

## 조은진

iOS/AOS/AI 개발자

**생년월일** 1991.09.19

**연락처** 01027036630

이메일 jintazcho@gmail.com

**희망연봉** 5500만원

**학력** Ursula Frayne Catholic College

RMIT University School of Engineering (중퇴)

이력 팀노바 수료 한국인공지능학회 논문 등재 Facebook Deepfake Detection Challenge 참여 Koiware 카드인식/신분증 인식 솔루션 개발

# 사용기술

### Language

Java

Python

C++

PHP

Swift

Objective-C

### **Database**

**SQLite** 

MariaDB

MySQL

### **Platform**

Android Linux Windows iOS

### Server/Framework

Wowza Media Server Apache Tensorflow Pytorch

### **Protocol**

RTSP

HTTP

TCP/IP

### **Learning Model / Algorithm**

Object Detection(Faster R-CNN, SSD)

BEGAN, StarGAN

MWGAN, ALAE, StyleGAN, ProgressiveGAN

VAEGAN, HoloGAN, WGAN

DCGAN, LSGAN, SAGAN, CasualGAN

Pix2pix, Pix2pix-HD, FFTGAN

### **Library / API**

OpenCV, MTCNN

Dlib, Numpy, Pillow

Pandas,

Transformers

Torchvision, Volley,

Picasso, Glide

Gson, SQLite,

ExoPlayer,

Scikit-Learn

## 포트폴리오

### 오픈소스 프로젝트

- MARS (Make Artificial Realistic Objects)

### 논문

- Deepfake detection model based on fake attributes shown in images/videos (이미지,동영상에서 나타나는 가짜 특징에 기반한 딥페이크 탐지모델)

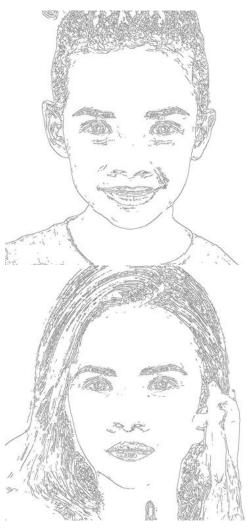
### 안드로이드 어플리케이션

- Jinstagram

### PHP 프로젝트

- JInside

### Portfolio I MARS(Make Artificial Realistic Objects)





## 프로젝트 소개 -

### 프로젝트 목적

• 저작권에 구애받지 않는 모든 객체 데이터셋을 제공하기 위한 오픈소스 프로젝트 입니다.

#### 사용기술

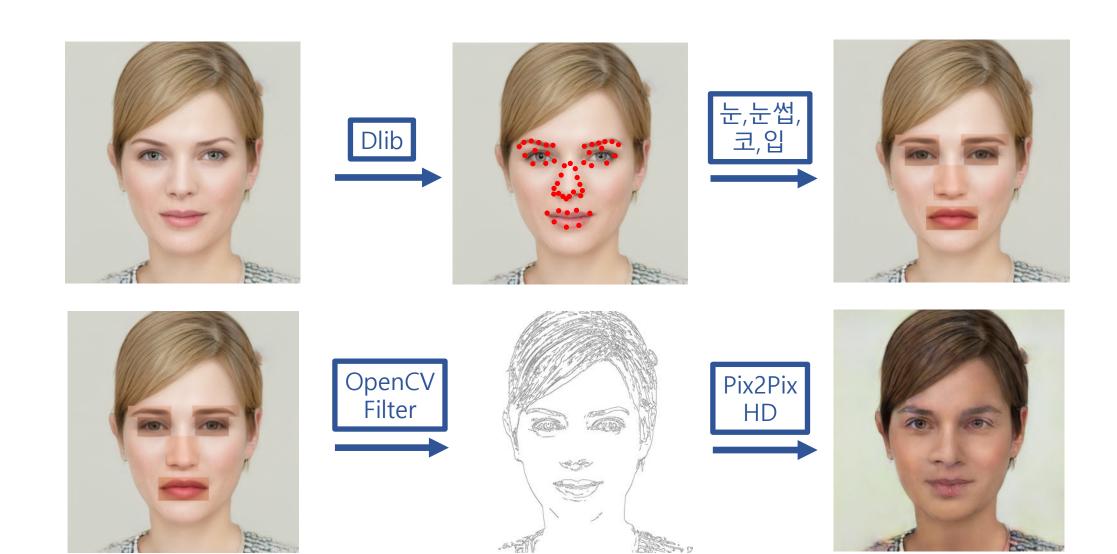
- 라이브러리 OpenCV, Dlib
- **알고리**즘 Pix2PixHD, Pix2Pix
- 프레임워크 Tensorflow, Pytorch

**참여인원** 3명

### 역할 및 기여도

- **역할** 팀장
- **기여도** 40% (얼굴 이미지 생성 및 팀 리딩)

# 얼굴 이미지 생성 모델구조



### Portflio II 이미지,동영상에서 나타나는 가짜 특징에 기반한 딥페이크 탐지모델

PDF Github

### 논문소개

#### 1. 연구 배경

- SNS 및 인터넷에 딥페이크 영상 증가
- · 딥페이크 생성 알고리즘 다양화

### 2. 연구 목적

- 다양한 딥페이크 알고리즘을 탐지할 수 있는 모델 구축
- 고사양의 GPU가 아니더라도 탐지 모델 구축

### 3. 사용기술

- 가짜얼굴 생성 알고리즘(GAN)
- 가짜얼굴 탐지 알고리즘
  - Faster R-CNN, SSD
- 가짜얼굴 판별 알고리즘
  - BERT(Transformer)

