String Algorithms

나정휘

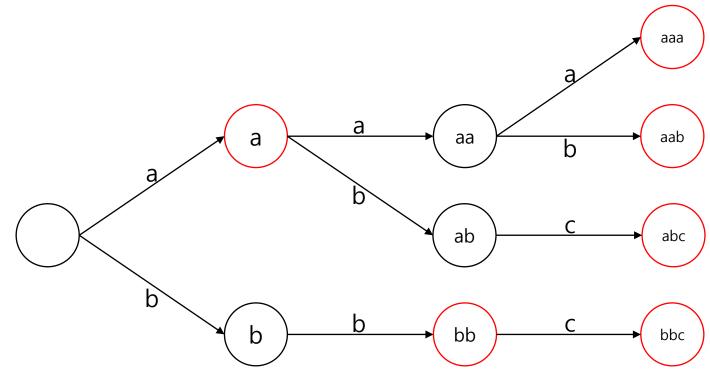
https://justiceHui.github.io/

목차

- Trie
- Hashing
- KMP

- <u>트</u>라이
 - 해결해야 하는 문제
 - N개의 문자열로 구성된 집합 A
 - Q개의 쿼리 : 집합 A에 문자열 s가 존재하면 true, 존재하지 않으면 false 반환
 - 문자열이 아니라 정수라면?
 - BBST를 이용하면 쿼리를 O(log N)에 처리할 수 있음
 - O(log N)번 비교, 정수를 비교하는데 O(1) 만큼 걸리기 때문
 - 문자열 비교는 O(ISI)라서 전체 시간 복잡도는 O(ISI log N)
 - 문자열의 특성에 맞는 효율적인 자료구조를 생각해 보자.

- 트라이
 - [a, aaa, aab, abc, bb, bbc]로 구성된 트라이
 - 각 정점은 주어진 문자열의 접두어(Prefix)에 대응됨



• 트라이

```
struct Trie{
   Trie *ch[26];
    int key;
   Trie(){
       fill(ch, ch+26, nullptr);
       key = -1;
   void insert(const char *s, int id){
        if(*s == 0){ key = id; return; } // null character
        if(!ch[*s-'a']) ch[*s-'a'] = new Trie();
        ch[*s-'a']->insert(s+1, id);
    int find(const char *s){
        if(*s == 0) return key;
        if(!ch[*s-'a']) return -1;
       else return ch[*s-'a']->find(s+1);
};
```

- BOJ 14725 개미굴
 - 각 문자가 string인 트라이
 - Trie *ch[26] 대신 map<string, Trie*>를 사용하면 됨
 - map<string, Trie>도 가능한데 copy와 reference에 주의해서 구현해야 함

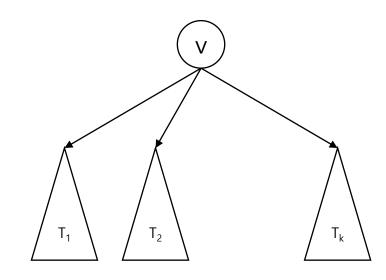
• BOJ 14725 개미굴

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
struct Trie{
    map<string, Trie> ch;
    void insert(const vector<string> &vec, int idx=0){
        if(idx == vec.size()) return;
        auto it = ch.find(vec[idx]);
        if(it == ch.end()) it = ch.emplace(vec[idx], Trie()).first;
        it->second.insert(vec, idx+1);
    void print(int dep=0){
        for(auto &[s,nxt] : ch){
            cout << string(dep*2, '-') << s << "\n";</pre>
            nxt.print(dep+1);
};
int main(){
    ios_base::sync_with_stdio(false); cin.tie(nullptr);
    int N; cin >> N;
    Trie T;
    for(int i=1; i<=N; i++){</pre>
        int K; cin >> K;
        vector<string> V(K);
        for(auto &s : V) cin >> s;
        T.insert(V);
    T.print();
```

질문?

- BOJ 5467 Type Printer
 - 문제 요약
 - 3가지 작업을 할 수 있음
 - 현재 버퍼의 맨 뒤에 문자 추가
 - 현재 버퍼의 맨 뒤에 있는 문자 제거
 - 버퍼에 있는 모든 문자를 출력(버퍼를 비우지 않음)
 - N개의 문자열을 모두 출력하는데 필요한 작업의 최소 횟수를 구하는 문제
 - 문자열의 출력 순서만 결정하면 나머지는 단순 구현
 - 3번째 작업의 수행 횟수는 N으로 고정되어 있으므로
 - 1, 2번째 작업의 수행 횟수를 최소화해야 함

- BOJ 5467 Type Printer
 - 주어진 문자열로 구성된 트라이를 생각해 보자.
 - 1, 2번 작업의 수행 횟수 = 모든 문자열의 마지막 글자를 나타내는 정점을 순회하는 거리
 - 트라이 상에서의 이동 거리를 최소화하면 됨
 - 귀납적으로 생각하자.
 - v에서 T₁로 들어감
 - T₁에서 v로 빠져나옴
 - T₂에 들어갔다가 나옴
 - ..
 - T_k로 들어감
 - T_k에서 종료하거나 빠져나옴
 - 가장 깊은 서브 트리를 마지막으로 방문해야 함



