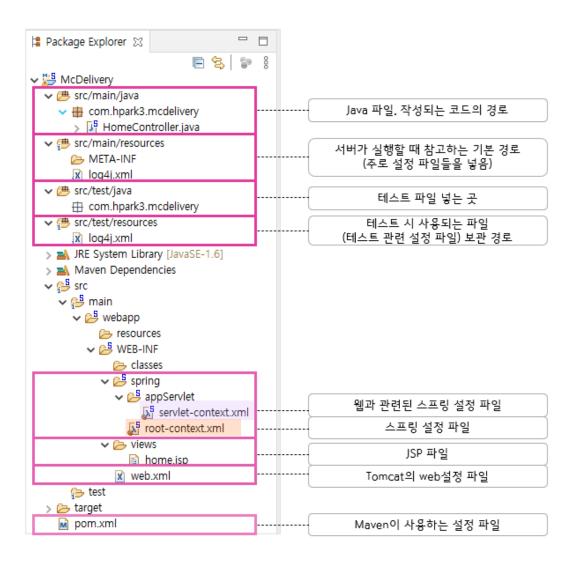
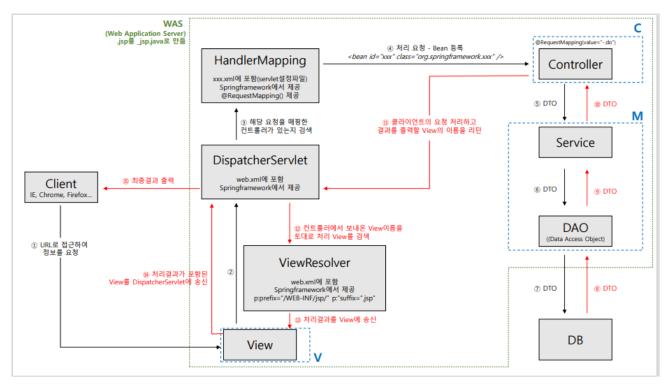
1. 스프링 MVC 프로젝트의 기본 구조



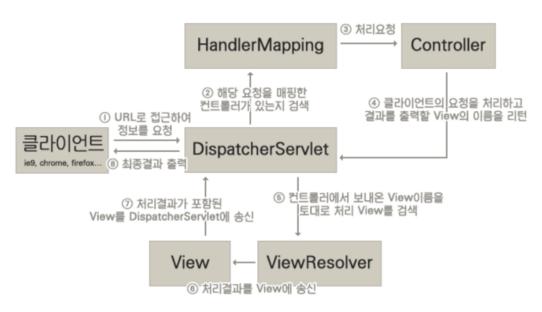
2. 스프링 프레임워크의 전체 동작 순서

Request -> **DispatcherServlet** (web.xml)-> **HandlerMapping** (servlet-context.xml) -> **Controller** [Controller -> Service -> DAO -> DB -> DAO -> Service -> Controller] -> **DispatcherServlet** -> **ViewResolver** -> **View** -> Response



출처: https://server-engineer.tistory.com/253

- ① 클라이언트가 Request 요청을 하면 **DispatcherServlet**이 요청을 가로챈다. 이때 DispatcherServlet이 모든 요청을 가로채는건 아니고 web.xml에 <url-pattern>에 등록된 내용만 가로챈다.
- ② DispatcherServlet이 가로챈 요청을 **HandlerMapping**에게 보내 해당 요청을 처리할 수 있는 **Controller**를 찾는다.
- ③ 실제 로직 처리 (Controller -> Service -> DAO -> DB -> DAO -> Service -> Controller)
- ④ 로직 처리 후, **DispatcherServelet**에 View이름을 리턴한다.
- ⑤ ViewResolver(p:prefix="/WEB-INF/jsp/" p:"suffix=".jsp")를 통해 결과를 출력할 View 화면을 검색한다.
- ⑥ 처리결과를 View에 송신하고, View화면을 최종 클라이언트에게 전송한다.



출처: http://egloos.zum.com/springmvc/v/504151

* DispatcherServlet (web.xml에 설정)

웹요청이 들어오면 **DispatcherServelet**객체가 요청을 어떤 컨트롤러에게 위임할 지 결정한다. 즉, **디스패처서블릿**이 모든 클라이언트의 요청을 받고, 세부경로를 각 컨트롤러에게 뿌리는 역할을 하기 때문에, web.xml에 모든 <u>서블릿</u>을 일일이 다 등록할 필요가 없어진다. (া <u>더 알아보기</u>)

web.xml은 WAS (Web Application Server: 여기서는 Tomcat)가 최초 기동될 때, WEB-INF 디렉토리에 존재하는 web.xml을 읽고, 그에 해당하는 웹 애플리케이션 설정을 구성한다.

* HandlerMapping (servlet-context.xml에 설정)

핸들러매핑은, 웹/클라이언트의 요청과 해당요청을 처리하는 Controller의 매핑을 담당하는 인터페이스이다. (☞ <u>더 알</u> 아보기)

servlet-context.xml는 요청과 관련된 객체이다.

url과 관련된 controller나 @(어노테이션), ViewResolver, Interceptor, MultipartResolver 등의 설정을 해준다.

위와같이 서블릿에서, prefix(접두사)로 경로를 suffix(접미사)로 확장자를 붙여주기 때문에

컨트롤러에서 일일이 전체경로를 입력하거나 .jsp를 붙이지 않아도 되도록 도와준다.

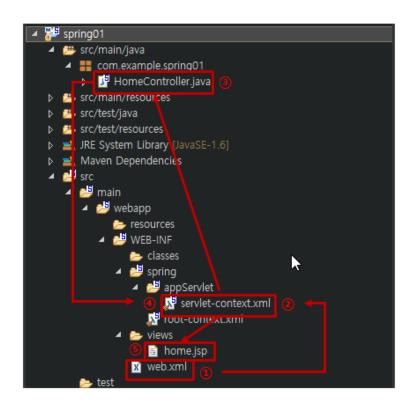
또한, 스캔할 bean들이 모여있는 패키지를 지정함으로써

스프링에서 사용하는 bean을 일일이 xml 에 선언하지 않고도 필요한 것을 어노테이션(@)으로 자동 인식하게 한다.

* root-contex.xml

view와 관련되지 않은 객체를 정의하고, 따라서 Service, Repository(DAO), DB 등 비즈니스 로직과 관련된 설정을 해준다.

스프링 프로젝트를 생성하고 바로 실행하면 브라우저에 home.jsp가 실행된다. 여기서 home.jsp가 구동되는 과정은 아래와 같다.



- 1. 클라이언트 요청(/, root 페이지 요청)
- 2. web.xml에서 dispatcherServlet가 클라이언트 요청을 핸들링
- 3. servlet-context.xml에서 해당 클래스의 웹요청을 처리하는 컨트롤러를 사용(HandlerMapping으로 Controller를 검색)
- 4. 해당 Controller가 요청을 처리후, home을 리턴
- 5. View에 출력

