

■ 스타일 조작

- 자바스크립트로 CSS 속성 값을 추가·제거·변경 가능
- 1. 자바스크립트는 특수 문자 '-'을 식별자에 사용할 수 없으므로 오류 출력

```
❶ var header = document.getElementById('header');  
    header.style.background-color = 'red';
```

- 2. - 로 연결된 단어의 첫 글자를 대문자로 변경

```
❷ var header = document.getElementById('header');  
    header.style.backgroundColor = 'red';
```

표 10-3 스타일 식별자 변환

| 스타일시트의 스타일 속성 | 자바스크립트의 스타일 식별자 |
|------------------|-----------------|
| background-image | backgroundImage |
| background-color | backgroundColor |
| box-sizing | boxSizing |
| list-style | listStyle |



■ [기본 예제 10-4] 스타일 조작(1)

코드 10-10 control_style.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>DOM Basic</title>
  <script>
    // 이벤트를 연결합니다.
    window.onload = function () {
      // 문서 객체를 추가합니다.
      var output = '';
      for (var i = 0; i < 256; i++) {
        output += '<div></div>';
      }
      document.body.innerHTML = output;
    }
  </script>
</head>
</html>
```



03 문서 객체 조작

■ [기본 예제 10-4] 스타일 조작(2)

```
// 문서 객체를 선택합니다.  
var divs = document.querySelectorAll('div');  
for (var i = 0; i < divs.length; i++) {  
    // 변수를 선언합니다.  
    var div = divs[i];  
  
    // 스타일을 적용합니다.  
    div.style.height = '2px';  
    div.style.background = 'rgb(' + i + ',' + i + ',' + i + ')';  
}
```

```
};
```

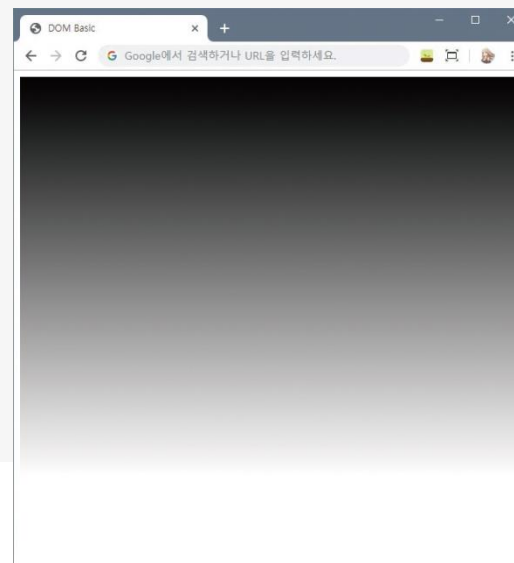
```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



- 속성 조작(웹 표준에서 지정하지 않은 속성에 접근할 때 사용)

표 10-4 문서 객체의 속성 조작 메서드

| 메서드 | 설명 |
|---------------------------|-------|
| setAttribute(속성 이름, 속성 값) | 속성 지정 |
| getAttribute(속성 이름) | 속성 추출 |

- 웹 표준에서 지정하지 않는 속성의 예
 - ' data- ' 로 시작하는 사용자 지정 속성-반드시 속성 조작 메서드를 사용하여 접근

```
<body>
  <div data-role="page">
    <div data-role="header"></div>
    <div data-role="content">

      </div>
    <div data-role="footer"></div>
  </div>
</body>
```

그림 10-2 jQuery Mobile 코드



03 문서 객체 조작

■ [기본 예제 10-5] 문서 객체 속성 조작

■ 1. img 태그 속성 조작하기

코드 10-11 control_attribute.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>DOM Basic</title>
  <script>
    // 이벤트를 연결합니다.
    window.onload = function () {
      // 변수를 선언합니다.
      var image = document.getElementById('image');

