

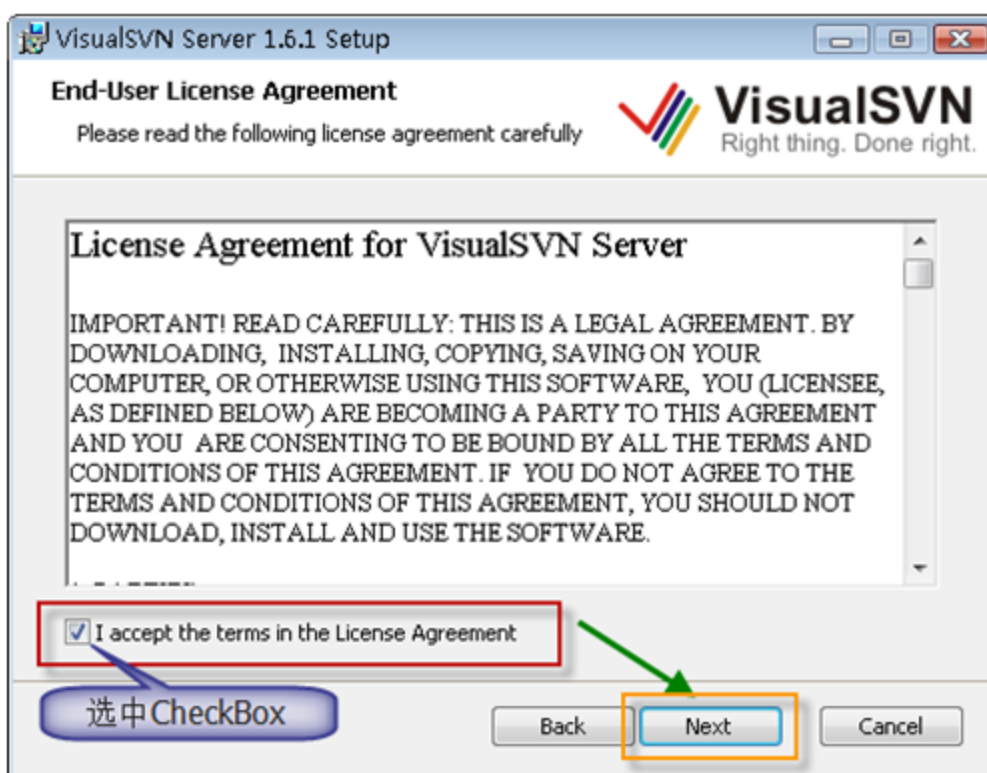
SVN 的安装与使用

【注：文章内容摘自百度文库】

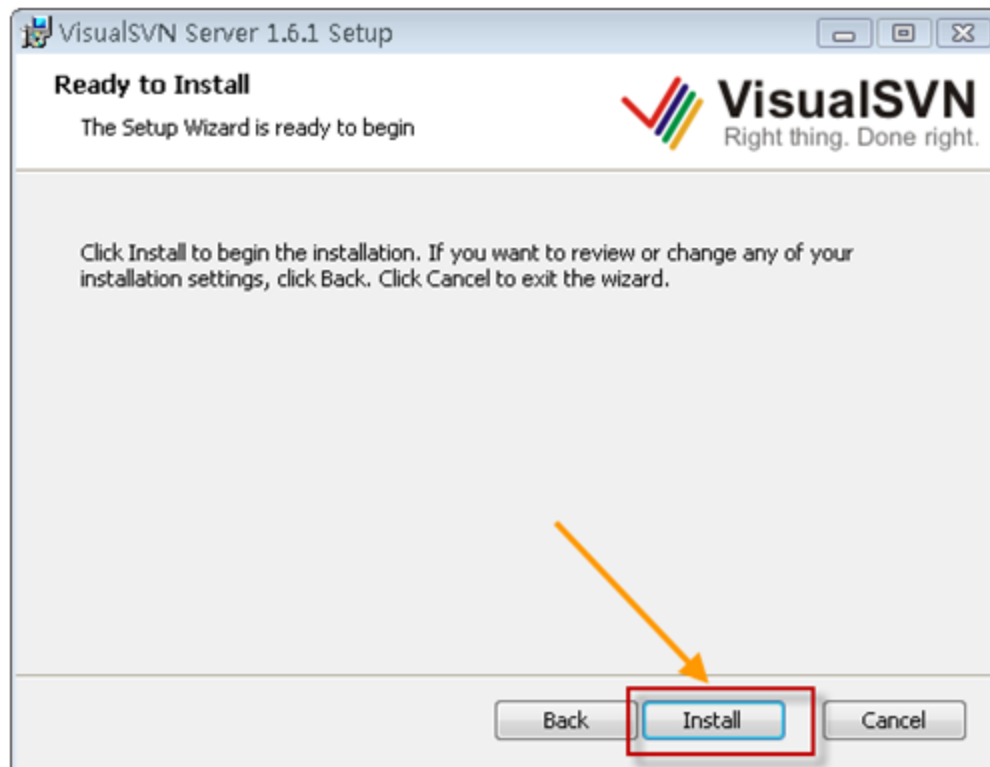
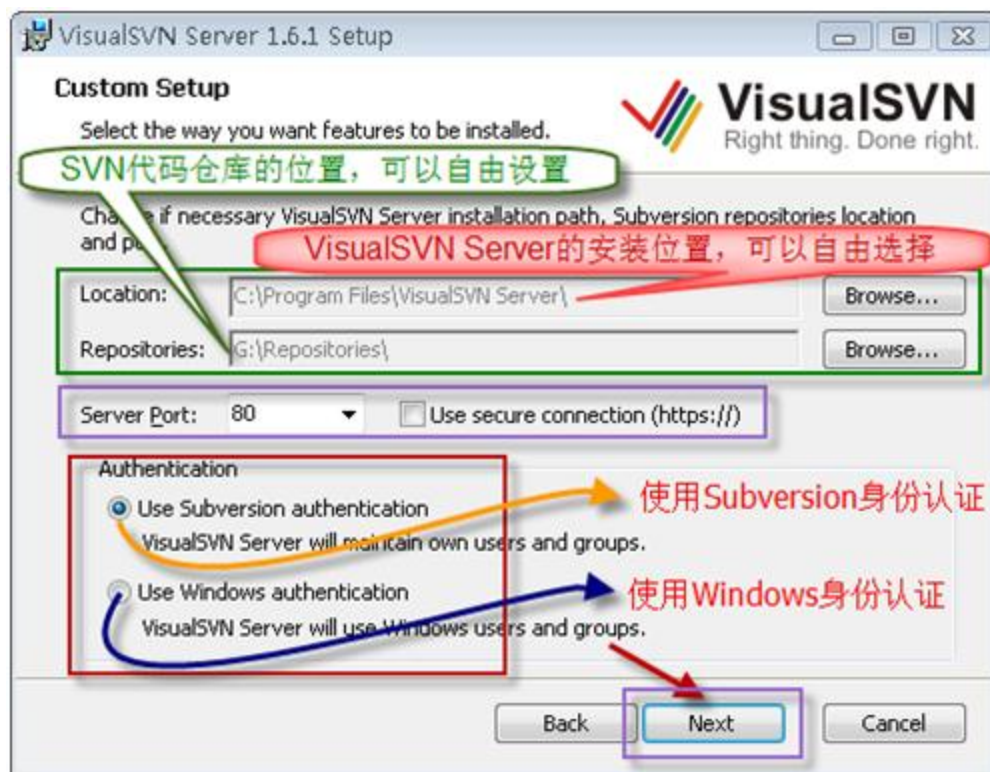
一、VisualSVN Server 的安装【服务器端】