```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
struct Trie{
    Trie *ch[26];
    int key, dep;
   Trie(){ fill(ch, ch+26, nullptr); key = -1; dep = 0; }
    void insert(const char *s, int id, int len){
        dep = max(dep, len);
        if(*s == 0){ key = id; return; }
        if(!ch[*s-'a']) ch[*s-'a'] = new Trie();
        ch[*s-'a']->insert(s+1, id, len);
};
vector<int> R;
void DFS(Trie *v){
    if(v->key != -1) R.push_back(v->key);
    vector<int> ch(26); iota(ch.begin(), ch.end(), 0);
    sort(ch.begin(), ch.end(), [&](int a, int b){
        if(v->ch[a] == nullptr) return false;
        if(v->ch[b] == nullptr) return true;
        return v->ch[a]->dep < v->ch[b]->dep;
   });
    for(auto i : ch) if(v->ch[i]) DFS(v->ch[i]);
int main(){
    ios_base::sync_with_stdio(false); cin.tie(nullptr);
    int N; cin >> N;
    vector<string> V(N);
    for(auto &i : V) cin >> i;
    Trie *T = new Trie;
    for(int i=0; i<N; i++) T->insert(V[i].c_str(), i, V[i].size());
    DFS(T);
    string res, buffer;
    for(auto i : R){
        const string &now = V[i];
        while(now.size() < buffer.size()) buffer.pop_back(), res += '-';</pre>
        int lcp = 0;
        while(lcp < buffer.size() && now[lcp] == buffer[lcp]) lcp++;</pre>
        while(lcp < buffer.size()) buffer.pop_back(), res += '-';</pre>
        while(now.size() > buffer.size()) res += now[buffer.size()], buffer += now[buffer.size()];
        res += 'P';
    cout << res.size() << "\n";
    for(auto i : res) cout << i << "\n";</pre>
```

질문?

- 해싱
 - 해시 함수
 - 임의의 길이를 갖는 임의의 데이터를 고정된 길이의 데이터로 매핑하는 단방향 함수
 - 오늘은 해싱을 이용한 문자열 문제 해결 방법에 대해 다룸
 - f: string → int 꼴의 해시 함수 사용
 - 해시 함수의 조건
 - 여러 번 실행해도 같은 결과가 나온다.
 - 데이터가 다르면 결과값이 다를 확률이 높다.
 - 임의의 길이의 데이터를 고정된 길이의 데이터로 매핑하기 때문에 1:1 대응은 안 될 수 있음
 - S ≠ T이면서 f(S) = f(T)인 경우를 해시 충돌이라고 부름

- 해싱
 - 해싱으로 할 수 있는 것
 - 문자열 비교 : O(1)
 - 문자열 S에서 문자열 P 검색 : ○(|S| + |P|)
 - 문자열 사전순 비교 : O(log |S|)
 - 기타 등등
 - 뒤에서 자세하게 알아봅시다.

- 해싱
 - 10진법
 - 10개의 숫자(문자)를 이용해 수를 표현
 - 10배마다 자릿수 올라감
 - ex. $f("123") = 1 \times 10^2 + 2 \times 10^1 + 3 \times 10^0$
 - 알파벳 소문자
 - 26개의 문자를 이용해 표현, 0을 의미하는 문자가 없으므로 27진법 사용
 - $f("abz") = 1 \times 27^2 + 2 \times 27^1 + 26 \times 27^0$
 - 문자열
 - C-1개의 문자를 이용해 표현
 - $f("s_0s_1...s_{L-1}") = s_0C^{L-1} + s_1C^{L-2} + ... + S_{L-2}C^1 + S_{L-1}C^0$
 - 함수 f는 모든 문자열을 임의의 정수에 1:1 대응시킴
 - "고정된" 길이의 데이터로 만들기 위한 작업을 추가로 수행해야 함

- 해싱
 - 라빈 카프 알고리즘
 - 적당한 정수 C, M을 선택
 - $f("s_0s_1...s_{L-1}") = (s_0C^{L-1} + s_1C^{L-2} + ... + S_{L-2}C^1 + S_{L-1}C^0) \mod M$
 - mod M 을 제외하면 1:1 대응이므로 충돌이 발생하지 않음
 - 단, C > 사용하는 문자의 종류
 - 해시 충돌은 M으로 나눈 나머지를 계산하는 것에 의해 발생
 - C, M을 잘 선택했다면 충돌이 발생할 확률은 1/M
 - M을 크게 잡아야 함
 - 보통 10억 정도의 소수로 잡음
 - C와 M은 서로소, M은 소수일 때 해시 충돌이 적게 발생함

질문?

- 해싱
 - 부분 문자열의 해시값
 - H[i] = S[0..i]의 해시값
 - H[i] = (H[i-1] * C + S[i]) % M
 - $H[i] = s_0C^i + s_1C^{i-1} + ... + s_{i-1}C^1 + s_iC^0$
 - $H[i] = (s_0C^{i-1} + s_1C^{i-2} + ... + s_{i-1}C^0) * C + s_i$
 - H[i] = H[i-1] * C + S[i]
 - S[I..r]의 해시값 = (H[r] H[I-1] * C^{r-l+1}) % M
 - $H[r] = s_0C^r + s_1C^{r-1} + ... + s_{l-1}C^{r-l+1} + s_lC^{r-l} + ... + s_rC^0$
 - $H[I-1] = s_0C^{I-1} + s_1C^{I-2} + ... + s_{I-1}C^0$
 - H 배열과 C의 거듭제곱은 모두 O(|S|)에 전처리 가능
 - 부분 문자열의 해시값을 O(1)에 구할 수 있음