      // 속성을 변경합니다.
      image.src = 'http://placeholder.it/300x200';
      image.width = 300;
      image.height = 200;
    };
  </script>
</head>
<body>
  <img id="image">
</body>
</html>
```

300 x 200



03 문서 객체 조작

■ [기본 예제 10-5] 문서 객체 속성 조작

■ 2. body 태그 속성 조작하기

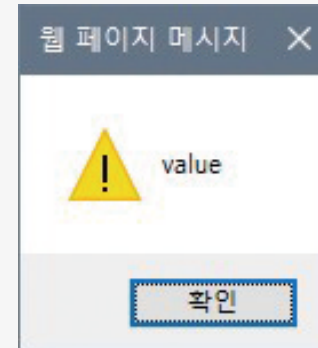
코드 10-12 control_body.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>DOM Basic</title>
  <script>
    // 이벤트를 연결합니다.
    window.onload = function () {
      // 속성을 지정합니다.
      document.body.setAttribute('data-custom', 'value');

      // 속성을 추출합니다.
      var dataCustom = document.body.getAttribute('data-custom');
      alert(dataCustom);
    };
  </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

기정



```
<!DOCTYPE html>
▼<html>
  ▶<head>...</head>
    <body data-custom="value"></body>
  </html>
```

그림 10-3 검사로 속성 조작 확인



04 이벤트

■ 이벤트: 키보드, 마우스등 프로그램에 영향을 미치는 것.

- 이벤트는 사용자가 직접 발생시키거나 응용프로그램에서 자체적으로 발생시키는 것 모두를 포함한다.

■ 이벤트 용어 정리

- 이벤트 속성 (event property) – onload
- 이벤트 이름(event name) 또는 이벤트 타입(event type) – on을 제외한 load
- 이벤트 리스너(event listener) 또는 이벤트 핸들러(event handler)
 - 이벤트 속성에 넣는 함수

■ 기본적으로 지원하는 이벤트

- 마우스 이벤트
- 키보드 이벤트
- HTML 프레임 이벤트
- HTML 입력 양식 이벤트
- 사용자 인터페이스 이벤트
- 구조 변화 이벤트
- 터치 이벤트

```
onblur onfocus onfocusin onfocusout  
onload onresize onscroll onunload  
onclick ondblclick onmousedown  
onmouseup onmousemove onmouseover  
onmouseout onmouseenter  
onmouseleave onchange onselect  
onsubmit onkeydown onkeypress  
onkeyup onerror
```

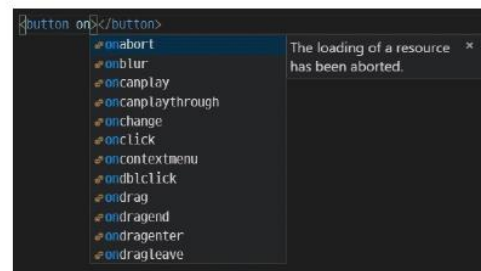


그림 10-4 이벤트 속성 종류와 통합 개발 환경의 속성 자동 완성



■ 이벤트 연결

- 이벤트 모델(event model) - 문서 객체에 이벤트를 연결하는 방식

표 10-5 이벤트 모델 종류(이벤트 연결 방식)

| 구분 | 종류 |
|----------|--|
| DOM 레벨 0 | <ul style="list-style-type: none">인라인 이벤트 모델고전 이벤트 모델 |
| DOM 레벨 2 | <ul style="list-style-type: none">마이크로소프트 인터넷 익스플로러 이벤트 모델표준 이벤트 모델 |

- 인라인 이벤트 모델
 - HTML 태그 내부에 자바스크립트 코드를 넣어 이벤트를 연결하는 방식



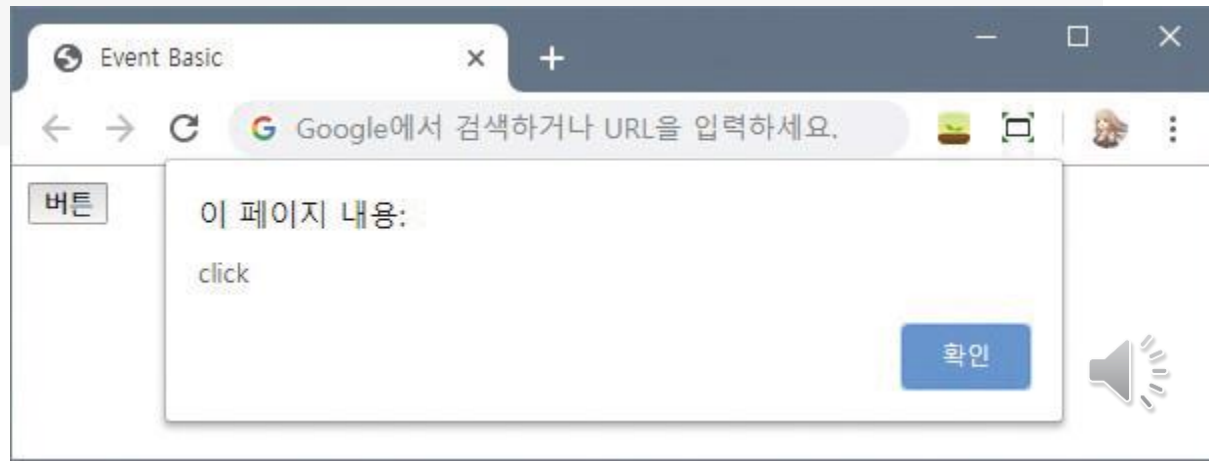
03 문서 객체 조작

■ [기본 예제 10-7] 이벤트 연결

- 1. 인라인 이벤트 모델 사용하기

코드 10-14 event_inline.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Event Basic</title>
</head>
<body>
  <button onclick="alert('click')">버튼</button>
</body>
</html>
```