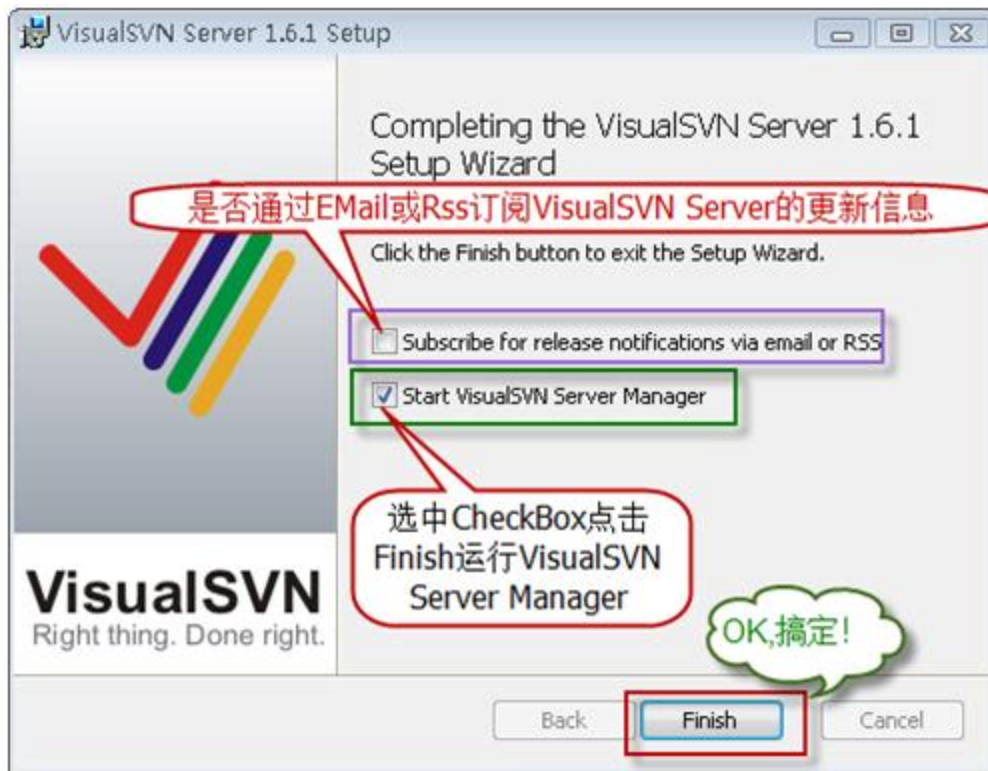
可以在这里下载：<http://www.visualsvn.com/>
或者百度一下...

下载后，运行 VisualSVN-Server-2.1.3.msi 程序，点击 Next，附录安装步骤：



注意：Server Port 那里，默认端口有80/81/8080三个；如果最后面的 CheckBox 被选中，则表示使用安全连接【https 协议】，这是的端口只有433/8433二个可用。