```
template<ll P, ll M> struct Hashing {
    vector<ll> H, B;
    void build(const string &S){
        H.resize(S.size()+1);
        B.resize(S.size()+1);
        B[0] = 1;
        for(int i=1; i \le S.size(); i++) H[i] = (H[i-1] * P + S[i-1]) % M;
        for(int i=1; i<=S.size(); i++) B[i] = B[i-1] * P % M;
    ll get(int s, int e){
        ll res = (H[e] - H[s-1] * B[e-s+1]) % M;
        return res >= 0 ? res : res + M;
};
```

질문?

- 해싱
 - 문자열 A, B의 사전순 비교
 - 문자열 A가 B보다 사전순으로 앞선다.
 - A[i] ≠ B[i]인 가장 작은 i에서 A[i] < B[i]이다.
 - A와 B의 접두어가 처음으로 다른 지점을 이분 탐색으로 찾을 수 있음
 - O(log min(|A|, |B|))

- BOJ 21162 뒤집기 K
 - 문제 요약
 - 길이가 N인 수열과 정수 K가 주어짐
 - 수열을 길이가 0이 아닌 두 부분으로 나눠서 각각을 뒤집은 다음 다시 붙임
 - A[1..i]와 A[i+1..N]으로 나눴다면 A[i]A[i-1]...A[1]A[N]A[N-1]...A[i+1]이 됨
 - 이렇게 해서 생성되는 모든 N-1개의 수열을 사전순으로 나열했을 때 K번째로 오는 수열을 찾는 문제
 - 풀이
 - 위에서 언급한 방법으로 생성되는 수열은
 - 주어진 수열을 뒤집은 수열의 Cyclic Shift 형태
 - 주어진 수열을 뒤집은 다음 2번 이어 붙인 수열을 A라고 하자.
 - A[2..N+1], A[3..N+2], ..., A[N..2N-1]을 정렬하면 됨
 - 사전순 비교를 O(log N)에 할 수 있으니 정렬은 O(N log² N)에 할 수 있음

• BOJ 21162 뒤집기

