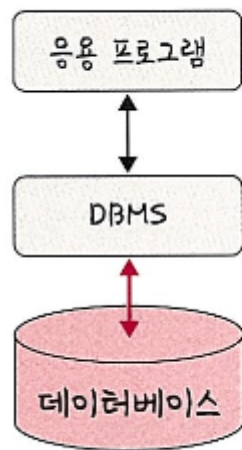


# 4.1 데이터베이스의 기본

- 데이터 베이스는 일정한 규칙, 혹은 규약을 통해 구조화되어 저장되는 데이터의 모음이다.
- 해당 데이터베이스를 제어 관리하는 통합 시스템을 DBMS라고 하며 데이터베이스 안에 있는 데이터들은 특정 시스템마다 정의된 쿼리 언어를 통해 삽입 삭제 수정 조회등을 수행할 수 있다.
- 데이터베이스는 실시간 접근과 동시 공유가 가능하다.

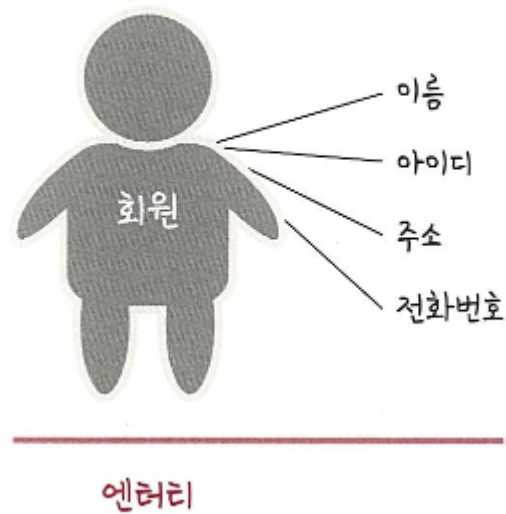
▼ 그림 4-1 데이터베이스와 DBMS



## 4.1.1 엔터티

- 엔터티는 사람,장소,물건,사건,개념 등 여러 개의 속성을 지닌 명사를 의미한다.

▼ 그림 4-2 엔터티



- 서비스 요구사항에 맞춰 속성이 정해진다.

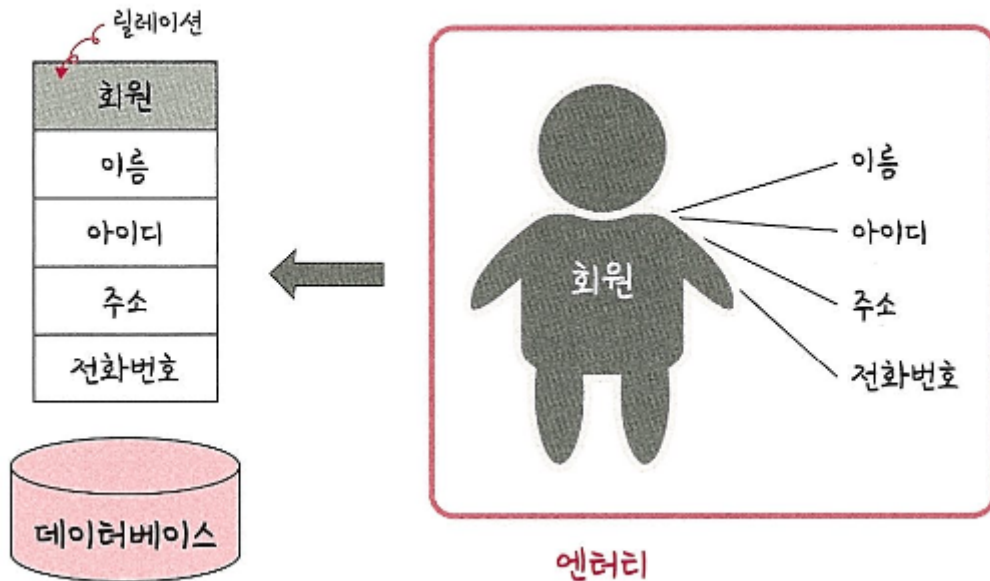
### 약한 엔터티와 강한 엔터티

- a가 혼자서는 존재하지 못하고 b의 존재 여부에 따라 종속적이면 a는 약한 엔터티이고 b는 강한 엔터티이다.

