

# Monotone Stack/Queue

나정휘

<https://justicehui.github.io/>

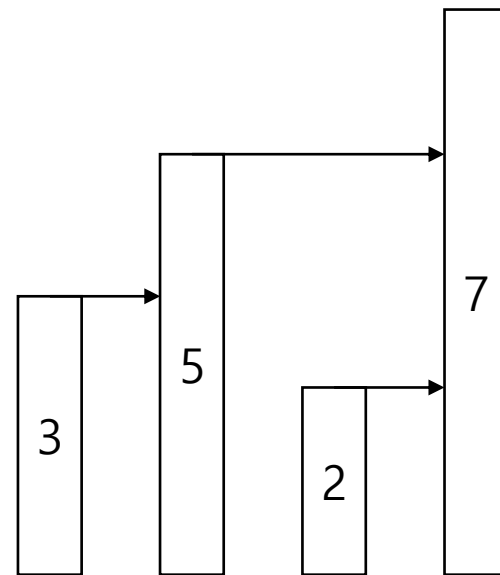
# 목차

- Monotone Stack
- Monotone Queue

# Monotone Stack

# Monotone Stack (1)

- BOJ 17298 오큰수
  - 자신보다 오른쪽에 있으면서 자신보다 큰 수 중 가장 왼쪽에 있는 수를 구하는 문제
    - 3 5 2 7  $\rightarrow$  5 7 7 -1
    - 막대 그래프로 그렸을 때, 각 막대의 시야를 차단하는 막대를 구하는 문제



# Monotone Stack (1)

- BOJ 17290 오큰수
  - 스택을 사용한 풀이
    - 가장 오른쪽에 있는 원소부터 차례대로 보면서
    - 지금까지 본 원소 중  $A[i]$ 보다 큰 가장 왼쪽 원소를 구하면 됨
  - $i < j$ 이고  $A[i] \geq A[j]$ 이면  $A[j]$ 는 더 이상 오큰수가 될 수 없음
    - $A[i+1..N]$  중  $A[1..i]$ 의 오큰수가 될 수 있는 후보는 오름차순
    - $A[i]$ 의 오큰수는 후보 중  $A[i]$ 보다 큰 첫 번째 원소
    - $A[i]$ 를 후보 집합에 넣을 때,  $A[i]$  이하인 원소를 모두 제거해야 함
  - $A[i]$ 의 오큰수를 구하는 방법
    - 스택에서  $A[i]$ 보다 작거나 같은 수를 모두 제거한 뒤
    - 스택의 맨 위에 있는 원소가 오큰수
    - 오큰수를 구한 뒤  $A[i]$ 를 스택에 삽입

# Monotone Stack (1)

- BOJ 17290 오큰수
  - 시간 복잡도:  $O(N)$ 
    - 각 원소는 최대 한 번 스택에 들어가고
    - 최대 한 번 스택에서 빠져나옴
- 이런 식으로 스택의 내용물의 단조성을 유지하는 것을 **monotone stack** 기법이라고 부름

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int N, A[1010101], B[1010101];

int main(){
    ios_base::sync_with_stdio(false); cin.tie(nullptr);
    cin >> N;
    for(int i=1; i<=N; i++) cin >> A[i];