```
int N, K;
vector<int> V;
Hashing<524287, 998244353> H1;
bool cmp(int a, int b){
    int l = 0, r = N-1;
    while(l < r){}
        int m = (l + r + 1) / 2;
        auto t1 = H1.get(a, a+m-1), t2 = H1.get(b, b+m-1);
        if(t1 == t2) l = m;
        else r = m - 1;
    if(l == N-1) return false;
    return V[a+l] < V[b+l];</pre>
int main(){
    ios_base::sync_with_stdio(false); cin.tie(nullptr);
    cin >> N >> K; V.resize(N);
    for(auto &i : V) cin >> i;
    reverse(V.begin(), V.end());
    for(int i=0; i+1<N; i++) V.push_back(V[i]);</pre>
    H1.build(V);
    vector<int> 0(N-1);
    iota(0.begin(), 0.end(), 1);
    stable_sort(0.begin(), 0.end(), cmp);
    for(int i=0; i<N; i++) cout << V[0[K-1]+i] << " ";</pre>
```

질문?

- BOJ 17228 아름다운 만영로
 - 문제 요약
 - rooted tree가 주어짐
 - 부모 정점에서 자식 정점으로만 이동할 수 있음
 - 트리의 간선에 각각 한 개의 알파벳 소문자가 적혀 있음
 - 경로에 포함된 간선의 알파벳을 차례대로 연결한 문자열이 주어진 문자열 P가 되는 경우의 수
 - 풀이
 - DFS를 하면서
 - 루트에서 현재 정점으로 가는 경로의 해시를 관리하면 됨
 - 스택으로 쉽게 할 수 있음

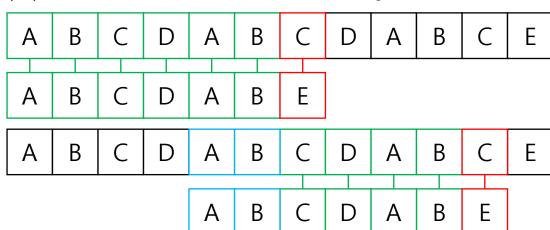
• BOJ 17228 아름다운 만영로

```
. .
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
using ll = long long;
constexpr ll P = 917, M = 998244353;
int N, R;
string S; ll H, B = 1;
vector<pair<int,char>> G[505050];
vector<ll> Stack:
void DFS(int v){
    if(Stack.size() > S.size()){
        ll now = Stack.back() - Stack[Stack.size()-S.size()-1] * B;
        now = (now % M + M) % M;
        R += now == H;
    for(auto [i,c] : G[v]){
        Stack.push_back((Stack.back() * P + c) % M);
        DFS(i);
        Stack.pop_back();
int main(){
    ios_base::sync_with_stdio(false); cin.tie(nullptr);
    cin >> N;
    for(int i=1; i<N; i++){</pre>
        int s, e; char c; cin >> s >> e >> c;
        G[s].emplace_back(e, c);
    cin >> S;
    for(auto i : S) H = (H * P + i) % M, B = B * P % M;
    Stack.push_back(0);
   DFS(1);
    cout << R;
```

질문?

- KMP
 - 해결해야 하는 문제
 - 문자열 S, P가 주어지면
 - S에서 P가 부분 문자열로 등장하는 위치를 모두 찾는 문제
 - 브루트 포스하면 O(ISIIPI)
 - KMP를 이용하면 O(|S| + |P|)에 할 수 있음

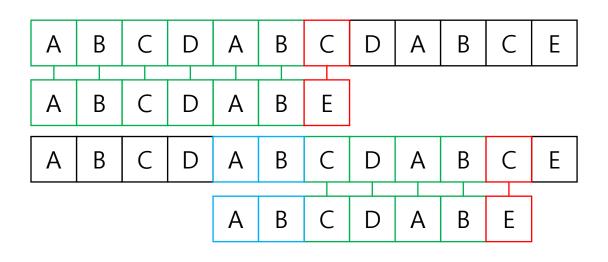
- KMP
 - 브루트 포스 풀이의 비효율적인 부분
 - S[x+i]와 P[i]가 일치하지 않는다는 것을 통해 알 수 있는 정보
 - S[x..x+|P]-1]은 P와 일치하지 않음
 - S[x..x+i-1]과 P[0..i-1]은 일치함
 - 브루트 포스 풀이는 두 번째 정보를 사용하지 않음
 - 두 번째 정보를 통해 알 수 있는 것
 - 1 ≤ p < i, P[0] = P[p]인 p에 대응되는 S[x+p]에서 시작하는 부분 문자열만 봐도 됨
 - P[0..t] = P[p..p+t]라면 첫 t+1개의 문자는 비교하지 않아도 됨



- KMP
 - 실패 함수 F[i] := P[0..k-1] = P[i-k+1..i]를 만족하는 가장 큰 k
 - P의 Prefix와 Suffix가 일치하는 가장 긴 길이
 - S[x+i]와 P[i]가 일치하지 않음
 - S[x+i-F[i]]부터 다시 시작
 - P[F[i]]부터 비교하면 됨

Α	В	C	D	Α	В	Е
0	0	0	0	1	2	0

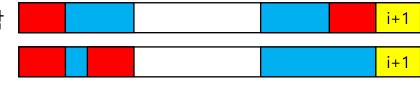
Α	В	С	Α	В	С	Α	\cup	Α	В
0	0	0	1	2	3	1	0	1	2



- KMP
 - 실패 함수를 구하는 방법 (알고리즘)
 - F[i]를 구했고, F[i+1]을 구해야 하는 상황
 - 만약 P[F[i]] = P[i+1]이라면 F[i+1] = F[i] + 1



- 그렇지 않다면
 - P[0..F[i-1]]의 Suffix와 일치하는 P의 Prefix를 찾아야 함
 - P[0..F[i]-1]과 P[i-F[i]+1..i]는 일치하므로 P[0..F[i]-1]의 Suffix를 찾아도 됨



• P[F[i]] = P[i+1] 를 만족할 때까지 F[i], F[F[i]], F[F[F[i]]], ... 를 따라가면 됨

- KMP
 - 실패 함수를 구하는 방법 (코드, 시간 복잡도)
 - i, j의 증감 횟수를 구해야 함
 - i-j는 항상 증가하고, j는 항상 감소함
 - 반복문의 각 단계마다 아래 두 가지 중 하나 시행
 - i, j 1씩 증가
 - j 감소
 - 0 ≤ i, j < |P|이므로 O(|P|)