### 4. 참여인원 및 기여

- 참여인원 2명
- 기여도 50%
  - 학습용 가짜얼굴 생성 [**구글드라이브**]
  - 영어논문 작성



# 학습용 가짜얼굴 생성

개요

구현모델 StyleGAN, ALAE, ProgressiveGAN, FFT-GAN,

MW-GAN, StarGAN, CasualGAN, VAE-GAN, HoloGAN SAGAN, BEGAN, WGAN, LSGAN,

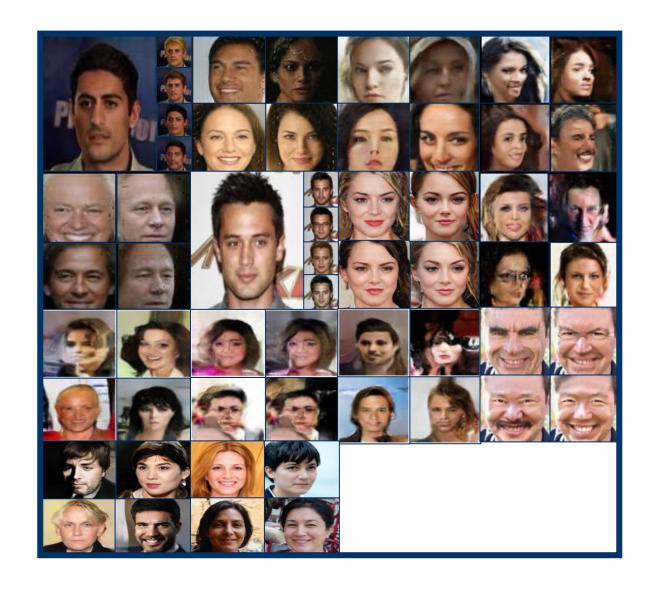
**DCGAN** 

사용언어 Python

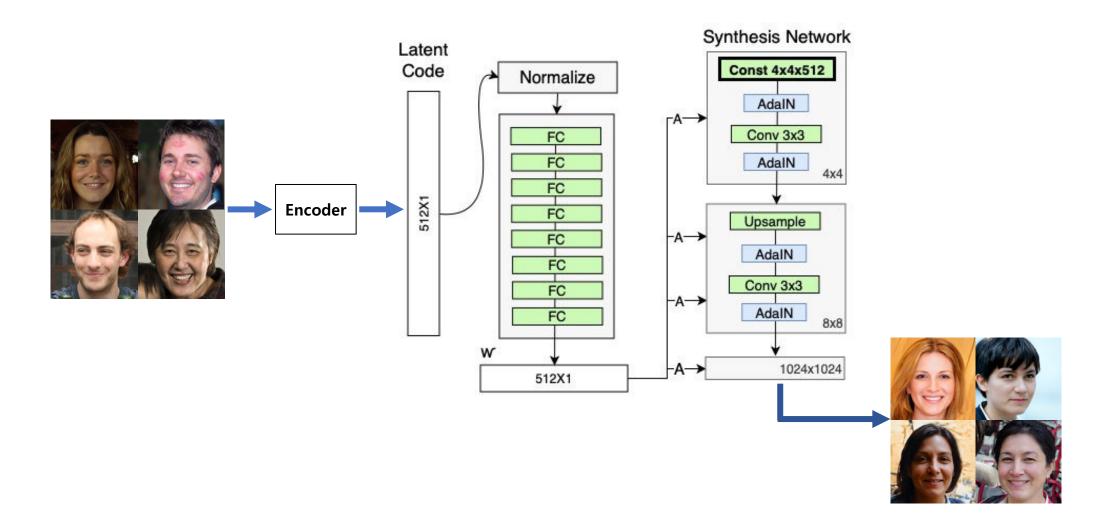
프레임워크 Tensorflow, Pytorch

개발기간 2weeks

학습데이터 CelebA, VGG-Face 2, CelebA-HQ, FFHQ

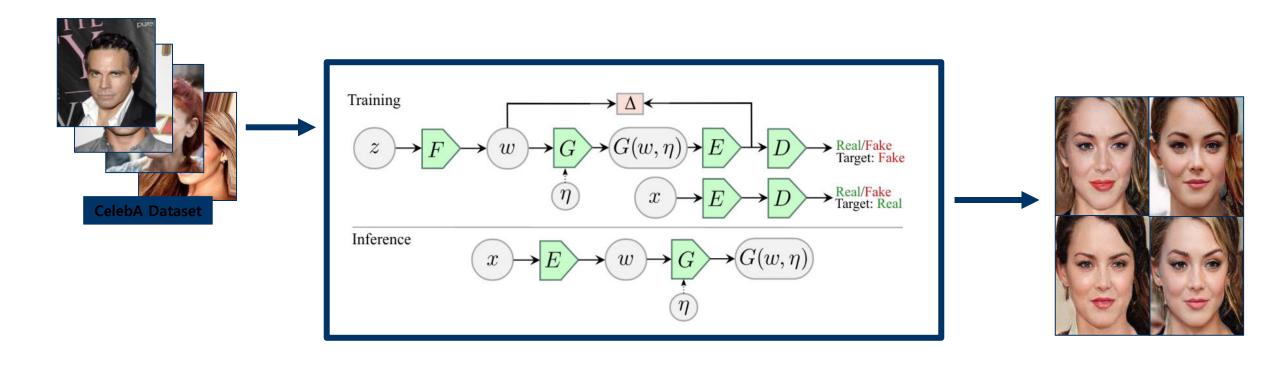


# StyleGAN 구조



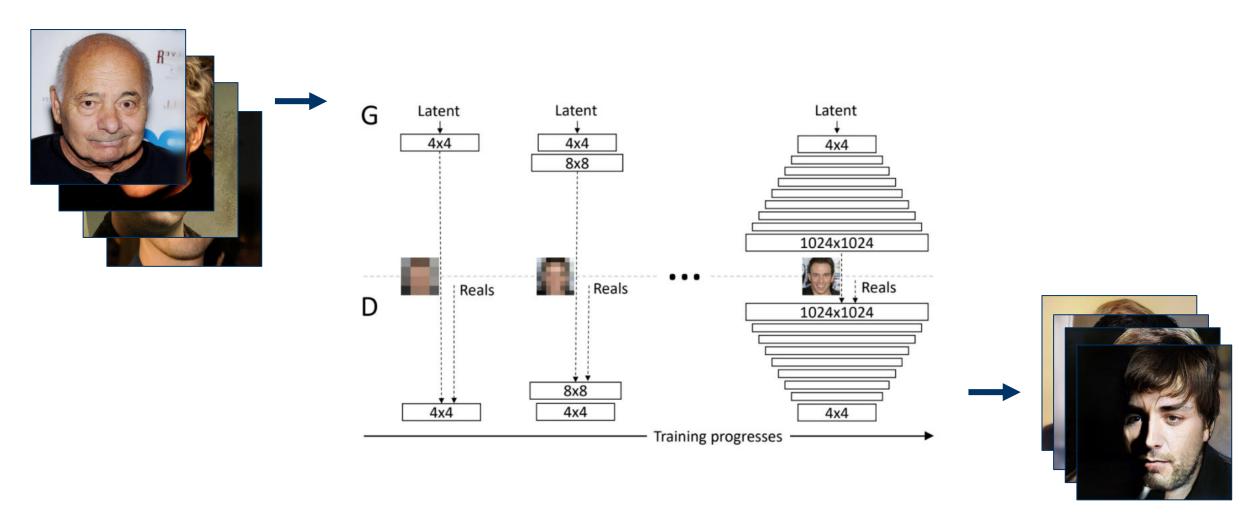
잠재공간이 Normalize 된 이후로 신경망을 거쳐 추출된 가중치를 각 합성네트워크에 하나의 스타일의 형태로 학습된다.