### 4.1.2 릴레이션

- 릴레이션은 데이터베이스에서 정보를 구분하여 저장하는 기본단위이다.
- 엔터티에 관한 데이터를 데이터베이스는 릴레이션 하나에 담아서 관리한다.

▼그림 4-3 릴레이션

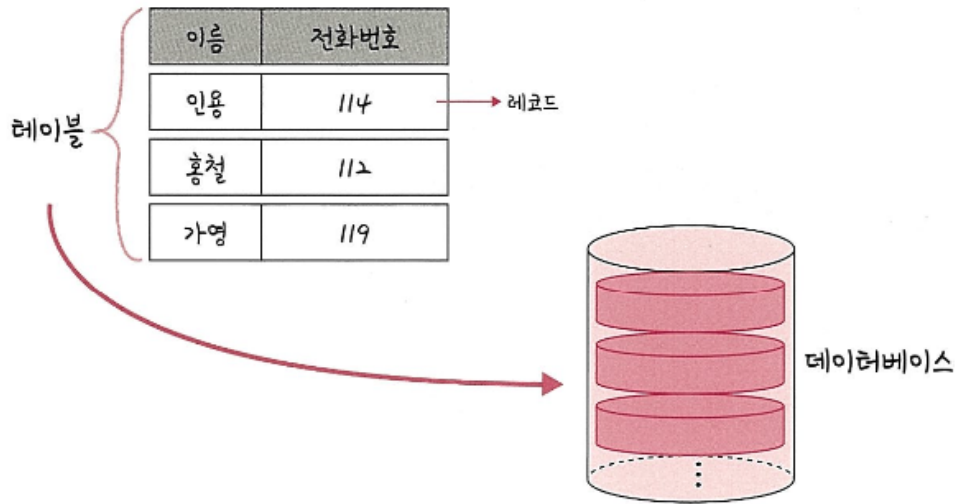


- 회원이라는 엔터티가 데이터베이스에서 관리될때 릴레이션으로 변환된것을 볼 수 있다.
- 릴레이션은 관계형 데이터베이스에선 테이블이라 하며 NoSQL 디비에선 컬렉션이라 한다.

## 테이블과 컬렉션

- 데이터베이스의 종류는 크게 관계형 데이터베이스와 NoSQL 데이터베이스로 나눌 수 있다.
- 이중 대표적인 관계형 db인 MySQL과 대표적인 NoSQL 데이터베이스인 **MongoDB**를 예로 들면
- MySQL의 구조는 레코드-테이블-db로 이루어져 있고 NoSQL 데이터베이스의 구조는  
도큐먼트- 컬렉션 - db로 이루어져 있다.

▼ 그림 4-4 레코드-테이블-데이터베이스의 구조



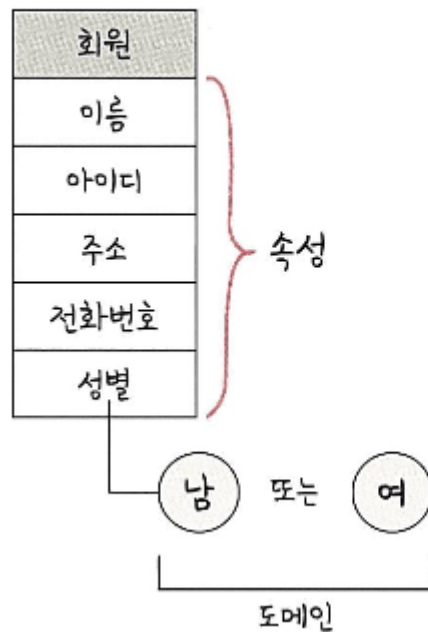
### 4.1.3 속성

- 속성은 릴레이션에 관리하는 구체적이며 고유한 이름을 갖는 정보이다.
- 차 라는 엔터티의 속성으로는 차 넘버, 바퀴수 차 색, 차종이 있다.
- 서비스의 요구사항을 기반으로 관리해야 할 필요가 있는 속성들만 엔터티의 속성이 된다.