```
vector<int> GetFail(const string &p){
   int m = p.size();
   vector<int> fail(m);
   for(int i=1, j=0; i<m; i++){
      while(j > 0 && p[i] != p[j]) j = fail[j-1];
      if(p[i] == p[j]) fail[i] = ++j;
   }
   return fail;
}
```

질문?

- KMP
 - 문자열을 매칭하는 방법 (알고리즘)
 - S[i-1] = P[j-1]이 대응됐고, S[i]와 대응시킬 P[k]를 찾아야 하는 상황
 - 만약 S[i] = P[j]이라면 k = j
 - 문자열의 끝까지 대응시켰다면(k+1=IPI) 정답 배열에 i-IPI+1을 추가하고
 - j = F[|P|-1]로 바꾸고 탐색 계속 진행
 - 그렇지 않다면
 - S[i-j..i-1]의 Suffix와 일치하는 P의 Prefix를 찾아야 함
 - P[0..j-1]의 Suffix와 일치하는 P의 Prefix를 찾아야 함
 - S[i] = P[j]를 만족할 때까지 F[j-1], F[F[j-1]], ... 를 따라가면 됨

- KMP
 - 문자열을 매칭하는 방법 (코드)
 - GetFail 함수와 똑같음

```
vector<int> KMP(const string &s, const string &p){
   int n = s.size(), m = p.size();
   vector<int> fail = GetFail(p), res;
   for(int i=0, j=0; i<n; i++){
      while(j > 0 && s[i] != p[j]) j = fail[j-1];
      if(s[i] == p[j]){
        if(j + 1 == m) res.push_back(i-m+1), j = fail[j];
        else j++;
      }
   }
   return res;
}
```

- BOJ 1305 광고
 - 문제 요약
 - 광고 문구의 길이 N, 광고판의 길이 L
 - L = 6, 광고 문구 = "aaba"면 광고판에는 "aabaaa" → "abaaab" → "baaaba" → ...
 - 광고판에 보이는 문자열이 주어지면 가능한 N의 최솟값을 구하는 문제
 - 풀이
 - 광고판에 보이는 문자열 = 광고 문구의 cyclic shift를 여러 번 붙인 것의 prefix
 - 정답 = L Fail[L-1]

광고반 prefix]	
광고	광고		광고	
	suffix	suffix		

- BOJ 4354 문자열 제곱
 - 문제 요약
 - 문자열 S가 주어짐
 - S = A^k를 만족하는 가장 큰 k를 구하는 문제
 - A^k = A를 k번 붙인 문자열
 - 풀이
 - A는 S의 prefix
 - 0 ≤ i < N-C 인 모든 i에 대해 S[i] = S[i+C]이면 C는 문자열 S의 주기
 - N/k는 S의 주기, k를 최대화해야 하므로 C의 최솟값을 구해야 함
 - 문자열의 가장 작은 주기 = N F[N-1]
 - N-F[N-1]이 N의 약수면 N/(N-F[N-1]), 아니면 1

질문?

과제

• 필수

- 14725 개미굴
- 5446 용량 부족
- 5467 Type Printer
- 1786 찾기
- 21162 뒤집기 K
- 17228 아름다운 만영로
- 1305 광고
- 4354 문자열 제곱

• 심화

- 12106 부분 문자열의 개수
- 25029 Joyful KMP
- 20298 파인애플 피자