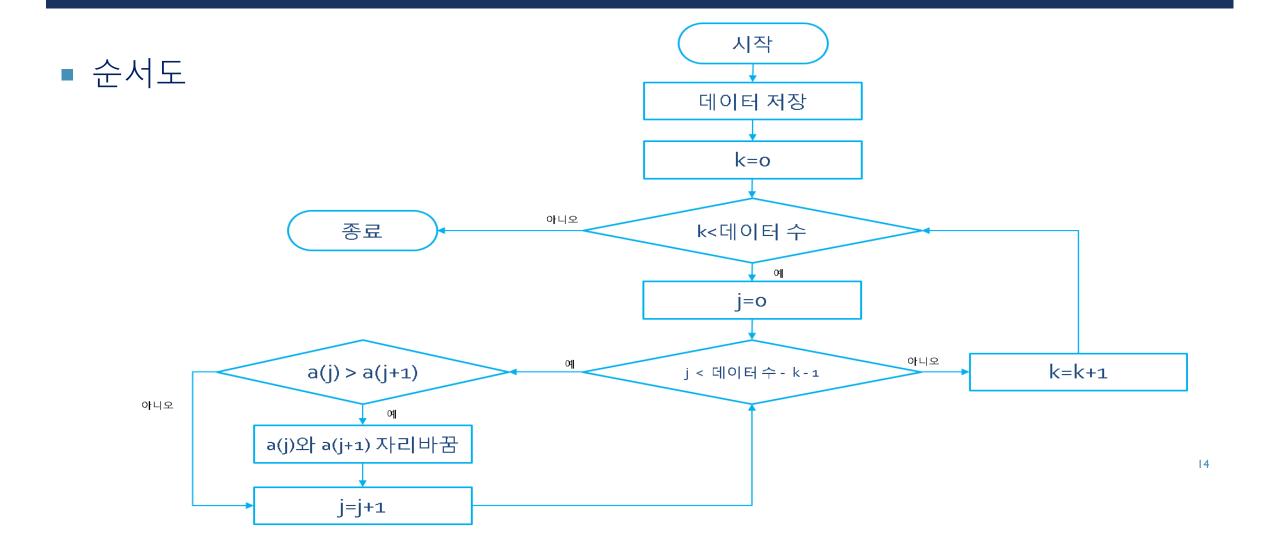


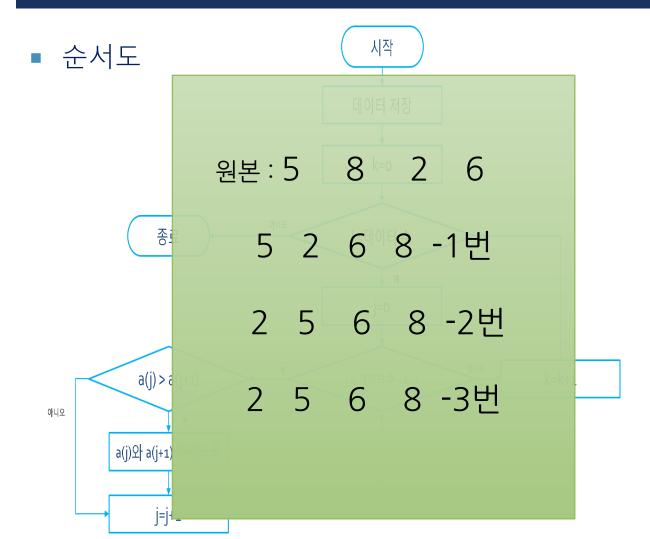


- 기본 전략
  - 주어진 파일에서 인접한 자료의 두 개의 값을 비교하여 그 크기에 따라 자료의 위치를 서로 교환
  - 첫 번째와 두 번째 자료를 비교하여 첫 번째가 두 번째보다 크다면 위치를 교환하고, 다음에 두 번째에 위치한 자료의 값과 세 번째 값을 비교하는 과정을 반복 수행
  - 이 과정을 전체의 마지막 자료까지 수행했을 때 가장 큰 값의 자료가 맨 마지막에 위치하게 됨
     (오름차순기준)

■ 기본 전략







5, 8, 2, 6 data의 경우 k=전체 자료의 반복 횟수

- ① k<4
- $\bigcirc$  j=0
- ③ j<4-0-1
- **4** j<3
- (5) a(0) > a(1)
- ⑥ 조건이 맞으면 둘이 자리 바꿈
- ⑦ 그렇지 않으면
- ⑧ 다음 방을 비교하기 위해 j값을 증가

- 코딩
  - a 배열에 n개의 데이터가 저장되었을 때

for k in range (n-1, 0, -1):

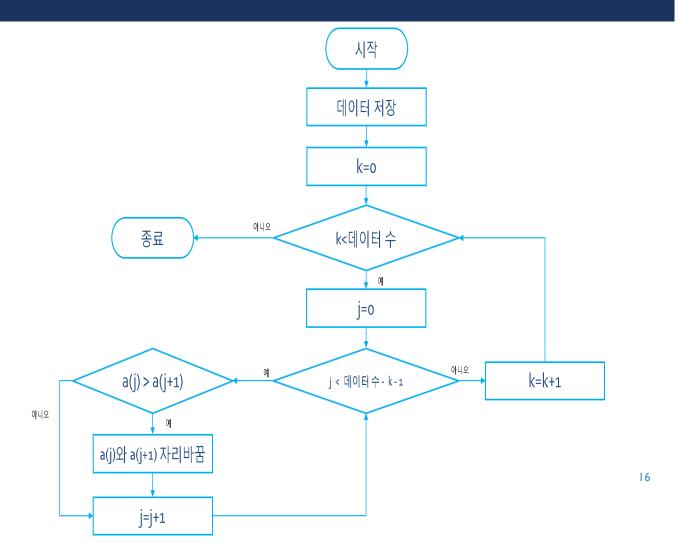
for j in rage (0, k, 1):

if a[j] > a[j+1]:

temp = a[j]

a[j] = a[j+1]

a[j+1] = temp



■ 버블정렬의 장단점

장점	<ul> <li>인접해 있는 두개의 값을 비교하여 자료의 위치를 이동시키므로 단순함</li> <li>비교적 안정성을 유지하면서 값을 정렬</li> </ul>
단점	<ul> <li>일반적으로 다른 정렬에 비해 연산 시간이 오래 걸림</li> <li>여러 번의 비교로 연산 지연</li> </ul>

## 정렬의 필요성 및 기법\_버블

■ 정렬의 필요성 및 방법

■ 버블 정렬 기법 개념 및 알고리즘