### 4.1.4 도메인

- 도메인이란 릴레이션에 포함된 각각의 속성들이 가질 수 있는 값의 집합을 말한다.
- 예를 들어 성별이라는 속성이 있다면 이 속성이 가질 수 있는 값은 남,여 라는 집합이 된다.

▼ 그림 4-5 속성과 도메인



## 4.1.5 필드와 레코드

▼ 그림 4-6 필드와 레코드

member

name	ID	address	phonenumber	→ 필드
큰돌	kundol	서울	112	→ 레코드
가영	kay	대전	114	
빅뱅	big	카이루	119	
⋮	⋮	⋮	⋮	

- 회원이라는 엔터티는 member라는 테이블로 속성인 이름, 아이디 등을 가지고 있으며
- name, id, address 등의 필드를 가진다. 그리고 이 테이블에 쌓이는 행 단위의 데이터를 레코드라 한다.

### 필드 타입

- 필드는 타입을 갖는다. 예를 들어 이름은 문자열이고 전화번호는 숫자이다.
- 이러한 타입들은 DBMS마다 다르며 MySQL 기준으로 설명하면

## 숫자 타입

숫자 타입으로는 TINYINT, SMALLINT, MEDIUMINT, INT, BIGINT 등이 있습니다.

▼ 표 4-1 MySQL 숫자 타입

타입	용량(바이트)	최솟값(부호 있음)	최솟값(부호 없음)	최댓값(부호 없음)	최댓값(부호 있음)
TINYINT	1	-128	0	127	255
SMALLINT	2	-32768	0	32767	65535
MEDIUMINT	3	-8388608	0	8388607	16777215
INT	4	-2147483648	0	2147483647	4294967295
BIGINT	8	-263	0	263-1	264-1

## 날짜 타입

날짜 타입으로는 DATE, DATETIME, TIMESTAMP 등이 있다.

### DATE

날짜 부분은 있지만 시간 부분은 없는 값에 사용됩니다. 지원되는 범위는 1000-01-01~9999-12-31입니다. 3바이트의 용량을 가집니다.

### DATETIME

날짜 및 시간 부분을 모두 포함하는 값에 사용됩니다. 지원되는 범위는 1000-01-01 00:00:00에서 9999-12-31 23:59:59입니다. 8바이트의 용량을 가집니다.

### TIMESTAMP

날짜 및 시간 부분을 모두 포함하는 값에 사용됩니다. 1970-01-01 00:00:01에서 2038-01-19 03:14:07까지 지원합니다. 4바이트의 용량을 가집니다.

## 문자 타입

문자 타입으로는 CHAR, VARCHAR, TEXT, BLOB, ENUM, SET이 있습니다.

### CHAR와 VARCHAR

CHAR 또는 VARCHAR 모두 그 안에 수를 입력해서 몇 자까지 입력할지 정합니다. 예를 들어 CHAR(30)이라면 최대 30글자까지 입력할 수 있습니다.

CHAR는 테이블을 생성할 때 선언한 길이로 고정되며 길이는 0에서 255 사이의 값을 가집니다. 레코드를 저장할 때 무조건 선언한 길이 값으로 '고정'해서 저장됩니다.

VARCHAR는 가변 길이 문자열입니다. 길이는 0에서 65,535 사이의 값으로 지정할 수 있으며, 입력된 데이터에 따라 용량을 가변시켜 저장합니다. 예를 들어 10글자의 이메일을 저장할 경우 10글자에 해당하는 바이트 + 길이기록용 1바이트로 저장하게 됩니다. VARCHAR(10000)으로 선언했음에도 말이죠.

그렇기 때문에 지정된 형태에 따라 저장된 CHAR의 경우 검색에 유리하며, 검색을 별로 하지 않고 유동적인 길이를 가진 데이터는 VARCHAR로 저장하는 것이 좋습니다.

### TEXT와 BLOB

- 두 개의 타입 모두 큰 데이터를 저장할때 쓰는 타입이다.
- TEXT는 큰 문자열 저장에 쓰며 주로 게시판의 본문을 저장할때 쓴다.
- BLOB은 이미지, 동영상 등 큰데이터 저장에 쓴다.
- 그러나 보통은 아마존의 이미지 호스팅 서비스인 S3를 이용하는 등 서버에 파일을 올리고 파일에 관한 경로를 VARCHAR로 저장한다.

