# 基本概念

定义对象间的一种一对多的依赖关系，当一个对象的状态发生改变时，所有依赖于它的对象都得到通知并被自动更新。观察者模式又叫做发布-订阅(Publish/Subscribe)模式，观察者模式是一种对象行为型模式。