# 基本概念

多租户架构是指在一个应用中支持多个租户（Tenant）同时访问，每个租户拥有独立的资源和数据，并且彼此之间完全隔离。通俗来说，多租户就是把一个应用按照客户的需求“分割”成多个独立的实例，每个实例互不干扰。

# 数据库设计

在多租户环境中数据库必须为每个租户分别存储数据并确保数据隔离。我们通常使用以下两种方式实现：

1、多个租户共享相同的数据库，每个表中都包含 tenant\_id 这一列，用于区分不同租户的数据。

2、为每个租户创建单独的数据库，每个数据库内的表结构相同，但数据相互隔离。

# 租户管理