

# 김진우

경력

남, 1993 (32세)

이메일 dhehdid1@gmail.com | 휴대폰 010-7756-3251 | 전화번호 010-7756-3251

주소 (02155) 서울 중랑구 봉우재로



## 경력

맘모스 랩스 (주) 재직중  
총 4년 2개월

## 학력

배재대학교  
대학교(4년) 졸업

## 희망연봉

회사내규에 따름

## 포트폴리오

<https://www.notion.s...>

## 간략 소개

저는 동료들과 협업할 때 서로 신뢰할 수 있는 개발 환경을 구성하는 것이 중요하다고 생각합니다.  
팀의 신뢰도가 높아질수록 개인은 망설임 없이 실험하고 책임 있게 결정하며, 자연스럽게 능률이 오른다고 믿고 있기 때문입니다.

이에 기여하기 위해 저는 합의된 규칙과 예측 가능한 프로세스, 투명한 소통으로 동료들과의 심리적 안전을 높이기 위해 노력합니다.  
이후 완성된 프로젝트를 팀과 함께 회고하며 같이 발전해나갈 때 가장 큰 성취감을 느낍니다.

## 나의 스킬

Next.js React Native React Node.js Flutter TypeScript 프론트엔드 풀스택

## 경력 총 4년 2개월

2023.10 ~ 재직중

맘모스 랩스 (주) 개발팀 · 사원 · 프론트엔드

웹, 앱, 블록체인 관련 프론트엔드 개발자

- 회사 소개 : 블록체인 생태계 및 월렛 개발, NFT 마켓 플레이스 플랫폼 기획, 개발
- 담당업무
- 웹 서비스(지갑, NFT 마켓, 랜딩 페이지 등) 프론트엔드 설계 및 개발
- 모바일 앱 개발 및 운영 (React Native, Flutter 기반)
- 프론트엔드 아키텍처 설계, 상태 관리 최적화, 배포 자동화 환경 구축

근무지역 서울

2022.11 ~ 2023.09

코드베르그 블록체인 개발팀 · 사원 · 프론트엔드

11개월

(주) 코드베르그 → (주) 맘모스랩스 고용승계

2021.10 ~ 2022.10

1년 1개월

## 에이락 개발지원팀 · 대리

웹, 앱 프론트엔드 & 블록체인 개발 담당자

- 회사 소개 : 핀테크 기업과 디지털자산 기업의 상생 플랫폼을 제공, 암호화폐 리워드 플랫폼 개발
- 담당업무
- 블록체인 코인, 토큰 송금 기능 등 구현
- 월렛 리워드 페이지 설계 및 AWS 기반 서비스 배포, 운영
- NFT 서비스(마이메타갤러리) 백엔드 아키텍처 설계 및 주요 페이지 개발
- 제휴사 페이지 및 Admin 페이지 구축
- NFT 메타데이터, 이미지 관리 및 월렛 연동 기능 개발

근무지역 서울 | 퇴사사유 근무조건

## 경력기술서

프로젝트 명: GiantMammoth Mainnet WebSite

기간 : 2025.05 ~ 2025.05

프로젝트 배경 :

Mammoth 재단의 메인 홈페이지를 만드는 프로젝트

\* Mammoth 재단 : Mammoth 재단은 급변하는 4차 산업 시대 속에서, 블록체인 기술로 현실 금융과 디지털 자산의 경계를 허무는 것을 목표로 하며 글로벌 디지털 금융 인프라를 설계하고 실현하는 재단입니다

주요 업무 및 성과:

### 1. 프론트엔드 아키텍처 및 개발 환경 개선

- 폴더 구조, 컴포넌트 설계를 표준화하여 개발 생산성 및 유지보수성 향상
- 버튼, 컴포넌트 모듈화 및 color/breakpoint 중앙 관리로 UI 일관성 강화 및 PR 리뷰 효율 증가
- Git-Hub Workflow 를 활용한 자동 빌드 설계로 개발 생산성 향상

### 2. UI/UX 최적화 및 글로벌 서비스 지원

- 반응형 디자인 적용으로 다양한 디바이스에서 사용자 경험 개선
- 해외 사용자 확대를 위해 다국어 지원 적용(SEO/ASO 최적화, 파트너/고객 지원 품질 향상)
- 타임라인 생명주기 분리로 메모리 릭·레이스 컨디션 예방

### 3. 서비스 기능 고도화

- 외부 API 통신 실패 시 Strapi 폴백으로 GMMT 지표를 취득, 인메모리 캐시로 중복 호출을 방지하여 TTFB 절감

\* TTFB(Time To First Byte): 웹사이트에 대한 요청이 전송된 후 서버로부터 첫 번째 바이트의 데이터를 받는 데까지 걸리는 시간을 측정하는 웹 성능 지표

프로젝트 명: Cockfight Network

기간 : 2024.09 ~ 2025.04

프로젝트 배경:

Cockfight Network는 디지털 시대에 맞춰 재해석한 블록체인 기반 P2E(Play to Earn) 투게 육성 게임입니다.

