

TEST TECHNIQUE (DÉVELOPPEUR WEB)

Exercice 1 (10min) : Questions

1. Les variables existent en Javascript mais n'existent ni en HTML ni en CSS. Vrai ou Faux ?

Vrai

2. Quelle est la différence entre ces différentes méthodes de stockage :

- a. Cookie : Stocké sur le client et envoyé au serveur à chaque requête HTTP. Utile pour stocker un petit nombre de données, maintenir l'état de la session, la personnalisation et le suivi des utilisateurs.
- b. sessionStorage : Stocke des données sous forme de paires clé/valeur dans le navigateur. Il n'existe que dans l'onglet actuel du navigateur, donc un autre onglet avec la même page aura un stockage différent. Les données sont perdues lorsque l'onglet ou la fenêtre est fermé(e).
- c. localStorage : Stocke des données sous forme de paires clé/valeur partagées entre tous les onglets et fenêtres d'une même origine. Beaucoup plus utilisé que sessionStorage, car les données restent jusqu'à ce qu'elles soient supprimées par le site web ou l'utilisateur.

3. Quelles sont les règles CSS qui doivent être ajoutées pour appliquer un ellipsis sur un texte (réduire dynamiquement la longueur d'un texte afin qu'il ne dépasse pas son container et sans qu'il n'aille à la ligne) ?

Si ce texte a un class qui s'appelle 'ellipsis' :

```
.ellipsis {  
    text-overflow : ellipsis ;  
    overflow : hidden ;  
    white-space : nowrap;  
}
```

4. Vous êtes face à une liste de 1000 éléments () pour lesquels chacun de ces éléments déclenche au clic une alerte avec le texte du contenu. Comment et pourquoi optimisez-vous l'écoute d'événement dans ce cas ?

```
document.querySelector('ul').addEventListener('click', (e) => {  
    const {target} = e;  
    if (target.tagName === 'LI') {  
        alert(target.textContent);  
    }  
});
```

5. Quelles sont les différences entre les types de variable suivants : `var`, `let` et `const` ?
- `var` : sert à déclarer une variable. Elle a une portée globale ou fonctionnelle et est sujette au 'hoisting' (la déclaration est déplacée en haut de sa portée).
 - `let` : sert à déclarer une variable locale et est mutable. Elle n'est accessible qu'après sa déclaration contrairement à 'var'.
 - `const` : sert à déclarer une constante qui est immutable. Elle a une portée de bloc comme 'let'.
6. Quels sont les différents avantages à l'utilisation des outils de développement "Performances" et "Mémoire" dans les navigateurs Firefox et Chromium ?
- Performances : Permet d'analyser les performances d'une page, notamment le taux d'images par seconde d'une animation.
 - Mémoire : Suivi de l'utilisation de la mémoire, identification des fuites de mémoire.
7. Quelle a été votre tâche la plus ardue face à laquelle vous vous êtes confronté au cours de votre expérience professionnelle ?
- Choisir le design parfait pour mon site portfolio a été mon plus grand défi en fin de formation. J'ai passé beaucoup de temps à explorer des sites comme Pinterest et Dribbble pour trouver l'inspiration, et j'ai étudié les portfolios de nombreux développeurs pour comprendre les tendances actuelles. Finalement, j'ai trouvé un design qui correspondait à mes goûts et à mes objectifs professionnels. Cette expérience m'a appris l'importance de la recherche et de l'exploration dans le processus de création
8. Quelle est la dernière chose que vous avez apprise récemment ?
- Récemment, j'ai appris à implémenter l'intégration continue (CI) en utilisant GitHub Actions, à travailler avec Docker pour la conteneurisation, et à concevoir une architecture de microservices en utilisant l'API Gateway qui sert de passerelle entre les services et les utilisateurs.
9. Cette année, quelle techno aimeriez-vous apprendre et utiliser ?
- J'aimerais me plonger dans Next.js 14, la dernière version, car l'expérience de développement et la productivité sont exceptionnelles. De plus, je suis intéressée à apprendre Python, car sa syntaxe ressemble à l'anglais, ce qui le rend facile à apprendre et applicable dans divers domaines.