    stack<int> S;
    for(int i=N; i>=1; i--){
        while(!S.empty() && S.top() <= A[i]) S.pop();
        B[i] = S.empty() ? -1 : S.top();
        S.push(A[i]);
    }
    for(int i=1; i<=N; i++) cout << B[i] << " ";
}
```

질문?

# Monotone Stack (2)

- BOJ 1725 히스토그램
  - 히스토그램에서 가장 큰 직사각형의 넓이를 구하는 문제
    - 분할 정복에서 했던 그 문제
  - 스택을 사용하면  $O(N)$ 에 해결할 수 있음
    - $L[i]$  :  $A[i]$ 의 왼쪽에 있으면서  $A[i]$ 보다 작으면서 가장 오른쪽에 있는 원소의 위치
    - $R[i]$  :  $A[i]$ 의 오른쪽에 있으면서  $A[i]$ 보다 작으면서 가장 왼쪽에 있는 원소의 위치
  - $A[i]$ 를 포함하면서 높이가  $A[i]$ 인 직사각형의 최대 너비 =  $R[i] - L[i] - 1$
  - $res = \max(res, A[i] * (R[i] - L[i] - 1));$



# Monotone Stack (3)

- BOJ 5828 Fuel Economy
  - 문제 요약
    - 연료를 최대  $G$  만큼 담을 수 있는 연료 탱크
    - 1 만큼 이동할 때마다 1 만큼의 연료 소모
    - $D$  만큼 이동해야 함
    - $N$ 개의 주유소
      - 시작점으로부터  $X[i]$  만큼 떨어진 주유소
      - 연료 1 만큼 충전할 때마다  $Y[i]$  만큼의 비용이 필요
    - 연료가  $B$  ( $\leq G$ ) 만큼 있는 상태로 출발할 때
    - 목적지에 도달하기 위해 필요한 최소 연료

# Monotone Stack (3)

- BOJ 5828 Fuel Economy
  - 만약 현재 주유소보다 싼 주유소에 갈 수 있다면
    - 그 주유소까지 갈 수 있을 만큼만 주유한 다음 이동하면 됨
    - 더 싼 주유소에서 주유하는 게 이익이기 때문
  - 만약 현재 주유소보다 싼 주유소가 없거나 너무 멀리 있다면( $G$  초과)
    - $G$  만큼 가득 채우고 다음 주유소로 이동
    - 앞으로  $G$  만큼 이동하는 동안 만나는 주유소는 더 비싸기 때문에 되도록 안 하는 게 이득
- $\text{Next}[i]$  =  $i$ 보다 오른쪽에 있으면서 가격이  $Y[i]$ 보다 싼 가장 왼쪽에 있는 주유소
  - $\text{Next}[i]$ 까지의 거리가  $G$  이하라면  $\text{Next}[i]$ 로 이동
  - $\text{Next}[i]$ 까지의 거리가  $G$  초과라면 가득 채우고 다음 주유소로 이동

# Monotone Stack (3)

- BOJ 5828 Fuel Economy
  - 주유소 정렬하는데  $O(N \log N)$
  - 스택으로 Next 배열 구하는데  $O(N)$
  - 정답 구하는데  $O(N)$
- 전체 시간 복잡도:  $O(N \log N)$

# Monotone Stack (3)

- BOJ 5828 Fuel Economy

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int N, M, S, D; long long R; // n, max, now, dist, ans
pair<int,int> A[50505]; // pos, cost
int Next[50505];

int main(){
    ios_base::sync_with_stdio(false); cin.tie(nullptr);
    cin >> N >> M >> S >> D;
    for(int i=1; i<=N; i++) cin >> A[i].first >> A[i].second;
    A[++N].first = D; A[N].second = -1;
    sort(A+1, A+N+1);

    stack<pair<int,int>> stk; // cost, idx
    for(int i=N; i>=1; i--){
        while(!stk.empty() && stk.top().first >= A[i].second) stk.pop();
        Next[i] = stk.empty() ? -1 : stk.top().second;
        stk.emplace(A[i].second, i);
    }
    for(int i=1; i<=N; i++){
        S -= A[i].first - A[i-1].first;
        if(S < 0){ cout << -1; return 0; }
        int cost = min(M, A[Next[i]].first - A[i].first);
        R += 1LL * max(0, cost - S) * A[i].second;
        S = max(S, cost);
    }
    cout << R;
}
```

질문?