# ALAE 구조



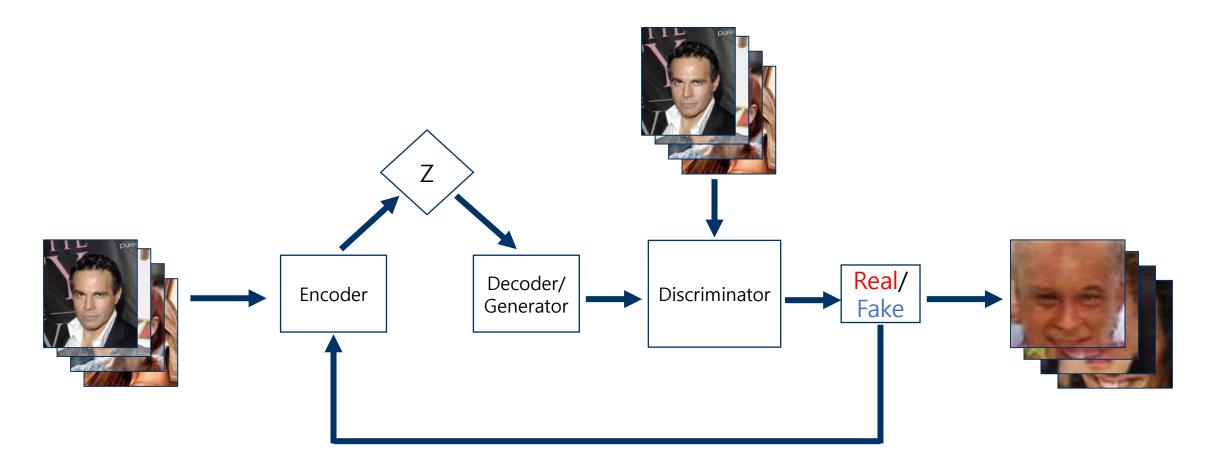
인코더와 디코더(제너레이터)는 각각 FoG 그리고 EoD로 나눠진다. F는 추출한 잠재공간으로 부터 가중치를 추출한다 그리고 G는 이미지를 합성하기 위한 레이블 값을 가져온다. E는 이렇게 합성된 이미지를 다시 인코딩하고 이 값을 앞서 추출한 가중치와의 간극을 최소화 한다 이를 델 타값 이라고 한다. Discriminator는 진짜/가짜를 판별하는데 이는 원본 이미지 x를 인코딩 했었 을때의 값과 앞서 추출했던 델타값의 간격을 토대로 판별을 한다.

# ProgressiveGAN 구조



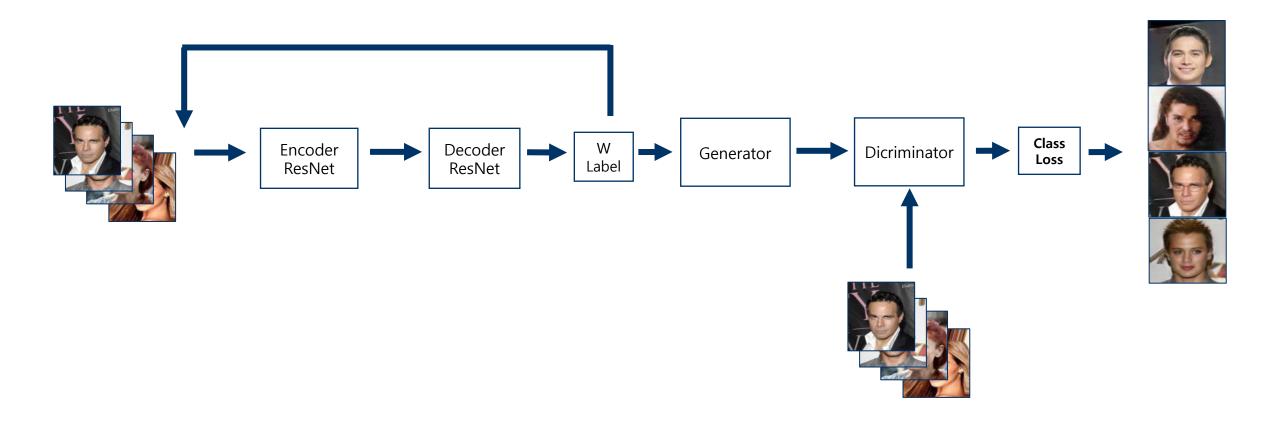
낮은 해상도의 이미지로부터 고해상도의 이미지 합성까지 순차적으로 학습한다.

# VAE-GAN 구조



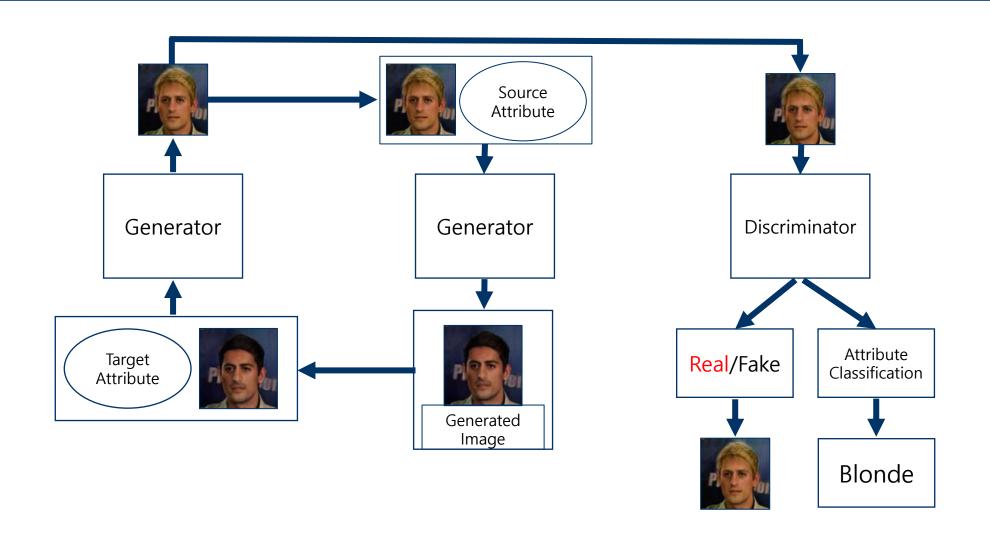
Encoder는 원본 이미지로부터 잠재공간(Z)을 추출한다 그리고 디코더는 generator의 역할을 수행한다. Discriminator는 생성된 이미지의 진짜/가짜를 판별한다.

## MW-GAN 구조



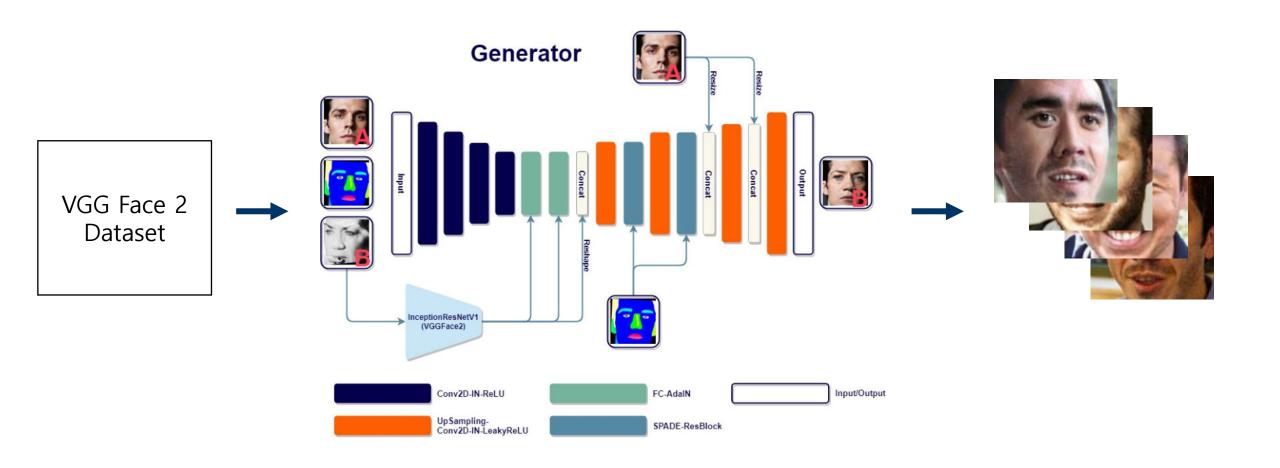
원본 이미지는 인코딩/디코딩 과정을 통해 레이블 값과 W값을 얻게 된다. 이러한 값들을 토대로 이미지를 생성하고 Discriminator가 생성된 이미지를 각각의 Classification loss를 토대로 진짜/ 가짜를 판별하는데 이는 각 레이블별 원본/가짜 이미지의 Wasserstein distance loss를 의미한다.

