ResourceTable table(bundle, String16(assets->getPackage()), packageType);

err = table.addIncludedResources(bundle, assets);

ResourceTable::addIncludedResources

tools/aapt/Resource.cpp

parsePackage

解析AndroidManifest.xml

将AndroidManifest.xml进行flatten

## AaptAssets类

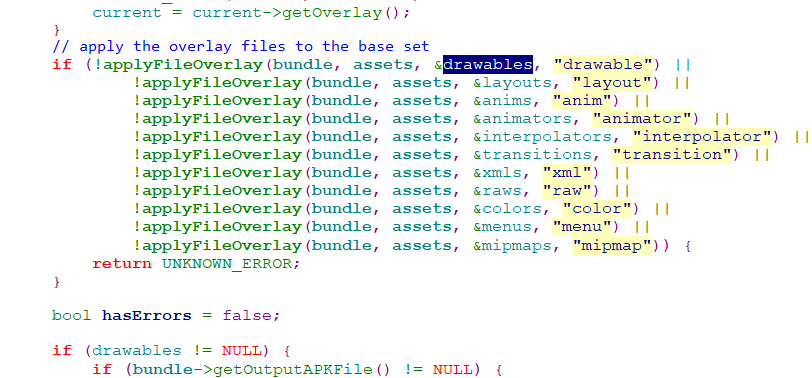
存储文件，不包含values

AssetManager mIncludedAssets，包含通过-i指定的已编译好的包，如android\sdk\platforms\android-27\android.jar

Vector<sp<AaptDir> > mResDirs，所有res目录

sp<AaptAssets> mOverlay 制定了多个res目录，第一个之后的都是overlay

applyFileOverlay用overlay的覆盖base中的，需要AaptGroupEntry一样，即配置信息一样。如果base中不错在，直接添加



**makeFileResources**作用，遍历ResourceTypeSet，将收集到的resource信息分别存入AaptAsset和ResourceTable

存储values和文件路径信息，对应resources.arsc

**compileResourceFile**编译values目录下的资源

调用parseXMLResource，然后

## AaptFile

getSourceFile()文件路径

## Package类

sp<AaptFile> mTypeStringsData;

sp<AaptFile> mKeyStringsData;

ResStringPool mTypeStrings;

ResStringPool mKeyStrings;

DefaultKeyedVector<String16, uint32\_t> mTypeStringsMapping; 类型字符串和typeId(在ResStringPool中的索引)的映射

DefaultKeyedVector<String16, uint32\_t> mKeyStringsMapping; 键值字符串和entryId(在ResStringPool中的索引)的映射

typeString

keyString?

valueString?