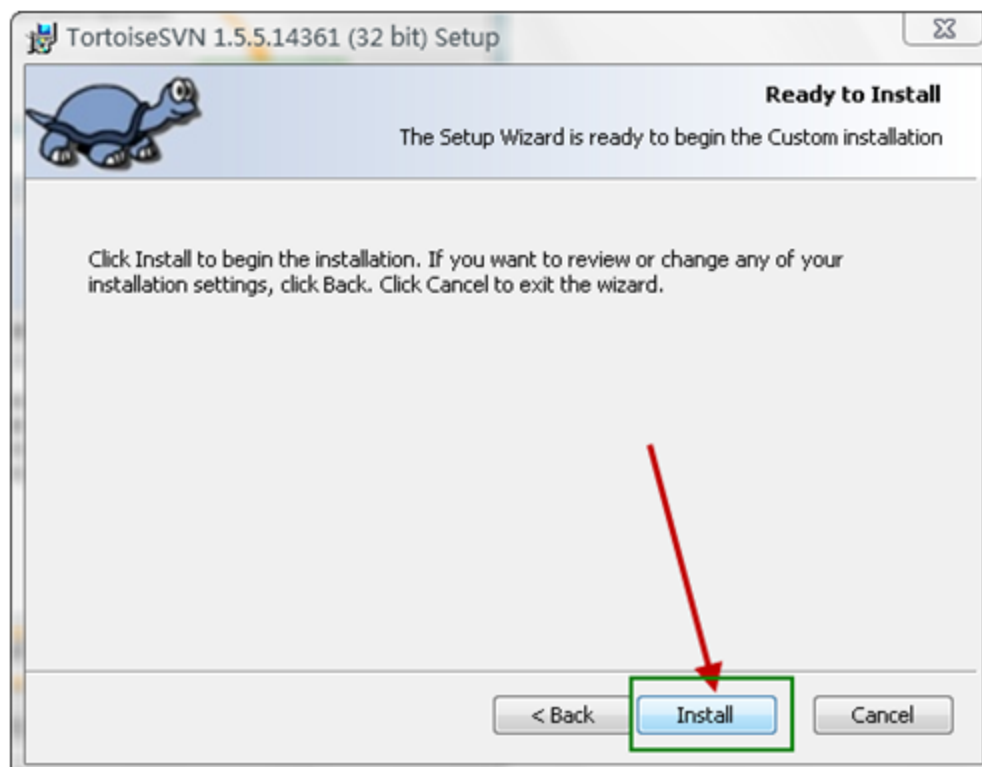
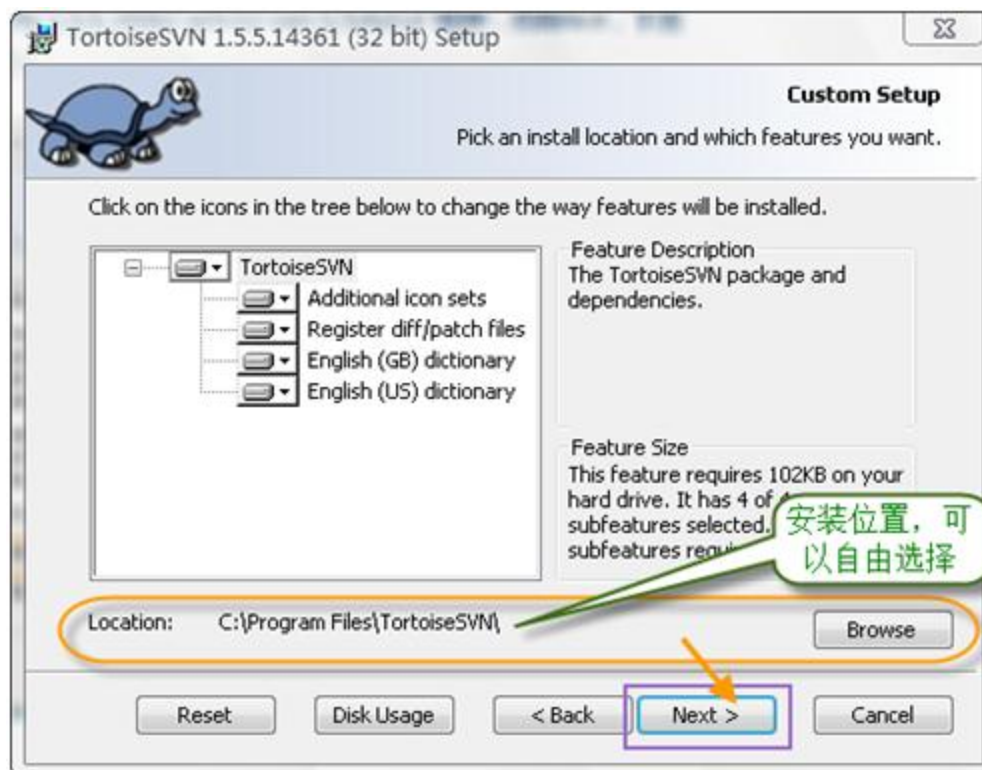
二、TortoiseSVN 的安装【客户端】