# StarGAN 구조

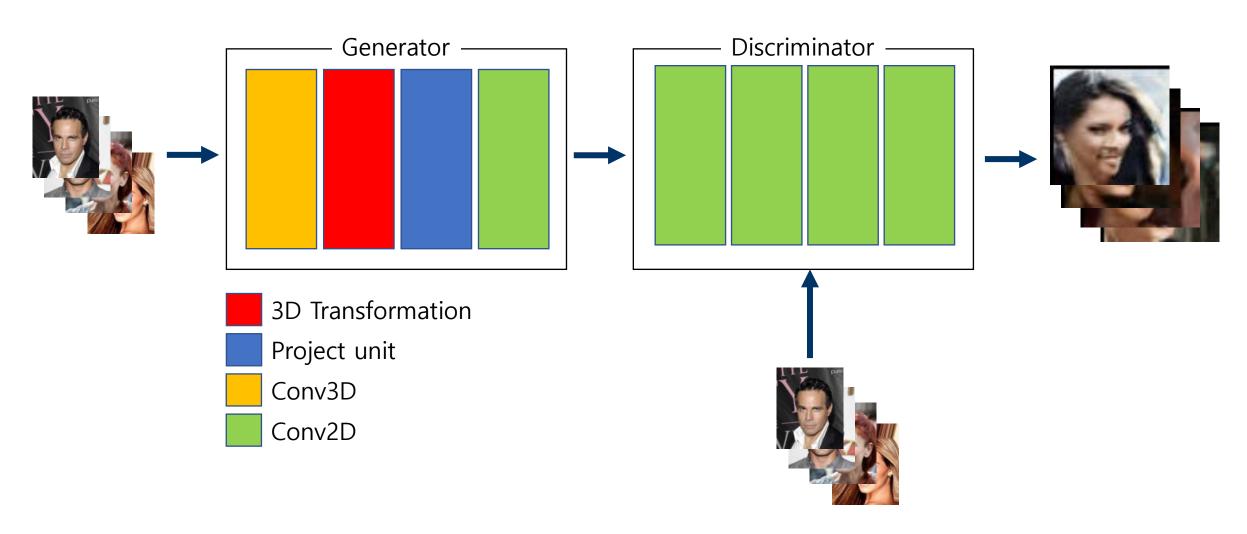


원본 이미지는 다양한 특징이 적용된 얼굴 이미지를 생성하기위해 재활용 된다.

# FFT-GAN 구조

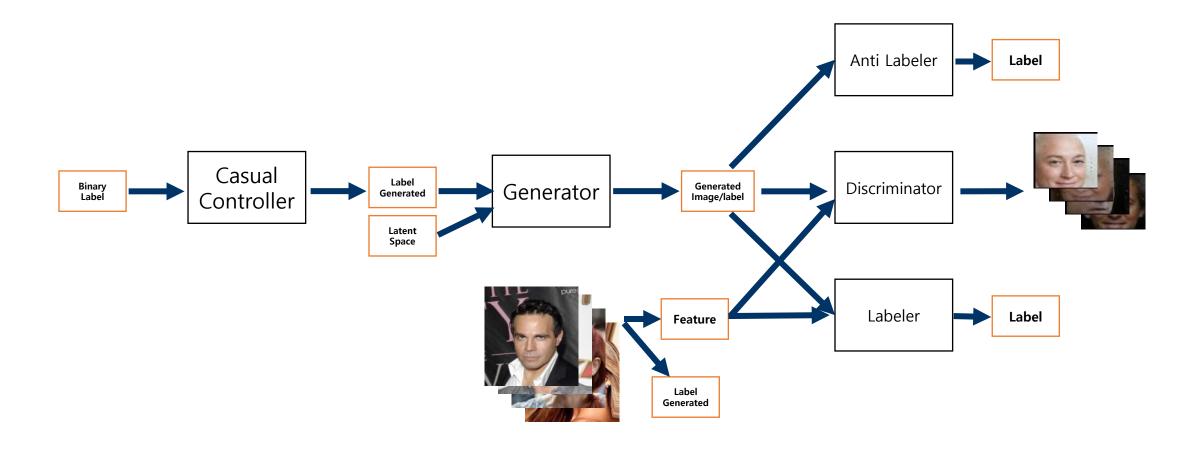


## HOLOGAN 구조



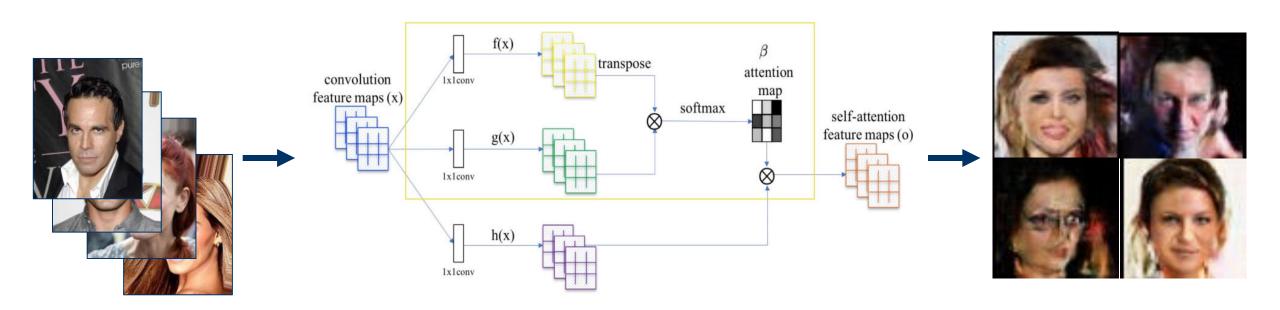
Generator에 3D transformation layer 그리고 project unit을 3D conv layer 그리고 2D conv layer사이에 배치한다. 이는 원본 얼굴데이터를 다른 방향을 바라보고 있는 상태로 재구성하기 위함이다.

