

#### I키포인트

• 로지스틱 회귀.

• 경사하강법 (Gradient Descent).

FAST CAMPUS ONLINE



#### I 로지스틱회귀

• 독립변수  $\{X_i\}$ 를 선형조합하여 Logit S를 만든다.

$$S = \beta_0 + \beta_1 X_1 + \beta_2 X_2 + \dots + \beta_K X_K$$





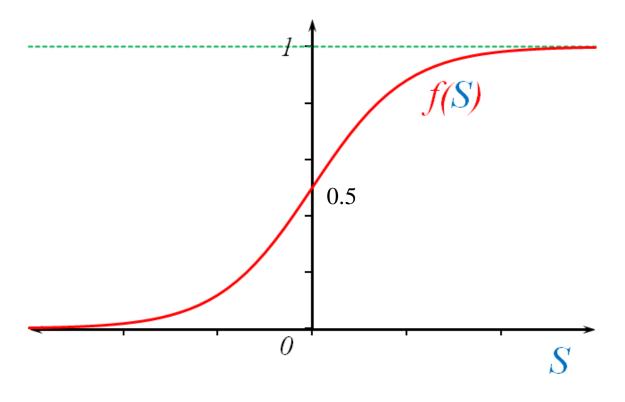
#### I 로지스틱회귀

• 종속변수 Y의 값이 1이 될 조건부 확률  $P(Y = 1 | \{x_i\})$ 은 "로지스틱 함수" 또는 "Sigmoid 함수"를 사용해서 계산된다.

$$f(S) = \frac{e^{S}}{1 + e^{S}}$$

⇒ 인공신경망에서 "활성화 함수" (activation function)의 역할을 함.

# I 로지스틱회귀

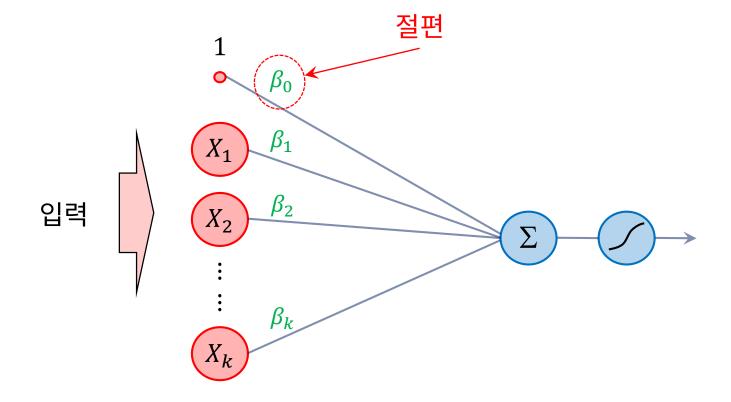


FAST CAMPUS ONLINE





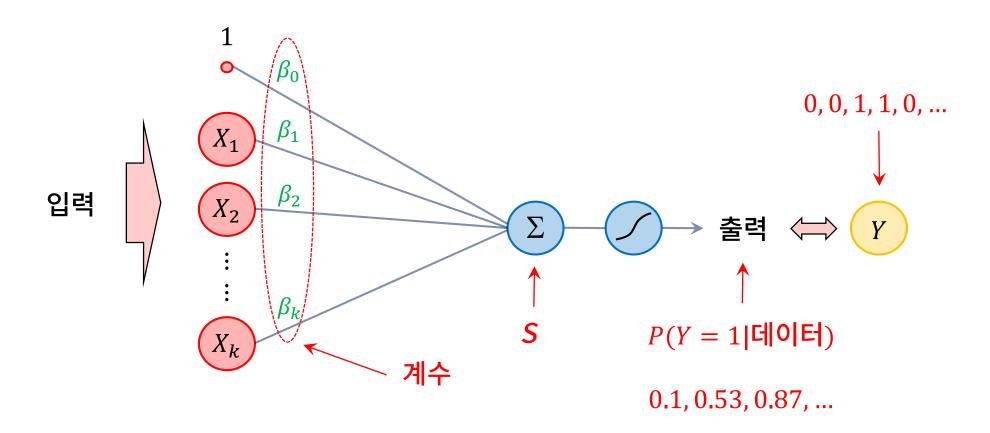
## l 로지스틱회귀 구조



FAST CAMPUS ONLINE



# l 로지스틱회귀 예측



FAST CAMPUS ONLINE



• 학습이란 모형의 파라미터,  $\beta$ 계수들의 값을 구하는 것.

$$S = \beta_0 + \beta_1 X_1 + \beta_2 X_2 + \dots + \beta_K X_K$$

$$f(S) = \frac{e^{S}}{1 + e^{S}}$$



- 로그우도 L 을 최소화하는 방법으로  $\beta$  계수들의 값을 구할 수 있다.
- 로그우도 *L* 은 일종의 "손실함수"이다.
  - ⇒ 예측 오류에 의한 "손실"을 최소화 하고자 한다.



