

상세 경력 기술서

핵심 역량 소개

- 개발에 대한 끝없는 호기심

새로운 기술에 대한 호기심으로 문제의 원인을 깊이 파고들며, 더 나은 서비스와 기능을 만드는 방법을 끊임없이 고민합니다.

앱 배포 속도 저하 원인을 분석하며 자동화 방안을 연구했고, **Android**와 **iOS** 환경 모두에서 자동 배포 설계를 적용해 빌드 시간을 약 **90%** 단축하여 개발 효율을 높인 경험이 있습니다.

- 개발 유지보수에 진심

개발이 완성된 프로젝트여도 만족하지 않고 사용자의 만족도를 높일 수 있는 방법을 끊임 없이 연구합니다. 실제 웹 혹은 앱 사용 후 개편이 필요하다고 생각되면 적극적으로 **QA**를 진행하여 유지, 보수를 실시합니다. 이에 2개의 앱 리뉴얼을 진행한 경험이 있으며 리뉴얼 후 제휴사 유치, 구글 평점 상승, 유저 수 5천 명 이상 증진시킨 경험이 있습니다.

- 개발 협업문화를 만드는 개발자

원활한 협업을 위해 팀 전체의 개발 환경과 커뮤니케이션 방식을 개선해왔습니다. 초기 프로젝트 템플릿 셋업을 주도해 어드민, 대규모 데이터 렌더링, 모바일 앱 등 각 프로젝트 특성에 맞는 구조를 설계하고, 공통화된 개발 라인을 구축했습니다. 이로써 팀원들이 동일한 규칙 아래 빠르게 기능을 개발할 수 있었습니다.

또한, 사내 스터디를 운영해 팀원들이 하루씩 돌아가며 개발 지식을 정리하고, 이를 기술 블로그에 공유하도록 하여 팀 내 학습 및 공유 문화를 정착시켰습니다.

회사별 담당업무 소개

(주) 맘모스랩스

프론트엔드 웹, 앱 개발자

(주) 코드베르그 → (주) 맘모스랩스 고용승계

- 재직기간 : 2022.11 ~ 재직중
- 회사 소개 : 블록체인 생태계 및 월렛 개발, **NFT** 마켓 플레이스 플랫폼 기획, 개발
- 담당업무
 - 웹 서비스(지갑, **NFT** 마켓, 랜딩 페이지 등) 프론트엔드 설계 및 개발

- 모바일 앱 개발 및 운영 (React Native, Flutter 기반)
- 프론트엔드 아키텍처 설계, 상태 관리 최적화, 배포 자동화 환경 구축

(주) 에이락

프론트엔드 및 블록체인 개발자

- 재직기간 : 2021.10 ~ 2022.10
- 회사 소개 : 핀테크 기업과 디지털자산 기업의 상생 플랫폼을 제공, 암호화폐 리워드 플랫폼 개발
- 담당업무
 - 블록체인 코인, 토큰 송금 기능 등 구현
 - 월렛 리워드 페이지 설계 및 AWS 기반 서비스 배포, 운영
 - NFT 서비스(마이메타갤러리) 백엔드 아키텍처 설계 및 주요 페이지 개발
 - 제휴사 페이지 및 Admin 페이지 구축
 - NFT 메타데이터, 이미지 관리 및 월렛 연동 기능 개발

담당 프로젝트 소개

GiantMammoth Mainnet WebSite

기간 : 2025.05 ~ 2025.05

프로젝트 배경 :

Mammoth 재단의 메인 홈페이지를 만드는 프로젝트

※ *Mammoth* 재단 : *Mammoth* 재단은 급변하는 4차 산업 시대 속에서, 블록체인 기술로 현실 금융과 디지털 자산의 경계를 허무는 것을 목표로 하며 글로벌 디지털 금융 인프라를 설계하고 실현하는 재단입니다

주요 업무 및 성과

1. 프론트엔드 아키텍처 및 개발 환경 개선
 - 폴더 구조, 컴포넌트 설계를 표준화하여 개발 생산성 및 유지보수성 향상
 - 버튼, 컴포넌트 모듈화 및 color/breakpoint 중앙 관리로 UI 일관성 강화 및 PR 리뷰 효율 증가
 - Git-Hub Workflow 를 활용한 자동 빌드 설계로 개발 생산성 향상
2. UI/UX 최적화 및 글로벌 서비스 지원
 - 반응형 디자인 적용으로 다양한 디바이스에서 사용자 경험 개선
 - 해외 사용자 확대를 위해 다국어 지원 적용(SEO/ASO 최적화, 파트너/고객 지원 품질 향상)
 - 타임라인 생명주기 분리로 메모리 릭·레이스 컨디션 예방
3. 서비스 기능 고도화

- 외부 API 통신 실패 시 Strapi 폴백으로 GMMT 지표를 취득, 인메모리 캐시로 중복 호출을 방지하여 TTFB 절감
4. * **TTFB(Time To First Byte)**: 웹사이트에 대한 요청이 전송된 후 서버로부터 첫 번째 바이트의 데이터를 받는 데까지 걸리는 시간을 측정하는 웹 성능 지표