## CasualGAN 구조



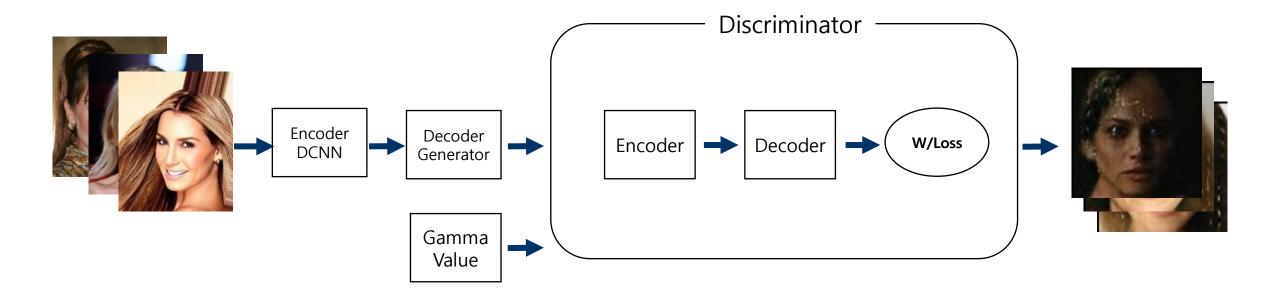
Casual controller는 label을 생성하고 generator 그 label과 latent space를 가지고 이미지를 생성한다. Discriminator는 생성된 이미지의 진짜/가짜 여부를 판별한다. 그리고 생성된 이미지의 레이블은 labeler 그리고 anti-labeler 전달된다. Labeler는 보다 정확한 이미지 라벨링을 하기위해 원본 이미지로부터 label값을 받아온다.

# SAGAN 구조



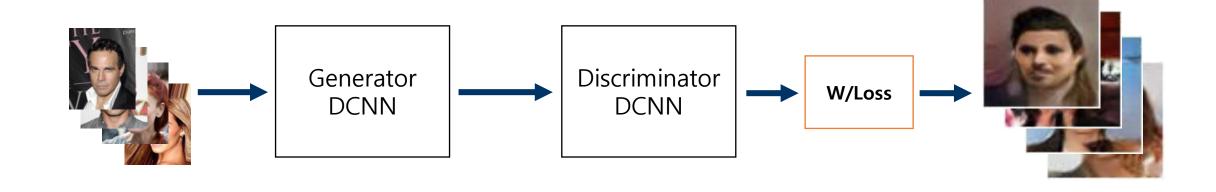
각1x1 convolution map은 각 영역별로 특징을 보다 상세하게 추출하고 feature map을 형성하는데 이를 attention map이라 한다.

## BEGAN 구조



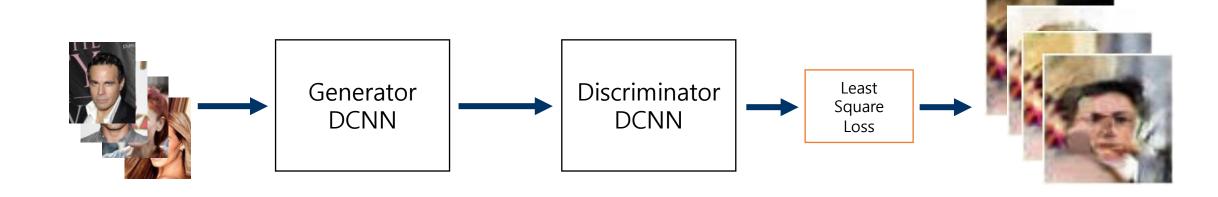
DCNN이 Generator 그리고 Discriminator를 형성하고 있고 Wasserstein loss값을 토대로 이미지의 진짜/가짜 여부를 판별한다. 그리고 감마값을 노이즈로 줌으로써 이미지의 판별값을 보다 엄격하게끔 해서 보다 정교한 이미지 생성이 가능하다.

## WGAN Architecture



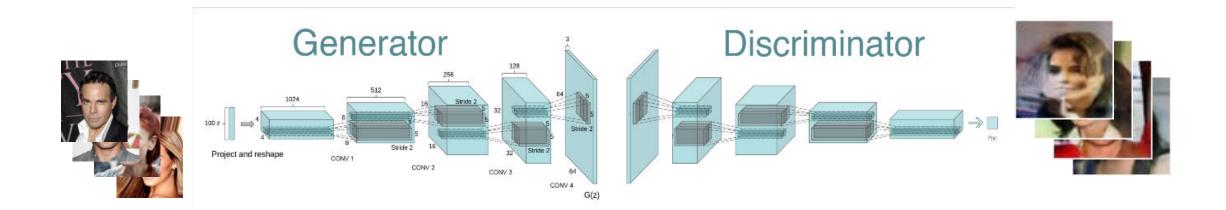
Wasserstein loss 값을 기반으로 이미지의 진짜/가짜 여부를 판별하여 보다 정교한 이미지 생성을 하고자 하였다.

## LSGAN Architecture



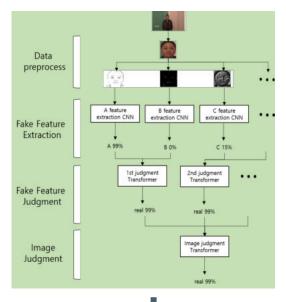
Least Square loss 값을 기준으로 이미지의 진짜/가짜 여부를 판별하여 discriminator가 보다 엄격하게 가짜 이미지 필터링을 하게끔 하였다.

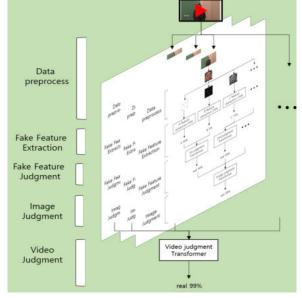
## DCGAN Architecture



Generator 그리고 Discriminator 각각 Deep convolutional neural network로 구성되어 있다.

# 가짜얼굴 이미지/동영상 판정





• 전처리

: 얼굴 크롭 및 각 특징에 최적화된 필터 적용



가짜 특징 검출

: CNN 모델을 사용하여 이미지/비디오에서 발견되는 가짜 특징 검출



가짜 특징 판정

: 검출된 가짜 특징 정보를 토대로 Transformer 모델이 Real/Fake를 판단



• 이미지 판정

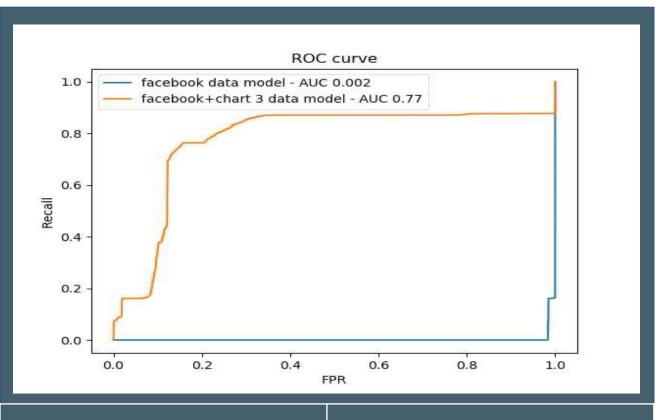
: 가짜 특징 판정의 결과값을 입력으로 사용하여 이미지의 Real/Fake를 판단