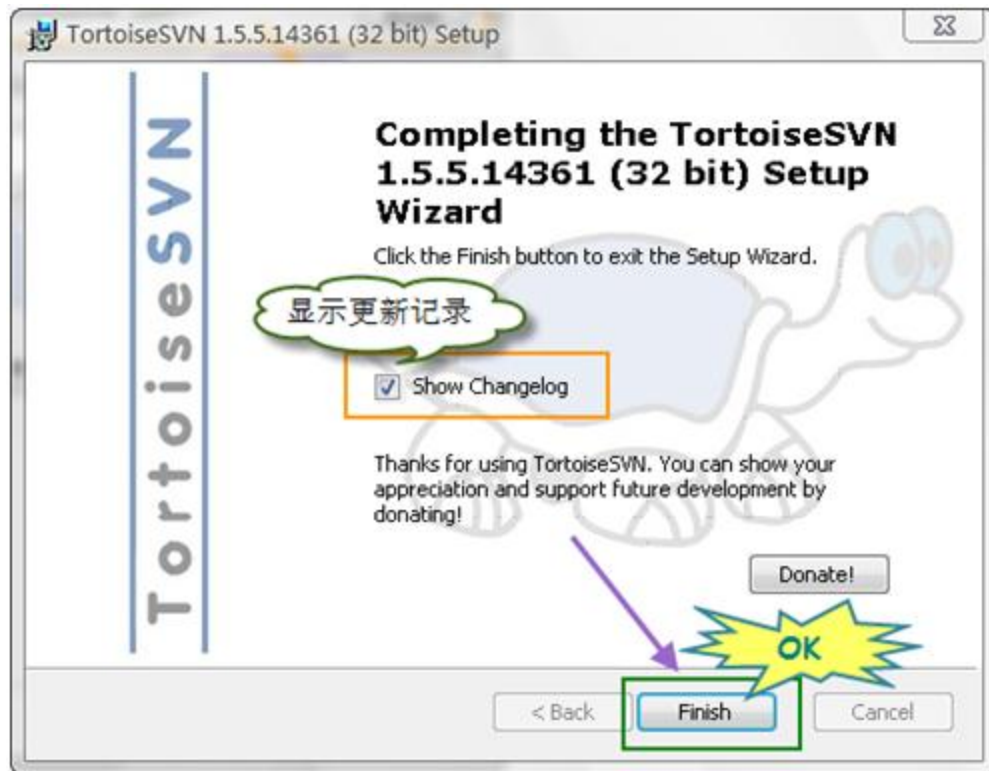
百度一下，记不得最新版本了。。。英文困难的同学可以下中文包。。。

下载地址：<http://sourceforge.net/projects/tortoisetsvn/>

下载后，运行 TortoiseSVN.msi 程序，点击 Next，附安装步骤：



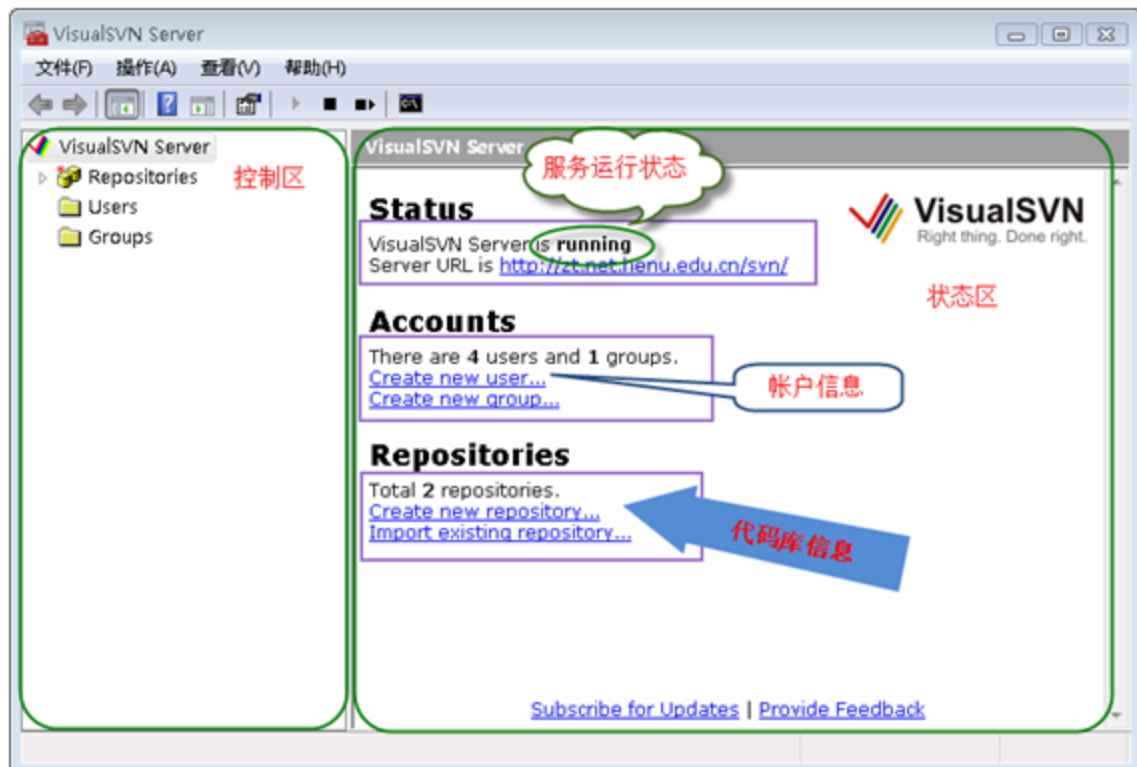




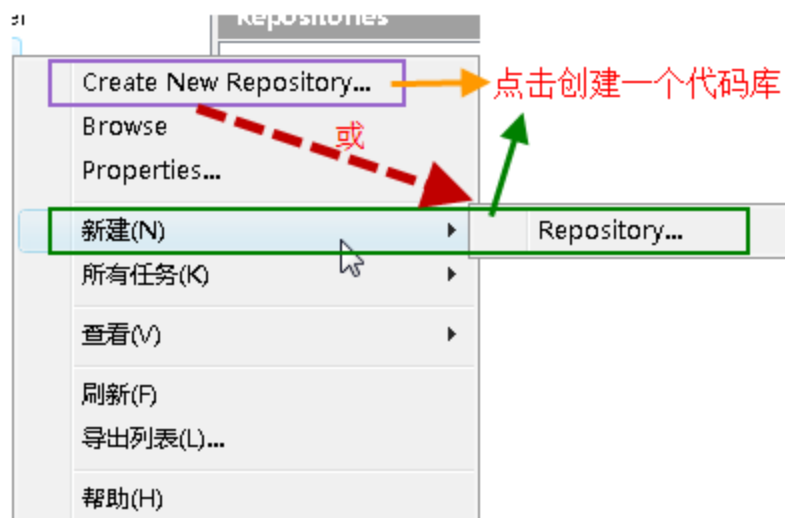
点击 Finish 按钮后会提示重启系统，其实不重启也没有关系，呵呵:-)

三、VisualSVN Server 的配置和使用方法【服务器端】

安装好 VisualSVN Server 后，运行 VisualSVN Server Manger，下面是启动界面：



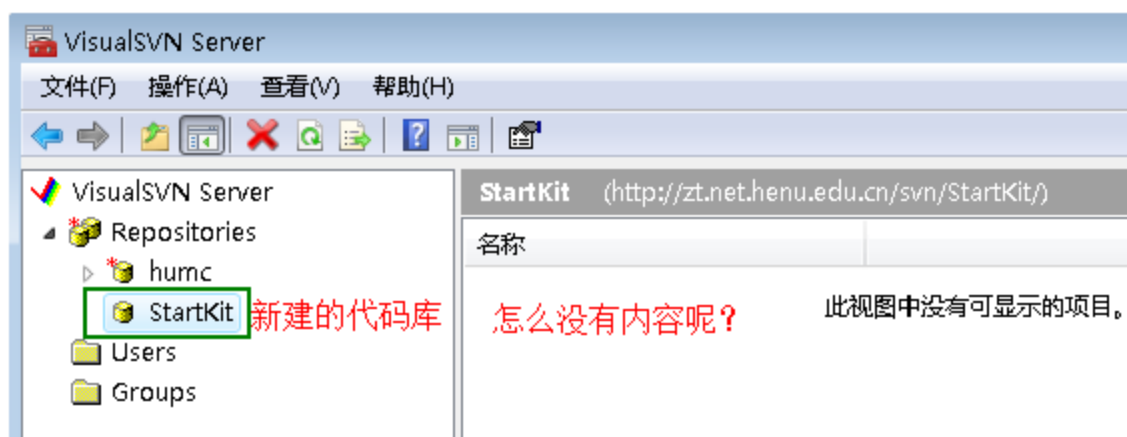
好的，下面我来添加一个代码库【Repository】，如下图：



按上图所示，创建新的代码库，在下图所示的文本框中输入代码库名称：



注意：上图中的 CheckBox 如果选中，则在代码库 StartKit 下面会创建 trunk、branches、tags 三个子目录；不选中，则只创建空的代码库 StartKit。点击 OK 按钮，代码库就创建成功了。