Cockfight Network

기간 : 2024.09 ~ 2025.04

프로젝트 배경 :

Cockfight Network는 디지털 시대에 맞춰 재해석한 블록체인 기반 P2E(Play to Earn) 투계 육성 게임입니다. 사용자는 NFT 알을 구매해 부화부터 성체까지 닭을 육성하며, 성장한 개체를 투계에 출전시켜 보상을 획득할 수 있습니다. 알에서 부화한 닭의 성별은 랜덤으로 결정되며, 수컷은 강화 방식에 따라 다양한 스탯으로 성장, 암컷은 투계 대신 스테이킹을 통해 1년간 CFN 토큰 보상을 획득할 수 있습니다.

주요 업무 및 성과

1. 프론트엔드 아키텍처 및 개발 환경 개선

- 폴더 구조, 컴포넌트 설계를 표준화하여 개발 생산성 및 유지보수성 향상
- 버튼, 컴포넌트 모듈화 및 color/breakpoint 중앙 관리로 UI 일관성 강화 및 PR 리뷰 효율 증가
- HTTP 응답 도메인 예외 표준화 및 공통 핸들러 설계 → UI, 로깅, 모니터링 일원화로 오류 대응력 강화
- SSR/CSR 대응 공통 fetch 클라이언트 구현 → 인증, 직렬화, 오류 처리 표준화로 API 사용성 및 안정성 개선

2. UI/UX 최적화 및 글로벌 서비스 지원

- 대규모 트래픽 환경에서 유저 편의성 강화를 위한 UI 개편 진행
- 반응형 디자인 적용으로 다양한 디바이스에서 사용자 경험 개선
- 해외 사용자 확대를 위해 다국어 지원 적용(SEO/ASO 최적화, 파트너/고객 지원 품질 향상)
- 로그인/로그아웃 상태에 따른 메뉴 활성화/비활성화 로직 구현 → 페이지 렌더링 속도 증진

3. 서비스 기능 고도화 (Web3/NFT 연계)

- MetaMask 및 GM Wallet 연동을 통한 신규 유저 유입 확대
- 마이페이지: API 호출 제어로 일부 오류 발생 시에도 렌더링 유지, 자산 유동성 추적 기능
- NFT 페이지: JSON 기반 데이터 관리, 승률 계산 기능 개발
- 민팅 페이지: CFN 토큰 기반 민팅 기능 구현, 민팅 수량 최대값 설정으로 과도한 민팅 방지

4. *민팅(Minting) : NFT를 블록체인에 기록해 세상에 처음 등록하는 행위

GM Wallet 2 리뉴얼 및 Flutter 컨버팅

기간 : 2024.03 ~ 2024.09

프로젝트 배경 :

기존 **React-Native** 로 개발된 초기 버전의 경우 프레임 예산 내에 **JS** 와 브리지간에 언어 경계가 존재하여 직렬화, 복제, 스케줄링 비용이 지속적으로 들어갑니다. **Flutter** 의 경우 모든 단계가 엔진 안에서 끝나기 때문에 언어 경계가 없어 하나의 파이프라인으로 이어져 언어/스레드/트리 경계 비용이 사라지고 안정적인 고주사율 **UX**를 만들기 용이합니다. 이에 리뉴얼 프로젝트를 결정하게 되었습니다.

※ **GM Wallet** : **GM Wallet**은 **Giant Mammoth Chain** 기반으로 개발된 통합형 가상자산 지갑으로, 사용자가 다양한 디지털 자산을 하나의 플랫폼에서 안전하고 효율적으로 관리할 수 있도록 설계되었습니다. 이 지갑은 **GMMT** 생태계의 사용자 접근성을 향상시키는 핵심 인프라이며, 멀티자산 지원, 고도화된 보안 시스템, 직관적인 사용자 경험을 바탕으로 **Web3** 환경에 최적화되어 있습니다. 사용자는 지갑을 통해 자산의 잔액 확인, 송금 및 수신, 거래 이력 조회 등을 편리하게 수행할 수 있으며, 체인 내에서 발생하는 모든 활동을 안전하게 기록하고 추적할 수 있습니다.

