

HobbyMe

익숙한 하루를 특별하게, 우리들의 이야기

팀 소개

Team



회원가입 MyPage







김창규

카테고리 탭, 게시판 구성

김진혁

결제 내역, 쿠폰

김효영

메인화면, 공지사항 및 FAQ



HobbyMe 목차

01

프로젝트 개요

ERD, 개발목적, 개발기간, 시스템 주요 역할

02

개발 환경 및 기술 스택

Java Servlet & JSP, JDBC, HTML/CSS, JavaScript, MySQL, Apache Tomcat 등

03

핵심 기능 요약

회원관리 시스템, 게시판 커뮤니티, 소통 기능, 예약 및 결제

04

시스템 특징

MVC 패턴 기반 구조, 파일 업로드 및 다운로드, 예약/결제 모듈 분리 구현



HobbyMe 목차

05

사용자 인터페이스(UI)

게시판 이용자 사용구현

06

데이터베이스 설계

User, Post, Payment, Coupon, Category, Host 등 관계 및 구조

07

차별화 요소

예약 및 D-Day 시스템

08

향후 발전 방향

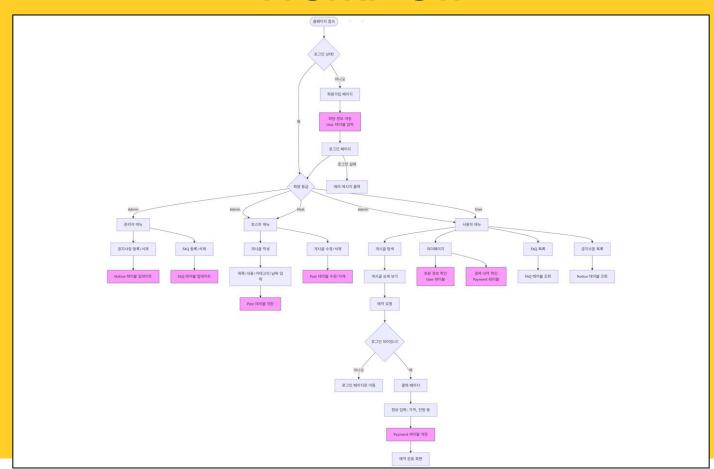
문제인식 및 해결과정, 방어코드 사례



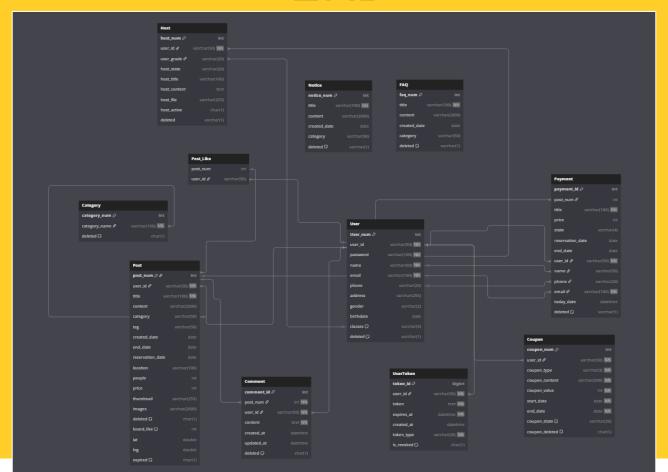
01. 프로젝트 개요

Project Overview

WorkFlow



ERD



프로젝트 개요

Project Overview

프로그램 이름

'HobbyMe'



개발 목적

취미 기반 클래스 예약 및 결제 통합 플랫폼



이용대상자

클래스 제공자(호스트), 수강자(회원)



개발 기간 및 인원

10일, 4명



주요 역할

전체 설계 및 구현 (FrontController 기반 통합 처리)





02. 개발 환경 및 기술 스택

Development Environment & Tech Stack

개발 환경 및 기술 스택

Development Environment & Tech Stack



Backend

Java Servlet & JSP

Java 17

JDBC







Frontend

JSP

HTML/CSS

JavaScript



Database

MySQL











Server & Tool

Apache Tomcat

Eclipse

Git

JSTL





03. 핵심 기능 요약

Key Features Summary

핵심 기능 요약

Key Features Summary

회원 관리 시스템

회원가입, 로그인, 정보 수정 기능을 통해 사용자 계정을 효율적으로 관리합니다.

게시판 기능

클래스 글 작성, 수정, 삭제, 목록 조회, 검색 및 다양한 정렬 옵션(최신순, 좋아요순, 댓글순)을 제공합니다.

소통 기능

게시글 좋아요 등록/해제 시스템과 댓글 기 능을 통해 사용자 간 활발한 상호작용을 지 원합니다.



예약 시스템

예약 날짜 선택, 인원 제한 설정, 모집 완료 상태 표시 등 효율적인 클래스 관리가 가능 합니다.

관리자 기능

결제된 내역을 승인해주고, 전반적인 게시 판을 관리합니다.



핵심 기능 요약

Key Features Summary



위치 기반 지도 연동

Kakao 지도 API를 활용하여 클래스 위치를 쉽게 검색하고 지정할 수 있습니다. 사용자는 주소 검색을 통해 정확한 위치를 마커로 표시할 수 있습니다.

지도 연동은 클래스 참가자들에게 정확한 위치 정보를 제공하여 접근성을 높이는 데 기여합니다.

파일 업로드 시스템



클래스 소개를 위한 썸네일 이미지와 다중 이미지 업로드 기능을 지원합니다. 사용자는 자신의 클래스를 시각적으로 더욱 매력적으로 표현할 수 있습니다.