• 비디오 판정

: 선택한 프레임 개수 만큼의 이미지 판정 결과값을 입력으로 사용하여 비디오 의 Real/Fake를 판단

# 실험결과

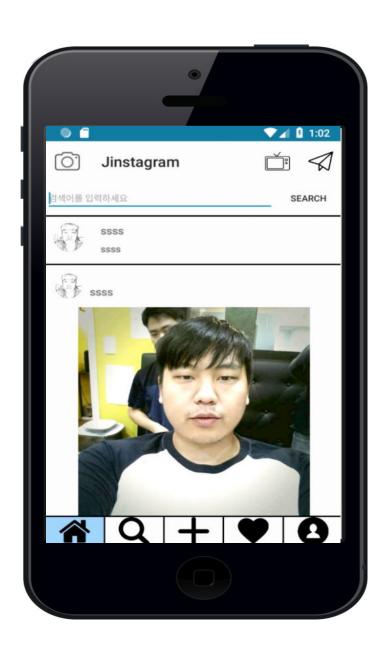


| Detection Model | AUC   |
|-----------------|-------|
| Dang et al.     | 0.93  |
| Wang et al.     | 0.906 |
| Our model       | 0.77  |

## 실험방법

- 1.페이스북 데이터로 학습된 모델로 테스트셋에 대한 탐지 진행
- 2. 다른 GAN 모델로 생성한 데이터로 모델을 보 완해 같은 데이터셋에 대해 탐지 진행
- 3. 가짜 특징을 추가 하기 전후의 탐지율 비교

### Portfolio III Jinstagram



## 프로젝트 소개 -

라이브 스트리밍 서비스를 제공하는 SNS 앱

**참여인원** 1명

**담당역할** 개발(기여도 100%)

#### 주요기능

- 라이브 스트리밍
- 1대1 채팅,
- 얼굴인식,
- 이미지 필터,
- 게시물 업로드 및 좋아요.

**개발기간** 12주

시연영상 <a href="https://cafe.naver.com/teamnovaopen/552">https://cafe.naver.com/teamnovaopen/552</a>

#### 사용기술

- 사용언어 Java, C++, PHP
- IDE Android Studio, Eclipse, Atom
- 프로토콜 TCP/IP, http, RTSP
- 웹서버 Apache
- 스트리밍 서버 Wowza Media Server
- Database MariaDB, MySQL, SQLite
- API/Library OpenCV, Volley, Picasso, Glide, Exoplayer

# 라이브 스트리밍



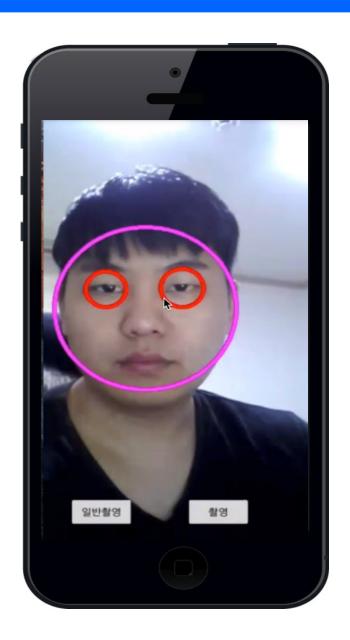


## 기능설명

스트리머(왼쪽)가 시청자(오른쪽)에게 보여주는 실시간 스트리밍 화면입니다.

- 실시간 스트리밍
- 라이브 방송내 메시지 주고받기

# 얼굴인식



## 기능설명

전방/후방 카메라를 이용해서 사진을 촬영할 수 있고 프로필 사진에 사용하기 위한 얼굴사진을 촬영할 수 있습니다.

- 사진 촬영
- 얼굴인식 모드 활성화/비활성화
- 이미지 저장

# 이미지 필터



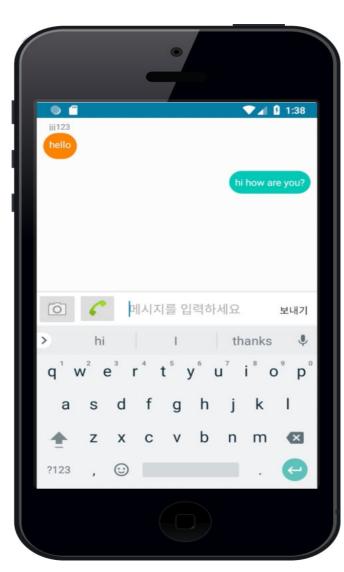
## 기능설명

저장되거나 촬영된 이미지를 수정하거나 바로 업로드 할 수 있습니다.

- 이미지 크롭
- 이미지 필터 적용
- 이미지 업로드

# 1대1 채팅



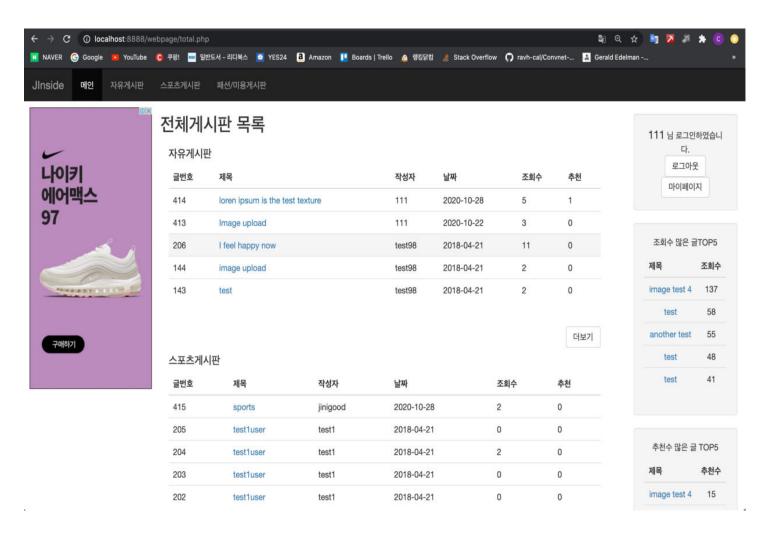


## 기능설명 -

다른 사용자와 개인적인 메시지를 주고 받을 수 있습니다.