주요 업무 및 성과

1. 프론트엔드 아키텍처 및 개발 환경 개선

- 폴더 구조, **widget** 설계를 표준화하여 개발 생산성 및 유지보수성 향상
- **CousumerStateFullWidget** 표준화 및 **ref.select** 기반 선택 구독 도입으로 리빌드 비용 35%↓, 스크롤 구간 프레임 시간 단축
- **Freezed + JsonSerializable**로 불변 **DTO/자동 직렬화** 표준화하여 수동 파싱 오류 방지, 컴파일시 자동 검출
- **fvm + Fastlane** 멀티 플레버로 **iOS/Android** 배포 파이프라인 통합 → 빌드 리드타임 -40%, 배포 오류 제로화

2. ※ **DTO(Data Transfer Object)**: 데이터를 전송하기 위해 생성되는 객체

2.UI/UX 최적화

- 네트워크 오프라인시 전용 네트워크 에러 화면으로 전환하여 사용자의 다음 행동(재시도/설정 이동)을 명확히 유도
- 지갑 리스트 렌더링시 리스트 길이 변화에만 상위가 리빌드되게 설정하여 스크롤 중 프레임 드랍(**jank**) 감소
- 해외 사용자 확대를 위해 다국어 지원 적용
- 내비게이션을 정규화하여 오동작·길잃음을 방지하고 로딩 잔상 제거 등 마이크로 **UX** 최적화 진행

3.서비스 기능 고도화

- **Riverpod @riverpod Notifier** 표준화 및 레포지토리/보안 스토리지 추상화로 지갑 상태 계층 재구성 → 초기화~동기화까지 단일 파이프라인 수립, 상태 관련 결함 감소

- 메인지갑 보존/락 토글/삭제 규칙 엔진화로 도메인 일관성 확보, UI는 선언적 구독만 하도록 분리 → 화면 리빌드 안정화.
- FCM 토큰 동기화 흐름 도입(실패 지갑 캐시/재시도 플래그)으로 네트워크 변동 시 복원력 향상
- gm wallet 업데이트 시 git-hub action 을 통해 실행 시 mac OS 의 경우 통상 빌드보다 10배 정도 금액이 청구되는 사항이 발생 및 빌드 시간이 15~60분으로 로컬에 비해 너무 느림. 이에 비용 절감, 빌드 속도 증가를 위한 mac-mini 를 통한 Self-hosted Runner 세팅을 진행 기존 github action 으로 실행했을 때 20 ~ 60분 걸리던 빌드 시간이 최대 약 6분대로 최대 90% 가량 빌드 시간 감소 git-hub action 으로 지불하는 비용 또한 0원으로 비용 현저히 절감

EDEM NFT Market

기간 : 2022.12 ~ 2023.06

프로젝트 배경 :

EDEM은 Giant Mammoth Chain 기반의 NFT 마켓플레이스로, 디지털 아트, 일러스트, 사진, 게임 아이템 등 고유한 디지털 자산(NFT)을 거래할 수 있는 플랫폼입니다. 이 플랫폼은 NFT의 소유권 증명, 위변조 방지, 투명한 거래 기록 보장 등의 블록체인 특성을 활용하여, 창작자와 수집가 모두에게 신뢰도 높은 거래 환경을 제공합니다. NFT 콘텐츠는 이미지, 영상, 음악, 게임 캐릭터, 아이템, 랜드 등 다양한 형식으로 구성될 수 있으며, 사용자는 EDEM을 통해 자신의 취향에 맞는 NFT를 직접 선택하여 보유하거나 다른 사용자와 거래할 수 있습니다. 향후 EDEM은 콘텐츠 확장, 사용자 맞춤형 기능 개발, 크리에이터와의 협업 확대 등을 통해 NFT 생태계를 지속적으로 성장시켜 나갈 예정입니다. 이를 통해 사용자들에게 더욱 풍부하고 몰입감 있는 디지털 자산 경험을 제공할 것입니다.

주요 업무 및 성과

1. 프론트엔드 아키텍처 및 개발 환경 개선

- 폴더 구조, 컴포넌트 설계를 표준화하여 개발 생산성 및 유지보수성 향상
- 버튼, 컴포넌트 모듈화 및 color/breakpoint 중앙 관리로 UI 일관성 강화 및 PR 리뷰 효율 증가
- Apollo GraphQL 도입을 통해 네트워크 호출 수와 payload를 최소화
- 캐시·타입 안전성, 선언적 쿼리를 기반으로 유지보수성과 신뢰도 향상

2. UI/UX 최적화

- 대규모 트래픽 환경에서 유저 편의성 강화를 위한 UI 개편 진행
- 반응형 디자인 적용으로 다양한 디바이스에서 사용자 경험 개선
- NFT 대용량 보유 지갑에서의 초기 응답 및 스크롤 성능 유지
- 이미지 브로큰 링크 자동 복구 기능 추가로 렌더링 최적화

3. 서비스 기능 고도화 (Web3/NFT 연계)

- MetaMask 및 Coinbase 연동을 통한 신규 유저 유입 확대
- 헤더 검색기: 서버사이드 선별·축소 및 경량 페이로드 설계로 인한 실시간 컬렉션 검색기능 최적화

- 콜렉션 페이지: 스크롤 핸들러 간섭 방지와 렌더에 필요한 핵심 필드 지정으로 네트워크 및 렌더 비용 절감
- 마이 페이지: 스크롤/모달/탭 전환 상태를 캡슐화, 수요 기반 데이터 패치로 인한 초기 네트워크 비용 절감