사용자는 NFT 알을 구매해 부화부터 성체까지 닭을 육성하며, 성장한 개체를 투게에 출전시켜 보상을 획득할 수 있습니다.

알에서 부화한 닭의 성별은 랜덤으로 결정되며, 수컷은 강화 방식에 따라 다양한 스탯으로 성장, 암컷은 투게 대신 스테이킹을 통해 1년간 CFN 토큰 보상을 획득할 수 있습니다.

주요 업무 및 성과:

1. 프론트엔드 아키텍처 및 개발 환경 개선

- 폴더 구조, 컴포넌트 설계를 표준화하여 개발 생산성 및 유지보수성 향상
- 버튼, 컴포넌트 모듈화 및 color/breakpoint 중앙 관리로 UI 일관성 강화 및 PR 리뷰 효율 증가
- HTTP 응답 도메인 예외 표준화 및 공통 핸들러 설계 UI, 로깅, 모니터링 일원화로 오류 대응력 강화
- SSR/CSR 대응 공통 fetch 클라이언트 구현 인증, 직렬화, 오류 처리 표준화로 API 사용성 및 안정성 개선

2. UI/UX 최적화 및 글로벌 서비스 지원

- 대규모 트래픽 환경에서 유저 편의성 강화를 위한 UI 개편 진행
- 반응형 디자인 적용으로 다양한 디바이스에서 사용자 경험 개선
- 해외 사용자 확대를 위해 다국어 지원 적용(SEO/ASO 최적화, 파트너/고객 지원 품질 향상)
- 로그인/로그아웃 상태에 따른 메뉴 활성화/비활성화 로직 구현 페이지 렌더링 속도 증진

3. 서비스 기능 고도화 (Web3/NFT 연계)

- MetaMask 및 GM Wallet 연동을 통한 신규 유저 유입 확대
- 마이페이지: API 호출 제어로 일부 오류 발생 시에도 렌더링 유지, 자산 유동성 추적 기능
- NFT 페이지: JSON 기반 데이터 관리, 승률 계산 기능 개발
- 민팅 페이지: CFN 토큰 기반 민팅 기능 구현, 민팅 수량 최대값 설정으로 과도한 민팅 방지

\*민팅(Minting) : NFT를 블록체인에 기록해 세상에 처음 등록하는 행위

프로젝트 명: GM Wallet 2 리뉴얼 및 Flutter 컨버팅

기간 : 2024.03 ~ 2024.09

프로젝트 배경 :

기존 React-Native 로 개발된 초기 버전의 경우 프레임 예산 내에 JS 와 브리지간에 언어 경계가 존재하여 직렬화, 복제, 스케줄링 비용이

지속적으로 들어갑니다. Flutter 의 경우 모든 단계가 엔진 안에서 끝나기 때문에 언어 경계가 없어 하나의 파이프라인으로 이어져 언어/스레드/트리 경계 비용이 사라지고 안정적인 고주사율 UX를 만들기 용이합니다.

이에 리뉴얼 프로젝트를 결정하게 되었습니다.

\* GM Wallet : GM Wallet은 Giant Mammoth Chain 기반으로 개발된 통합형 가상자산 지갑으로,

사용자가 다양한 디지털 자산을 하나의 플랫폼에서 안전하고 효율적으로 관리할 수 있도록 설계되었습니다.

이 지갑은 GMMT 생태계의 사용자 접근성을 향상시키는 핵심 인프라이며, 멀티자산 지원, 고도화된 보안 시스템, 직관적인 사용자 경험을

바탕으로 Web3 환경에 최적화되어 있습니다. 사용자는 지갑을 통해 자산의 잔액 확인, 송금 및 수신, 거래 이력 조회 등을 편리하게

수행할 수 있으며, 체인 내에서 발생하는 모든 활동을 안전하게 기록하고 추적할 수 있습니다.