• 로그우도 L 의 수식은 다음과 같다:

$$L(\boldsymbol{\beta}) = -\sum_{i=1}^{N} Log(1 + e^{-y_i \boldsymbol{\beta}^t x_i})$$

 $\Rightarrow x_i$ 와  $y_i$ 는 실제 데이터 값을 의미한다.  $(y_i = -1 \text{ or } + 1)$ 

$$\mathbf{x}_{i} = \begin{bmatrix} 1 \\ x_{i,1} \\ x_{i,2} \\ \vdots \\ x_{i,K} \end{bmatrix}$$
,  $\mathbf{x}_{i}^{t} = [1, x_{i,1}, x_{i,2}, \dots, x_{i,K}]$ 

$$\boldsymbol{\beta} = \begin{bmatrix} \beta_0 \\ \beta_1 \\ \vdots \\ \beta_K \end{bmatrix} , \qquad \boldsymbol{\beta}^t = [\beta_0, \beta_1, \cdots, \beta_K]$$

FAST CAMPUS ONLINE



• 로그우도 L 의 수식은 다음과 같다:

$$L(\boldsymbol{\beta}) = -\sum_{i=1}^{N} Log(1 + e^{-y_i \boldsymbol{\beta}^t x_i})$$

- L의 값은 gradient 방향으로 증가율 최고.
  - ⇒ -gradient 방향으로는 감소율 최고.

• L의 gradient는 다음과 같이 구할 수 있다:

$$\nabla L(\boldsymbol{\beta}) = -\sum_{i=1}^{N} \frac{y_i x_i e^{-\beta^t x_i}}{1 + e^{-\beta^t x_i}}$$

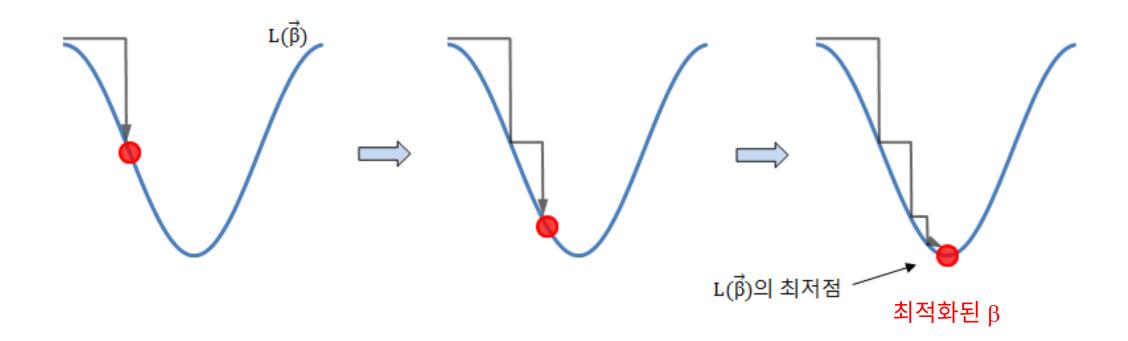
 $\Rightarrow$  L을 벡터미분 하여 구할 수 있다.

$$abla L(oldsymbol{eta}) = egin{bmatrix} rac{\partial L}{\partial eta_0} \ rac{\partial L}{\partial eta_1} \ dots \ rac{\partial L}{\partial eta_K} \ \end{pmatrix}$$

- Gradient descent 알고리즘: 감소율 최고인  $-\nabla L$ 로 반복적으로 이동.
  - a). 
    <sup>β</sup>를 임의의 값으로 초기화 한다.
  - b). Gradient **▽***L*를 계산한다.
  - c).  $\beta = \beta \eta \nabla L$ 와 같이 갱신한다. "Learning rate"  $\eta$ 로 수렴 속도 조절.
  - d). 스텝 b)로 돌아가서 일정 횟수만큼 반복한다.



• Gradient descent 알고리즘: 감소율 최고인  $-\nabla L$ 로 반복적으로 이동.



FAST CAMPUS ONLINE 장순용 강사.



• 다음과 같이 코딩으로 경사하강법을 구현할 수 있다 (Python):

```
def sigmoid(x):
 s = 1.0/(1.0 + np.exp(-x))
  return s
def gradient(X, Y, beta):
 z = np.dot(X,beta.T)*Y
 ds = -Y^*(1-sigmoid(z))^*X
 return ds.sum(axis=0)
```

Fast campus

• 다음과 같이 코딩으로 경사하강법을 구현할 수 있다 (Python):

```
def train(self, input_X, input_Y, n_epochs):
   ones_column = np.ones((input_X.shape[0],1))
   X = np.concatenate((ones_column,input_X), axis=1)
   Y = (2*input_Y - 1).reshape(-1,1)
                                                           #0 or 1 => -1 or 1
   for n in range(n_epochs):
     self.beta = self.beta - self.rate*gradient(X,Y,self.beta)
   return self.beta
```



# 감사합니다.



FAST CAMPUS ONLINE