업로드된 이미지는 서버에 안전하게 저장되며, 게시글 상세 페이지에서 갤러리 형태로 표시됩니다.





04. 시스템 특징

System Architecture

시스템 특징

System Architecture



Java Scheduler (TimerTask)

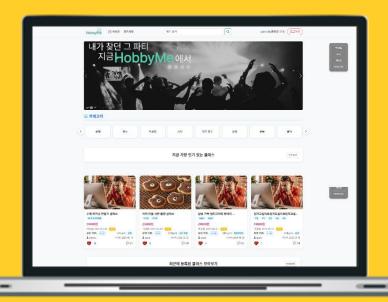
마감된 게시글 자동 삭제 기능으로 시스템 자동화





User Interface (UI)

User Interface (UI)





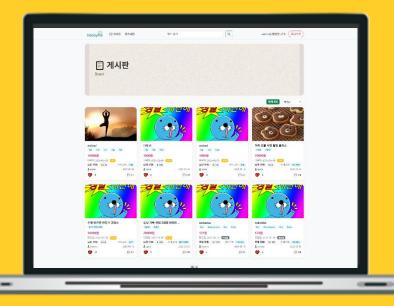
메인 페이지

슬라이더, 인기 클래스, 최신 클래스, 카테고리 스크롤, 팝업 등 다양한 요소로 구성된 직관적인 메인 화면을 제공합니다.

인기클래스: 좋아요를 많이 받은 순서대로 추천해줍니다.

카테고리 스크롤: 카테고리를 클릭하면 해당 카테고리의 클래스를 검색합니다.

User Interface (UI)





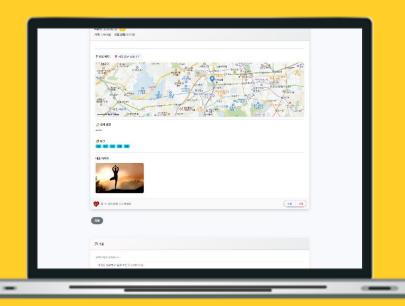
게시글 목록 페이지

정렬 셀렉트 박스, 댓글 수, 좋아요 수, D-day, 모집 상 태 뱃지 등을 통해 사용자가 원하는 클래스를 쉽게 찾 을 수 있습니다.

등록된 클래스를 카드형식으로 보여줍니다.

클래스명, 가격, 추천(좋아요) 수, 댓글 수 등을 간략하게 보여줍니다.

User Interface (UI)





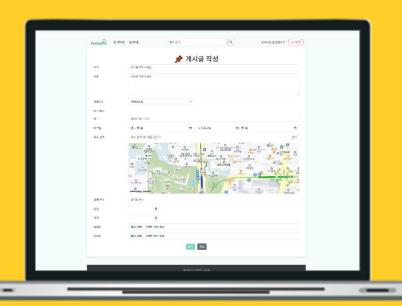
게시글 상세 페이지

지도 마커, 모집 현황, 예약 가능 여부, 댓글 UI 등 클래 스에 대한 상세 정보를 확인할 수 있습니다.

Host 혹은 user사용자가 게시글에 접속한 페이지 입니다.

<u>클래스에 대한</u> 전반적인 세부사항을 읽을 수 있습니다.

User Interface (UI)





게시글 작성·수정 페이지

카테고리, 태그, 위치 정보, 예약일, 마감일 입력폼 등 클래스 개설에 필요한 모든 요소를 포함합니다.

Host사용자가 게시글을 등록하고 수정하는 페이지입니다.

시작일과 종료일, 카테고리, 태그 등을 추가할 수 있습니다.



06. 데이터베이스 설계

DATABASE Design

데이터베이스 설계 DATABASE Design

post 게시글 정보(제목, 내용, 작성자, 카테고리, 마감일 등)를 저장합니다.

User

사용자 계정 정보와 프로필 데이터를 관리합니다.

Comment, post_like

게시글에 대한 댓글 정보를 저장합니다. 사용자의 게시글 좋아요 정보를 관리합니다.



notice

공지사항을 관리합니다.

payment

클래스 예약 정보를 저장합니다.

coupon

쿠폰 발급 및 사용을 관리합니다.





07. 차별화 요소

Differentiating content

차별화 요소

Differentiating content



이러한 차별화 요소들은 사용자 경험을 크게 향상시키고, 플랫폼의 효율적인 운영을 가능하게 합니다. 특히 위치 기반 서비스와 자동화 기능은 사용자와 관리자 모두에게 편의를 제공하는 핵심 요소입니다.



차별화 요소

Differentiating content

예약 날짜 선택

호스트가 클래스 진행 가능한 날짜를 설정하고, 참가자는 해당 날짜 중 원하는 일정을 선택할 수 있습니다. 캘린더 인터페이스를 통해 직관적인 날짜 선택이 가능합니다.

예약 인원 제한

클래스별로 최대 참가 인원을 설정할 수 있으며, 실시간으로 남은 자리를 확인할 수 있습니다. 모집이 완료되면 자동으로 '모집 완료' 상태로 변경됩니다.



D-day 표시

클래스 마감일까지 남은 날짜를 자동으로 계산하여 D-day 형태로 표시합니다. 이를 통해 사용자는 신청 마감 시한을 쉽게 확인 할 수 있습니다.

자동 마감 처리

설정된 마감일이 지나면 Java Scheduler를 통해 자동으로 마감 처리되며, 관리자 설정에 따라 일정 기간 후 자동 삭제될 수 있습니다.





08. 향후 발전 방향

Future Improvements

향후 발전 방향

Future Improvements