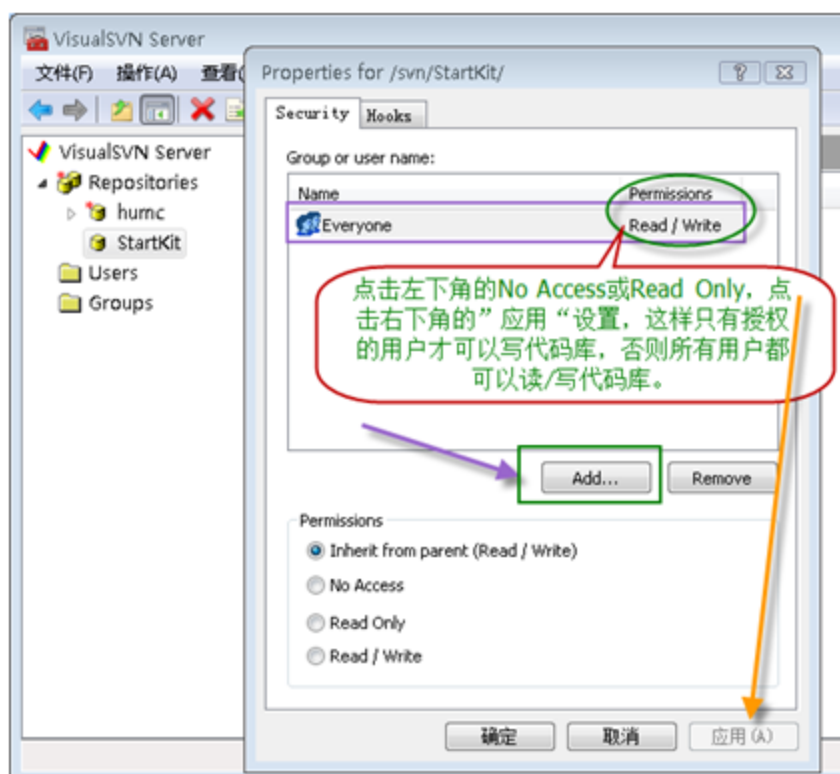


创建完代码库后，没有任何内容在里面。我会在这个教程的第二部分说明如何迁入源代码。

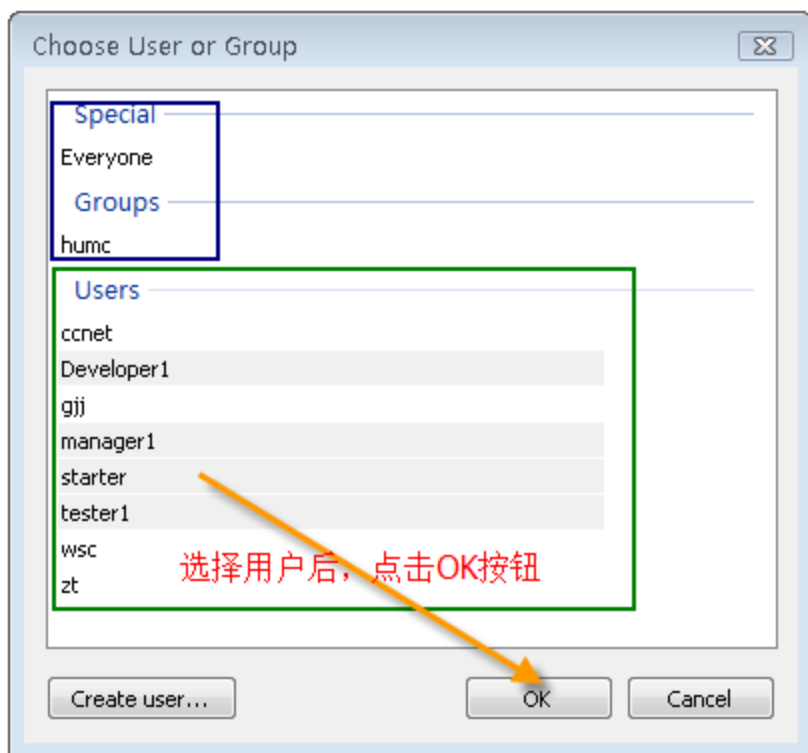
下面，我们开始安全性设置，在左侧的 Users 上点击右键：



输入上面的信息，点击 OK，我们就创建一个用户了。按照上面的过程，分别添加用户 Developer1、tester1、manager1，好了，我们开始添加这些用户到我们刚才创建的项目里：



点击上图中的"Add..."按钮, 在下图中选择我们刚才添加的用户, 点击 OK 按钮。
说明: 大家可能注意到了下图中的 Groups, 是的, 你也可以先创建组, 把用户添加到各个组中, 然后对组进行授权, 操作比较简单, 在此略过。



按照下图所示, 分别对用户【或组】进行授权:



点击"确定"按钮，上面的用户就具有了访问 StartKit 代码库的不同权限。

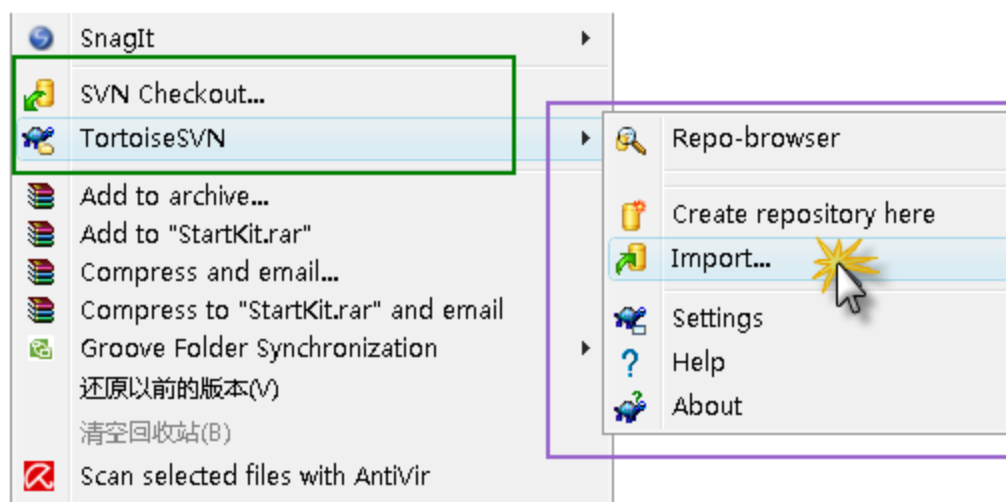
因为用户 starter 在团队中是新来者，不希望他向代码库中提交新代码，所以他只能读取代码库中的代码，不能提交代码。tester1是测试人员，不负责代码编写，所以也是只读权限。而 Developer1和 manager1是开发人员和项目经理，自然具有读、写的权限。

