

# Alssong Dalssong Pythong

## Practice 1

### # 1 끝말잇기

끝말잇기 게임을 만들어봅시다!

사용자에게 단어를 입력받아 끝말잇기 게임을 진행할 수 있는 프로그램을 만들어주세요.

- 끝말잇기를 성공하면 이때까지 나왔던 단어들을 출력해주세요
- 끝말을 잘못 잇거나 이미 나온 단어를 입력시 패배합니다!

Ex)

끝말잇기 게임을 시작합니다  
첫 단어를 말해주세요: 리어카  
리어카  
다음 단어를 말해주세요: 카센터  
리어카->카센터  
다음 단어를 말해주세요: 터미네이터  
리어카->카센터->터미네이터  
다음 단어를 말해주세요: 터미네이터  
패배! 이미 있는 단어입니다!

끝말잇기 게임을 시작합니다  
첫 단어를 말해주세요: 리어카  
리어카  
다음 단어를 말해주세요: 카센터  
리어카->카센터  
다음 단어를 말해주세요: 터미네이터  
패배! 끝말이 일치하지 않습니다!

## # 2 Prime Checker

소수 판별기를 만들어봅시다! 가장 “효율적인” 방법은 무엇일까요?

- 사용자로부터 하나의 자연수를 받습니다.
- 해당 숫자가 소수인지 판별합니다.

Ex)

Enter a number: 5	Enter a number: 12
It's a prime number!	It's not a prime number!

## # 3 Leap Year Checker

윤년 판별기를 만들어봅시다! 윤년의 특성은 다음과 같습니다

- A. 4의 배수이면 윤년이다.
- B. A를 만족하지만, 100의 배수이면 윤년이 아니다.
- C. A,B를 만족하지만, 400의 배수이면 윤년이다.

- 사용자로부터 하나의 자연수를 받습니다.
- 해당 연도가 윤년인지 판별합니다.

Ex)

Enter a year: 2020	Enter a year: 2018
It's a leap year!	It's not a leap year!