# Monotone Queue

# Monotone Queue (1)

- BOJ 11003 최솟값 찾기
  - 고정된  $L$ 에 대해, 모든  $i$ 에 대해  $A[i-L+1..i]$ 의 최솟값을 구하는 문제
  - 오큰수 문제에서 했던 것처럼, 최솟값이 될 수 있는 원소를 관리
    - 인덱스가  $i-L+1$ 보다 작은 원소는 더 이상 필요 없음
    - $x < y$ 이면서  $A[x] > A[y]$ 이면  $x$ 는 더 이상 최솟값이 될 수 없음
    - $x < y$ 이면서  $A[x] = A[y]$ 이면  $y$ 가 더 오래 살아있으므로  $x$ 는 신경 쓰지 않아도 됨
  - 오큰수 문제에서 인덱스가  $i-L+1$  미만인 원소를 제거하는 것만 추가됨
  - +)  $A[i]$ 를 넣을 때  $A[i]$  이상인 원소 모두 제거

# Monotone Queue (1)

- BOJ 11003 최솟값 찾기
  - $A[i-L+1..i]$ 의 최솟값을 구하는 과정
    - 인덱스가  $i-L+1$ 보다 작은 후보를 모두 제거
    - $A[i]$ 보다 크거나 같은 후보 모두 제거
    - $A[i]$ 를 후보에 삽입
  - deque로 관리하면 위 3가지 작업은 `pop_front`, `pop_back`, `push_back`으로 할 수 있음
  - deque의 내용물은 증가하는 상태
  - deque의 맨 앞에 있는 원소가 최솟값



# Monotone Queue (1)

- BOJ 11003 최솟값 찾기
  - 시간 복잡도:  $O(N)$
  - monotone stack과 비슷하게 **monotone queue**라고 부름

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main(){
    ios_base::sync_with_stdio(false); cin.tie(nullptr);
    int N, L; cin >> N >> L;

    deque<pair<int,int>> dq;
    for(int i=1; i<=N; i++){
        int t; cin >> t;
        while(!dq.empty() && dq.front().second < i-L+1) dq.pop_front();
        while(!dq.empty() && dq.back().first >= t) dq.pop_back();
        dq.push_back(make_pair(t, i));
        cout << dq.front().first << " ";
    }
}
```

질문?

# Monotone Queue (2)

- BOJ 15678 연세워터파크
  - $DP[i] = \max DP[i-k] + A[i] \ (1 \leq k \leq D)$
  - 똑같죠?
- 이런 식으로 자료구조를 사용해 점화식을 계산하는 건 4차시(DP2)에서 더 자세하게 다룰 예정
  - DP + Stack / Queue / Heap / Segment Tree / ...

# Monotone Queue (3)

- BOJ 3988 수 고르기
  - 문제 요약
    - N개의 수로 구성된 수열에서 원소 K개 제거
    - (두 원소의 차이의 최댓값) + (두 원소의 차이의 최솟값)을 최소화
  - 관찰
    - 정렬된 수열을 가정하자.
    - 두 원소의 차이의 최댓값 = 수열의 최댓값 - 수열의 최솟값
    - 두 원소의 차이의 최솟값 = 인접한 두 수의 차이의 최솟값
  - 차이의 최솟값을 최소화하기 위해서는 인접한 수들을 선택해야 함
  - 차이의 최댓값을 최소화하기 위해서는 **인접한 N-K개의 수**를 선택해야 함

# Monotone Queue (3)

- BOJ 3988 수 고르기
  - 모든  $1 \leq i \leq N-K+1$  에 대해  $A[i+K-1] - A[i] + \min(A[j+1] - A[j])$ 의 최솟값을 구하면 됨
    - $i \leq j < i+K-1$
  - BOJ 11003 최솟값 찾기의 풀이를 그대로 사용하면 됨

질문?

# 과제

- 필수

- 17298 오큰수
- 1725 히스토그램
- 5828 Fuel Economy
- 11003 최솟값 찾기
- 15678 연세워터파크
- 3988 수 고르기

- 심화

- 2867 수열의 값
- 11873 최대 직사각형
- 8201 Pilots
- 14869 요리 강좌