在实际的项目开发过程中，Developer 和 tester 往往不可能只有一个人，这时候使用组来授权更加方便，这个大家可以自己练习一下。

四、TotoiseSVN 的基本使用方法【客户端】

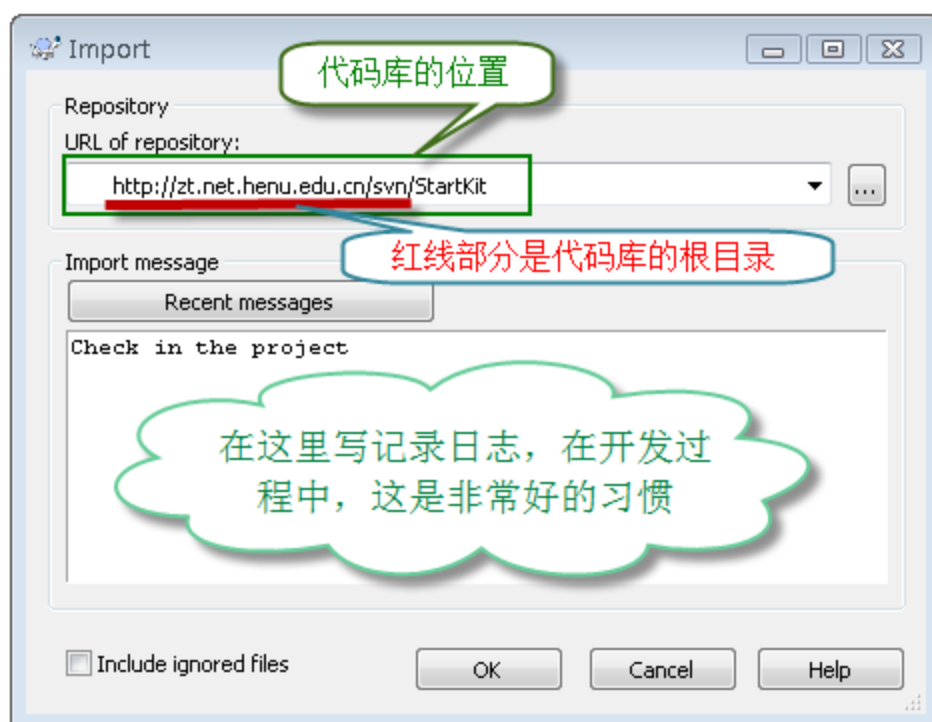
1、签入源代码到 SVN 服务器

假如我们使用 Visual Studio 在文件夹 StartKit 中创建了一个项目，我们要把这个项目的源代码签入到 SVN Server 上的代码库中里，首先右键点击 StartKit 文件夹，这时候的右键菜单如下图所示：



点击 Import，弹出下面的窗体，其中 <http://zt.net.henu.edu.cn> 是服务器名，svn 是代码仓库的根目录，StartKit 是我们在上个教程中添加的一个代码库。

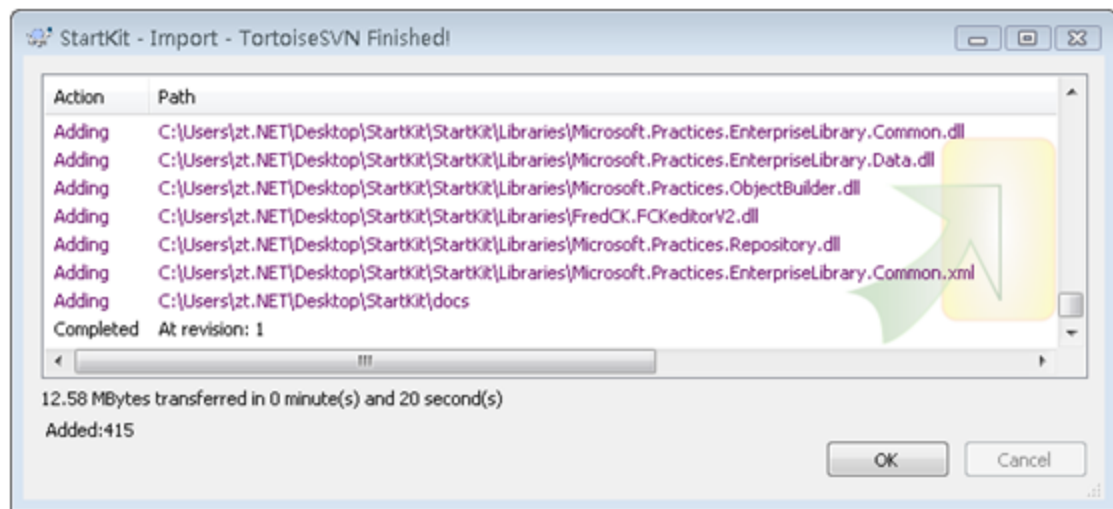
说明：左下角的 CheckBox，在第一次签入源代码时没有用，但是，在以后你提交代码的时候是非常有用的。