### enum과 set

ENUM은 ENUM('x-small', 'small', 'medium', 'large', 'x-large') 형태로 쓰이며, 이 중에서 하나만 선택하는 단일 선택만 가능하고 ENUM 리스트에 없는 잘못된 값을 삽입하면 빈 문자열이 대신 삽입됩니다. ENUM을 이용하면 x-small 등이 0, 1 등으로 매핑되어 메모리를 적게 사용하는 이점을 얻습니다. ENUM은 최대 65,535개의 요소들을 넣을 수 있습니다.

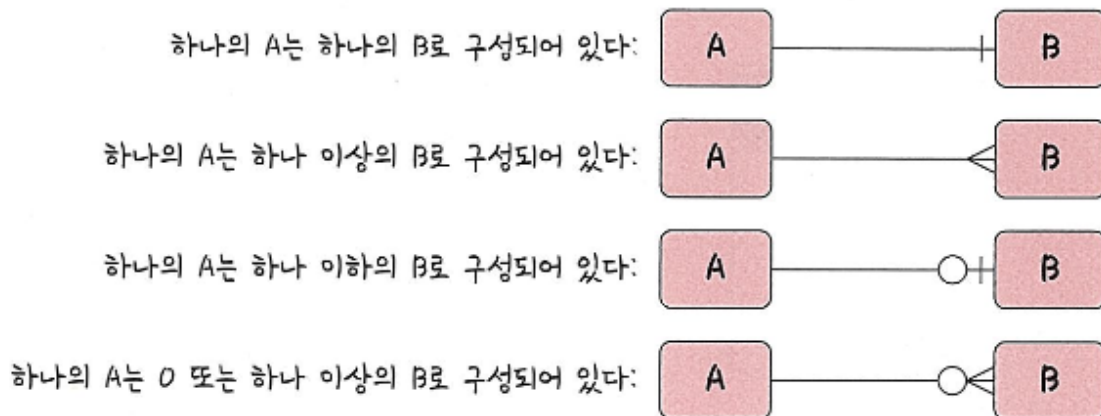
SET은 ENUM과 비슷하지만 여러 개의 데이터를 선택할 수 있고 비트 단위의 연산을 할 수 있으며 최대 64개의 요소를 집어넣을 수 있다는 점이 다릅니다.

참고로 ENUM이나 SET을 쓸 경우 공간적으로 이점을 볼 수 있지만 애플리케이션의 수정에 따라 데이터베이스의 ENUM이나 SET에서 정의한 목록을 수정해야 한다는 단점이 있습니다.

## 4.1.6 관계

- 데이터베이스에 테이블은 하나만 있는 것이 아니다. 여러 개의 테이블이 있고 이러한 테이블은 서로의 관계가 정의되어 있다.
- 이러한 관계를 관계 화살표로 나타낸다.

▼ 그림 4-9 관계화살표

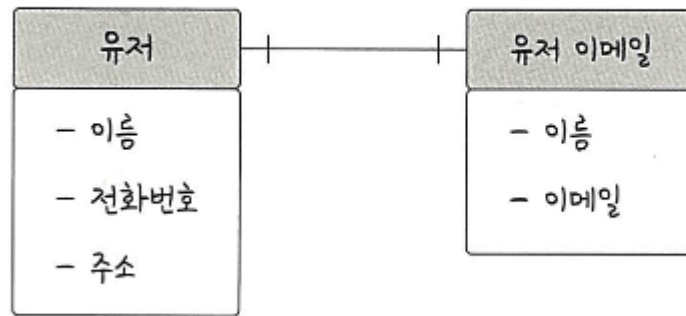


### 1:1 관계

- 예를 들어 유저당 유저 이메일은 한개씩 있다 → 1:1관계



▼그림 4-10 1:1 관계

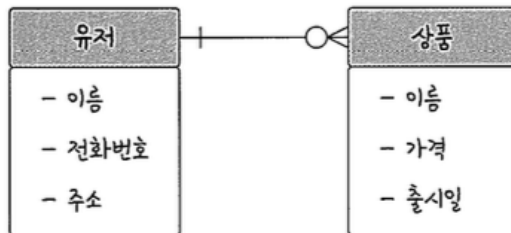


1:1

## 1:N관계

예를 들어 쇼핑몰을 운영한다고 해봅시다. 한 유저당 여러 개의 상품을 장바구니에 넣을 수 있겠죠? 이 경우 1:N 관계가 됩니다. 물론 하나도 넣지 않는 0개의 경우도 있으니 0도 포함되는 화살표를 통해 표현해야 합니다.