- [기본 예제 10-7] 이벤트 연결
 - 1. script 태그에 인라인 이벤트 모델 사용하기

코드 10-15 event_inlineWithScript.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Inline Event</title>
  <script>
    function buttonClick() {
      alert('click');
    }
  </script>
</head>
<body>
  <button onclick="buttonClick()">버튼</button>
</body>
</html>
```



04 이벤트

■ 이벤트 연결

- **고전** 이벤트 모델 - 과거에 표준으로 정의되어 많이 사용하던 이벤트 모델

■ [기본 예제 10-8] 고전 이벤트 연결

코드 10-16 event_tradition.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Traditional Event</title>
  <script>
    // 이벤트를 연결합니다.
    window.onload = function () {
      // 문서 객체를 선택합니다.
      var button = document.getElementById('button');
      // 이벤트를 연결합니다.
      button.onclick = function () {
        alert('click');
      };
    };
  </script>
</head>
<body>
  <button id="button">버튼</button>
</body>
</html>
```

이벤트 리스너



04 이벤트

■ 이벤트 사용

- 이벤트 객체를 사용하면 이벤트와 관련한 정보를 알아낼 수 있음

■ [기본 예제 10-9] 이벤트 정보

코드 10-18 event_object.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Event Object</title>
  <script>
    window.onload = function (event) {
      alert(event);
    };
  </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

이벤트 객체

이 페이지 내용:

[object Event]