点击 OK 按钮，会弹出下面的窗体，要求输入凭据：



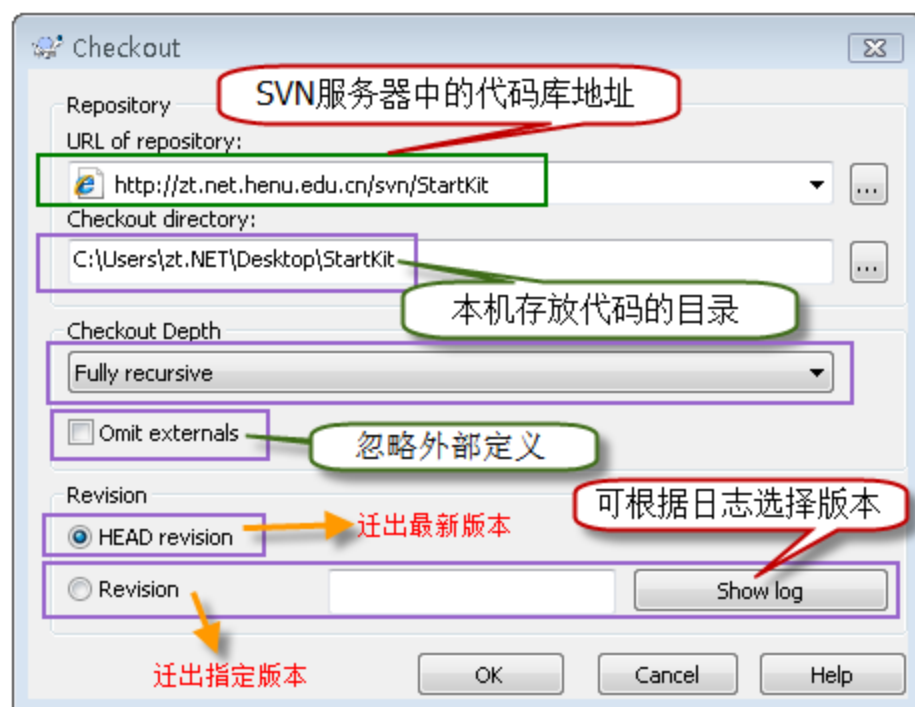
在上面的窗体中输入用户名和密码，点击 OK 按钮：



如上图所示，好了，源代码已经成功签入 SVN 服务器了。这时候团队成员就可以迁出 SVN 服务器上的源代码到自己的机器了。

2、签出源代码到本机

在本机创建文件夹 StartKit，右键点击 Checkout，弹出如下图的窗体：



在上图中 URL of Repository : 下的文本框中输入 svn server 中的代码库的地址，其他默认，点击 OK 按钮,就开始签出源代码了。

说明：上图中的 Checkout Depth，有4个选项，分别是迁出全部、只签出下一级子目录和文件、只签出文件、只签出空项目，默认的是第一项。上面的例子中，我们也可以使用 web 的方式访问代码库，在浏览器中输入 <http://zt.net.henu.edu.cn/svn/StartKit/>

这时候也会弹出对话框，要求输入用户名和密码，通过验证后即可浏览代码库中的内容。

搞定！源代码已经成功签出到刚才新建的 StartKit 目录中。

打开 StartKit 目录，可以看到如下图的文件夹结构：



一旦你对文件或文件夹做了任何修改，那么文件或文件夹的显示图片机会发生变化。下图中我修改了其中的二个文件：

名称	修改日期	类型	大小
.svn	2008/11/5 ...	文件夹	
bin	2008/11/5 ...	文件夹	
obj	2008/11/5 ...	文件夹	
Properties	2008/11/5 ...	文件夹	
ImageInfo.cs	2008/11/5 ...	Visual C# S...	3 KB
MessageInfo.cs	2008/11/5 ...	Visual C# S...	5 KB
Model.csproj	2008/11/5 ...	Visual C# P...	3 KB
Model.csproj.user	2008/11/5 ...	Visual Studi...	1 KB
NewsCategoryInfo.cs	2008/11/5 ...	Visual C# S...	2 KB
NewsInfo.cs	2008/11/5 ...	Visual C# S...	3 KB
SystemConfigInfo.cs	2008/11/5 ...	Visual C# S...	3 KB
UserInfo.cs	2008/11/5 ...	Visual C# S...	5 KB