▼그림 4-11 1:N 관계



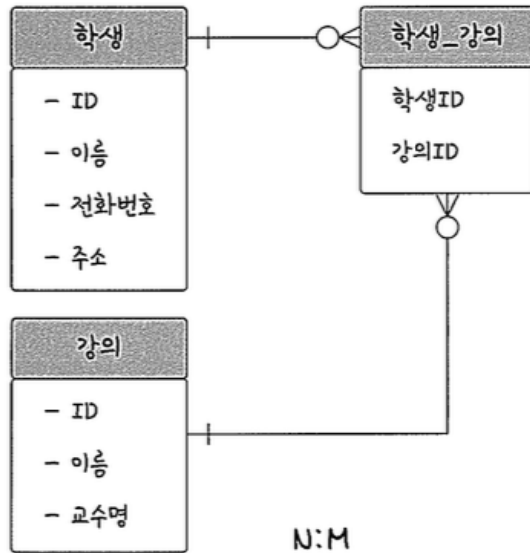
1:N

이렇게 한 개체가 다른 많은 개체를 포함하는 관계를 말합니다.

## N:M관계

학생과 강의의 관계를 정의하면 어떻게 될까요? 학생도 강의를 많이 들을 수 있고 강의도 여러 명의 학생을 포함할 수 있습니다. 이 경우 N:M이 됩니다.

▼그림 4-12 N:M 관계

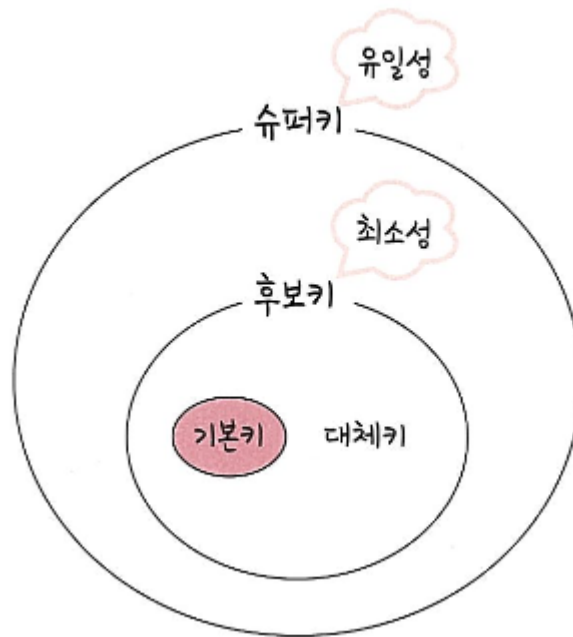


- 중간에 학생\_강의 라는 테이블이 끼어 있다. N:M테이블은 두개를 직접적으로 연결해서 구축하지 않고, 1:N, 1:M이라는 관계를 갖는 테이블 두개로 나눠서 설정한다.

## 4.1.7 키

- 테이블 간의 관계를 조금 더 명확하게 하고 테이블 자체의 인덱스를 위해 설정된 장치로 기본키, 외래키, 후보키, 슈퍼키, 대체키가 있다.
-

▼그림 4-13 키 간의 관계



- 슈퍼키는 유일성이 있다.
- 후보키는 최소성까지 갖춘 키이다. 후보키 중에서 기본키로 선택되지 못한 키는 대체키가 된다.
- 유일성은 중복되는 값은 없으며 최소성은 필드를 조합하지 않고 최소 필드만 써서 키를 형성할 수 있는 것을 말한다.

## 기본키

- 기본키는 줄여 PK또는 프라이머리 키라고 부르며 유일성과 최소성을 만족하는 키이다.

