프로토타입 개발(2)

수원대학교 정보통신학과 졸업작품 보고서 – 11주차

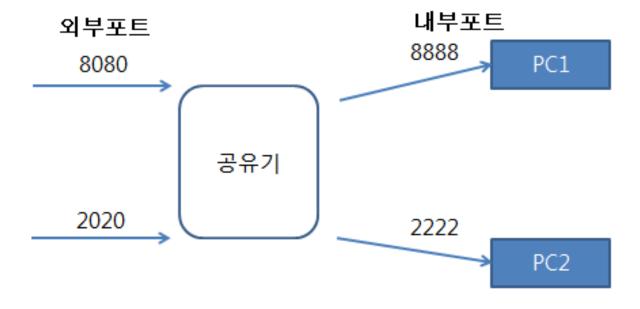
↑ Team 깡통코딩



- 포트포워딩
- 애플리케이션

2. 초기 시나리오 테스트

포트 포워딩



공유기 IP로 구축한 웹서버에 외부접속 가능!

http://211.197.225.191:4446/otpbox html1_select.html

애플리케이션

1. 스플래시 화면 추가



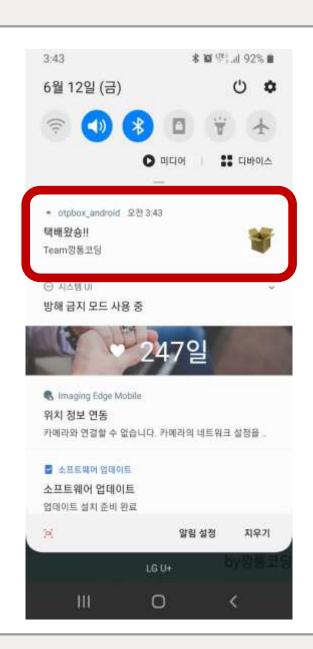
애플리케이션

2. 메인 화면 로그인 추가



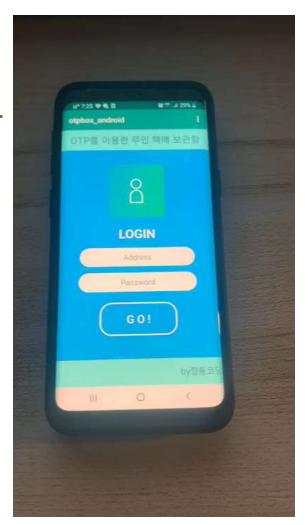
애플리케이션

3. 택배 도착 시 알림 추가



애플리케이션

4. 택배 도착 시 알림음 추가



애플리케이션

5. 백그라운드 동작 추가



2. 초기 시나리오 테스트



택배 배달원

- ① 무인택배함 도착
- ② 스크린에 해당 택배 수령자의 주소(아파트 호수)를 입력한 후 OTP생성버튼 클릭
- ③ 라즈베리파이 로직[변경 : 서버 로직]에 의해 보관함이 비었는지 확인
- ④ 비어있는 보관함이 있다면 OTP생성(60초간 스크린에 표시), 비어있는 보관함이 없다면 스피커에 안내메시지 출력[변경: OTP생성 버튼 비활성화]
- ⑤ 생성된 OTP를 키패드 입력[변경 : 가상키패드]
- ⑥ 해당 보관함 열림 및 안내메시지 출력
- ⑦ 택배 보관
- ⑧ 문이 닫히면 자동 잠김

아파트 주민

- ① 모바일 애플리케이션에서 택배 수령 확인
- ② 무인택배함 도착
- ③ 모바일 애플리케이션에서 OTP확인
- ④ 해당하는 OTP를 키패드에 입력
- ⑤ 해당 보관함 열림 및 안내메시지 출력
- ⑥ 택배 수령
- ⑦ 문이 닫히면 자동잠김
- ⑧ 모바일 애플리케이션에서 택배 수령 버튼 클릭
- ⑨ 해당 보관함 상태 비어있음으로 변경

감사합니다.