大家看一下不同状态所对应的图片：



我们已经知道怎么将源代码签入到 SVN 服务器，怎么从服务器签出代码到本机，也简单了解了不同状态所对应的图案啦。

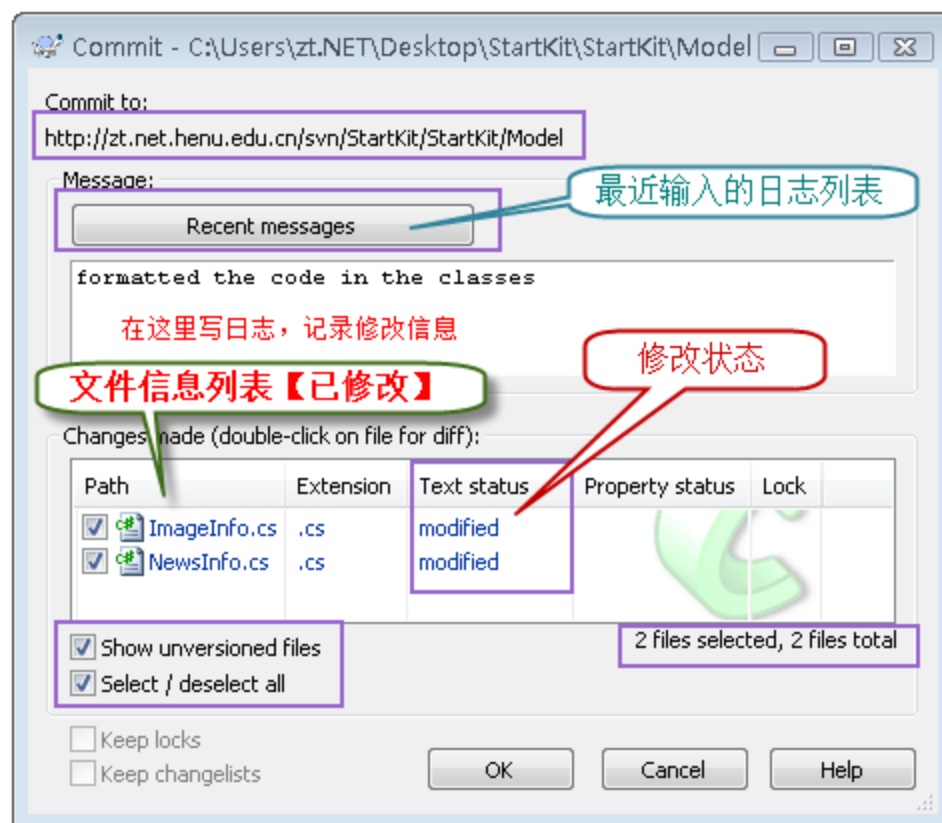
3、提交修改过的文件到 SVN 服务器

上面的图2-2-7中，我修改了位于 Model 文件中的二个文件 ImageInfo.cs 和 NewsInfo.cs，下面演示如何提交到 SVN 服务器。

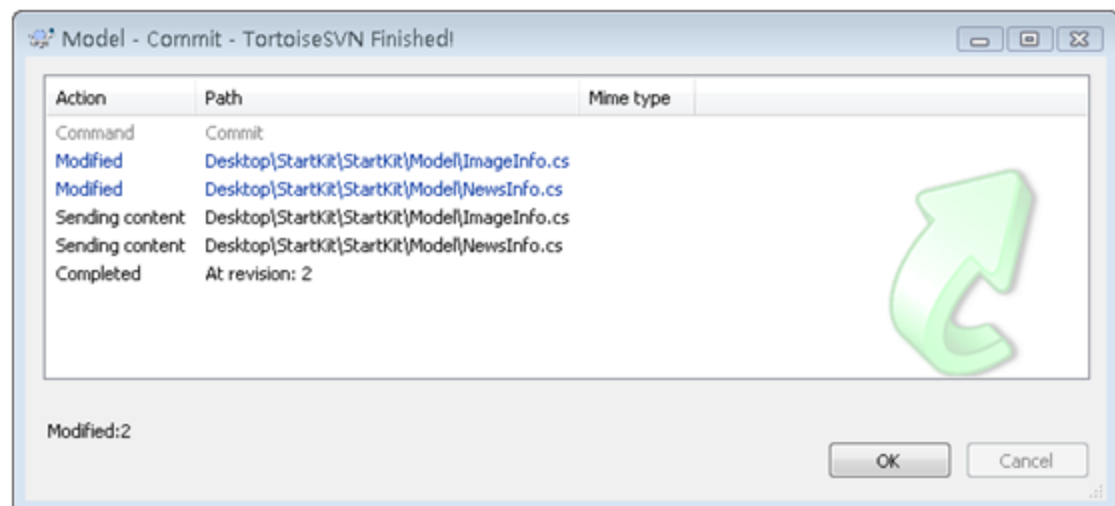
注意：提交源代码到服务器时，一定确保本机的代码是最新版本，否则可能提交失败，或者造成版本冲突。

在 Model 文件夹上点击右键或在 Model 文件下的空白处点击右键，点击

SVN Commit...弹出下面的窗体：

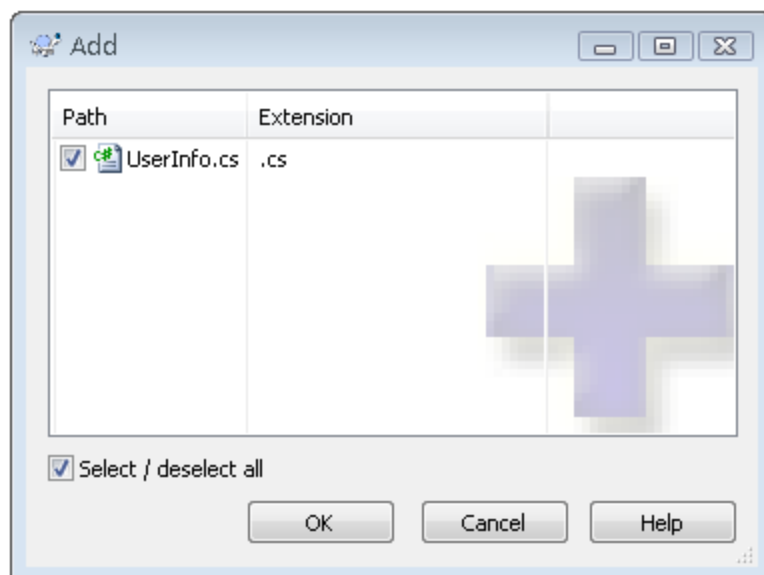


点击 OK 按钮后，弹出如下图的窗体：



4、添加新文件到 SVN 服务器

我们在 Model 文件下添加一个新的类文件 UserInfo.cs，在 Model 文件下的空白处点击右键，点击 SVN Commit... 和上面讲的提交修改过的文件到 SVN 服务器一样，就可以了。另外也可以在文件 UserInfo.cs 上点击右键，点击 TortoiseSVN=>>Add，弹出如下图的窗体：



选中 UserInfo.cs 文件，点击 OK 按钮，这样并没有将这个文件提交到 SVN 服务器，只是将这个文件标记为源代码库中的文件，并将其状态置为修改状态。之后，我们要再 SVN Commit 这个文件一次，才可以将其真正提交到 SVN 服务器上的代码库中。

上面讲的是添加文件，实际上，添加文件夹的步骤也是一样的，这里就不说了。

5、更新本机代码与 SVN 服务器上最新的版本一致

这个也很简单，只要在需要更新的文件夹上点击右键或在该文件下的空白处点击右键，点击 SVN Update，就可以了。

注意：更新操作可能会因为版本冲突而失败，这是可以使用合并【Merge】或其他方法解决，也可能因为锁定【Get Lock】而失败，这是需要先解锁【Release Lock】。

6、重命名文件或文件夹，并将修改提交到 SVN 服务器

只要在需要重命名的文件或文件夹上点击右键，点击 TortoiseSVN=>>Rename...，在弹出的窗体中输入新名称，点击 OK 按钮，就可以了。此方法也不是直接重命名，而是将该文件或文件夹的名称标记为重命名后名称，也需要我们使用 SVN Commit 提交到 SVN 服务器后才真正重命名。

7、删除文件或文件夹，并将修改提交到 SVN 服务器

最简单就是，你直接删除文件或文件夹，然后使用 SVN Commit 提交更新到 SVN 服务器。另外一种方法是在你要删除的文件或文件夹上点击右键=>>TortoiseSVN=>>Delete 删除，此方法也不是直接删除，而是将该文件或文件夹的状态置为删除，也需要我们使用 SVN Commit 提交到 SVN 服务器后才

真正删除。

说明：实际上，从你把源代码迁签入 SVN 服务器开始，每一个版本的数据和文件，就算是你已经删除了的，也都可以随时迁出。

以上只是 TortoiseSVN 最简单的几个功能，其实他的功能远不止这些，其他的功能大家可以在使用的过程中慢慢体会，有些功能我会在下面的教程中使用到，到时候会和大家讲清楚用法。

注意：向 SVN 服务器提交源代码的时候，一定不要提交 bin、obj 等文件夹，否则会很麻烦。但是 web 项目的 bin 目录除外，但是 web 项目的 bin 目录中的引用其他项目而生成的 dll 不需要提交。

一个好习惯：如果项目中引用了其他的第三方的程序集，比如 EnterpriseLibrary、FCKEditor 等，这时候不要简单从他们的安装位置引用，而是在你的解决方案下，添加一个 Library 的目录，把需要的程序集复制到这里，然后从 Library 目录引用，这样有什么好处，自己想一想吧！