▼그림 4-14 기본키가 안 되는 키

ID	name
PDT-0001	홍철이의 따스한 점퍼
PDT-0002	제호의 BMW
PDT-0002	제호의 BMW
PDT-0003	종선이의 벤츠



- 이는 테이블의 데이터 중 고유하게 존재하는 속성이며 기본키에 해당하는 데이터는 앞의 그림처럼 ID처럼 중복되어서는 안된다.

▼ 그림 4-15 기본키가 되는 키

ID	name
1	주홍철
2	주홍철
3	최범석
4	양기영

- ID는 기본키로 설정할 수 있다. 물론 ID,name이라는 복합키를 기본키로 설정할 수 있지만 그렇게 되면 최소성을 만족하지 않는다.
- 기본키는 자연키 또는 인조키 중에 골라 설정한다.

## 자연키

- 예를들어 유저 테이블을 만든다고 가정하면 주민번호, 이름, 성별들의 속성이 있다.
- 이중 이름 성별등은 중복된 값이 들어올 수 있으므로 부적절하고 남은것은 주민번호이다.
- 이런식으로 중복된 값들을 제외하면 중복되지 않는 것을 자연스럽게 뽑다가 나오는 키를 자연키라고 한다.
- 자연키는 언제가는 변하는 속성을 가진다.

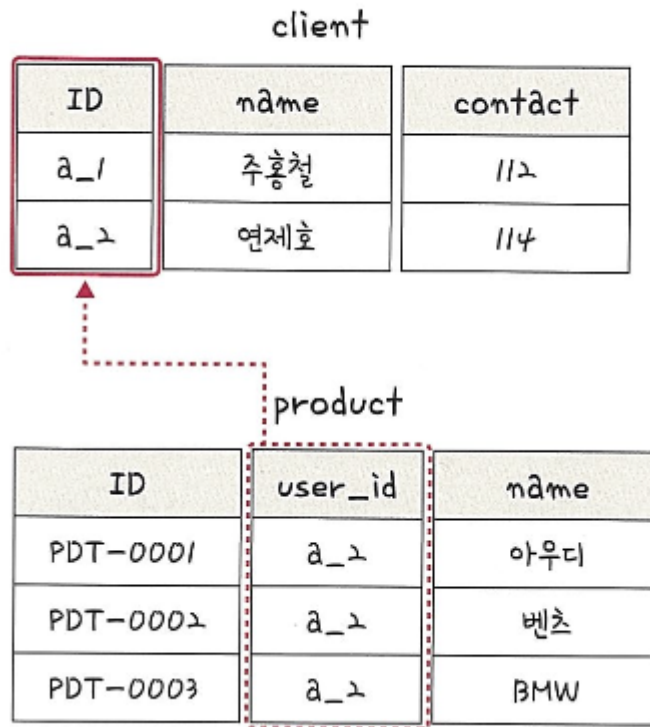
## 인조키

- 유저테이블을 만들때 인위적으로 유저 아이디를 부여한다.
- 이를 통해 고유 식별자가 생겨난다.
- 오라클은 sequence, MySQL은 auto increment등으로 설정한다.
- 이렇게 인위적으로 생성한 키를 인조키라 하며 자연키와는 대조적으로 변하지 않는다.
- 보통 기본키는 인조키로 설정한다.

## 외래키

- 외래키는 FK라고 하며, 다른 테이블의 기본키를 그대로 참조하는 값으로 개체와의 관계를 식별하는데 사용한다.

▼그림 4-16 외래키



- 외래키는 중복되어 괜찮다. 앞의 그림을 보면 client라는 테이블의 기본키인 id가 product라는 테이블의 user\_id라는 외래키로 설정될 수 있음을 보여주며, 중복되는 것을 볼 수 있다.

## 후보키

후보키(candidate key)는 기본키가 될 수 있는 후보들이며 유일성과 최소성을 동시에 만족하는 키입니다.

## 대체키

대체키(alternate key)는 후보키가 두 개 이상일 경우 어느 하나를 기본키로 지정하고 남은 후보키들을 말합니다.

## 슈퍼키

슈퍼키(super key)는 각 레코드를 유일하게 식별할 수 있는 유일성을 갖춘 키입니다.