주요 업무 및 성과:

1. 프론트엔드 아키텍처 및 개발 환경 개선

- 폴더 구조, widget 설계를 표준화하여 개발 생산성 및 유지보수성 향상
- ConsumerStatefulWidget 표준화 및 ref.select 기반 선택 구독 도입으로 리빌드 비용 35%, 스크롤 구간 프레임 시간 단축
- Freezed + JsonSerializable로 불변 DTO/자동 직렬화 표준화하여 수동 파싱 오류 방지, 컴파일시 자동 검출
- fvm + Fastlane 멀티 플레버로 iOS/Android 배포 파이프라인 통합 빌드 리드타임 -40%, 배포 오류 제로화

\* DTO( Data Transfer Object): 데이터를 전송하기 위해 생성되는 객체

2. UI/UX 최적화

- 네트워크 오프라인시 전용 네트워크 에러 화면으로 전환하여 사용자의 다음 행동(재시도/설정 이동)을 명확히 유도

- 지갑 리스트 렌더링시 리스트 길이 변화에만 상위가 리빌드되게 설정하여 스크롤 중 프레임 드랍(jank) 감소
- 해외 사용자 확대를 위해 다국어 지원 적용
- 내비게이션을 정규화하여 오동작·길잃음을 방지하고 로딩 잔상 제거 등 마이크로 UX 최적화 진행

### 3. 서비스 기능 고도화

- Riverpod @riverpod Notifier 표준화 및 레포지토리/보안 스토리지 추상화로 지갑 상태 계층 재구성  
초기화~동기화까지 단일 파이프라인 수립, 상태 관련 결함 감소
- 메인지갑 보존/락 토글/삭제 규칙 엔진화로 도메인 일관성 확보, UI는 선언적 구조만 하도록 분리 화면 리빌드 안정화.
- FCM 토큰 동기화 흐름 도입(실패 지갑 캐시/재시도 플러그)으로 네트워크 변동 시 복원력 향상
- gm wallet 업데이트 시 git-hub action 을 통해 실행 시 mac OS 의 경우 통상 빌드보다 10배 정도 금액이 청구되는 사항이 발생 및 빌드 시간이 15~60분으로 로컬에 비해 너무 느림. 이에 비용 절감, 빌드 속도 증가를 위한 mac-mini 를 통한 Self-hosted Runner 세팅을 진행 기존 github action 으로 실행했을 때 20 ~ 60분 걸리던 빌드 시간이 최대 약 6분대로 최대 90% 가량 빌드 시간 감소 git-hub action 으로 지불하는 비용 또한 0원으로 비용 현저히 절감

프로젝트 명: EDEM NFT Market

기간 : 2022.12 ~ 2023.06

프로젝트 배경 :

EDEM은 Giant Mammoth Chain 기반의 NFT 마켓플레이스로, 디지털 아트, 일러스트, 사진, 게임 아이템 등 고유한 디지털 자산(NFT)을 거래할 수 있는 플랫폼입니다. 이 플랫폼은 NFT의 소유권 증명, 위변조 방지, 투명한 거래 기록 보장 등의 블록체인의 특성을 활용하여,

창작자와 수집가 모두에게 신뢰도 높은 거래 환경을 제공합니다. NFT 콘텐츠는 이미지, 영상, 음악, 게임 캐릭터, 아이템, 랜드 등 다양한 형식으로 구성될 수 있으며, 사용자는 EDEM을 통해 자신의 취향에 맞는 NFT를 직접 선택하여 보유하거나 다른 사용자와 거래할 수 있습니다.

향후 EDEM은 콘텐츠 확장, 사용자 맞춤형 기능 개발, 크리에이터와의 협업 확대 등을 통해 NFT 생태계를 지속적으로 성장시켜 나갈 예정입니다. 이를 통해 사용자들에게 더욱 풍부하고 몰입감 있는 디지털 자산 경험을 제공할 것입니다.