- 각각 다른 사용자들과 1대1 채팅
- 메시지 전송(이미지 포함)
- 메시지 수신(이미지 포함)
- 메시지 저장

## Portfolio IV PHP 홈페이지(JInside)



## 프로젝트 소개 —

관심있는 주제에 대해 자유롭게 게시물 을 올릴 수 있는 커뮤니티

참여인원 1명

#### 주요기능

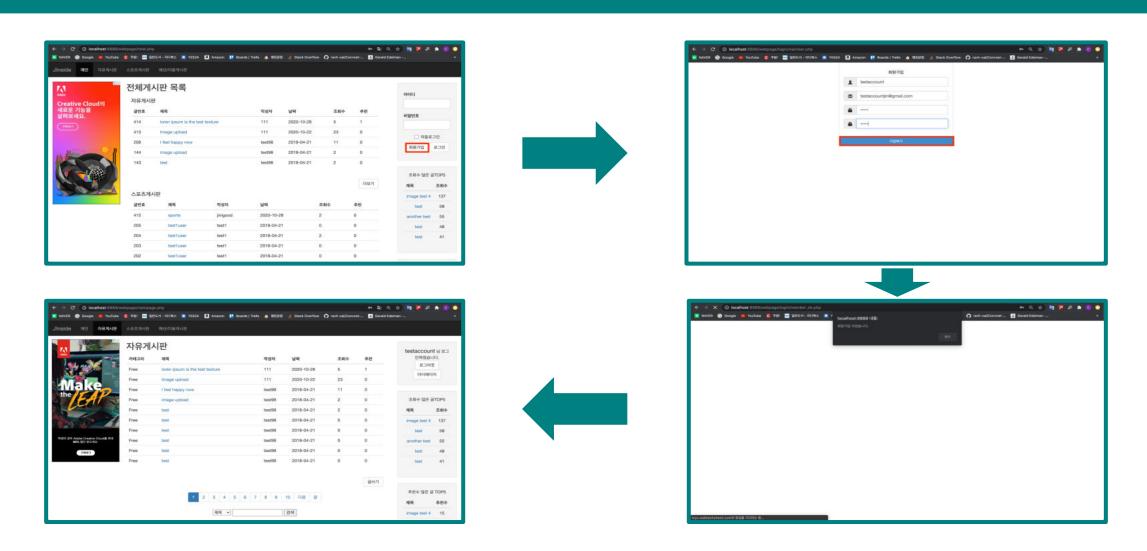
- 회원가입
- 로그인/로그아웃
- 게시물 업로드/수정/삭제
- 댓글작성/확인

개발기간 1일

#### 사용기술

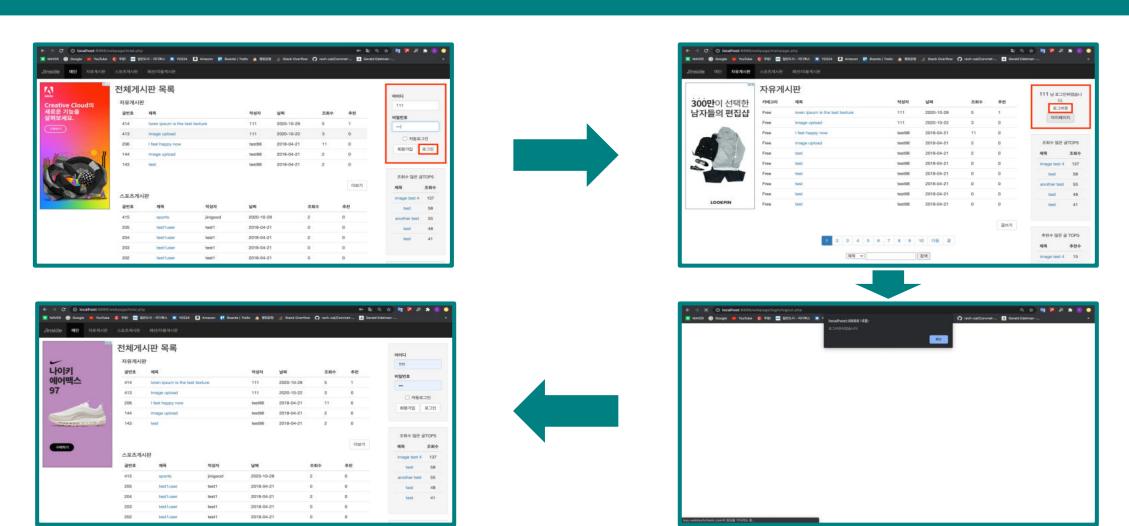
- 프로토콜 HTTP
- IDE Atom
- **언어** Java Script, PHP, HTML
- **웹서버** Apache
- **Database** MySQL

# 회원가입



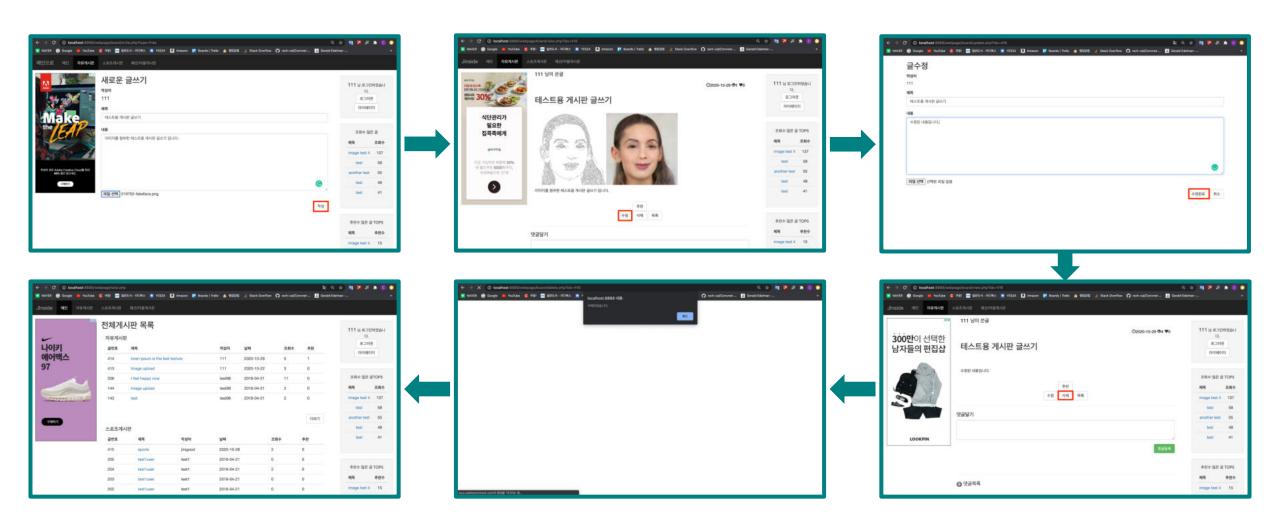
회원이 아닐 경우 신규회원 가입을 할 수 있습니다.

# 로그인/로그아웃



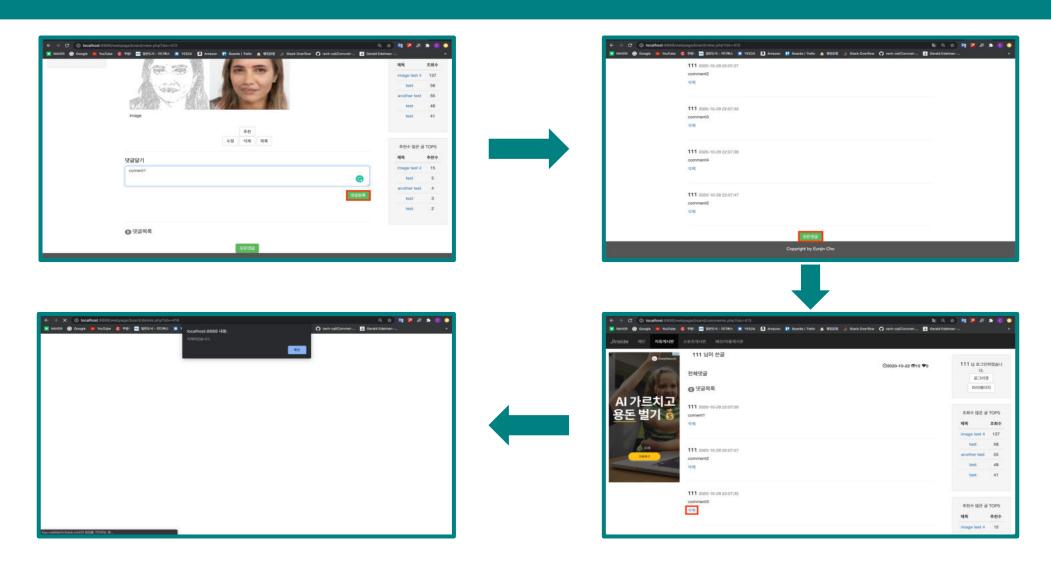
등록된 아이디로 로그인 로그아웃이 가능합니다.