확인



■ 이벤트 사용

- 기본 이벤트(default event) - 특정 태그가 가진 기본적인 이벤트

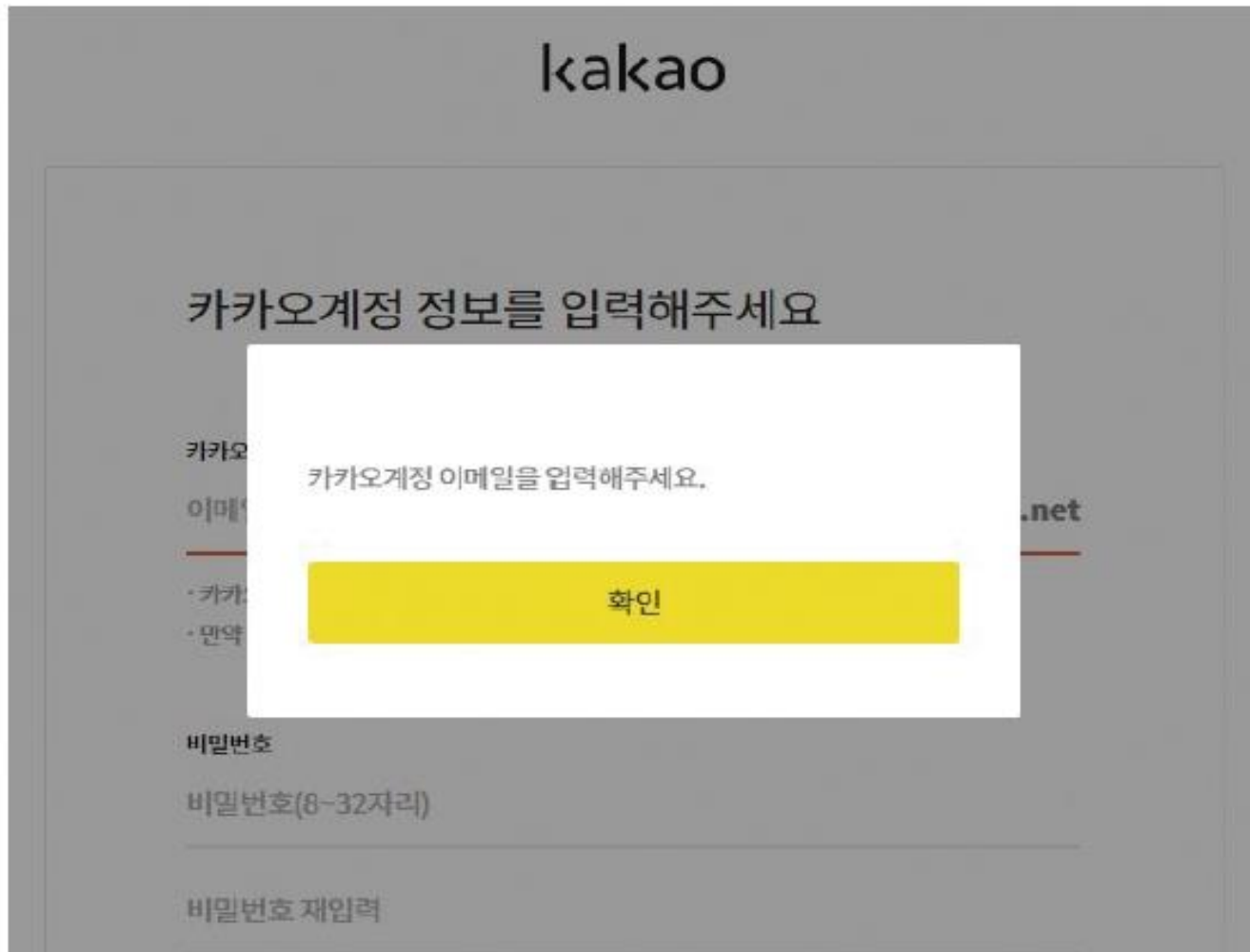


그림 10-5 기본 이벤트 제거를 사용한 유효성 검사



04 이벤트

■ [기본 예제 10-10] 기본 이벤트 제거

코드 10-19 event_default.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Traditional Event - Default Event</title>
  <script>
    // 이벤트를 연결합니다.
    window.onload = function () {
      // 문서 객체를 선택합니다.
      var button = document.getElementById('button');

      // 이벤트를 연결합니다.
      button.onclick = function () {
        // 기본 이벤트를 제거합니다.
        return false;
      };
    };
  </script>
</head>
<body>
  <a id="button" href="http://hanbit.co.kr">버튼</a>
</body>
</html>
```

버튼

기본 이벤트를 제거하려면 이벤트 리스너의 반환값을 false로 입력