주요 업무 및 성과

#### 1. 프론트엔드 아키텍처 및 개발 환경 개선

- 폴더 구조, 컴포넌트 설계를 표준화하여 개발 생산성 및 유지보수성 향상
- 버튼, 컴포넌트 모듈화 및 color/breakpoint 중앙 관리로 UI 일관성 강화 및 PR 리뷰 효율 증가
- Apollo GraphQL 도입을 통해 네트워크 호출 수와 payload를 최소화
- 캐시·타입 안전성, 선언적 쿼리를 기반으로 유지보수성과 신뢰도 향상

#### 2. UI/UX 최적화

- 대규모 트랙픽 환경에서 유저 편의성 강화를 위한 UI 개편 진행
- 반응형 디자인 적용으로 다양한 디바이스에서 사용자 경험 개선
- NFT 대용량 보유 지갑에서의 초기 응답 및 스크롤 성능 유지
- 이미지 브로큰 링크 자동 복구 기능 추가로 렌더링 최적화

#### 3. 서비스 기능 고도화 (Web3/NFT 연계)

- MetaMask 및 Coinbase 연동을 통한 신규 유저 유입 확대
- 헤더 검색기: 서버사이드 선별·축소 및 경량 페이로드 설계로 인한 실시간 컬렉션 검색기능 최적화
- 컬렉션 페이지: 스크롤 핸들러 간섭 방지와 렌더에 필요한 핵심 필드 지정으로 네트워크 및 렌더 비용 절감
- 마이 페이지: 스크롤/모달/탭 전환 상태를 캡슐화, 수요 기반 데이터 패치로 인한 초기 네트워크 비용 절감

2012.03 ~ 2018.02

졸업

**배재대학교(4년제)** 호텔컨벤션경영학과

지역 대전 | 학점 3.6/4.5 | 주/야간 주간

2010.03 ~ 2012.02

졸업

**정왕고등학교** 이과계열

## 경험/활동/교육

2020.12 ~ 2021.10

**경일게임아카데미** 교육이수내역

블록체인 기반 핀테크 응용 SW개발자 양성과정

프로그래밍 언어 능력과 프론트엔드/백엔드 기반 웹/앱 개발 역량, 프로젝트 경험을 기본으로  
블록체인 분야의 개념과 원리/생태계/기술 이슈에 대한 깊이 있는 이해도를 함양하고 이더리움 플랫폼을 기반의 솔리디티 언어를  
활용한 핀테크용 스마트 컨트랙트 및 탈중앙화 응용 SW(Dapp) 개발 역량을 함양한다.

이를 통해 협약 기업에서 필요로 하는 블록체인 기반 핀테크 개발자 및 응용 SW 개발자 인력을 양성한다.

2017.02 ~ 2019.04

**Tamice NewYork** 인턴

- Tamice 여행사 뉴욕 근무
- 여행 기획 및 고객 응대

## 자격/어학/수상

2012.08

**1종보통운전면허** 최종합격 | 경찰청(운전면허시험관리단)

2021.07

**2021 디지털 신기술 실무인재양성 해커톤 대회 참가상** 고용노동부

## 포트폴리오 및 기타문서

포트폴리오

↪ <https://www.notion.so/wlsdn/Jinwoo-Kim-9d21696d82f940c0ab1e7a87c9c0fbb3>

경력기술서

↪ <https://www.notion.so/wlsdn/2950472ec5de805aa67afef393e4b9f2>

# 자기소개서

---

## 생각과 행동을 동시에, 동적 매체 김진우입니다

프론트엔드 웹, 앱 개발자 김진우입니다.

저는 유저 친화적인 인터페이스와 시선을 오래 머물게 하는 디자인을 구현하는 것을 좋아합니다.

아무리 잘 만들어진 비행기도 보기에 안전하지 않고 탑승이 불편하여 승객을 태우지 못한다면 그저 날지 못하는 조형물에 불과하듯, 개발을 하면서 기획자와 디자이너와의 소통을 통해 사람들의 시선이 사로잡아 기획된 의도로 이끌어 최상의 결과를 보여줄 때일의 보람을 느낍니다.

반복되는 일을 자동화하거나 가독성이 좋지 않은 프로세스를 개선하는 일을 좋아합니다.

프로젝트를 진행하며 다양한 서비스 특성에 맞춘 배포 인프라 설계와 성능 최적화를 진행했습니다.

기술은 빠르게 변화하지만, 그 변화를 견디는 힘은 탄탄한 구조와 안정적인 코드 품질에서 나온다고 생각합니다.

프론트엔드 성능 최적화와 공통 모듈 고도화를 추진하여, 사용자가 언제 어디서나 끊김 없이 콘텐츠에 몰입할 수 있는 환경을 만들겠습니다.

나만의 성장이 아닌 팀원, 회사의 성장과 함께 나아가는 개발자가 되고 싶습니다