# 게시물 업로드/수정/삭제



이미지를 첨부한 게시글 작성 및 수정 그리고 삭제를 할 수 있습니다.

# 댓글작성/삭제



게시글에 대한 댓글을 작성할 수 있고 댓글 확인 및 내가 작성한 댓글에 대해 삭제를 할 수 있습니다.

## Portfolio V 모바일 카드인식 솔루션(AOS)





## 소개

실시간 은행카드 스캐너

#### **참여인원** 2

역할 연구원, 메인 개발자(70% 기여도) : 설계, 안드로이드 개발, C++ 네이티브 개발, 모델 변환 및 최적화

### 메인기능

- 은행카드 번호/날짜 탐지
- 탐지한 번호인식,
- 카드번호 유효성 체크

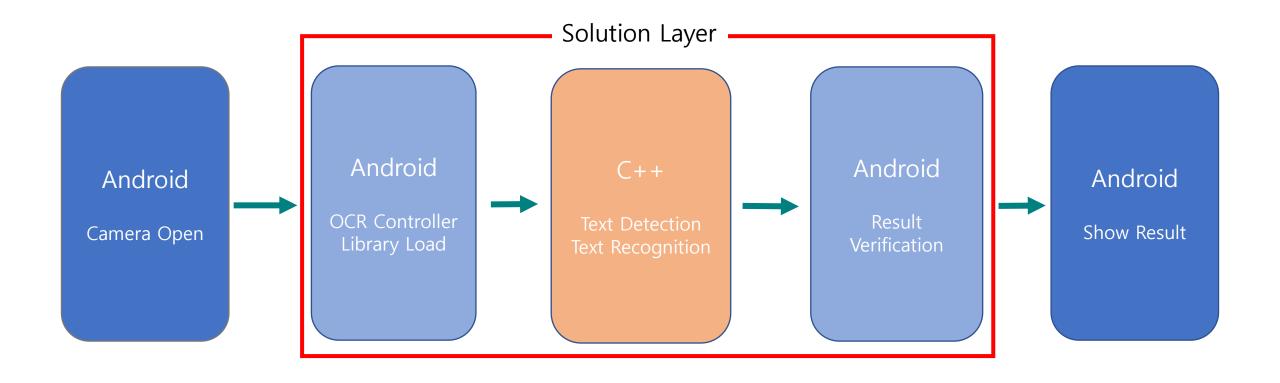
### 데모 비디오 [링크]

총 개발기간 6주

#### 기술목록

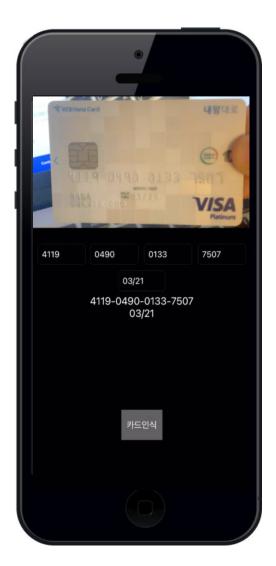
- 언어 Java, C++, Python
- **IDE** Android Studio, Pycharm
- 사용 알고리즘 EAST-MobileNetV3, CRNN-MobileNetV3
- API/Library OpenCV, PaddleLite, Numpy, Shapely,

## Solution Architecture



## Portfolio VI 모바일 카드인식 솔루션(iOS)





## 소개

실시간 은행카드 스캐너

#### 참여인원 1

**역할** 연구원, 메인 개발자 : 설계, iOS 개발, 모델 변환 및 최 적화

#### 메인기능

- 은행카드 번호/날짜 탐지
- 탐지한 번호인식,
- 카드번호 유효성 체크

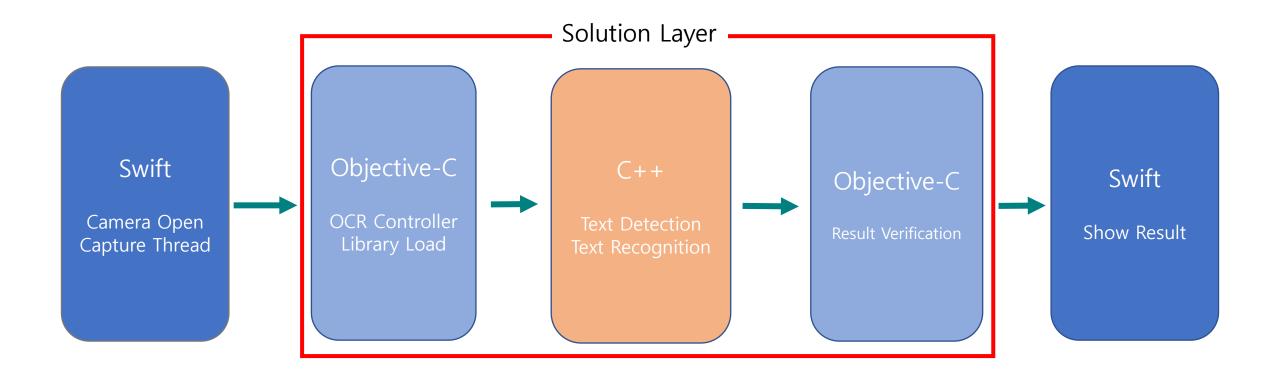
### 데모 비디오 [링크]

총 개발기간 4주

#### 기술목록

- 언어 Swift, Objective-C, C++, Python
- **IDE** XCode, Pycharm
- 사용 알고리즘 EAST-MobileNetV3, CRNN-MobileNetV3
- API/Library OpenCV, PaddleLite, Numpy, Shapely

## Solution Architecture



## Portfolio VI 모바일 신분증 인식 솔루션(iOS)





### 소개

실시간 주민등록증, 운전면허증 스캐너

#### 참여인원 1

역할 연구원, 메인 개발자 : 설계, iOS 개발, 모델 변환 및 최 적화

#### 메인기능

- 신분증 정보 탐지
- 탐지한 정보 인식
- 필수정보 마스킹
- 얼굴영역 크롭

### 데모 비디오 [링크]

**총 개발기간** 3주

#### 기술목록

- 언어 Swift, Objective-C
- IDE XCode
- 사용 알고리즘 YoloV5, TesseractOCR
- API/Library OpenCV, PaddleLite, Tesseract

## Solution Architecture

